



3D estereoscópico

A NVIDIA oferece diversas soluções para converter jogos e programas para 3D estereoscópico e exibi-los na tela. Com hardware de visualização compatível, você vê a imagem com percepção de profundidade. Há duas tecnologias principais oferecidas pela NVIDIA: 3D estereoscópico de consumidor e 3D estereoscópico de buffer quádruplo.

3D estereoscópico de consumidor

3D estereoscópico de consumidor está disponível através do driver Estereoscópico 3D NVIDIA®; quando usado com hardware compatível, oferece visualização estereoscópica 3D em tela inteira para muitos jogos baseados no Direct3D®. Não é necessário nenhum outro driver de software estereoscópico.

As seções a seguir explicam os recursos e o uso do 3D estereoscópico de consumidor:

- [Ajuste de configurações de 3D estereoscópico](#)
- [Visualizar compatibilidade com jogos](#)
- [Como usar o 3D Vision Pro](#) (com kit de hardware 3D Vision Pro)

3D estereoscópico de buffer quádruplo profissional

O 3D estereoscópico de buffer quádruplo profissional fornece a cada olho uma visualização única de uma perspectiva ligeiramente diferente, através do uso de quatro buffers (frontal esquerdo, frontal direito, traseiro esquerdo, traseiro direito) em vez dos dois buffers tradicionais (frontal, traseiro).

O estéreo de buffer quádruplo requer um aplicativo OpenGL usando estéreo de buffer quádruplo, óculos/vídeos 3D estereoscópicos e soluções NVIDIA® Quadro® de alta e ultra-alta tecnologia.

As seções a seguir explicam os recursos e o uso do 3D estereoscópico de buffer quádruplo:

- [Como usar o 3D estereoscópico de buffer quádruplo](#)
- [Como usar o 3D Vision Pro](#) (com kit de hardware 3D Vision Pro)



Configurações Estereoscópicas 3D

Use a página **Instalar Estereoscópicas 3D** para ativar a estereoscópica 3D, ajustar a profundidade 3D, selecionar uma visão 3D a laser, visualizar e definir atalhos do teclado e executar o assistente de instalação bem como vários testes.

Para obter ajuda sobre o uso destes recursos, consulte [Como fazer para...](#)

Para informações de referência sobre estes recursos, consulte [Referência](#).



Como fazer para...

- [Ativar estereoscópica 3D](#)
- [Usar visões estereoscópicas 3D a laser](#)
- [Verificar se eu posso visualizar as imagens estereoscópicas 3D](#)
- [Ajustar as configurações estereoscópicas 3D do vídeo](#)
- [Testar a estereoscópica 3D do sistema](#)
- [Instalar atalhos do teclado](#)
- [Controlar a mudança na taxa de atualização de estéreo 3D](#)

Para ativar a estereoscópica 3D

1. No painel de **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Instalar estereoscópica 3D** para abrir a respectiva página.
2. Clique em **Executar o Assistente de Instalação** para iniciar o assistente passo a passo, que ajuda a instalar e testar todos os hardwares necessários para visualizar os efeitos estereoscópicos 3D.

Esta etapa não é necessária se você estiver usando hardware NVIDIA 3D Vision e já houver configurado e testado sua configuração após instalar o software.

3. Após a instalação com êxito do hardware, você pode ativar a estereoscópica 3D nesta página da seguinte forma:
 - a. Marque a caixa de seleção **Ativar a estereoscópica 3D**.
 - b. Se houver mais de um tipo de visualizador estereoscópico 3D, clique na seta da lista **tipo de vídeo Estereoscópico 3D** e selecione o que deseja usar.
 - c. Se quiser o efeito estereoscópico 3D só após o jogo terminar, clique na caixa de seleção **Ocultar efeitos estereoscópicos 3D**.

Você pode ligar os efeitos estereoscópicos 3D com as teclas de acesso ou o controle de botão do emissor IV NVIDIA.

A tecla de acesso padrão para ligar os efeitos estereoscópicos 3D com um jogo é [Ctrl+T].

- d. Clique em **Aplicar**.

Instruções especiais para placas Quadro

Se uma placa Quadro de alta tecnologia estiver instalada no seu sistema, a opção estéreo de buffer quádruplo deve ser desativada para permitir o uso de uma

estereoscópica 3D não profissional. Para verificar se o estéreo de buffer quádruplo está desativado, faça o seguinte:

1. Na **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Configurações 3D**, selecione a opção **Gerenciar as configurações 3D** para abrir a página associada.
2. Clique na guia **Configurações globais**.
3. Na caixa *Configurações*, clique em **Estéreo - ativar** e depois selecione **Desligado**.
4. Clique em **Aplicar**.

