

Recar2



Ядро распознавания номеров автомобилей

В данном файле дано описание SDK библиотеки **Ядра распознавания** номеров на автомобилях **Recar2** и ее интеграция в ПО на различных языках программирования.

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Требования

Аппаратные и программные требования для функционирования
Ядра распознавания.

▲ Аппаратные требования

Процессор:

- Минимум: Intel Core 2 Duo E6300 1.86 GHz
- Рекомендуется: Intel Core i5-3450 3.10 GHz

Оперативная память:

- Минимум: 2048 Mb
- Рекомендуется: 4096 Mb

Видеокарта:

- Минимум: SVGA, 32 Mb
- Рекомендуется: SVGA, 64 Mb

▲ Программные требования

Операционная система:

- Microsoft Windows 7SP1/8/10.

[Пререквизиты.](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Пререквизиты

Перед использование **Ядра распознавания** должны быть установлены следующие пререквизиты:

- [Microsoft .NET Framework 4.5](#).
- [Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable Package \(x86/x64\)](#)
(разрядность устанавливаемого пакета зависит от разрядности **Ядра распознавания**, а не от разрядности операционной системы!).
- .
- [Драйвер ключа защиты Guardant](#).

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Защита ПО

Ядро распознавания требует для запуска наличие аппаратного ключа защиты и файл лицензии.

▲ Аппаратный ключ защиты

Ядро распознавания при запуске и во время своей работы проверяет наличие аппаратного ключа защиты. Ключ защиты должен быть вставлен в один из USB-портов и для него должны быть установлены драйвера (Смотрите [Требования](#)).

▲ Файл лицензии

Файл лицензии привязан к аппаратному ключу и содержит некоторые настройки ядра распознавания. Файл лицензии имеет расширение *.lic и должен располагаться в каталоге с бинарными файлами ядра распознавания.

▲ Пробная версия

При интеграции с ПО, использующим технологию MS .NET, возможна активация **Ядра распознавания** сроком на 14 дней без аппаратного ключа защиты (Смотрите [Активация пробной версии](#)).

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Интеграция

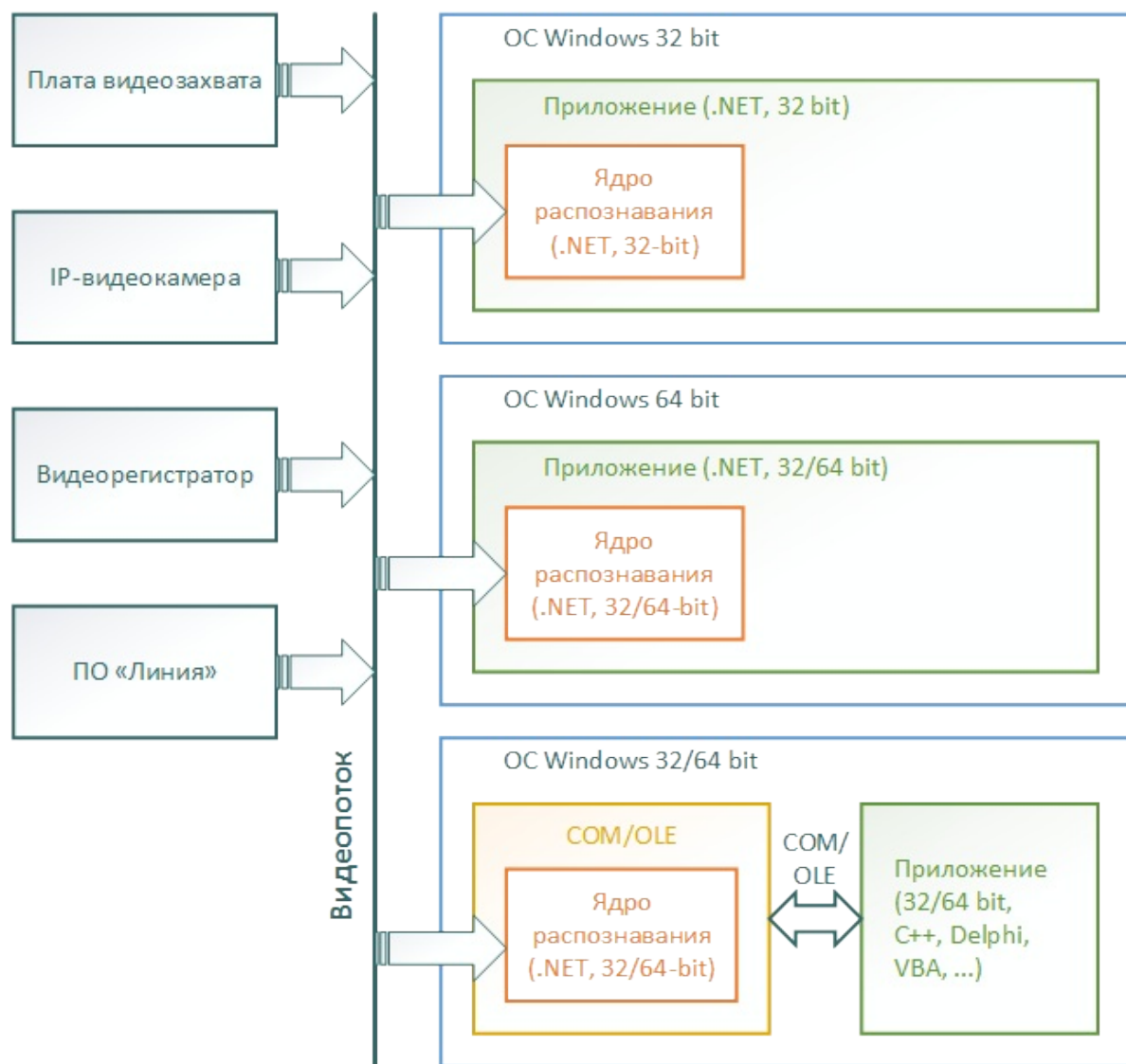
Интеграция Ядра распознавания в стороннее приложение.

▀ Варианты интеграции

Существует два варианта интеграции **Ядра распознавания** и взаимодействия с ним:

- Использование технологии платформы Microsoft .NET.
- Использование технологии OLE/COM.

Схема вариантов взаимодействия стороннего ПО
с ядром распознавания автомобильных номеров
«Автомаршал»



(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Ядро распознавания в видеопотоке

Данная конфигурация ядра позволяет распознавать номера автомобилей в видеопотоке, получаемому из видеокамер, и предназначен для языков, поддерживаемых в среде .NET.

Пример интеграции ядра распознавания на языке C# расположен в папке

`%ProgramData%\Mallenom\Automarshal.SDK\Samples\recar2.sample`

Для подключения ядра к проекту на C# необходимо сделать следующее:

1. Установить требуемые [Прerequisites](#).
2. Создать проект на языке C#.
3. В свойствах проекта установить **Application/Target framework: .NET Framework 4.5**.
4. В свойствах проекта установить **Build/Platform target: x86** или **Build/Platform target: x64** в зависимости от разрядности используемого Ядра распознавания.
5. Добавить ссылки (**references**) на следующие сборки (расположены в директории *refs*):
 - *mallenom.framework.dll* - необходимо для логгирования.
 - *mallenom.imaging.dll* - необходимо для показа изображений на UI.
 - *recar2.dll* - обертка ядра распознавания.
 - *recar2.kernel.dll* - реализация ядра распознавания.
 - *recar2.kernel.ui.dll* - реализация UI ядра распознавания.
6. Написать код интеграции. См. исходные файлы данного проекта.

7. После компиляции проекта в папку с запускаемым файлом проекта необходимо скопировать все файлы **.dll* из папки *refs*. Это можно сделать при помощи скрипта. Пример, можно посмотреть в файле *postbuild.cmd* в данном проекте. Автоматический запуск скрипта прописывается в свойствах проекта: **Build Events/Post-build event command line:...** *..\postbuild.cmd*.
8. При запуске приложения в папке с библиотеками ядра необходимо разместить файл лицензии **.lic*.
9. Основной функционал ядра находится в классе [Recar2VideoCore](#).

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Ядро распознавания на изображениях

Данная конфигурация ядра позволяет распознавать номера автомобилей на отдельных изображениях и предназначен для языков, поддерживаемых в среде .NET.

Пример интеграции ядра распознавания на языке C# расположен в папке
`%ProgramData%\Mallenom\Automarshal.SDK\Samples\recar2.sample`

Для подключения ядра к проекту на C# необходимо сделать следующее:

1. Установить требуемые [Препреквизиты](#).
2. Создать проект на языке C#.
3. В свойствах проекта установить **Application/Target framework: .NET Framework 4.5**.
4. В свойствах проекта установить **Build/Platform target: x86** или **Build/Platform target: x64** в зависимости от разрядности используемого Ядра распознавания.
5. Добавить ссылки (**references**) на следующие сборки (расположены в директории *refs*):
 - *mallenom.framework.dll* - необходимо для логгирования.
 - *mallenom.imaging.dll* - необходимо для показа изображений на UI.
 - *recar2.dll* - обертка ядра распознавания.
 - *recar2.kernel.dll* - реализация ядра распознавания.
 - *recar2.kernel.ui.dll* - реализация UI ядра распознавания.
6. Написать код интеграции. См. исходные файлы данного проекта.

7. После компиляции проекта в папку с запускаемым файлом проекта необходимо скопировать все файлы **.dll* из папки *refs*. Это можно сделать при помощи скрипта. Пример, можно посмотреть в файле *postbuild.cmd* в данном проекте. Автоматический запуск скрипта прописывается в свойствах проекта: **Build Events/Post-build event command line:...***..\postbuild.cmd*.
8. При запуске приложения в папке с библиотеками ядра необходимо разместить файл лицензии **.lic*.
9. Основной функционал ядра находится в классе [Recar2ImageCore](#).

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Настройка

Настройка параметров **Ядра распознавания**.

▲ Общие параметры

Настройку параметров Ядра распознавания можно осуществлять следующими способами:

- Вызвать форму настройки:
[VideoCoreExtensionsShowSetupForm\(VideoCore, IWin32Window\)](#).
Описание форм настроек приведено в файле *recar2.core.pdf*.
- Изменять параметры настройки, используя классы [Recar2Settings](#) и [Recar2VideoChannelSettings](#).

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Активация пробной версии

Ядро распознавания может быть активировано в пробном режиме сроком на 14 дней без аппаратного ключа защиты. При этом доступны все функции ядра, как и в полной версии.

Пробный режим может быть удобен для демонстрации пользователям функции распознавания в составе продукта, в который интегрируется данное **Ядро распознавания**.

В пробном режиме доступны следующие видеоканалы:

- 2 канала распознавания в видеопотоке.
- 1 канал видеонаблюдения.
- 1 канал распознавания на отдельных изображениях.
Максимальная скорость распознавания 6 изображение/мин.

Во время активации пробной версии должен быть обеспечен доступ в сеть Интернет.

Для включения возможности активации пробной версии необходимо задействовать свойство [VideoCoreInitializationParameters.TrialDelegate](#) или [ImageCoreInitializationParameters.TrialDelegate](#). Подробности смотрите в примерах: *Samples\recar2.sample.csharp\video* и *Samples\recar2.sample.csharp\image*.

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Регистрация компонента

Для интеграции **Ядра распознавания** как СОМ-компонента, необходимо установить требуемые [Пререквизиты](#) и зарегистрировать его в операционной системе.

Для регистрации компонента необходимо запустить файл `%ProgramFiles(x86)%\Recar2\binaries\register.cmd`. Для выполнения данной операции необходимо обладать правами Администратора.

Для того, чтобы удалить регистрацию компонента, необходимо запустить файл `%ProgramFiles(x86)%\Recar2\binaries\unregister.cmd`. Для выполнения данной операции необходимо обладать правами Администратора.

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



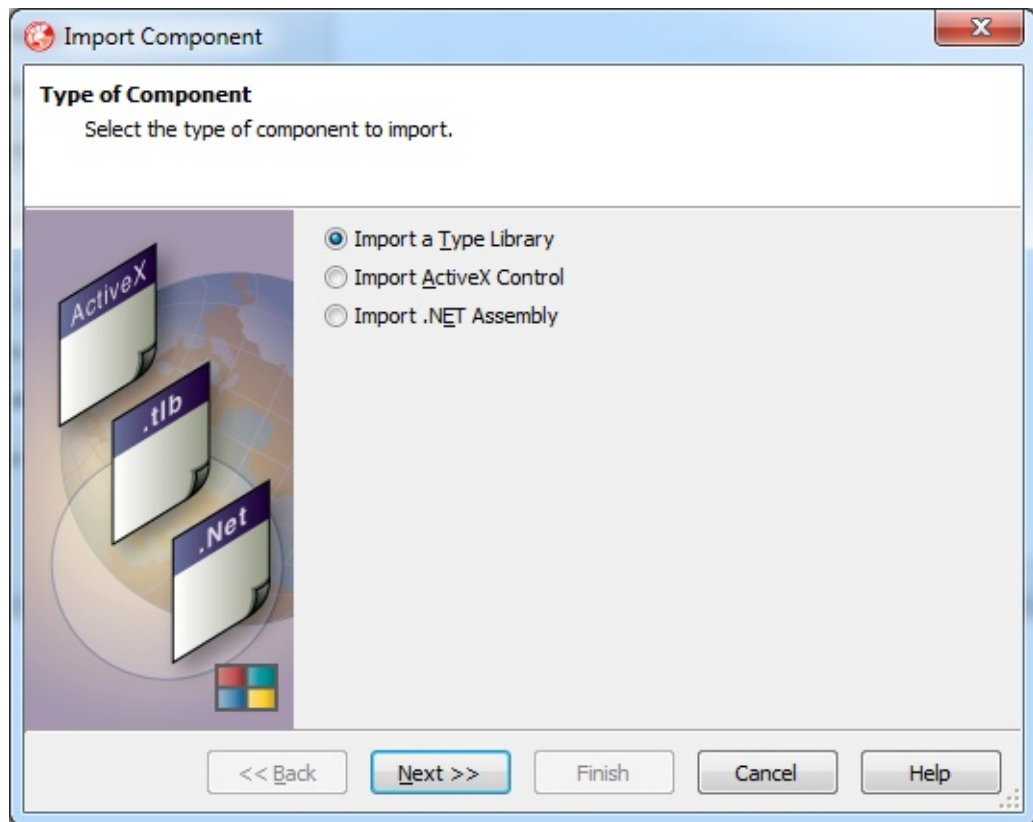
Интеграция с Delphi при помощи COM-технологии

Пример интеграции расположен в каталоге
`%ProgramData%\Mallenom\Automarshal.SDK\Samples\recar2.sample.c`

Данный пример работает только с **Ядром распознавания** разрядностью x86.