Tópicos afins

- [Instalar estereoscópica 3D](#)
- [Instalar atalhos do teclado](#)
- [Atalhos do teclado](#)

Para usar visões estereoscópicas 3D a laser

1. No painel de **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Instalar estereoscópica 3D** para abrir a respectiva página.
2. Clique em **Mudar Visão 3D a Laser** para abrir a respectiva caixa de diálogo.
3. Na caixa de diálogo Mudar Visão 3D a Laser, marque a caixa de seleção **Ativar a visão 3D a laser para jogos configurados**.
4. Em **Selecionar uma visão a laser**, role pela seleção de visões a laser e clique na que pretende usar.
5. Em **Transparência**, clique e arraste a barra deslizante até o nível de transparência desejado.

Você também pode inserir um valor de transparência na caixa de % - de 0% (opaco) até 100% (transparente).
6. Clique em **OK**.
7. Clique em **Sim** na caixa de diálogo de confirmação **Redefinir Visão 3D a Laser**.

A visão a laser aparece quando os efeitos estereoscópicos 3D estão ligados durante um jogo. Para evitar confusões, desative a visão fornecida pelo jogo.

Tópicos afins

- [Instalar estereoscópica 3D](#)
- [Instalar atalhos do teclado](#)
- [Atalhos do teclado](#)

Para verificar se você pode visualizar as imagens estereoscópicas 3D

1. No painel de **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Instalar estereoscópica 3D** para abrir a respectiva página.
2. Se a estereoscópica 3D não estiver ativada, marque a caixa de seleção **Ativar estereoscópica 3D** e clique em **Aplicar**.
3. Clique na seta da lista **Testar Estereoscópica 3D** e selecione **Executar Teste de Imagem Médica**.

O Teste de Imagem Médica aparece na tela.

4. Siga as instruções na tela.
5. Pressione a tecla ESC quando terminar de visualizar a imagem.
6. Siga as instruções na caixa de diálogo **Resultados do Teste de Imagem Médica** para confirmar se a estereoscópica 3D deve ser habilitada ou não.

Tópicos afins

- [Instalar estereoscópica 3D](#)

Para ajustar as configurações estereoscópicas 3D do vídeo

1. No painel de **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Instalar estereoscópica 3D** para abrir a respectiva página.
2. Se a estereoscópica 3D não estiver ativada, marque a caixa de seleção **Ativar estereoscópica 3D**.
3. Clique e arraste o controle deslizante de Profundidade de acordo com sua preferência de visualização estereoscópica 3D.

O controle deslizante de profundidade controla a distância percebida entre os objetos mais próximos e os mais distantes no jogo.

4. Clique em **Aplicar**.
5. Você também pode usar atalhos do teclado ou a roda do emissor IV NVIDIA para ajustar a profundidade durante um jogo.

As teclas de acesso padrão são [Ctrl+F4] para aumentar e [Ctrl+F3] para diminuir a profundidade.

Tópicos afins

- [Instalar estereoscópica 3D](#)
- [Instalar atalhos do teclado](#)
- [Atalhos do teclado](#)

Para testar a estereoscópica 3D do sistema

1. No painel de **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Instalar estereoscópica 3D** para abrir a respectiva página.
2. Marque a caixa de seleção **Ativar a estereoscópica 3D**.
3. Clique em **Testar Estereoscópica 3D** para abrir a respectiva caixa de diálogo.
4. Em **Configurações de Vídeo**, ajuste o controle deslizante da resolução, o nível de anti-aliasing e a taxa de atualização das configurações a serem testadas, e clique em **Aplicar**.

As escolhas de taxas de atualização aparecem somente no estéreo com troca alternada das imagens em cada olho (page-flipped).

Você também pode mudar as configurações durante o teste.

5. Clique em **Iniciar Aplicativo de Teste**.

O aplicativo de teste aparece em tela cheia, e exibe a resolução e a taxa de atualização do teste sendo executado.
6. Para fazer ajustes durante a execução do teste, pressione **F1** para chamar um menu que relaciona as teclas de acesso para ajustar a taxa de atualização e a resolução.
7. Você também pode usar os [atalhos do teclado](#) para ajustar as configurações estereoscópicas 3D e aprender como as configurações afetam a imagem.
8. Para fazer outras mudanças usando o diálogo, pressione a tecla ESC para voltar para o diálogo **Testar estereoscópica 3D**, faça as mudanças, clique em **Aplicar** e em **Iniciar Aplicativo de Teste**.
9. Ao concluir a execução do teste, pressione a tecla ESC e clique em

Fechar.

Tópicos afins

- [Instalar estereoscópica 3D](#)

©2008, 2014 NVIDIA Corporation. Todos os direitos reservados. Estereoscópica 3D

Para instalar atalhos do teclado

1. No painel de **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Instalar estereoscópica 3D** para abrir a respectiva página.
2. Clique em **Definir Teclas de Atalho** para abrir a respectiva caixa de diálogo.

A caixa de diálogo mostra os atalhos de teclado padrão dos controles estereoscópicos 3D comuns que você usa durante um jogo.

Você pode visualizar configurações avançadas clicando na seta **Mostrar configurações avançadas durante o jogo**.

3. Você pode definir as suas próprias combinações de teclas de um controle específico, da seguinte forma:
 - a. Clique dentro da caixa pertinente.
 - b. Pressione a combinação de teclas a ser usada.
 - c. Clique em **OK**.
4. Para mudar as configurações avançadas durante o jogo, clique na caixa de seleção **Ativar configurações avançadas durante o jogo** e siga a etapa 3.

Tópicos afins

- [Instalar estereoscópica 3D](#)
- [Atalhos do teclado](#)

O vídeo deve ser configurado para uma taxa de atualização maior ao executar programas 3D em 3D estereoscópico ativo. Isto costuma acontecer automaticamente ao iniciar um programa 3D, depois o vídeo alterna para a taxa de atualização normal ao encerrar o programa 3D. A tela cintilará um pouco durante a redefinição do modo de vídeo. Esta configuração permite controlar quando a taxa de atualização do vídeo será redefinida.

☒ **OBSERVAÇÃO:** Este controle não se aplica a 3D Vision Discover ou 3DTV Play.

Controlar a mudança na taxa de atualização de estéreo 3D

1. No painel de **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Instalar estereoscópica 3D** para abrir a respectiva página.
2. Se a estereoscópica 3D não estiver ativada, marque a caixa de seleção **Ativar estereoscópica 3D**.
3. Clique na seta de lista **Selecionar quando o vídeo estiver em modo 3D** e depois selecione uma das opções:
 - **Sempre:** Selecione esta opção para impedir que o vídeo redefina o modo sempre que um programa 3D for aberto ou encerrado.

A taxa de atualização de 3D estéreo será sempre definida, mesmo quando programas 3D não estiverem em execução. Esta opção evita a redefinição do modo de vídeo e a cintilação da tela resultante sempre que um programa 3D for aberto ou encerrado.

- **Somente enquanto programas 3D estiverem em execução:** Selecione esta opção se não quiser que a taxa de atualização de 3D estereoscópico fique definida o tempo todo, mas somente quando o programa 3D for executado.

A taxa de atualização será redefinida sempre que você iniciar ou encerrar um programa 3D - em modo tela cheia ou em janelas.

Ambas as redefinições de modo são acompanhadas por cintilação da tela.

- **Somente enquanto programas 3D em tela cheia estiverem em execução:** Selecione esta opção se não quiser que a taxa de atualização de 3D estereoscópico fique definida o tempo todo, mas somente quando o programa 3D for executado em tela cheia.

A taxa de atualização será redefinida sempre que você iniciar ou encerrar um programa 3D em modo tela cheia. Ambas as redefinições de modo são acompanhadas por cintilação da tela. Programas 3D em modo de janelas não podem ser visualizados em 3D estereoscópico.

4. Clique em **Aplicar** quando terminar.

Tópicos afins

- [Mudar configurações estereoscópicas 3D](#)



Referência

Esta seção traz informações de referência das configurações estereoscópicas 3D.

- [Instalar Estereoscópica 3D](#)
- [Atalhos do teclado](#)



Instalar Estereoscópica 3D

Use esta página para ativar e mudar as configurações estereoscópicas 3D.

Ativar estereoscópica 3D: selecione para ativar a estereoscópica 3D para jogos e também para ativar os controles desta página.

☑ **Observação:** estereoscópica 3D não pode ser habilitada se a taxa de atualização variável estiver habilitada.

Profundidade: o controle deslizante de profundidade controla a distância entre os objetos mais próximos e os mais distantes na cena. Ajuste a profundidade de acordo com sua preferência de visualização estereoscópica 3D. Você também pode ajustar a profundidade com [atalhos do teclado](#) durante um jogo.

Tipo de vídeo estereoscópico 3D: o modo estereoscópica 3D suportado pelo vídeo principal é detectado automaticamente durante a instalação do Assistente de instalação. O Assistente determina se o vídeo é compatível com a visualização estereoscópica 3D. Use a lista suspensa para selecionar o modo suportado pelo vídeo quando houver mais de um tipo disponível.

☑ **Observação sobre o 3DTV Play:** se uma TV ou monitor HDMI 3D estiver conectado e se o sistema tiver licença para uso do 3DTV Play, a lista suspensa deve conter as duas opções seguintes:

- **3DTV Play:** esta é a configuração padrão das TVs HDMI 3D e, na maioria dos casos, não precisa ser mudada.
- **Tabuleiro HDMI:** (usuários avançados) se a sua TV for compatível com o formato tabuleiro para estereoscópica 3D, selecione esta opção para se beneficiar das capacidades desse formato, tais como suporte para resoluções em #D até 1080p com taxa de atualização de 60 Hz. *Se selecionar esta opção é preciso também configurar manualmente a TV para que aceite o formato tabuleiro antes de reproduzir o conteúdo em estereoscópica 3D.*

Mudar visão 3D a Laser: visões de fio de retículo nos jogos de tiro em primeira pessoa (first-person shooter - FPS) geralmente estão posicionados na profundidade da tela quando visualizados em estereoscópica 3D, dificultando mirar no alvo. Para alguns jogos FPS, a NVIDIA criou uma configuração que coloca a visão laser durante o jogo na profundidade correta, dispensando uma

configuração pelo usuário. Para os demais jogos FPS a NVIDIA oferece uma seleção de visões 3D a laser que aparecem de forma correta no objeto-alvo. Você pode selecionar uma dessas visões a laser e também ajustar a transparência. A visão a laser aparece quando estereoscópica 3D está ligada durante um jogo. Para evitar confusões, desative a visão fornecida pelo jogo.