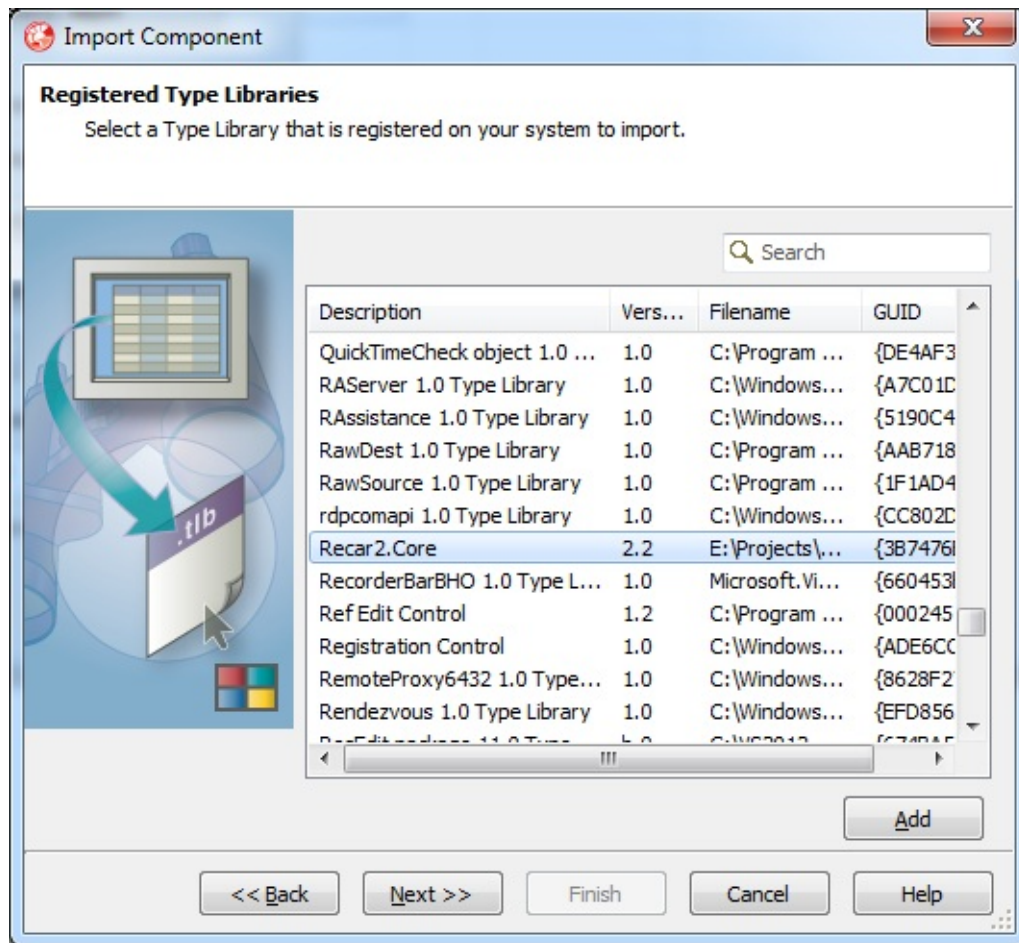
Для интеграции **Ядра распознавания** в ПО, создаваемое в среде разработки Delphi (XE4) необходимо выполнить следующие шаги:

- Установить требуемые [Прerequisites](#).
- Зарегистрировать компонент **Ядра распознавания** как описано в **[91c5f10f-1ac8-457c-ac1d-c27ba5ba5296]**.
- Создать новый проект или открыть уже существующий.
- Из меню среды разработки открыть диалоговое окно **Component/Import component...**
- Выбрать в окне пункт **Import a Type Library**.

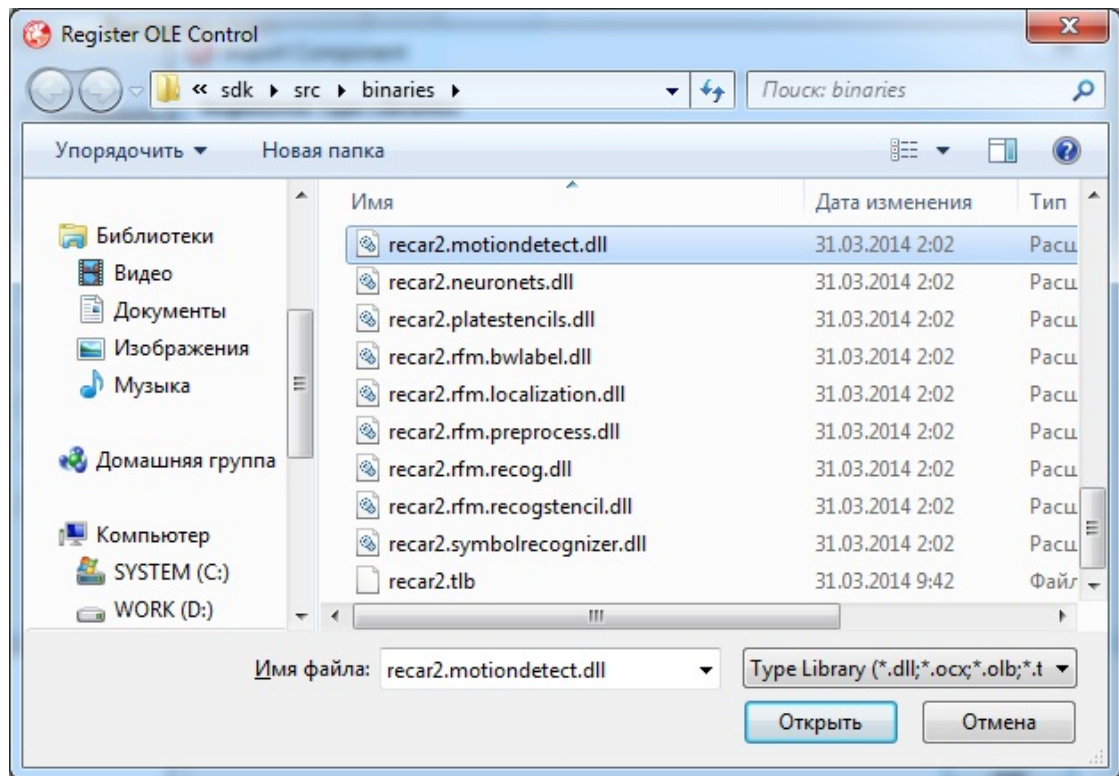


Нажать кнопку **Next**.

- В списке зарегистрированных компонентов выбрать **Recar2.Core**.

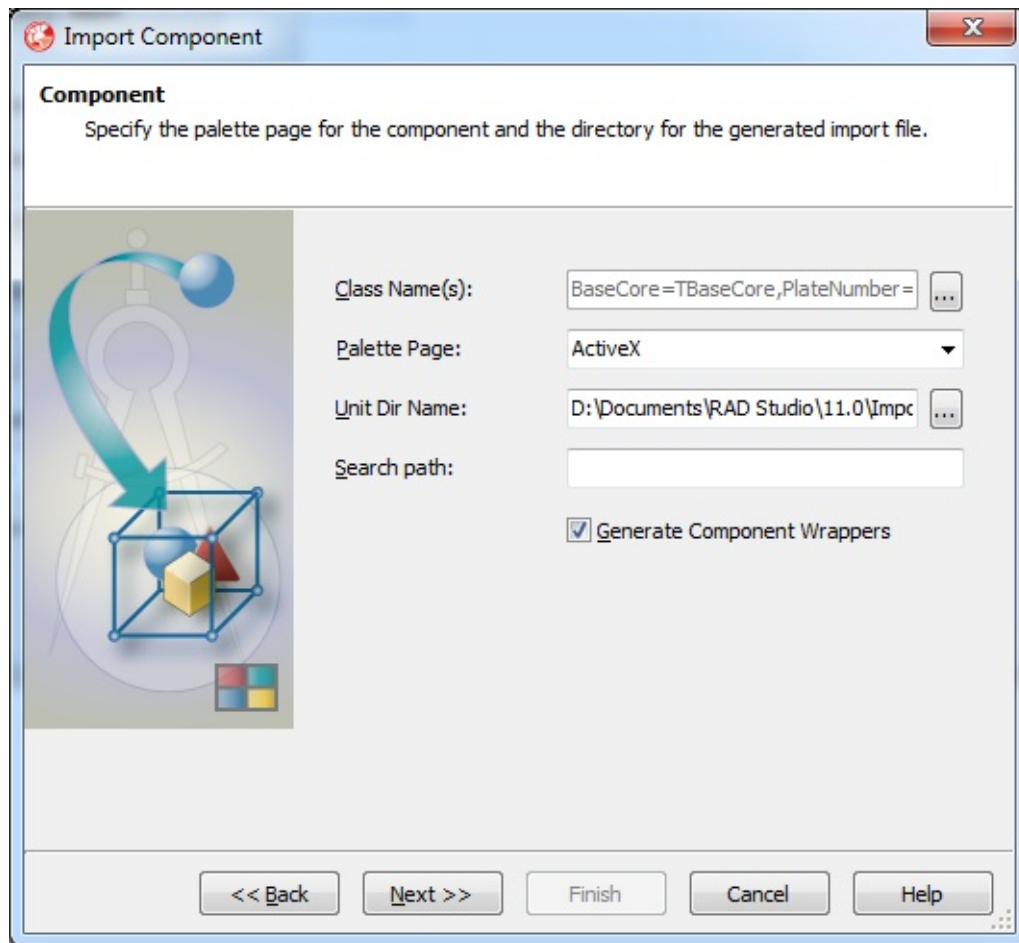


Если такого компонента нет, то нажать кнопку **Add**. В окне **Register OLE Control** выбрать файл
`%ProgramFiles(x86)%\Recar2\binaries\recar2.com.tlb`:



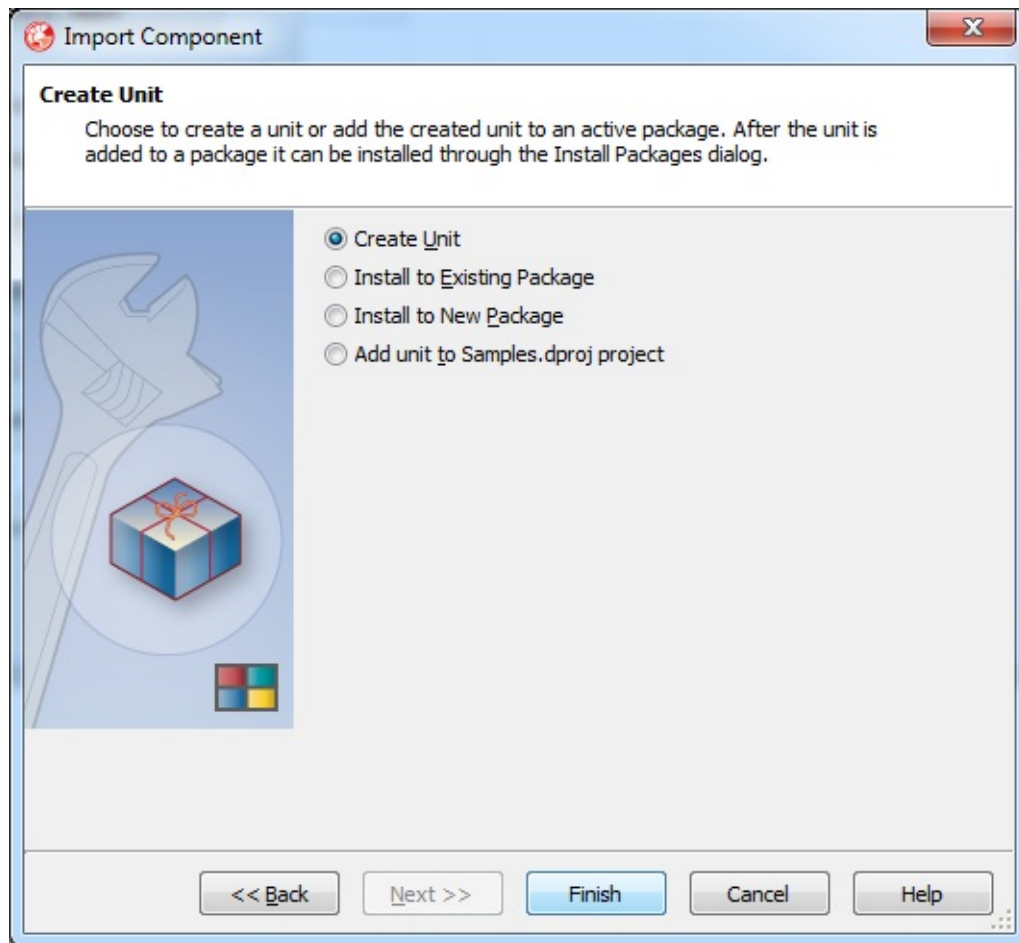
Нажать кнопку **Next**.

- Установить галочку **Generate Component Wrappers**:



Нажать кнопку **Next**.

- Выбрать пункт **Create Unit**:



Нажать кнопку **Finish**.

После чего будет создан файл *recar2_TLB*.

- Открыть файл *recar2_TLB*, и найти в нем описание процедуры **NumberRecognized**.

```
// *****//
// DispIntf: _IVideoCoreEvents
// Flags: (4096) Dispatchable
// GUID: {F7F9C112-69C4-4C40-8CE7-8EBA9DAE4077}
// *****//
_IVideoCoreEvents = dispinterface
[ '{F7F9C112-69C4-4C40-8CE7-8EBA9DAE4077}' ]
    procedure NumberRecognized(const solution: IRecarSolution); dispid 1610743808;
end;
```

Скопировать значение **dispid** (выделено на рисунке).

- Найти в файле *recar2_TLB* описание процедуры **TVideoCoreCom.InvokeEvent**. Раскомментировать тело

процедуры и вставить вместо -1 значения скопированного dispid:

```
procedure TVideoCoreCom.InvokeEvent(DispID: TDispID; var Params: TVariantArray);
begin
  case DispID of
    -1: Exit; // DISPID_UNKNOWN
    {The DispID for this method is DISPID_UNKNOWN!?. }
    1610743808: if Assigned(FOnNumberRecognized) then
      FOnNumberRecognized(Self, IUnknown(TVarData(Params[0]).VPointer) as IRecarSolution
    end; {case DispID}
  end;
```

- Подключить модуль *recar2_TLB* в раздел *uses* того модуля, где будет использоваться ядро распознавания.

Создать объект типа **TVideoCoreCom**. Использование описано в примере.