Definir Atalhos do Teclado: os atalhos do teclado são teclas no jogo que podem ser usadas para mudar as configurações estereoscópicas 3D. Você pode mudar ou restaurar qualquer um dos atalhos para as configurações padrão de fábrica.

Ocultar efeitos estereoscópicos 3D quando o jogo começa: normalmente, a estereoscópica 3D é acionada assim que o jogo começa. Marque esta caixa de seleção para ligar a estereoscópica 3D com os atalhos do teclado após o início do jogo. Por exemplo, caso deseje visualizar os menus do jogo e as telas de instalação com a estereoscópica 3D desligada. *Esta opção está disponível somente com o estéreo profissional Quadro.*

Selecionar quando o vídeo estiver em modo 3D: o vídeo deve ser configurado para uma taxa de atualização maior ao executar programas 3D em 3D estereoscópico ativo. Isto costuma acontecer automaticamente ao iniciar um programa 3D, depois o vídeo alterna para a taxa de atualização normal ao encerrar o programa 3D. A tela cintila um pouco durante a redefinição do modo de vídeo. Esta configuração permite controlar quando a taxa de atualização do vídeo será redefinida.

☑ **Observação:** este controle não está disponível em vídeos HDMI 3D, vídeos 3D que usam tecnologia 3D passiva, ou com o Windows 8 e sistemas operacionais Microsoft Windows posteriores.

- **Sempre:** a maior taxa de atualização de 3D estéreo sempre será definida, mesmo quando programas 3D não estiverem em execução. Isto evita a redefinição do modo de vídeo sempre que um programa 3D for aberto ou encerrado.
- **Somente enquanto programas 3D estiverem em execução:** o modo de vídeo será redefinido para a taxa de atualização estéreo 3D sempre que você iniciar ou encerrar um programa 3D - em modo tela cheia ou em janelas.
- **Somente enquanto programas 3D em tela cheia estiverem em execução:** o modo de vídeo será redefinido para a taxa de atualização

estéreo 3D sempre que você iniciar um programa 3D em modo tela cheia. Com esta configuração, não será possível executar jogos 3D em janelas em 3D estereoscópico.

Testar estereoscópica 3D: executa o aplicativo de teste que você pode usar para verificar como a estereoscópica 3D aparece no sistema, e para determinar as configurações do vídeo que produzem o melhor efeito estereoscópico 3D. Este botão aparece quando a estereoscópica 3D está habilitada. Clique na seta para acessar as seguintes opções:

Executar o Assistente de Instalação: execute o Assistente para instalar e configurar o hardware e o software estereoscópico 3D. *Esta opção não aparece se o estéreo OpenGL estiver habilitado ou se o tipo de vídeo 3D usar uma tecnologia 3D passiva.*

Executar Teste de Imagem Médica: o teste de Imagem Médica ajuda a verificar sua capacidade de visualizar imagens estereoscópicas 3D. O teste é executado durante o Assistente de Instalação. Contudo, recomenda-se que cada novo usuário execute o Teste de Imagem Médica antes de jogar os jogos em estereoscópica 3D. *Esta opção não aparece se o tipo de vídeo 3D usar uma tecnologia 3D passiva.*

Tópicos afins

- [Ativar estereoscópica 3D](#)
- [Usar visões estereoscópicas 3D a laser](#)
- [Verificar se você pode visualizar as imagens estereoscópicas 3D](#)
- [Ajustar as configurações estereoscópicas 3D do vídeo](#)
- [Testar a estereoscópica 3D do sistema](#)
- [Instalar atalhos do teclado](#)
- [Atalhos do teclado](#)



Atalhos do teclado

O diálogo **Definir Atalhos do Teclado** mostra os atalhos do teclado usados para controlar a estereoscópica 3D durante um jogo. Os atalhos também podem ser personalizados nesta página. O diálogo é dividido em duas partes - configurações estereoscópicas 3D básicas e configurações avançadas durante o jogo.

Você também pode visualizar as descrições básicas de cada configuração passando o cursor em cima do texto do diálogo.

Configurações Básicas

Mostrar ou ocultar os efeitos estereoscópicos 3D (Padrão [Ctrl+T]): use este atalho para ligar ou desligar a estereoscópica 3D durante o jogo. A configuração não foi salva.

Aumentar profundidade (Padrão [Ctrl+F4]): aumenta a distância percebida entre os objetos mais próximos e os mais distantes no jogo. Este atalho tem o mesmo efeito que mover o controle deslizante de profundidade para a direita, e é salvo automaticamente em todos os jogos.

Diminuir profundidade (Padrão [Ctrl+F3]): diminui a distância percebida entre os objetos mais próximos e os mais distantes no jogo. Este atalho tem o mesmo efeito que mover o controle deslizante de profundidade para a esquerda, e é salvo automaticamente em todos os jogos.