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Интеграция с 1С

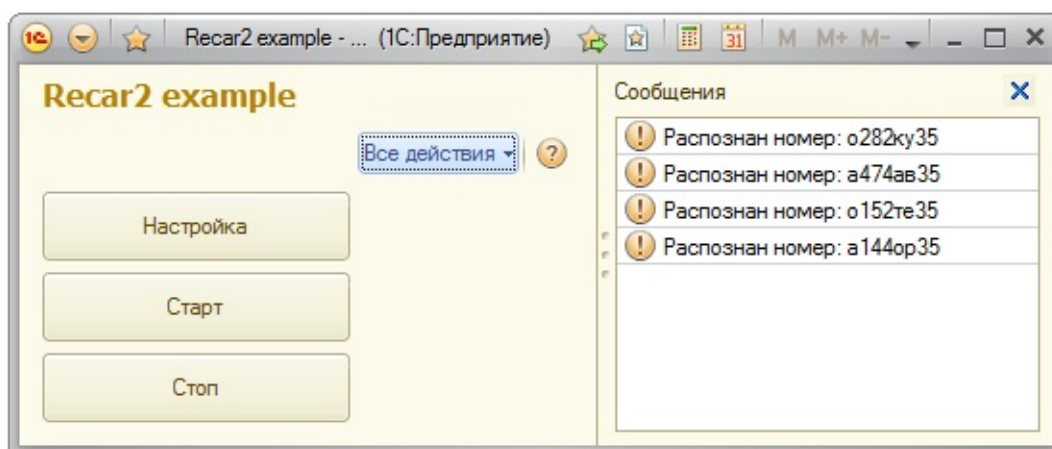
Пример интеграции расположен в каталоге
`%ProgramData%\Mallenom\Automarshal.SDK\Samples\recar2.sample.1`

Перед запуском примера необходимо установить [Пререквизиты](#) и зарегистрировать компонент **Ядра распознавания** как описано в **[91c5f10f-1ac8-457c-ac1d-c27ba5ba5296]**.

└ Пример использования Ядра распознавания в 1С 8.x Предприятие.

Взаимодействие из 1С осуществляется посредством технологии COM, поэтому сначала необходимо установить требуемые пререквизиты [Пререквизиты](#) и зарегистрировать компонент **Ядра распознавания** как описано в **[91c5f10f-1ac8-457c-ac1d-c27ba5ba5296]**.

Для запуска примера нужно добавить внешнюю обработку `recar2_example.erf` из поставки SDK в конфигурацию 1С.



При запуске примера нужно нажать кнопку Настроить и настроить видеоканалы на захват видео. При закрытии формы настройки автоматически сохраняются в папке "ProgramData\Mallenom\Recar2.Core\configs".

В модуле формы определена переменная Core, которая будет содержать ссылку на СОМ-объект – ядро системы распознавания:

[Копировать](#)

- 1 | &НаКлиенте
- 2 | Перем Core Экспорт;

Для создания СОМ-объекта ядра распознавания при открытии формы определена процедура:

[Копировать](#)

- 1 | &НаКлиенте

```

2 Процедура ПриОткрытии(Отказ)
3   Core = Новый СОМобъект("Recar2.Com.VideoCore
4   // Подписка на событие распознавания ГРЗ
5   ДобавитьОбработчик Core.NumberRecognized, Re
6   // Задание числа каналов видео
7   Core.VideoProcessChannelCount = 2;
8   // Инициализация
9   Core.Initialize();
10  // Загрузка настроек
11  Core.LoadSettings();
12  // Запуск
13  Core.Start();
14  КонецПроцедуры

```

Для обработки события распознавания номера транспортного средства определена процедура:

[Копировать](#)

```

1 &НаКлиенте
2 Процедура Recognized(Data)
3   Сообщить("Распознан номер: " + Data.Number);
4   КонецПроцедуры

```

Открытие окна настройки параметров системы распознавания выполняется в следующей процедуре:

[Копировать](#)

```

1 &НаКлиенте
2 Процедура Настройка(Команда)
3   Сообщить("Настройка");
4   Core.ShowSetupForm();
5   // Перезапуск с новыми настройками
6   Core.Stop();
7   Core.Start();
8   КонецПроцедуры

```

Для сохранения настроек системы распознавания при закрытии окна определена процедура:

[Копировать](#)

```
1  &НаКлиенте
2  Процедура ПриЗакрытии( )
3      Core.Stop();
4      // Сохранение настроек
5      Core.SaveSettings();
6      Core.Dispose();
7      Core = null;
8  КонецПроцедуры
```

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Интеграция с Visual Basic for Application

Пример интеграции расположен в каталоге
`%ProgramData%\Mallenom\Automarshal.SDK\Samples\recar2.sample.v`

Разрядность **Ядра распознавания** должна совпадать с разрядностью приложения, в котором оно запускается. Например, для **Microsoft Office x64** необходимо установить **Ядра распознавания** разрядностью x64.

Перед запуском примера необходимо установить [Пререквизиты](#) и зарегистрировать компонент **Ядра распознавания** как описано в **[91c5f10f-1ac8-457c-ac1d-c27ba5ba5296]**.

Для использования примера на Excel необходимо активировать макросы. После обновления библиотек типов и их перерегистрации необходимо переподключить сборку Recar2 в окне **Tools->References** редактора VisualBasic.

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Интеграция с C++

Пример интеграции расположен в каталоге
`%ProgramData%\Mallenom\Automarshal.SDK\Samples\recar2.sample.c`

Перед запуском примера необходимо установить [Пререквизиты](#) и зарегистрировать компонент **Ядра распознавания** как описано в [\[91c5f10f-1ac8-457c-ac1d-c27ba5ba5296\]](#).

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Настройка параметров

Настройка параметров **Ядра распознавания** может осуществляться двумя способами:

- С использованием графических форм настройки.
- Через вызов методов ядра.

▲ Настройка с использованием графических форм настройки

Для отображения формы настройки необходимо вызвать один из методов:

- [ShowSetupForm](#).
- [ShowAlgSetupForm\(Int32\)](#).

▲ Настройка через вызов методов ядра

Для непосредственной настройки параметров необходимо вызвать метод [SetSettingValue\(String, String, Object\)](#) с указанием имени параметра и его значения. Список параметров приведен в [Параметры настройки](#).

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Поддерживаемые ВИДЕОИСТОЧНИКИ

В Ядро распознавания интегрирована поддержка различных видеоисточников.

Поддерживаются следующие видеоисточники:

- DirectShow Device - видеокамеры (аналоговые или USB), снабженные драйверами под DirectX.
- IP-камера - IP-видеокамера, поддерживающая MJPG с известной строкой подключения.
- IP-камера (DirectShow) - IP-видеокамера, снабженные драйверами под DirectX.
- IP-камера Bosch - IP-видеокамера производства компании Bosch.
- IP-камера Basler - IP-видеокамера производства компании Basler.
- MicroDigital MDC-I4090/6090 - IP-видеокамера производства компании MicroDigital серии MDC-I4090/6090.
- Плата видеоввода - плата видеозахвата с аналоговыми входами на базе семейства VT8x8/SAA713x. Поддерживается только 32-разрядная ОС Windows. Требуется установка драйвера из папки *prerequisites\videocapture*.
- Сервер Линия - [система видеонаблюдения Линия](#).

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Типы номеров

Поддерживаемые типы/шаблоны номеров

Ядро распознавания позволяет обрабатывать номера разных стран. На данный момент поддерживаются следующие страны (в скобках указан идентификатор типа):

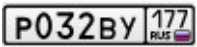

- Абхазия (*abh*).
- Армения (*am*).
- Российская Федерация (*ru*).
- Белоруссия (*by*).
- Болгария (*bg*).
- Венгрия(*hu*).
- Украина (*ua*).
- Казахстан (*kz*).
- Латвия (*lv*).
- Литва (*lt*).
- Узбекистан (*uz*).
- Киргизия (*kz*).
- Кыргызстан (*kg*).
- Молдова (*md*).
- Монголия (*mng*).
- Нидерланды (*nl*).
- Германия (*de*).
- Бельгия (*be*).

- Польша (*pl*).
- Греция (*gr*).
- Румыния (*ro*).
- Таджикистан (*tj*).
- Турция (*tr*).
- Чехия (*cz*).
- Эстония (*est*).

Не рекомендуется одновременное подключение более 3-х стран.

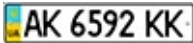
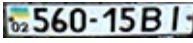
При взаимодействии через COM, интерфейс [IRecarSolution](#) с информацией о распознанном номере содержит тип номера в виде строки в поле [NumberType](#).

Россия

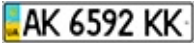
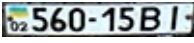
Значение	Изображение	Описание
RU_N01_a000aa00		Регистрационные знаки частных транспортных средств
RU_N02_a000aa100		Регистрационные знаки частных транспортных средств
RU_N03_a000aa700		Регистрационные знаки частных транспортных средств
RU_N04_aa000a00		Транзитные номерные знаки
RU_N05_aa000000		Регистрационные знаки, устанавливаемые на прицепы

RU_N06_aa00000	Такси
RU_N07_000aD055	Дипломатические номера
RU_N08_000aD055i	Дипломатические номера(инверсные)
RU_N09_000D00055	Дипломатические номера 2
RU_N10_000D00055i	Дипломатические номера 2(инверсные)
RU_N11_a000055	Регистрационные знаки транспортных средств МВД России
RU_N12_a000055i	Регистрационные знаки транспортных средств МВД России (инверсные)
RU_N13_0000aa55	Военные номера

Украина

Значение	Изображение	Описание
UA_N01_aa0000aa		Номерные знаки для автомобилей, прицепов, автобусов
UA_N02_0000000aa		Номерные знаки для автомобилей, прицепов, автобусов (старый формат)
UA_N03_a0000aa		Передний автомобильный номер физических лиц (старый формат 1992-1993)

Белоруссия

Значение	Изображение	Описание
BY_N09_0000aaa		Для транспортных средств юридических и физических лиц Республики Беларусь (2000)
BY_N08_aa0000		Для транспортных средств дипломатических, консульских работников
BY_N07_0000_aa0		Задний знак для легковых автомобилей, прицепов и полуприцепов(2004)
BY_N06_0000aa		Для транспортных средств юридических и физических лиц Республики Беларусь (с 1996 года)
BY_N05_0aaa0000		Передний и задний знаки такси
BY_N04_a0000a0		Задний знак для автомобильных прицепов и полуприцепов(2004)
BY_N03_aa00000		Передний и задний знаки для грузовых автомобилей и автобусов (2004)
BY_N02_0aa0000		Передний и задний знаки. Нижний — нового образца, с середины 2010 года

BY_N10_aa0_0000

Задний знак для
грузовых автомобилей
и автобусов (2004)

BY_N01_0000aa0

Передний и задний
знаки для легковых
автомобилей (2004)

Казахстан

Значение	Изображение	Описание
KZ_N01_000aaa00		Номер физ. лица (новый формат)
KZ_N02_00_000_aaa		Номер физ. лица (новый формат)
KZ_N03_a000aaa		Номер физ. лица (старый формат)
KZ_N04_000aa00		Номер юр.лица (новый формат)
KZ_N05_a000aa		Номер юр.лица (старый формат)
KZ_N06_a000_aa		Номер юр.лица (старый формат)
KZ_N07_a000_aaa		Номер физ. лица (старый формат)
KZ_N08_00_000_aa		Номер юр.лица (новый формат)
KZ_N09_a000aa		Номер МВД (полиции)
KZ_N10_a000000		Номер не резидента Казахстана

Узбекистан

Значение	Изображение	Описание
UZ_N01_00a000aa		Номера физических лиц (старый формат)
UZ_N02_00000aaa		Номера юридических лиц
UZ_N03_00a000000		Номера серии "М"
UZ_N04_aa0000		Номера серии "UN"
UZ_N05_00a000aa		Номера физических лиц

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Сообщения об ошибках

❖ Ошибки во время запуска Ядра распознавания

Сообщения об ошибках:

Класс не зарегистрирован.

Зарегистрировать класс, запустив скрипт
`%ProgramFiles(x86)%\Recar2\binaries\register.cmd`
([Регистрация компонента](#)).

Если регистрация не помогает, то можно удалить из реестра следующие узлы:

- HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\{432CDABA-68B5-4B7C-AE61-F4485EB97A70}
HKEY_CLASSES_ROOT\TypeLib\{3B7476EC-178F-4CA7-BFA7-80FEDA8B9AEA}
HKEY_CLASSES_ROOT\TypeLib\{9ED19E14-72A5-499B-84D8-4E7B89D0D33F}
HKEY_CLASSES_ROOT\WOW6432Node\CLSID\{432CDABA-68B5-4B7C-AE61-F4485EB97A70}

и повторить регистрацию.

Исключение System.IO.FileLoadException. Не удалось загрузить файл (0x80131515).

Добавить в файл *.exe.config:

```
1 | <configuration xmlns="http://ddue.schemas.microsoft.com/2003/11/ConfigurationSchema"
```

[Подробнее.](#)

❖ Ошибки в файле протоколов

Во время работы Ядро распознавание сохраняет диагностические сообщения в файлы протоколов (лог-файлы) по умолчанию в папку

`%ProgramData%\Mallenom\Recar2.Core\logs`. В зависимости от типа сообщения они сохраняются в следующие файлы:

- `recar2.kernel.log` - информационные сообщения, включая ошибки.
- `recar2.kernel.dbg.log` - диагностические сообщения, включая ошибки.
- `recar2.kernel.err.log` - подробные сообщения об ошибках.

Сообщения об ошибках:

```
[WRN] - Ошибка загрузки файла лицензии.  
[System.InvalidOperationException:'Не найден  
файл лицензии.'].  
-----
```

В директории с файлами ядра распознавания отсутствует файл лицензии (*.lic).

```
[ERR] - ProcessRfmUnit.Initialize() failed.  
[System.IO.FileNotFoundException:'Не удалось  
загрузить файл или сборку "mallenom.*.dll"  
либо одну из их зависимостей. Не найден  
указанный модуль.'].  
-----
```

Не установлен [Visual C++ 2015 Redistributable Package \(x86/x64\)](#).

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Параметры настройки

Общие параметры настройки.

Имя секции	Имя параметра
Kernel.Algorithms.DecisionHelper	IgnoreMovementDirection
Kernel.Algorithms.DecisionHelper	UnionAllChannels
Kernel.Algorithms.DecisionHelper	DecisionHistoryLength
Kernel.Algorithms.DecisionHelper	MiliseIntervalForStoreDecision

Основные параметры настройки каналов.

В имени секции данных параметров вместо **N** указывается номер канала, начиная с 0. Например, **Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit**.

Имя секции	Имя параметра	Тип пара
Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit	DecisionKeepTimeout	int

Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	DecisionBlockUp	bool
----------------------------------	-----------------	------

Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	DecisionBlockDown	bool
----------------------------------	-------------------	------

Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	DecisionBlockUndefined	bool
----------------------------------	------------------------	------

Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	CutLeft	int
----------------------------------	---------	-----

Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	CutTop	int
----------------------------------	--------	-----

Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	CutRight	int
----------------------------------	----------	-----

Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	CutBottom	int
----------------------------------	-----------	-----

Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	Plate1Width	float
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	Plate1Height	float
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	Plate2Width	float
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	Plate2Height	float
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	ColorImageActive	bool

Параметры настройки алгоритма принятия решения по каналу.

В имени секции данных параметров вместо **N** указывается номер канала, начиная с 0. Например, **Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit**.

Имя секции	Имя параметра
Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit.DecisionAlg	DecisionTimeout

Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit.DecisionAlg	MinDecisionFrames
Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit.DecisionAlg	MaxDecisionFrame
Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit.DecisionAlg	MaxAllowedUnreco
Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit.DecisionAlg	SelectBestPlateFor
Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit.DecisionAlg	MaxProbDifference
Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit.DecisionAlg	MinDecisionThresh
Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit.DecisionAlg	MotionTimeout
Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit.DecisionAlg	MakeUnrecogDecis
Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit.DecisionAlg	FrameNumberFrom

Дополнительные параметры настройки каналов (как правило, не требуют изменения).

В имени секции данных параметров вместо **N** указывается номер канала, начиная с 0. Например, **Kernel.VideoChannel0.ProcessUnit**.

Имя секции	Им
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	Ma
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit	IsP

Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Loc
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Ne
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Fir
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Zo
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Mir
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Mir
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Ma
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Ma
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Sy
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Sy
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Sy
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Sy
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Sy
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Sy
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Mir
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Ma
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Sy
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Se
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Se
Kernel.VideoChannelN.ProcessUnit.Algorithms.RecogStencilAlg	Re

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru









Recar2











Recar2 - пространство имён


Классы для работы в .NET среде.

▲ Классы


Класс	Описание
 BaseCoreExtensions	
 CoreExtensions	
 DrawingConvertExtensions	
 ExtPlateNumber	Информация о номере, распознанном в видеопотоке.
 ImageCore	Ядро распознавания номера на изображениях.
 ImageCoreExtensions	Методы расширения для ImageCore .
 ImageCoreInitializationParameters	Параметры инициализации ядра распознавания изображений ImageCore .
 NumberRecognizedEventArgs	Аргумент события.

	PlateNumber	Распознанный номер.
	RangeSettingT	Параметр ядра распознавания.
	SettingT	
	Settings	Настройки ядра распознавания.
	VideoChannelSettings	Настройки видеоканала.
	VideoCore	Ядро распознавания в видеопотоке.
	VideoCoreExtensions	Методы расширения для VideoCore .
	VideoCoreInitializationParameters	Параметры инициализации ядра распознавания видеопотока VideoCore .







▲ Структуры

	Структура	Описание
	Roi	Рамка области интереса.

▲ Делегаты

	Делегат	Описание
	TrialDelegate	Делегат для вызова при активации/использовании пробной версии.

▲ Перечисления

	Перечисление	Описание
	ChannelSpeed	Тип канала по скорости ТС.
	MovementDirection	Направление движения ТС по кадру.
	ProcessingStrategy	Стратегия распознавания номера.
	TrialState	Состояние пробной версии.
	ZoneSearchMethod	Поведение в случае нескольких номеров на кадре.
	ZoneSizeMode	Способ задания размеров зоны на изображении.

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreExtensions - класс

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2BaseCoreExtensions](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис


[C#](#) [VB](#) [C++](#)

[Копировать](#)

```
public static class BaseCoreExtensions
```

Тип [BaseCoreExtensions](#) предоставляет следующие члены.

Методы

	Имя	Описание
	ShowSetupForm	Показать форму настроек ядра.

[В начало страницы](#)

См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



BaseCoreExtensions - методы

Тип [BaseCoreExtensions](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	ShowSetupForm	Показать форму настроек ядра.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[BaseCoreExtensions](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreExtensionsShowSetupFor

- МЕТОД

Показать форму настроек ядра.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public static DialogResult ShowSetupForm(  
    this BaseCore core,  
    IWin32Window owner = null  
)
```

Параметры

core

Тип: [Recar2.InternalsBaseCore](#)

Ядро.

owner (**Optional**)

Тип: [System.Windows.Forms.IWin32Window](#)

Владелец окна.

Возвращаемое значение

Тип: [DialogResult](#)

Результат закрытия формы.

Примечание об использовании

В Visual Basic и C# этот метод можно вызывать как метод экземпляра для любого объекта типа [BaseCore](#). При вызове метода для экземпляра следует опускать первый параметр. Дополнительные сведения см. в разделе [Методы расширения \(Visual Basic\)](#) или [Методы расширения \(Руководство по](#)

[программированию в C#](#)).

▲ См. также

Ссылки

[BaseCoreExtensions](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ChannelSpeed - перечисление

Тип канала по скорости ТС.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public enum ChannelSpeed
```

▲ Члены

	Имя члена	Значение	Описание
	Slow	0	Максимальная скорость ТС до 30 км/ч.
	Fast	1	Максимальная скорость ТС до 150 км/ч.

▲ См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



CoreExtensions - класс

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2CoreExtensions](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис


[C#](#) [VB](#) [C++](#)

[Копировать](#)

```
public static class CoreExtensions
```

Тип [CoreExtensions](#) предоставляет следующие члены.

Методы

	Имя	Описание
	GetSampleImage	Возвращает пример изображения шаблона номера.

[В начало страницы](#)

См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



CoreExtensions - методы

Тип [CoreExtensions](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	GetSampleImage	Возвращает пример изображения шаблона номера.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[CoreExtensions](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



CoreExtensionsGetSampleImage

- МЕТОД

Возвращает пример изображения шаблона номера.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public static Image GetSampleImage(  
    this StencilInfo stencil,  
    int width,  
    int height,  
    Color backColor = null,  
    float opacity = 1f  
)
```

Параметры

stencil

Тип: **StencilInfo**

Шаблон номера.

width

Тип: [System.Int32](#)

Требуемая ширина изображения.

height

Тип: [System.Int32](#)

Требуемая высота изображения.

backColor (**Optional**)

Тип: [System.Drawing.Color](#)

Требуемый цвет фона изображения.

opacity (**Optional**)

Тип: [SystemSingle](#)

Требуемая прозрачность изображения.

Возвращаемое значение

Тип: [Image](#)

Примечание об использовании

В Visual Basic и C# этот метод можно вызывать как метод экземпляра для любого объекта типа **StencilInfo**. При вызове метода для экземпляра следует опускать первый параметр.

Дополнительные сведения см. в разделе [Методы расширения \(Visual Basic\)](#) или [Методы расширения \(Руководство по программированию в C#\)](#).

▲ См. также

Ссылки

[CoreExtensions](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



DrawingConvertExtensions - класс

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2DrawingConvertExtensions](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]





Синтаксис

[C#](#) [VB](#) [C++](#)

[Копировать](#)

```
public static class DrawingConvertExtensions
```

Методы

	Имя	Описание
 S	ToRect(Rectangle)	
 S	ToRect(Rectangle)	
 S	ToSize(Size)	
 S	ToSize(Size)	

[В начало страницы](#)

См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"









Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



DrawingConvertExtensions - МЕТОДЫ

▲ Методы

	Имя	Описание
  S	ToRect(Rectangle)	
  S	ToRect(Rectangle)	
  S	ToSize(Size)	
  S	ToSize(Size)	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

ССЫЛКИ

[DrawingConvertExtensions](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



DrawingConvertExtensionsToRect

- МЕТОД

▲ Список перегрузок

	Имя	Описание
  	ToRect(Rectangle)	
  	ToRect(Rectangle)	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[DrawingConvertExtensions](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



DrawingConvertExtensionsToRect(F

- МЕТОД

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public static Rectangle ToRect(  
    this Rectangle rect  
)
```

Параметры

rect

Тип: **Rectangle**

Возвращаемое значение

Тип: [Rectangle](#)

Примечание об использовании

В Visual Basic и C# этот метод можно вызывать как метод экземпляра для любого объекта типа **Rectangle**. При вызове метода для экземпляра следует опускать первый параметр. Дополнительные сведения см. в разделе [Методы расширения \(Visual Basic\)](#) или [Методы расширения \(Руководство по программированию в C#\)](#).

▲ См. также

Ссылки

[DrawingConvertExtensions](#) - класс

[ToRect](#) - перегрузка

Recar2 - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



DrawingConvertExtensionsToRect(F

- МЕТОД

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public static Rectangle ToRect(  
    this Rectangle rect  
)
```

Параметры

rect

Тип: [System.Drawing.Rectangle](#)

Возвращаемое значение

Тип: **Rectangle**

Примечание об использовании

В Visual Basic и C# этот метод можно вызывать как метод экземпляра для любого объекта типа [Rectangle](#). При вызове метода для экземпляра следует опускать первый параметр. Дополнительные сведения см. в разделе [Методы расширения \(Visual Basic\)](#) или [Методы расширения \(Руководство по программированию в C#\)](#).

▲ См. также

Ссылки

[DrawingConvertExtensions](#) - класс

[ToRect](#) - перегрузка

Recar2 - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru



Recar2



DrawingConvertExtensionsToSize

- МЕТОД

▲ Список перегрузок

	Имя	Описание
	ToSize(Size)	
	ToSize(Size)	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[DrawingConvertExtensions](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



DrawingConvertExtensionsToSize(S

- МЕТОД

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public static Size ToSize(  
    this Size size  
)
```

Параметры

size

Тип: **Size**

Возвращаемое значение

Тип: [Size](#)

Примечание об использовании

В Visual Basic и C# этот метод можно вызывать как метод экземпляра для любого объекта типа **Size**. При вызове метода для экземпляра следует опускать первый параметр.

Дополнительные сведения см. в разделе [Методы расширения \(Visual Basic\)](#) или [Методы расширения \(Руководство по программированию в C#\)](#).

▲ См. также

Ссылки

[DrawingConvertExtensions](#) - класс

[ToSize](#) - перегрузка

Recar2 - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



DrawingConvertExtensionsToSize(S

- МЕТОД

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public static Size ToSize(  
    this Size size  
)
```

Параметры

size

Тип: [System.Drawing.Size](#)

Возвращаемое значение

Тип: **Size**

Примечание об использовании

В Visual Basic и C# этот метод можно вызывать как метод экземпляра для любого объекта типа [Size](#). При вызове метода для экземпляра следует опускать первый параметр.

Дополнительные сведения см. в разделе [Методы расширения \(Visual Basic\)](#) или [Методы расширения \(Руководство по программированию в C#\)](#).

▲ См. также

Ссылки

[DrawingConvertExtensions](#) - класс

[ToSize](#) - перегрузка

Recar2 - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ExtPlateNumber - класс

Информация о номере, распознанном в видеопотоке.

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2PlateNumber](#)
[Recar2ExtPlateNumber](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис

C#

VB




C++

[Копировать](#)

```
public sealed class ExtPlateNumber : PlateNumber
```

Тип [ExtPlateNumber](#) предоставляет следующие члены.

Свойства

	Имя	Описание
	BestFrameTimeStamp	Возвращает временную метку 'лучшего' кадра. (Унаследован от PlateNumber .)
	FramesTimeStamps	Возвращает временные метки кадров.
	MovementDirection	Возвращает направления движения ТС в кадре.



NumberType

Возвращает тип (шаблон) номера. (Унаследован от [PlateNumber.](#))



Reliability

Возвращает достоверность распознавания номера. (Унаследован от [PlateNumber.](#))



Text

Возвращает текстовое представление номера. (Унаследован от [PlateNumber.](#))




Zone

Возвращает координаты номера на изображении 'лучшего' кадра. (Унаследован от [PlateNumber.](#))

[В начало страницы](#)

▲ Методы

Имя	Описание
 ToString	(Унаследован от PlateNumber.)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru







Recar2



ExtPlateNumber - свойства

Тип [ExtPlateNumber](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	BestFrameTimeStamp	Возвращает временную метку 'лучшего' кадра. (Унаследован от PlateNumber .)
	FramesTimeStamps	Возвращает временные метки кадров.
	MovementDirection	Возвращает направления движения ТС в кадре.
	NumberType	Возвращает тип (шаблон) номера. (Унаследован от PlateNumber .)
	Reliability	Возвращает достоверность распознавания номера. (Унаследован от PlateNumber .)
	Text	Возвращает текстовое представление номера. (Унаследован от PlateNumber .)



Zone

Возвращает координаты номера на изображении 'лучшего' кадра.
(Унаследован от [PlateNumber](#).)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[ExtPlateNumber](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ExtPlateNumberFramesTimeStamps

- СВОЙСТВО

Возвращает временные метки кадров.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IEnumerable<DateTime> FramesTimeStamps {
```

Значение свойства

Тип: [IEnumerableDateTime](#)

▲ См. также

Ссылки

[ExtPlateNumber](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ExtPlateNumberMovementDirection

- СВОЙСТВО

Возвращает направления движения ТС в кадре.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public MovementDirection MovementDirection { get;
```

Значение свойства

Тип: [MovementDirection](#)

▲ См. также

Ссылки

[ExtPlateNumber](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



ExtPlateNumber - методы

Тип [ExtPlateNumber](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	ToString	(Унаследован от PlateNumber.)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[ExtPlateNumber](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCore - класс

Ядро распознавания номера на изображениях.

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2.InternalsBaseCore](#)
[Recar2ImageCore](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис


C# VB C++

[Копировать](#)

```
public sealed class ImageCore : BaseCore
```


Тип [ImageCore](#) предоставляет следующие члены.






Конструкторы

Имя	Описание
 ImageCore	Создает объект ядра распознавания.

[В начало страницы](#)




Свойства

Имя	Описание
 ChannelCount	Возвращает количество видеоканалов. (Унаследован от BaseCore .)










	Channels	Возвращает список каналов. (Унаследован от BaseCore .)
	FullVersion	Возвращает строку с полной версией Ядра распознавания. (Унаследован от BaseCore .)
	LicenseInfo	Возвращает информацию о лицензии. (Унаследован от BaseCore .)
	Settings	Возвращает набор настроек. (Унаследован от BaseCore .)
	Version	Возвращает строку с версией Ядра распознавания. (Унаследован от BaseCore .)

[В начало страницы](#)



▲ Методы

Имя	Описание
 ChannelExists	Возвращает значение, показывающее есть ли канал с указанным номером. (Унаследован от BaseCore .)
 GetChannel	Возвращает канал с указанным номером. (Унаследован от BaseCore .)
 Initialize	Инициализирует ядро распознавания. (Унаследован от

BaseCore.)


	LoadSettings	Загружает настройки файла конфигурации (Унаследован от BaseCore.)
	ProcessImage(IImageMatrix, Int32, CancellationToken)	Обрабатывает указанное изображение на указанном канале.
	ProcessImage(Bitmap, Int32, CancellationToken)	Обрабатывает указанное изображение на указанном канале.
	ProcessImage(String, Int32, CancellationToken)	Обрабатывает изображение из указанного файла на указанном канале.
	ProcessImageAsync(IImageMatrix, Int32, CancellationToken)	Асинхронная версия ProcessImage(IImageMatrix, Int32, CancellationToken)
	ProcessImageAsync(Bitmap, Int32, CancellationToken)	Асинхронная версия ProcessImage(Bitmap, Int32, CancellationToken)
	ProcessImageAsync(String, Int32, CancellationToken)	Асинхронная версия ProcessImage(String, Int32, CancellationToken).
	ProcessImageByVariants	Возвращает варианты распознавания на указанном изображении
	SaveSettings	Сохраняет настройки файла конфигурации. (Унаследован от

[BaseCore.](#))

	SetupTransformation	Показывает окно коррекции изображений для указанного канала (Унаследован от BaseCore.)
	ShowAlgSetupForm	Показывает окно настройки алгоритмов для указанного канала. (Унаследован от BaseCore.)

[В начало страницы](#)

▲ Методы расширения

	Имя	Описание
	ShowSetupForm	Показать форму настроек ядра. (Определяется BaseCoreExtensions.)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Rescar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCore - конструктор

Создает объект ядра распознавания.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public ImageCore(  
    ImageCoreInitializationParameters paramet  
)
```

Параметры

parameters (**Optional**)

Тип: [Recar2ImageCoreInitializationParameters](#)

параметры инициализации ядра.