Mostrar ou ocultar a visão 3D a laser (Padrão [Ctrl+F12]): ligar ou desligar a visão 3D NVIDIA a laser.

Mostrar ou ocultar a compatibilidade durante o jogo (Padrão [Ctrl+Alt+Ins]): use este atalho para mostrar ou ocultar a sobreposição durante o jogo que fornece as informações de compatibilidade com a estereoscópica 3D daquele jogo.

Configurações avançadas durante o jogo

As configurações fornecidas pela NVIDIA para cada jogo são projetadas para visualização estereoscópica 3D otimizada e não devem precisar de outros ajustes. Os seguintes atalhos devem ser usados somente por pessoas que conheçam muito bem os complexos parâmetros necessários para a criação de imagens estereoscópicas 3D.

Alternar o modo de compatibilidade 3D (Padrão [Ctrl+Alt+F11]): Liga/desliga o modo de compatibilidade 3D.

Aumentar convergência (Padrão [Ctrl+F6]): aproxima os objetos.

Diminuir convergência (Padrão [Ctrl+F5]): afasta os objetos.

Passar pelo ajuste do tronco (Padrão [Ctrl+11]): passa pelo ajuste de três configurações - desligado, esticar para preencher e recortar lados.

Salvar mudanças durante o jogo (Padrão [Ctrl+F7]): use este atalho para salvar as mudanças feitas (mostrar/ocultar) na visão 3D a laser, convergência ou ajuste do tronco. Essas configurações são aplicadas automaticamente na próxima vez que você jogar o mesmo jogo.

Tópicos afins

- [Instalar Estereoscópica 3D](#)
- [Instalar atalhos do teclado](#)



Classificação do jogo

Use a página **Visualizar classificações para jogos** para ver a classificação de compatibilidade estereoscópica 3D de vários jogos, juntamente com possíveis problemas e recomendações para cada jogo.

Para obter ajuda sobre o uso destes recursos, consulte [Como fazer para](#).

Para informações de referência sobre estes recursos, consulte [Referência](#).



Como fazer para...

- [Visualizar classificações estereoscópicas 3D para meu jogo](#)
- [Ativar ou desativar o modo de compatibilidade 3D](#)
- [Verificar se o modo de compatibilidade 3D está ativo](#)



Para visualizar as classificações estereoscópicas 3D para seu jogo

1. No painel de **navegação em árvore** do Painel de Controle da NVIDIA, em **Visualização estereoscópica 3D**, selecione **Visualizar a classificação para jogos** para abrir a respectiva página.
2. Para visualizar somente os jogos instalados no computador, marque a caixa de seleção **Mostrar somente jogos instalados**.
3. Em classificação estereoscópica 3D, role a lista para localizar o jogo.
 - A coluna *Modo de visão 3D* exibe a classificação estereoscópica 3D para cada jogo.
 - A coluna *Modo de compatibilidade 3D* exibe a classificação de compatibilidade 3D para os jogos suportados.
4. Selecione um jogo da lista.

A seção **Problemas e configurações recomendadas** descreve quão bem um jogo em particular funciona com a visualização estereoscópica 3D no modo de visão 3D padrão assim como no modo de compatibilidade 3D onde aplicável. Ela também pode conter configurações de jogo sugeridas para uma visualização estereoscópica 3D melhor, e listar quaisquer problemas no jogo que podem interferir com a ótima visualização estereoscópica 3D.

Quando você inicia um jogo, as informações também são disponibilizadas como uma sobreposição no canto de baixo da tela. Use o atalho do teclado (Padrão [Ctrl+Alt+Ins]) para ligar ou desligar essa sobreposição de informações.

Tópicos afins

- [Visualizar classificações para jogos](#)
- [Instalar atalhos do teclado](#)
- [Atalhos do teclado](#)



Para ativar ou desativar o modo de compatibilidade 3D

1. Antes de iniciar o jogo, ative *Configurações avançadas no jogo* no painel de controle NVIDIA:
 - a. Abra o painel de controle NVIDIA e navegue na página *Visualização estereoscópica 3D -> Configuração da visualização estereoscópica 3D* e clique em **Definir atalhos do teclado**.
 - b. Clique na seta **Exibir configurações avançadas no jogo** se a seção não estiver expandida, e então em **Ativar configurações avançadas no jogo**.
 - c. Clique em **OK**.
2. Pressione Ctrl+Alt+F11 durante o jogo para alternar entre o modo de compatibilidade 3D e o modo de visão 3D padrão.

Tópicos afins

- [Modo de compatibilidade 3D](#)
- [Verificar se o modo de compatibilidade 3D está ativo](#)
- [Visualizar classificações para jogos](#)



Para verificar se o modo de compatibilidade 3D está ativo

Ao iniciar o jogo, uma sobreposição no canto inferior da tela exibe a classificação do jogo bem como se o modo de compatibilidade 3D está ligado ou desligado.