▲ См. также

Ссылки

[ImageCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru







Recar2



ImageCore - свойства

Тип [ImageCore](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	ChannelCount	Возвращает количество видеоканалов. (Унаследован от BaseCore .)
	Channels	Возвращает список каналов. (Унаследован от BaseCore .)
	FullVersion	Возвращает строку с полной версией Ядра распознавания. (Унаследован от BaseCore .)
	LicenseInfo	Возвращает информацию о лицензии. (Унаследован от BaseCore .)
	Settings	Возвращает набор настроек. (Унаследован от BaseCore .)
	Version	Возвращает строку с версией Ядра распознавания. (Унаследован от BaseCore .)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[ImageCore](#) - класс

Recar2 - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru







Recar2











ImageCore - методы

Тип [ImageCore](#) предоставляет следующие члены.


▲ Методы

	Имя	Описание
	ChannelExists	Возвращает значение, показывающее есть ли канал с указанным номером. (Унаследован от BaseCore .)
	GetChannel	Возвращает канал с указанным номером. (Унаследован от BaseCore .)
	Initialize	Инициализирует ядро распознавания. (Унаследован от BaseCore .)
	LoadSettings	Загружает настройки файла конфигурации (Унаследован от BaseCore .)
	ProcessImage(IImageMatrix, Int32, CancellationToken)	Обрабатывает указанное изображение на указанном канале.
	ProcessImage(Bitmap, Int32, CancellationToken)	Обрабатывает указанное изображение на указанном канале.

		канале.
	<code>ProcessImage(String, Int32, CancellationToken)</code>	Обрабатывает изображение из указанного файла на указанном канале.
	<code>ProcessImageAsync(ImageMatrix, Int32, CancellationToken)</code>	Асинхронная версия <code>ProcessImage(ImageMatrix, Int32, CancellationToken)</code> .
	<code>ProcessImageAsync(Bitmap, Int32, CancellationToken)</code>	Асинхронная версия <code>ProcessImage(Bitmap, Int32, CancellationToken)</code> .
	<code>ProcessImageAsync(String, Int32, CancellationToken)</code>	Асинхронная версия <code>ProcessImage(String, Int32, CancellationToken)</code> .
	<code>ProcessImageByVariants</code>	Возвращает варианты распознавания на указанном изображении.
	<code>SaveSettings</code>	Сохраняет настройки файла конфигурации. (Унаследован от <code>BaseCore</code> .)
	<code>SetupTransformation</code>	Показывает окно коррекции изображения для указанного канала. (Унаследован от <code>BaseCore</code> .)
	<code>ShowAlgSetupForm</code>	Показывает окно настройки алгоритмов для указанного канала. (Унаследован от <code>BaseCore</code> .)

[В начало страницы](#)

▲ Методы расширения

	Имя	Описание
	ShowSetupForm	Показать форму настроек ядра. (Определяется BaseCoreExtensions.)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[ImageCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"




Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreProcessImage - метод

▲ Список перегрузок

	Имя	Описание
	ProcessImage(ImageMatrix, Int32, CancellationToken)	Обрабатывает указанное изображение на указанном канале.
	ProcessImage(Bitmap, Int32, CancellationToken)	Обрабатывает указанное изображение на указанном канале.
	ProcessImage(String, Int32, CancellationToken)	Обрабатывает изображение из указанного файла на указанном канале.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[ImageCore](#) - класс

[Rescar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreProcessImage(IImageMa Int32, CancellationToken) - метод

Обрабатывает указанное изображение на указанном канале.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IReadOnlyCollection<PlateNumber> ProcessIn  
    IImageMatrix matrix,  
    int channelNum = 0,  
    CancellationToken cancellationToken = nul  
)
```

Параметры

matrix

Тип: **IImageMatrix**

Распознаваемое изображение.

channelNum (**Optional**)

Тип: [System.Int32](#)

Номер канала (начиная с 0).

cancellationToken (**Optional**)

Тип: [System.Threading.CancellationToken](#)

Токен отмены операции.

Возвращаемое значение

Тип: [IReadOnlyCollectionPlateNumber](#)

Список распознанных номеров.

▲ Исключения

Исключение	Условие
ArgumentException	Канал <i>channelNum</i> занят обработкой изображения.
InvalidOperationException	Превышен лимит количества распознаваемых изображений.
OperationCanceledException	<i>cancellationToken</i> был отменен.

▲ См. также

Ссылки

[ImageCore](#) - класс

[ProcessImage](#) - перегрузка

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreProcessImage(Bitmap, Int32, CancellationToken) - метод

Обрабатывает указанное изображение на указанном канале.


Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

С# VB C++ [Копировать](#)

```
public IReadOnlyCollection<PlateNumber> ProcessIn
    Bitmap image,
    int channelNum = 0,
    CancellationToken cancellationToken = nul
)
```



Параметры

image

Тип: [System.Drawing.Bitmap](#)

Изображение.

channelNum (**Optional**)

Тип: [System.Int32](#)

Номер канала (начиная с 0).

cancellationToken (**Optional**)

Тип: [System.Threading.CancellationToken](#)

Токен отмены операции.

Возвращаемое значение

Тип: [IReadOnlyCollectionPlateNumber](#)

Список распознанных номеров.

▲ Исключения

Исключение	Условие
ArgumentException	Канал не предназначен для обработки изображений.
ArgumentException	Канал занят обработкой изображения.
ApplicationException	Вышел период использования программы.

▲ См. также

Ссылки

[ImageCore](#) - класс

[ProcessImage](#) - перегрузка

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreProcessImage(String, Int32, CancellationToken) - МЕТОД

Обрабатывает изображение из указанного файла на указанном канале.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IReadOnlyCollection<PlateNumber> ProcessImage(
    string filename,
    int channelNum = 0,
    CancellationToken cancellationToken = null
)
```

Параметры

filename

Тип: [System.String](#)

Путь к файлу с изображением.

channelNum (**Optional**)

Тип: [System.Int32](#)

Номер канала (начиная с 0).

cancellationToken (**Optional**)

Тип: [System.Threading.CancellationToken](#)

Токен отмены операции.

Возвращаемое значение

Тип: [IReadOnlyCollectionPlateNumber](#)
Список распознанных номеров.

▲ Исключения

Исключение	Условие
ArgumentException	Канал не предназначен для обработки изображений.
ArgumentException	Канал занят обработкой изображения.
ApplicationException	Вышел период использования программы.

▲ См. также

Ссылки

[ImageCore](#) - класс

[ProcessImage](#) - перегрузка

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"




Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreProcessImageAsync - метод

▲ Список перегрузок

	Имя	Описание
	ProcessImageAsync(ImageMatrix, Int32, CancellationToken)	Асинхронная версия ProcessImage(Image Int32, CancellationToken)
	ProcessImageAsync(Bitmap, Int32, CancellationToken)	Асинхронная версия ProcessImage(Bitmap Int32, CancellationToken)
	ProcessImageAsync(String, Int32, CancellationToken)	Асинхронная версия ProcessImage(String, CancellationToken) .

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[ImageCore](#) - класс

[Rescar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreProcessImageAsync(IImageMatrix, Int32, CancellationToken) - метод

Асинхронная версия [ProcessImage\(IImageMatrix, Int32, CancellationToken\)](#).

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Task<IReadOnlyCollection<PlateNumber>> ProcessImageAsync(IImageMatrix matrix,
    int channelNum = 0,
    CancellationToken cancellationToken = null)
{
}
```

Параметры

matrix

Тип: **IImageMatrix**

channelNum (**Optional**)

Тип: [System.Int32](#)

cancellationToken (**Optional**)

Тип: [System.Threading.CancellationToken](#)

Возвращаемое значение

Тип: [Task<IReadOnlyCollection<PlateNumber>>](#)

▲ См. также

Ссылки

ImageCore - класс
ProcessImageAsync - перегрузка
Recar2 - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreProcessImageAsync(Bitmap, Int32, CancellationToken) - метод

Асинхронная версия [ProcessImage\(Bitmap, Int32, CancellationToken\)](#).

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Task<IReadOnlyCollection<PlateNumber>> ProcessImageAsync(Bitmap image,
    int channelNum = 0,
    CancellationToken cancellationToken = null)
```

Параметры

image

Тип: [System.Drawing.Bitmap](#)

channelNum (**Optional**)

Тип: [System.Int32](#)

cancellationToken (**Optional**)

Тип: [System.Threading.CancellationToken](#)

Возвращаемое значение

Тип: [Task<IReadOnlyCollection<PlateNumber>>](#)

▲ См. также

Ссылки

ImageCore - класс
ProcessImageAsync - перегрузка
Recar2 - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreProcessImageAsync(String, Int32, CancellationToken) - метод

Асинхронная версия [ProcessImage\(String, Int32, CancellationToken\)](#).

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Task<IReadOnlyCollection<PlateNumber>> ProcessImageAsync(
    string filename,
    int channelNum = 0,
    CancellationToken cancellationToken = null
)
```

Параметры

filename

Тип: [System.String](#)

channelNum (Optional)

Тип: [System.Int32](#)

cancellationToken (Optional)

Тип: [System.Threading.CancellationToken](#)

Возвращаемое значение

Тип: [Task<IReadOnlyCollection<PlateNumber>>](#)

▲ См. также

Ссылки

[ImageCore](#) - класс

ProcessImageAsync - перегрузка
Recar2 - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreProcessImageByVariants

- МЕТОД

Возвращает варианты распознавания на указанном изображении.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

С# VB C++

Копировать

```
public IReadOnlyCollection<PlateVariant> Process(
    IImageMatrix matrix,
    int channelNum = 0,
    CancellationToken cancellationToken = null
)
```

Параметры

matrix

Тип: **IImageMatrix**

Распознаваемое изображение.

channelNum (**Optional**)

Тип: [System.Int32](#)

Номер канала (начиная с 0).

cancellationToken (**Optional**)

Тип: [System.Threading.CancellationToken](#)

Токен отмены операции.

Возвращаемое значение

Тип: [IReadOnlyCollectionPlateVariant](#)

Список вариантов распознавания.

▲ Исключения

Исключение	Условие
ArgumentException	Канал <i>channelNum</i> занят обработкой изображения.
InvalidOperationException	Превышен лимит количества распознаваемых изображений.
OperationCanceledException	<i>cancellationToken</i> был отменен.

▲ См. также

Ссылки

[ImageCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreExtensions - класс

Методы расширения для [ImageCore](#).

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2ImageCoreExtensions](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис

[C#](#) [VB](#) [C++](#)

[Копировать](#)

```
public static class ImageCoreExtensions
```

Тип [ImageCoreExtensions](#) предоставляет следующие члены.

Методы

Имя	Описание
 ShowCaptureAreaAndPlateSizeSetupForm	Показывает форму настройки области распознавания и размеров номера.

[В начало страницы](#)

См. также

Ссылки

Recar2 - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreExtensions - методы

Тип [ImageCoreExtensions](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

Имя	Описание
 ShowCaptureAreaAndPlateSizeSetupForm	Показывает форму настройки области распознавания и размеров номера.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[ImageCoreExtensions](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreExtensionsShowCaptureAreaAndPlatform

- МЕТОД

Показывает форму настройки области распознавания и размеров номера.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public static DialogResult ShowCaptureAreaAndPlatform(
    this IVideoChannel channel,
    IImageMatrix matrix,
    IWin32Window owner
)
```

Параметры

channel

Тип: **IVideoChannel**

Видеоканал.

matrix

Тип: **IImageMatrix**

owner

Тип: [System.Windows.Forms.IWin32Window](#)

Владелец окна.

Возвращаемое значение

Тип: [DialogResult](#)

Результат закрытия формы.

Примечание об использовании

В Visual Basic и C# этот метод можно вызывать как метод экземпляра для любого объекта типа **IVideoChannel**. При вызове метода для экземпляра следует опускать первый параметр. Дополнительные сведения см. в разделе [Методы расширения \(Visual Basic\)](#) или [Методы расширения \(Руководство по программированию в C#\)](#).

▲ См. также

Ссылки

[ImageCoreExtensions](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreInitializationParameters

- класс

Параметры инициализации ядра распознавания изображений [ImageCore](#).

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2.InternalsBaseCoreInitializationParameters](#)
[Recar2ImageCoreInitializationParameters](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис


C# VB C++

[Копировать](#)

```
public sealed class ImageCoreInitializationParamе
```

Тип [ImageCoreInitializationParameters](#) предоставляет следующие члены.








Конструкторы

Имя	Описание
 ImageCoreInitializationParameters	Конструктор.

[В начало страницы](#)

Свойства

Имя	Описание
-----	----------

	Advanced	Устанавливает и возвраща значение, которое показыв режим запуска ядра. (Унаследован от BaseCoreInitializationParam)
	ConfigFilename	Возвращает и устанавлива имя файла конфигурации. (Унаследован от BaseCoreInitializationParam)
	ConvertPlateToCapsLatin	Устанавливает и возвраща значение, показывающее преобразовывать ли номе латинские символы верхне регистра. (Унаследован от BaseCoreInitializationParam)
	ImageProcessChannelCount	Возвращает и устанавлива количество каналов обраб изображений.
	LicenseFileLocation	Возвращает и устанавлива путь к директории, в котор следует искать файл лицен (Унаследован от BaseCoreInitializationParam)
	LogDirectory	Возвращает и устанавлива директорию для хранения (Унаследован от BaseCoreInitializationParam)
	TrialDelegate	Устанавливает и возвраща делегат, необходимый для активации/запуска пробной версии ядра. (Унаследован от



[UseIntegratedLogSubsystem](#)

Возвращает и устанавливает флаг использования собственной подсистемы логгирования ядра.
(Унаследован от [BaseCoreInitializationParam](#))

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreInitializationParameters

- конструктор

Конструктор.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public ImageCoreInitializationParameters()
```

▲ См. также

Ссылки

[ImageCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2











ImageCoreInitializationParameters

- СВОЙСТВА

Тип [ImageCoreInitializationParameters](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	Advanced	Устанавливает и возвраща значение, которое показыв режим запуска ядра. (Унаследован от BaseCoreInitializationParam
	ConfigFilename	Возвращает и устанавлива имя файла конфигурации. (Унаследован от BaseCoreInitializationParam
	ConvertPlateToCapsLatin	Устанавливает и возвраща значение, показывающее преобразовывать ли номе латинские символы верхне регистра. (Унаследован от BaseCoreInitializationParam
	ImageProcessChannelCount	Возвращает и устанавлива количество каналов обраб изображений.
	LicenseFileLocation	Возвращает и устанавлива путь к директории, в котор

		следует искать файл лицен (Унаследован от BaseCoreInitializationParam
	LogDirectory	Возвращает и устанавлива директорию для хранения (Унаследован от BaseCoreInitializationParam
	TrialDelegate	Устанавливает и возвраща делегат, необходимый для активации/запуска пробной версии ядра. (Унаследован от BaseCoreInitializationParam
	UseIntegratedLogSubsystem	Возвращает и устанавлива флаг использования собственной подсистемы логгирования ядра. (Унаследован от BaseCoreInitializationParam

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[ImageCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ImageCoreInitializationParametersIr

- СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает количество каналов обработки изображений.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public int ImageProcessChannelCount { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

Количество каналов обработки изображений.

▲ См. также

Ссылки

[ImageCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



MovementDirection - перечисление

Направление движения ТС по кадру.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public enum MovementDirection
```

▲ Члены

	Имя члена	Значение	Описание
	Undefined	0	Не определено.
	BottomUp	1	Снизу вверх.
	TopDown	2	Сверху вниз.

▲ См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



NumberRecognizedEventArgs - класс

Аргумент события.

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [SystemEventArgs](#)
[Recar2NumberRecognizedEventArgs](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис


C# VB C++

[Копировать](#)

```
public sealed class NumberRecognizedEventArgs : EventArgs
```





Тип [NumberRecognizedEventArgs](#) предоставляет следующие члены.

Конструкторы

Имя		Описание
	NumberRecognizedEventArgs	Создает аргумент события.

[В начало страницы](#)

Свойства

	Имя	Описание
	Channel	Возвращает объект канала.
	EventId	
	Matrix	Возвращает изображение 'лучшего' кадра с распознанным номером.
	Number	Возвращает распознанный номер.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



NumberRecognizedEventArgs - конструктор

Создает аргумент события.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public NumberRecognizedEventArgs(  
    long eventId,  
    IVideoChannel channel,  
    ExtPlateNumber number  
)
```

Параметры

eventId

Тип: [SystemInt64](#)

channel

Тип: **IVideoChannel**

Канал.

number

Тип: [Recar2ExtPlateNumber](#)

Распознанный номер.

▲ См. также

Ссылки

[NumberRecognizedEventArgs](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru





Recar2



NumberRecognizedEventArgs - СВОЙСТВА

Тип [NumberRecognizedEventArgs](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	Channel	Возвращает объект канала.
	EventId	
	Matrix	Возвращает изображение 'лучшего' кадра с распознанным номером.
	Number	Возвращает распознанный номер.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[NumberRecognizedEventArgs](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



NumberRecognizedEventArgsChannel - СВОЙСТВО

Возвращает объект канала.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IVideoChannel Channel { get; }
```

Значение свойства

Тип: **IVideoChannel**

▲ См. также

Ссылки

[NumberRecognizedEventArgs](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



NumberRecognizedEventArgsEvent

- СВОЙСТВО

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public long EventId { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Int64](#)

▲ См. также

Ссылки

[NumberRecognizedEventArgs](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



NumberRecognizedEventArgsMatrix

- СВОЙСТВО

Возвращает изображение 'лучшего' кадра с распознанным номером.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IImageMatrix Matrix { get; }
```

Значение свойства

Тип: **IImageMatrix**

▲ См. также

Ссылки

[NumberRecognizedEventArgs](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



NumberRecognizedEventArgsNumb - СВОЙСТВО

Возвращает распознанный номер.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public ExtPlateNumber Number { get; }
```

Значение свойства

Тип: [ExtPlateNumber](#)

▲ См. также

Ссылки

[NumberRecognizedEventArgs](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



PlateNumber - класс

Распознанный номер.

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2PlateNumber](#)
[Recar2ExtPlateNumber](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис





C# VB C++

[Копировать](#)

```
public class PlateNumber
```

Тип [PlateNumber](#) предоставляет следующие члены.

Свойства

	Имя	Описание
	BestFrameTimeStamp	Возвращает временную метку 'лучшего' кадра.
	NumberType	Возвращает тип (шаблон) номера.
	Reliability	Возвращает достоверность распознавания номера.
	Text	Возвращает текстовое представление номера.



Zone

Возвращает координаты номера на изображении 'лучшего' кадра.

[В начало страницы](#)

▲ Методы

	Имя	Описание
	ToString	(Переопределяет ObjectToString.)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru






Recar2



PlateNumber - свойства

Тип [PlateNumber](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	BestFrameTimeStamp	Возвращает временную метку 'лучшего' кадра.
	NumberType	Возвращает тип (шаблон) номера.
	Reliability	Возвращает достоверность распознавания номера.
	Text	Возвращает текстовое представление номера.
	Zone	Возвращает координаты номера на изображении 'лучшего' кадра.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[PlateNumber](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



PlateNumberBestFrameTimeStamp

- СВОЙСТВО

Возвращает временную метку 'лучшего' кадра.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public DateTime BestFrameTimeStamp { get; }
```

Значение свойства

Тип: [DateTime](#)

▲ См. также

Ссылки

[PlateNumber](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



PlateNumberNumberType - СВОЙСТВО

Возвращает тип (шаблон) номера.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string NumberType { get; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

▲ См. также

Ссылки

[PlateNumber](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



PlateNumberReliability - СВОЙСТВО

Возвращает достоверность распознавания номера.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public double Reliability { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Double](#)

Значение в диапазоне 0..1.

▲ См. также

Ссылки

[PlateNumber](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



PlateNumberText - свойство

Возвращает текстовое представление номера.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string Text { get; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

▲ См. также

Ссылки

[PlateNumber](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



PlateNumberZone - свойство

Возвращает координаты номера на изображении 'лучшего' кадра.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Rectangle Zone { get; }
```

Значение свойства

Тип: **Rectangle**

▲ См. также

Ссылки

[PlateNumber](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



PlateNumber - методы

Тип [PlateNumber](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	ToString	(Переопределяет Object.ToString.)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[PlateNumber](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



PlateNumberToString - метод

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public override string ToString()
```

Возвращаемое значение

Тип: [String](#)

▲ См. также

Ссылки

[PlateNumber](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ProcessingStrategy - перечисление

Стратегия распознавания номера.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public enum ProcessingStrategy
```

▲ Члены

	Имя члена	Значение	Описание
	Base	0	Устарело. Базовая версия.
	PreLocalization	1	Улучшенная версия.
	Lite	2	Быстрая версия. Используется по умолчанию.

▲ См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RangeSettingT - класс

Параметр ядра распознавания.

Иерархия наследования

[SystemObject](#) **BaseParameter**
BaseSettingT
Recar2RangeSettingT

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public sealed class RangeSetting<T> : BaseSetting<T>  
where T : struct, new(), IEquatable<T>
```


Параметры типа










T

Тип параметра.

Тип [RangeSettingT](#) предоставляет следующие члены.







Свойства

	Имя	Описание
	Advanced	Параметр является прасширенным. (Унаследован от BaseParameter .)

	Category	Категория параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	Description	Описание параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	DisplayName	Дружественное имя параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	Maximum	Возвращает максимальное значение параметра.
	Minimum	Возвращает минимальное значение параметра.
	Name	Имя параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	SettingControlOptions	Опции контроля настройки. (Унаследован от BaseParameter.)
	Step	Возвращает шаг изменения значения параметра.
	Value	Устанавливает и возвращает значение параметра.

[В начало страницы](#)

▲ Методы

	Имя	Описание
	CreateSettingControl	Создать контрол для настройки параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	GetMaximum	
	GetMinimum	
	GetStep	
	ToString	(Переопределяет BaseSetting.ToString.)
	ValidateValue	(Переопределяет BaseSetting.ValidateValue(UTP).)

[В начало страницы](#)

▲ СОБЫТИЯ

	Имя	Описание
	MinMaxChanged	
	StepChanged	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Rescar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru








Recar2



RangeSettingT - свойства

Универсальный тип [RangeSettingT](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	Advanced	Параметр является прасширенным. (Унаследован от BaseParameter.)
	Category	Категория параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	Description	Описание параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	DisplayName	Дружественное имя параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	Maximum	Возвращает максимальное значение параметра.
	Minimum	Возвращает минимальное значение параметра.
	Name	Имя парметра.

(Унаследован от
BaseParameter.)



SettingControlOptions

Опции контроля
настройки.
(Унаследован от
BaseParameter.)



Step

Возвращает шаг
изменения значения
параметра.



Value

Устанавливает и
возвращает значение
параметра.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RangeSettingTMaximum - СВОЙСТВО

Возвращает максимальное значение параметра.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public T Maximum { get; }
```

Значение свойства

Тип: [T](#)

▲ См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RangeSettingTMinimum - СВОЙСТВО

Возвращает минимальное значение параметра.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public T Minimum { get; }
```

Значение свойства

Тип: [T](#)

▲ См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RangeSettingTStep - свойство

Возвращает шаг изменения значения параметра.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public T Step { get; }
```

Значение свойства

Тип: [T](#)

▲ См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RangeSettingTValue - свойство

Устанавливает и возвращает значение параметра.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public T Value { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [T](#)

▲ См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru







Recar2



RangeSettingT - методы

Универсальный тип [RangeSettingT](#) предоставляет следующие члены.

Методы

Имя	Описание
 CreateSettingControl	Создать контрол для настройки параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
 GetMaximum	
 GetMinimum	
 GetStep	
 ToString	(Переопределяет BaseSetting.ToString.)
 ValidateValue	(Переопределяет BaseSetting.ValidateValue(UTP).)

[В начало страницы](#)

См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RangeSettingTGetMaximum - МЕТОД

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Object GetMaximum()
```

Возвращаемое значение

Тип: [Object](#)

▲ См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RangeSettingTGetMinimum - МЕТОД

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Object GetMinimum()
```

Возвращаемое значение

Тип: [Object](#)

▲ См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RangeSettingTGetStep - метод

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Object GetStep()
```

Возвращаемое значение

Тип: [Object](#)

▲ См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RangeSettingToString - метод

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public override string ToString()
```

Возвращаемое значение

Тип: [String](#)

▲ См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RangeSettingT.ValidateValue - МЕТОД

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public override bool ValidateValue(  
    T value  
)
```

Параметры

value

Тип: *T*

Возвращаемое значение

Тип: [Boolean](#)

▲ См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



RangeSettingT - события

Универсальный тип [RangeSettingT](#) предоставляет следующие члены.

▲ События

	Имя	Описание
	MinMaxChanged	
	StepChanged	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RangeSettingTMinMaxChanged

- событие

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public event EventHandler MinMaxChanged
```

Значение

Тип: [SystemEventHandler](#)

▲ См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RangeSettingTStepChanged - событие

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public event EventHandler StepChanged
```

Значение

Тип: [SystemEventHandler](#)

▲ См. также

Ссылки

[RangeSettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Roi - структура

Рамка области интереса.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис


C# VB C++

[Копировать](#)

```
public struct Roi
```

Тип [Roi](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

Имя	Описание
 Points	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



Roi - свойства

Тип [Roi](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

Имя	Описание
 Points	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Roi - структура](#)

[Rescar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RoiPoints - свойство

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public PointF[] Points { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [PointF](#)

▲ См. также

Ссылки

[Roi - структура](#)

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



SettingT - класс

Иерархия наследования

[SystemObject](#) **BaseParameter**
BaseSettingT
[Recar2SettingT](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)



```
public sealed class Setting<T> : BaseSetting<T>
```

Параметры типа

T

Тип [SettingT](#) предоставляет следующие члены.

Конструкторы

	Имя	Описание
	SettingT(SettingMetadataT)	Инициализирует новый экземпляр класса SettingT
	SettingT(String, String, SettingCategory, Boolean, T)	Инициализирует новый экземпляр класса SettingT



`SettingT(ISettingValueStorageT, String, String, SettingCategory, Boolean, T)`

Инициализирует новый экземпляр класса `SettingT`




[В начало страницы](#)

▲ Свойства

	Имя	Описание
	Advanced	Параметр является прасширенным. (Унаследован от BaseParameter.)
	Category	Категория параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	Description	Описание параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	DisplayName	Дружественное имя параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	Name	Имя парметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	SettingControlOptions	Опции контроля настройки. (Унаследован от BaseParameter.)

[В начало страницы](#)

▲ Методы

	Имя	Описание
	CreateSettingControl	Создать контрол для настройки параметра. (Унаследован от BaseParameter .)
	ToString	Returns a String that represents the current BaseParameter . (Унаследован от BaseParameter .)
	ValidateValue	(Переопределяет BaseSetting.ValidateValue(UTP) .)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"




Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



SettingT - конструктор

▲ Список перегрузок

	Имя	Описание
	SettingT(SettingMetadataT)	Инициализирует новый экземпляр класса SettingT
	SettingT(String, String, SettingCategory, Boolean, T)	Инициализирует новый экземпляр класса SettingT
	SettingT(ISettingValueStorageT, String, String, SettingCategory, Boolean, T)	Инициализирует новый экземпляр класса SettingT

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[SettingT - класс](#)

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



SettingT(SettingMetadata`1 T) - конструктор

Инициализирует новый экземпляр класса [SettingT](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Setting(  
    SettingMetadata<T> metadata  
)
```

Параметры

metadata

Тип: [SettingMetadataT](#)