Se não houver sobreposição, pressione o atalho de teclado [Ctrl+Alt+Ins] para ligar a sobreposição.

Tópicos afins

- [Modo de compatibilidade 3D](#)
- [Ativar ou desativar o modo de compatibilidade 3D](#)



Referência

Esta seção fornece informações de referência sobre a visualização de classificações estereoscópicas 3D para jogos, e o modo de compatibilidade 3D.

- [Visualizar classificação para jogos](#)
- [Modo de compatibilidade 3D](#)



Visualizar classificações para jogos

Esta página exibe uma lista de todos os jogos testados pela NVIDIA com visualização estereoscópica 3D. Cada jogo foi classificado como **Excelente**, **Bom**, **Regular** ou **Não Recomendado**. Essa classificação baseia-se na qualidade de conversão de um jogo para a estereoscópica 3D e se há problemas com o jogo que possam interferir com a boa visualização estereoscópica 3D.

- Para visualizar somente os jogos instalados no computador, marque a caixa de seleção **Mostrar somente jogos instalados**.
- A coluna **Modo de visão 3D** exibe a classificação estereoscópica 3D para cada jogo.
- A coluna **Modo de compatibilidade 3D** exibe a classificação de compatibilidade 3D para os jogos suportados.
- A seção **Problemas e configurações recomendadas** descreve quão bem um jogo em particular funciona com a visualização estereoscópica 3D no modo de visão 3D padrão assim como no modo de compatibilidade 3D onde aplicável. Ela também pode conter configurações de jogo sugeridas para uma visualização estereoscópica 3D melhor, e listar quaisquer problemas no jogo que podem interferir com a ótima visualização estereoscópica 3D.

Tópicos afins

- [Verificar a compatibilidade do jogo com a estereoscópica 3D](#)
- [Instalar atalhos do teclado](#)
- [Atalhos do teclado](#)



Modo de compatibilidade 3D

O modo de compatibilidade 3D é um modo de renderização proprietário da NVIDIA para visualização em 3D que melhora a experiência 3D para muitos jogos DirectX 10 e 11.

Requisitos e compatibilidade

- Os jogos devem executar no modo DirectX 10 ou 11.
- Não compatível com o 3D Vision Surround.

Uso do modo de compatibilidade 3D

O modo de compatibilidade 3D está disponível para alguns jogos específicos, mas a NVIDIA continua a adicionar suporte para outros jogos com novas versões de driver. Onde suportado, o modo de compatibilidade 3D está ativado por padrão, mas você pode ativá-lo e desativá-lo manualmente. Consulte [Como ativar ou desativar o modo de compatibilidade 3D](#) para instruções.

Se o modo de compatibilidade 3D estiver desativado ou não for suportado, o driver utiliza o modo de visão 3D padrão com o jogo.

Tópicos afins

- [Ativar ou desativar o modo de compatibilidade 3D](#)
- [Verificar se o modo de compatibilidade 3D está ativo](#)



Configurações do 3D Vision Pro

O NVIDIA® 3D Vision™ Pro é a versão profissional dos óculos estereoscópicos e do emissor 3D Vision™. Enquanto o kit 3D Vision usa comunicação infravermelha (IR) do emissor até os óculos estereoscópicos, o kit 3D Vision Pro usa comunicação por radiorfrequência (RF) bidirecional entre os óculos estereoscópicos e o hub 3D Vision Pro. Isto permite que vários hubs 3D Vision Pro sejam usados em faixas de alcance mútuas sem conflitos.

O 3D Vision Pro não requer linha direta de visão entre o hub e os óculos 3D Vision Pro. Isto proporciona mais flexibilidade em termos de local, distância e posição dos óculos em relação ao hub.

Para obter ajuda sobre o uso destes recursos, consulte [Como fazer para](#).

Para obter informações de referência sobre estes recursos, consulte [Referência](#).



Como fazer para...

- [Ativar o 3D Vision Pro com GPUs GeForce](#)
- [Ativar o 3D Vision Pro com GPUs Quadro](#)
- [Instalar novos óculos 3D Vision Pro](#)
- [Mudar o alcance do hub 3D Vision Pro](#)
- [Melhorar a força do sinal de RF do 3D Vision Pro](#)
- [Testar o 3D Vision Pro no meu sistema](#)

Quando você instala o software 3D Vision Pro pela primeira vez, um assistente de instalação ajuda a configurar devidamente o hardware 3D Vision Pro. Você pode executar o assistente posteriormente, conforme descrito aqui.

Para ativar o 3D Vision Pro com GPUs GeForce

1. No painel de **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Instalar estereoscópica 3D** para abrir a respectiva página.
2. Clique em **Executar o Assistente de Instalação** para iniciar o assistente passo a passo, que ajuda a instalar e testar todos os hardwares necessários para visualizar os efeitos estereoscópicos 3D.

Esta etapa não é necessária se você já configurou e testou sua configuração após instalar o software 3D Vision Pro.