▲ См. также

Ссылки

[SettingT](#) - класс

[SettingT](#) - перегрузка

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



SettingT(String, String, SettingCategory, Boolean, T) - конструктор

Инициализирует новый экземпляр класса [SettingT](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Setting(  
    string name,  
    string displayName,  
    SettingCategory category,  
    bool advanced,  
    T def  
)
```

Параметры

name

Тип: [SystemString](#)

displayName

Тип: [SystemString](#)

category

Тип: **SettingCategory**

advanced

Тип: [SystemBoolean](#)

def

Тип: [T](#)

▲ См. также

Ссылки

[SettingT](#) - класс

[SettingT](#) - перегрузка

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



SettingT(ISettingValueStorage`1T, String, String, SettingCategory, Boolean, T) - конструктор

Инициализирует новый экземпляр класса [SettingT](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Setting(  
    ISettingValueStorage<T> storage,  
    string name,  
    string displayName,  
    SettingCategory category,  
    bool advanced,  
    T def  
)
```

Параметры

storage

Тип: **ISettingValueStorage***T*

name

Тип: [SystemString](#)

displayName

Тип: [SystemString](#)

category

Тип: **SettingCategory**

advanced

Тип: [SystemBoolean](#)

def

Тип: *T*

▲ См. также

Ссылки

[SettingT](#) - класс

[SettingT](#) - перегрузка

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru







Recar2



SettingT - свойства

Универсальный тип [SettingT](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	Advanced	Параметр является прасширенным. (Унаследован от BaseParameter.)
	Category	Категория параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	Description	Описание параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	DisplayName	Дружественное имя параметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	Name	Имя парметра. (Унаследован от BaseParameter.)
	SettingControlOptions	Опции контроля настройки. (Унаследован от BaseParameter.)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[SettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru




Recar2



SettingT - методы

Универсальный тип [SettingT](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

Имя	Описание
 CreateSettingControl	Создать контрол для настройки параметра. (Унаследован от BaseParameter .)
 ToString	Returns a String that represents the current BaseParameter . (Унаследован от BaseParameter .)
 ValidateValue	(Переопределяет BaseSetting.ValidateValue(UTP) .)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[SettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



SettingT.ValidateValue - метод

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public override bool ValidateValue(  
    T value  
)
```

Параметры

value

Тип: *T*

Возвращаемое значение

Тип: [Boolean](#)

▲ См. также

Ссылки

[SettingT](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Settings - класс

Настройки ядра распознавания.

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2Settings](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис



[C#](#) [VB](#) [C++](#)

[Копировать](#)

```
public sealed class Settings
```




Тип [Settings](#) предоставляет следующие члены.

Свойства

	Имя	Описание
	Item	Устарело. Устанавливает и возвращает значение параметра настройки с указанным именем.
	Models	Возвращает настройки классификационных моделей номеров.

[В начало страницы](#)

Методы

	Имя	Описание
	Apply	Применяет измененные параметры.
	Channel	Возвращает настройки указанного канала.
	SetDefaults	Устанавливает значения параметров в значения по умолчанию.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Rescar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru



Recar2



Settings - свойства

Тип [Settings](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	Item	Устарело. Устанавливает и возвращает значение параметра настройки с указанным именем.
	Models	Возвращает настройки классификационных моделей номеров.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Settings - класс](#)

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



SettingsItem - свойство

Примечание: Данный API устарел.

Устанавливает и возвращает значение параметра настройки с указанным именем.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
[ObsoleteAttribute]
public Object this[
    string nspace,
    string name
] { get; set; }
```

Параметры

nspace

Тип: [SystemString](#)

Имя объекта.

name

Тип: [SystemString](#)

Имя параметра.

Возвращаемое значение

Тип: [Object](#)

Значение параметра.

▲ См. также

Ссылки

[Settings - класс](#)

Recar2 - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



SettingsModels - свойство

Возвращает настройки классификационных моделей номеров.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public ModelCollection Models { get; }
```

Значение свойства

Тип: **ModelCollection**

▲ См. также

Ссылки

[Settings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru




Recar2



Settings - методы

Тип [Settings](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	Apply	Применяет измененные параметры.
	Channel	Возвращает настройки указанного канала.
	SetDefaults	Устанавливает значения параметров в значения по умолчанию.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Settings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



SettingsApply - метод

Применяет измененные параметры.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void Apply()
```

▲ См. также

Ссылки

[Settings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



SettingsChannel - метод

Возвращает настройки указанного канала.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public VideoChannelSettings Channel(  
    int channelNum  
)
```

Параметры

channelNum

Тип: [SystemInt32](#)

Номер канала, начиная с 0.

Возвращаемое значение

Тип: [VideoChannelSettings](#)

Объект настроек.

▲ См. также

Ссылки

[Settings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



SettingsSetDefaults - метод

Устанавливает значения параметров в значения по умолчанию.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SetDefaults()
```

▲ Заметки

После установки настроек их необходимо применить, вызвав [Apply](#).

▲ См. также

Ссылки

[Settings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



TrialDelegate - делегат

Делегат для вызова при активации/использовании пробной версии.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public delegate bool TrialDelegate(  
    TrialState state,  
    TimeSpan left  
)
```

Параметры

state

Тип: [Recar2TrialState](#)

Состояние пробной версии.

left

Тип: [SystemTimeSpan](#)

Оставшийся период использования пробной версии.

Возвращаемое значение

Тип: [Boolean](#)

Возвращает флаг, показывающий необходимо ли активировать пробную версию.

▲ См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



TrialState - перечисление

Состояние пробной версии.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public enum TrialState
```

▲ Члены

Имя члена	Значение	Описание
NonActivate	0	Не активирована.
Activated	1	Активирована.
Expired	2	Вышел срок использования пробной версии.

▲ См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettings - класс

Настройки видеоканала.

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2VideoChannelSettings](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис



[C#](#) [VB](#) [C++](#)

[Копировать](#)

```
public sealed class VideoChannelSettings
```

Тип [VideoChannelSettings](#) предоставляет следующие члены.

Свойства

	Имя	Описание
	BlockByPrevDecisionMode	Устанавливает и возвращает значение, которое показывает, от какого предыдущего решения (первого или последнего) блокируются похожие решения.
	BlockDirectionDown	Устанавливает и возвращает флаг, показывающий, необходимо ли учитывать распознанные номера перемещения ТС по какому направлению "сверху-вниз".



BlockDirectionUndefined

Устанавливает и возвращает флаг, показывающий, необходимо ли учитывать распознанные номера, перемещение ТС по какому направлению определено.



BlockDirectionUp

Устанавливает и возвращает флаг, показывающий, необходимо ли учитывать распознанные номера перемещения ТС по какому направлению "снизу-вверх".



CoefMaxThreshold

Устанавливает и возвращает коэффициент верхнего порога определения движения.



CoefMinThreshold

Устанавливает и возвращает коэффициент нижнего порога определения движения.



DecisionKeepTimeout

Устанавливает и возвращает продолжительность временного промежутка, течение которого блокируются все похожие номера регистратора.



DecisionTimeout









Устанавливает и возвращает таймаут принятия решения в мс.



FrameNumberFromDetectMotion

Порядковый номер кадра начала определения движения, который предъявляется при невозможности распознавания номера. Учитывается если установлен флаг [MakeUnrecogDecisionB](#).

== true.

	FrameQueueSize	Устанавливает и возвращает максимальный размер буфера кадров.
	IsColorImageEnabled	Устанавливает и возвращает флаг, должны ли изображения в решении быть цветными.
	IsProcessAllMatrixes	Устанавливает и возвращает значение, которое как обрабатывать кадр при подборе размера номера.
	LocalizationBrightStep	Шаг перебора яркостей алгоритме локализации.
	MakeUnrecogDecisionByMotion	Устанавливает и возвращает флаг, показывающий, необходимо ли формировать ли нераспознанный номер, если было зафиксировано движение, но номер не распознан.
	MaxAllowedUnrecognizedChars	Устанавливает и возвращает максимально допустимое количество нераспознанных символов.
	MaxPlateSize	Устанавливает и возвращает настройку максимального размера изображения номера.
	MaxProbDifference	Максимальное отличие вероятностей для одного шаблона.



MinDecisionFrames

Устанавливает и возвращает минимально необходимое количество кадров для принятия решения.



MinDecisionThreshold

Минимальный порог вероятности решения.



MinPlateSize

Устанавливает и возвращает настройку минимально размера изображения номера.



MinUnrecogDecisionFrames

Минимальное количество кадров подряд, на которых должно присутствовать движение, чтобы был сформирован нераспознанный номер в случае невозможности распознавания. Учитывается, если `MakeUnrecogDecisionB == true`.



MotionDetectMethod

Устанавливает и возвращает метод определения движения в кадре.



MotionTimeout

Интервал времени после начала движения, по истечению которого принудительно принимается решение.





ProcessStrategy

Стратегия алгоритма распознавания.






RealZoneSizeMode

Устанавливает и возвращает

		способ задания размер зоны на изображении.
	RecognitionBrightStep	Шаг перебора яркостей алгоритме распознава
	ZoneSearchMethod	Метод обработки неск зон локализации.


[В начало страницы](#)

Методы

	Имя	Описание
	Apply	Применяет измененные настройки к Ядру распознавания.
	Reload	
	SetDefaults	Устанавливает настройки в значения по умолчанию.

[В начало страницы](#)

Поля

	Имя	Описание
	Roi	Устанавливает и возвращает параметр, определяющий зону распознавания.

[В начало страницы](#)

См. также

Ссылки

[Rescar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru





Recar2











VideoChannelSettings - свойства









Тип [VideoChannelSettings](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства








Имя	Описание
 BlockByPrevDecisionMode	Устанавливает и возвращает значение, которое показывает, от какого предыдущего решения (первого или последнего) блокируются похожие решения.
 BlockDirectionDown	Устанавливает и возвращает флаг, показывающий, необходимо ли учитывать распознанные номера перемещения ТС по ка "сверху-вниз".
 BlockDirectionUndefined	Устанавливает и возвращает флаг, показывающий, необходимо ли учитывать распознанные номера, перемещение ТС по ка определено.
 BlockDirectionUp	Устанавливает и возвращает флаг, показывающий, необходимо ли учитывать распознанные номера перемещения ТС по ка

"снизу-вверх".

	CoefMaxThreshold	Устанавливает и возвращает коэффициент верхнего определения движения
	CoefMinThreshold	Устанавливает и возвращает коэффициент нижнего определения движения
	DecisionKeepTimeout	Устанавливает и возвращает продолжительность временного промежутка, течение которого блоки все похожие номера решаются
	DecisionTimeout	Устанавливает и возвращает таймаут принятия решения в мс.
	FrameNumberFromDetectMotion	Порядковый номер кадра начала определения движения, который предъявляется при невозможности распознавания. Учитывается если <code>MakeUnrecogDecisionB == true</code> .
	FrameQueueSize	Устанавливает и возвращает максимальный размер буфера кадров.
	IsColorImageEnabled	Устанавливает и возвращает флаг, должны ли изображения в решении быть цветными
	IsProcessAllMatrixes	Устанавливает и возвращает значение, которое как

		обрабатывать кадр при подборе размера номе
	LocalizationBrightStep	Шаг перебора яркостей алгоритме локализации
	MakeUnrecogDecisionByMotion	Устанавливает и возвращает флаг, показывающий, необходимо ли формировать ли нераспознанный номер, если было зафиксировано движение, но номер не распознан.
	MaxAllowedUnrecognizedChars	Устанавливает и возвращает максимально допустимое количество нераспознанных символов.
	MaxPlateSize	Устанавливает и возвращает настройку максимального размера изображения номера.
	MaxProbDifference	Максимальное отличие вероятностей для одного шаблона.
	MinDecisionFrames	Устанавливает и возвращает минимально необходимое количество кадров для принятия решения.
	MinDecisionThreshold	Минимальный порог вероятности решения.
	MinPlateSize	Устанавливает и возвращает настройку минимального размера изображения

номера.

	MinUnrecogDecisionFrames	Минимальное количество кадров подряд, на которых должно присутствовать движение, чтобы был сформирован нераспознанный номер в случае невозможности распознавания. Учитывается, если MakeUnrecogDecisionB == <code>true</code> .
	MotionDetectMethod	Устанавливает и возвращает метод определения движения в кадре.
	MotionTimeout	Интервал времени после начала движения, по истечению которого принудительно принимается решение.
	ProcessStrategy	Стратегия алгоритма распознавания.
	RealZoneSizeMode	Устанавливает и возвращает способ задания размера зоны на изображении.
	RecognitionBrightStep	Шаг перебора яркостей в алгоритме распознавания.
	ZoneSearchMethod	Метод обработки нескольких зон локализации.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsBlockByPrevC

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает значение, которое показывает от какого предыдущего решения (первого или последнего) блокировать похожие решения.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IRestrictedSetting<BlockByPrevDecisionMode
```

Значение свойства

Тип: **IRestrictedSettingBlockByPrevDecisionMode**

▲ СМ. ТАКЖЕ

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsBlockDirection

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает флаг, показывающий, необходимо ли учитывать распознанные номера при перемещении ТС по кадру "сверху-вниз".

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IRestrictedSetting<bool> BlockDirectionDov
```

Значение свойства

Тип: **IRestrictedSetting**[Boolean](#)

Если [false](#), то учитывать, иначе [true](#)

▲ СМ. ТАКЖЕ

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsBlockDirection

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает флаг, показывающий, необходимо ли учитывать распознанные номера, когда перемещение ТС по кадру не определено.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IRestrictedSetting<bool> BlockDirectionUnc
```

Значение свойства

Тип: **IRestrictedSetting**[Boolean](#)

Если [false](#), то учитывать, иначе [true](#).

▲ СМ. ТАКЖЕ

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsBlockDirection

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает флаг, показывающий, необходимо ли учитывать распознанные номера при перемещении ТС по кадру "снизу-вверх".

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IRestrictedSetting<bool> BlockDirectionUp
```

Значение свойства

Тип: **IRestrictedSetting**[Boolean](#)

Если [false](#), то учитывать, иначе [true](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsCoefMaxThre

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает коэффициент верхнего порога определения движения.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<double> CoefMaxThreshold
```

Значение свойства

Тип: **IntervalSetting**[Double](#)

Должно иметь значение в диапазоне от 0.0 до 1.0.

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsCoefMinThres

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает коэффициент нижнего порога определения движения.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<double> CoefMinThreshold
```

Значение свойства

Тип: **IntervalSetting**[Double](#)

Должно иметь значение в диапазоне от 0.0 до 1.0.