3. Após a instalação com êxito do hardware, você pode ativar a estereoscópica 3D nesta página da seguinte forma:
 - a. Marque a caixa de seleção **Ativar a estereoscópica 3D**.
 - b. Se houver mais de um tipo de visualizador estereoscópico 3D, clique na seta da lista **tipo de vídeo Estereoscópico 3D** e selecione **3D Vision Pro**.
 - c. Se quiser o efeito estereoscópico 3D somente após o jogo iniciar, clique na caixa de seleção **Ocultar efeitos estereoscópicos 3D**.

Você pode ligar os efeitos estereoscópicos 3D com as teclas de acesso ou o controle de botão do emissor IV NVIDIA.

A tecla de acesso padrão para ligar os efeitos estereoscópicos 3D em um jogo é [Ctrl+T].

- d. Clique em **Aplicar**.

Tópicos afins

- [Gerenciar o 3D Vision Pro](#)

©2008, 2014 NVIDIA Corporation. Todos os direitos reservados. Estereoscópica 3D

Quando você instala o software 3D Vision Pro pela primeira vez, um assistente de instalação ajuda a configurar devidamente o hardware 3D Vision Pro. Você pode executar o assistente posteriormente, conforme descrito aqui.

Para ativar o 3D Vision Pro com GPUs Quadro

1. Na **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Configurações 3D**, selecione a opção **Gerenciar as configurações 3D** para abrir a página associada.
2. Clique na guia **Configurações globais**.
3. Na caixa *Configurações*, clique em **Estéreo-modo de vídeo** e selecione a opção 3D Vision Pro adequada, dependendo do seu hardware estéreo.
4. Ative 3D estereoscópico de acordo com os aplicativos que pretende visualizar em estéreo 3D:

Estéreo de consumidor: Para usar o driver estereoscópico 3D NVIDIA para jogos DirectX (não suportado em Windows XP) -

- a. Na caixa *Configurações*, clique em **Estéreo - ativar** e depois selecione **Desligado**.
- b. Clique em **Aplicar**.
- c. No painel de **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Instalar estereoscópica 3D** para abrir a respectiva página.
- d. Marque a caixa de seleção **Ativar estereoscópica 3D** para ativar estereoscópica 3D NVIDIA, depois clique em **Aplicar**.

Estéreo de buffer quádruplo: Para usar o estéreo de buffer quádruplo profissional -

- a. Na caixa *Configurações* clique em **Estéreo-ativar** e depois selecione **Ligado**.

- b. Clique em **Aplicar**.
- c. No painel de **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Instalar estereoscópica 3D** para abrir a respectiva página.
- d. Marque a caixa de seleção **Ativar estereoscópica 3D** para desativar estereoscópica 3D NVIDIA, depois clique em **Aplicar**.

Tópicos afins

- [Gerenciar o 3D Vision Pro](#)

Para instalar novos óculos 3D Vision Pro

1. Na **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Gerenciar o 3D Vision Pro** para abrir a página associada.
2. Na caixa **Óculos**, clique em **Adicionar óculos** para abrir a caixa de diálogo *Adicionar óculos*.
3. Siga as instruções na caixa de diálogo *Adicionar óculos* em seguida clique em **Concluído**.

Os novos óculos aparecerão como entradas na caixa de listagem.

Para renomear a entrada, clique na seta *Ações*, selecione **Renomear** e digite um nome no campo *Renomear*; em seguida, clique em **OK**.

Tópicos afins

- [Gerenciar o 3D Vision Pro](#)

O alcance do hub é a maior distância na qual os óculos conseguem sincronizar com o hub 3D Vision Pro. Você pode reduzir o alcance do hub para limitar a experiência a um grupo pequeno ou aumentar o alcance para incluir todos em uma sala grande.

Para mudar o alcance do hub 3D Vision Pro

1. Na **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Gerenciar o 3D Vision Pro** para abrir a página associada.
2. Clique na seta *Escolher alcance do transceptor* e selecione a opção desejada.
 - **Curto alcance** - até 2 metros (6,5 pés)
 - **Médio alcance** - até 10 metros (32 pés)
 - **Longo alcance** - o alcance total do hub.
3. Clique em **Aplicar**.

Somente os óculos que estiverem dentro do alcance selecionado aparecerão na lista de óculos conectados.

Tópicos afins

- [Gerenciar o 3D Vision Pro](#)

Para melhorar a intensidade do sinal de RF

1. Na **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Gerenciar o 3D Vision Pro** para abrir a página associada.
2. Na área *Informação sobre canais* clique em **Seleção automática Próximo Canal**.

A caixa de diálogo *Seleção automática Próximo Canal* aparecerá e indicará o andamento da seleção. A caixa de diálogo será fechada quando o próximo canal for estabelecido.

3. Com os óculos no alcance do hub, verifique se a área de Informação sobre canal indica uma boa intensidade de sinal e se os óculos estão sincronizados com o hub e aparecem na lista Óculos.

Tópicos afins

- [Gerenciar o 3D Vision Pro](#)

Para testar o 3D Vision Pro no meu sistema

1. Na **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Gerenciar o 3D Vision Pro** para abrir a página associada.
2. Clique em **Iniciar Aplicativo de Teste**.

O aplicativo de teste aparecerá em uma janela.

Tópicos afins

- [Gerenciar o 3D Vision Pro](#)



Referência do 3D Vision Pro

Esta seção traz informações de referência sobre o 3D Vision Pro.

- [Gerenciar o 3D Vision Pro](#)



Gerenciar o 3D Vision Pro

Use esta página para ajustar as configurações do NVIDIA® 3D Vision™ Pro.

Você pode instalar novos óculos, mudar o alcance do transceptor do hub, ver quais óculos estão sincronizados com o hub e selecionar um canal diferente para melhorar a força do sinal hub-óculos.

Seção de óculos

Óculos conectados: Mostra quantos óculos estão conectados e sincronizados com o hub.

Adicionar óculos: Clique para abrir a caixa de diálogo *Adicionar óculos*, que permite a sincronização de um par de óculos estereoscópicos com o hub.

Atualizar: Atualiza a lista de óculos que estão sincronizados com o hub.

Ações: Clique na seta e depois selecione uma ação a ser tomada. A ação se aplica aos óculos que estiverem selecionados na lista de óculos conectados.

- **Identificar** - Faz com que o LED nos óculos selecionados pisque.
- **Renomear** - Abre a caixa de diálogo *Renomear óculos*, que permite atribuir um nome diferente aos óculos selecionados.
- **Remover** - Remove os óculos selecionados da lista e os desconecta do hub.

Escolha o alcance do hub: Clique na seta e selecione o alcance desejado para o hub.

- **Curto alcance** - até 2 metros (6,5 pés)
- **Médio alcance** - até 10 metros (32 pés)
- **Longo alcance** - o alcance total do hub.

Seção de configurações estéreo

☑ **Observação:** Os controles e informações nesta seção aplicam-se somente a placas Quadro, não a GPUs GeForce.

Estéreo: Indica se 3D estereoscópico está ativado para a placa Quadro. Para mudar o status, clique no link que abre a página Configurações 3D-> Gerenciar configurações 3D. Em seguida, na guia Configurações globais, mude a configuração **Estéreo - ativar** para Ligado ou Desligado, caso deseje ativar estéreo de buffer quádruplo (Ligado) ou desativar estéreo de buffer quádruplo (Desligado).

Modo de vídeo: Indica o tipo de hardware estéreo que você está usando. Esta é a mesma configuração indicada na página Configurações 3D ->Gerenciar configurações 3D->Configurações globais->Estéreo-modo de vídeo.

Iniciar aplicativo de teste: Clique para iniciar uma demonstração de OpenGL estereoscópico, para verificar a funcionalidade 3D estéreo do seu sistema. O aplicativo será aberto em uma janela.

Seção de informações de canal

Intensidade do sinal: Mostra a intensidade do sinal do canal atual do hub.

Seleção automática do próximo canal: Clique para selecionar um canal de hub diferente caso o seu canal atual apresente baixa intensidade de sinal.

Tópicos afins

- [Habilitar o 3D Vision Pro](#)
- [Instalar novos óculos estéreo](#)
- [Mudar o alcance do Hub](#)
- [Melhorar a força do sinal de RF](#)
- [Testar o 3D Vision Pro](#)



Estéreo 3D Profissional de Buffer Quádruplo

Ao combinar óculos estereoscópicos 3D, um vídeo pronto para 3D e soluções NVIDIA® Quadro® de alta e ultra-alta tecnologia, qualquer aplicativo profissional que usa OpenGL estéreo de buffer quádruplo poderá ser visualizado em 3D estereoscópico.

O estéreo de buffer quádruplo usa quatro buffers (frontal da esquerda, frontal da direita, traseiro da esquerda, traseiro da direita) em vez dos dois buffers (frontal, traseiro) usados no estéreo tradicional. O estéreo de buffer quádruplo permite que o usuário visualize em modo tela cheia ou em várias janelas. Esta tecnologia fornece a maior qualidade visual em 3D estereoscópico, exigida por profissionais.

Consulte [Como fazer para ativar o estéreo profissional de buffer quádruplo?](#).

Para ativar o estéreo de buffer quádruplo profissional -

1. Na **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Configurações 3D**, selecione a opção **Gerenciar as configurações 3D** para abrir a página associada.
2. Clique na guia **Configurações globais**.
3. Na caixa *Configurações*, clique em **Estéreo-modo de vídeo** e selecione a opção adequada, dependendo do seu hardware estéreo.
4. Na caixa *Configurações* clique em **Estéreo - ativar** e depois selecione **Ligado**.
5. Clique em **Aplicar**.
6. No painel de **navegação em árvore** do Painel de controle da NVIDIA, em **Estereoscópica 3D**, selecione **Instalar estereoscópica 3D** para abrir a respectiva página.
7. Verifique se a caixa de seleção **Ativar estereoscópica 3D** está desmarcada, depois clique em **Aplicar**.

Tópicos afins

- [Gerenciar o 3D Vision Pro](#)