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsDecisionKeep

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает продолжительность временного промежутка, в течение которого блокируются все похожие номера решения.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<TimeSpan> DecisionKeepTin
```

Значение свойства

Тип: **IntervalSetting**[TimeSpan](#)

▲ Заметки

Используется для повторной блокировки номера.

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsDecisionTimeout

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает таймаут принятия решения в мс.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<TimeSpan> DecisionTimeout
```

Значение свойства

Тип: **IntervalSetting**[TimeSpan](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsFrameNumbe

- СВОЙСТВО

Порядковый номер кадра от начала определения движения, который предъявляется при невозможности распознать номер. Учитывается если [MakeUnrecogDecisionByMotion](#) == `true`.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<int> FrameNumberFromDetec
```

Значение свойства

Тип: [IIntervalSetting](#)[Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsFrameQueueSize

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает максимальный размер буфера кадров.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<int> FrameQueueSize { get
```

Значение свойства

Тип: **IIntervalSetting**[Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsIsColorImageIsColorImageEnabled - СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает флаг, должны ли изображения в решении быть цветными.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IRestrictedSetting<bool> IsColorImageEnabled
```

Значение свойства

Тип: **IRestrictedSetting**[Boolean](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsIsProcessAllM

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает значение, которое как обрабатывать кадр при подборе размера номера.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IRestrictedSetting<bool> IsProcessAllMatri
```

Значение свойства

Тип: **IRestrictedSetting**[Boolean](#)

Если необходимо обрабатывать все размеры кадры, то [true](#).

▲ Заметки

Если на изображении одновременно могут присутствовать несколько номеров разного размера, то этот параметр необходимо установить в значение [true](#). Установка данного параметра в значение [true](#) снижает производительность распознавания.

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsLocalizationB1

- СВОЙСТВО

Шаг перебора яркостей в алгоритме локализации.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<int> LocalizationBrightSt
```

Значение свойства

Тип: **IntervalSetting**[Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsMakeUnrecog

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает флаг, показывающий, необходимо ли формировать ли нераспознанный номер, если было зафиксировано движение, но номер не был распознан.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IRestrictedSetting<bool> MakeUnrecogDecisi
```

Значение свойства

Тип: **IRestrictedSetting**[Boolean](#)

Если [true](#), то формировать, иначе [false](#).

▲ СМ. ТАКЖЕ

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsMaxAllowedU

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает максимально допустимое количество нераспознанных символов.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<int> MaxAllowedUnrecogniz
```

Значение свойства

Тип: **IIntervalSetting**[Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsMaxPlateSize

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает настройку максимального размера изображения номера.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public ISetting<SizeD> MaxPlateSize { get; }
```

Значение свойства

Тип: **ISettingSizeD**

В долях изображения.

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsMaxProbDiffe

- СВОЙСТВО

Максимальное отличие вероятностей для однотипных шаблонов.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<double> MaxProbDifference
```

Значение свойства

Тип: **IntervalSetting**[Double](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsMinDecisionF

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает минимально необходимое количество кадров для принятия решения.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<int> MinDecisionFrames {
```

Значение свойства

Тип: **IIntervalSetting**[Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsMinDecisionT

- СВОЙСТВО

Минимальный порог вероятности решения.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<double> MinDecisionThresh
```

Значение свойства

Тип: [IntervalSetting](#)[Double](#)

▲ Заметки

Если решение имеет меньшую вероятность, то оно будет отброшено.

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsMinPlateSize

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает настройку минимального размера изображения номера.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public ISetting<SizeD> MinPlateSize { get; }
```

Значение свойства

Тип: **ISettingSizeD**

В долях изображения.

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsMinUnrecogD

- СВОЙСТВО

Минимальное количество кадров подряд, на которых должно присутствовать движение, что бы был сформирован нераспознанный номер в случае невозможности его распознавания. Учитывается если [MakeUnrecogDecisionByMotion](#) == `true`.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<int> MinUnrecogDecisionFr
```

Значение свойства

Тип: [IIntervalSetting](#)[Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsMotionDetectMethod - СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает метод определения движения в кадре.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IRestrictedSetting<MotionDetectMethod> Mot
```

Значение свойства

Тип: **IRestrictedSettingMotionDetectMethod**

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsMotionTimeout

- СВОЙСТВО

Интервал времени после начала движения, по истечению которого принудительно принимается решение.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<TimeSpan> MotionTimeout {
```

Значение свойства

Тип: **IIntervalSetting**[TimeSpan](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsProcessStrate

- СВОЙСТВО

Стратегия алгоритма распознавания.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IRestrictedSetting<ProcessingStrategy> Proc
```

Значение свойства

Тип: **IRestrictedSetting**[ProcessingStrategy](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsRealZoneSize

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает способ задания размеров зоны на изображении.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IRestrictedSetting<ZoneSizeMode> RealZoneS
```

Значение свойства

Тип: **IRestrictedSetting**[ZoneSizeMode](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsRecognitionBrightSt

- СВОЙСТВО

Шаг перебора яркостей в алгоритме распознавания.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IIntervalSetting<int> RecognitionBrightSte
```

Значение свойства

Тип: **IIntervalSetting**[Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsZoneSearchM

- СВОЙСТВО

Метод обработки нескольких зон локализации.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IRestrictedSetting<ZoneSearchMethod> ZoneS
```

Значение свойства

Тип: **IRestrictedSetting**[ZoneSearchMethod](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru




Recar2



VideoChannelSettings - методы

Тип [VideoChannelSettings](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	Apply	Применяет измененные настройки к Ядру распознавания.
	Reload	
	SetDefaults	Устанавливает настройки в значения по умолчанию.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsApply - МЕТОД

Применяет измененные настройки к Ядру распознавания.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void Apply()
```

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsReload - МЕТОД

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void Reload()
```

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsSetDefaults

- МЕТОД

Устанавливает настройки в значения по умолчанию.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SetDefaults()
```

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



VideoChannelSettings - поля

Тип [VideoChannelSettings](#) предоставляет следующие члены.

▲ Поля

	Имя	Описание
	Roi	Устанавливает и возвращает параметр, определяющий зону распознавания.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoChannelSettingsRoi - поле

Устанавливает и возвращает параметр, определяющий зону распознавания.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public ISetting<PointF[][]> Roi
```

Значение поля

Тип: **ISettingPointF**

Значения отступов от краев изображения, в которых номер не будет распознаваться, в долях изображения.

▲ См. также

Ссылки

[VideoChannelSettings](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCore - класс

Ядро распознавания в видеопотоке.

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2.InternalsBaseCore](#)
[Recar2VideoCore](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис


C# VB C++

[Копировать](#)

```
public sealed class VideoCore : BaseCore
```


Тип [VideoCore](#) предоставляет следующие члены.







Конструкторы

	Имя	Описание
	VideoCore	Создает объект ядра распознавания.

[В начало страницы](#)



Свойства









	Имя	Описание
	ChannelCount	Возвращает количество видеоканалов. (Унаследован от BaseCore .)





	Channels	Возвращает список каналов. (Унаследован от BaseCore.)
	FullVersion	Возвращает строку с полной версией Ядра распознавания. (Унаследован от BaseCore.)
	LicenseInfo	Возвращает информацию о лицензии. (Унаследован от BaseCore.)
	Settings	Возвращает набор настроек. (Унаследован от BaseCore.)
	Version	Возвращает строку с версией Ядра распознавания. (Унаследован от BaseCore.)
	VideoManager	Возвращает класс управления видео.

[В начало страницы](#)

▲ Методы



Имя	Описание
 ChannelExists	Возвращает значение, показывающее есть ли канал с указанным номером. (Унаследован от BaseCore.)
 CreateMultiVideoForm	Возвращает форму с видео.

	GetChannel	Возвращает канал с указанным номером. (Унаследован от BaseCore.)
	GetSetupControls	Возвращает список контролов настройки ядра.
	Initialize	Инициализирует ядро распознавания. (Переопределяет BaseCoreInitialize.)
	LoadSettings	Загружает настройки из файла конфигурации. (Унаследован от BaseCore.)
	ProcessFrame	Устарело.
	SaveSettings	Сохраняет настройки в файл конфигурации. (Унаследован от BaseCore.)
	SetupTransformation(IVideoChannel, IWin32Window)	Показывает форму настройки предварительной обработки.
	SetupTransformation(IWin32Window, IVideoChannel)	Показывает окно коррекции изображений для

		указанного канала. (Унаследован от BaseCore.)
	ShowAlgSetupForm	Показывает окно настроек алгоритмов для указанного канала. (Унаследован от BaseCore.)
	ShowAlgsSetupForm	Показывает форму настройки алгоритмов.
	Start	Запускает обработку видео.
	Stop	Останавливает обработку видео.



[В начало страницы](#)

▲ События

	Имя	Описание
	MotionDetected	Генерируется при обнаружении/пропадания движения в кадре.
	NumberRecognized	Генерируется при распознавании номера.

[В начало страницы](#)

▲ Методы расширения

	Имя	Описание
	ShowSetupForm(IWin32Window)	Перегружен. Показать форму настроек ядра. (Определяется VideoCoreExtensions.)
	ShowSetupForm(IWin32Window)	Перегружен. Показать форму настроек ядра. (Определяется BaseCoreExtensions.)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCore - конструктор

Создает объект ядра распознавания.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public VideoCore(  
    VideoCoreInitializationParameters paramet  
)
```

Параметры

parameters (**Optional**)

Тип: [Recar2VideoCoreInitializationParameters](#)

Параметры инициализации ядра.

▲ Исключения

Исключение	Условие
ProtectionException	Ошибка запуска ядра, связанная с нарушением защиты. Подробности см. ErrorCode .

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru








Recar2



VideoCore - свойства

Тип [VideoCore](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	ChannelCount	Возвращает количество видеоканалов. (Унаследован от BaseCore .)
	Channels	Возвращает список каналов. (Унаследован от BaseCore .)
	FullVersion	Возвращает строку с полной версией Ядра распознавания. (Унаследован от BaseCore .)
	LicenseInfo	Возвращает информацию о лицензии. (Унаследован от BaseCore .)
	Settings	Возвращает набор настроек. (Унаследован от BaseCore .)
	Version	Возвращает строку с версией Ядра распознавания. (Унаследован от BaseCore .)
	VideoManager	Возвращает класс управления видео.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreVideoManager - СВОЙСТВО

Возвращает класс управления видео.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public VideoSourceManager VideoManager { get; }
```

Значение свойства

Тип: **VideoSourceManager**

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru






Recar2










VideoCore - методы

Тип [VideoCore](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

Имя	Описание
 ChannelExists	Возвращает значение, показывающее есть ли канал с указанным номером. (Унаследован от BaseCore .)
 CreateMultiVideoForm	Возвращает форму с видео.
 GetChannel	Возвращает канал с указанным номером. (Унаследован от BaseCore .)
 GetSetupControls	Возвращает список контролов настройки ядра.
 Initialize	Инициализирует ядро распознавания. (Переопределяет BaseCoreInitialize .)

	LoadSettings	Загружает настройки из файла конфигурации. (Унаследован от BaseCore.)
	ProcessFrame	Устарело.
	SaveSettings	Сохраняет настройки в файл конфигурации. (Унаследован от BaseCore.)
	SetupTransformation(IVideoChannel, IWin32Window)	Показывает форму настройки предварительной обработки.
	SetupTransformation(IWin32Window, IVideoChannel)	Показывает окно коррекции изображений для указанного канала. (Унаследован от BaseCore.)
	ShowAlgSetupForm	Показывает окно настроек алгоритмов для указанного канала. (Унаследован от BaseCore.)
	ShowAlgsSetupForm	Показывает форму настройки алгоритмов.



Start

Запускает
обработку видео.





Stop

Останавливает
обработку видео.

[В начало страницы](#)

▲ Методы расширения

Имя		Описание
	ShowSetupForm(IWin32Window)	Перегружен. Показать форму настроек ядра. (Определяется VideoCoreExtensions.)
	ShowSetupForm(IWin32Window)	Перегружен. Показать форму настроек ядра. (Определяется BaseCoreExtensions.)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreCreateMultiVideoForm

- МЕТОД

Возвращает форму с видео.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Form CreateMultiVideoForm(  
    int channelNum  
)
```

Параметры

channelNum

Тип: [SystemInt32](#)

Номер канала (начиная с 0).

Возвращаемое значение

Тип: [Form](#)

Форма.

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreGetSetupControls - МЕТОД

Возвращает список контролов настройки ядра.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IReadOnlyCollection<ISetupControl> GetSetupControls(IHelpProvider helpProvider)
```

Параметры

helpProvider

Тип: [System.Windows.Forms.HelpProvider](#)

Возвращаемое значение

Тип: [IReadOnlyCollection<ISetupControl>](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreInitialize - метод

Инициализирует ядро распознавания.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public override void Initialize()
```

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreProcessFrame - МЕТОД

Примечание: Данный API устарел.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
[ObsoleteAttribute("Non supported.")]  
public IEnumerable<ExtPlateNumber> ProcessFrame(  
    int channelNum,  
    string filename = null,  
    string imgType = "jpg",  
    int quality = 85  
)
```

Параметры

channelNum

Тип: [SystemInt32](#)

filename (**Optional**)

Тип: [SystemString](#)

imgType (**Optional**)

Тип: [SystemString](#)

quality (**Optional**)

Тип: [SystemInt32](#)

Возвращаемое значение

Тип: [IEnumerableExtPlateNumber](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"



Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreSetupTransformation - метод

▲ Список перегрузок

Имя	Описание
 SetupTransformation(IVideoChannel, IWin32Window)	Показывает форму настройки предварительной обработки.
 SetupTransformation(IWin32Window, IVideoChannel)	Показывает окно коррекции изображений для указанного канала. (Унаследован от BaseCore.)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreSetupTransformation(IVideoChannel IWin32Window) - метод

Показывает форму настройки предварительной обработки.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SetupTransformation(  
    IVideoChannel channel,  
    IWin32Window owner  
)
```

Параметры

channel

Тип: **IVideoChannel**

owner

Тип: [System.Windows.Forms.IWin32Window](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[SetupTransformation](#) - перегрузка

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreShowAlgsSetupForm - МЕТОД

Показывает форму настройки алгоритмов.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public DialogResult ShowAlgsSetupForm(  
    IWin32Window owner,  
    IVideoChannel channel  
)
```

Параметры

owner

Тип: [System.Windows.Forms.IWin32Window](#)

channel

Тип: **IVideoChannel**

Канал.

Возвращаемое значение

Тип: [DialogResult](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreStart - метод

Запускает обработку видео.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void Start()
```

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreStop - метод

Останавливает обработку видео.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void Stop()
```

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru



Recar2



VideoCore - события

Тип [VideoCore](#) предоставляет следующие члены.

▲ События

	Имя	Описание
	MotionDetected	Генерируется при обнаружении/пропадания движения в кадре.
	NumberRecognized	Генерируется при распознавании номера.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreMotionDetected - событие

Генерируется при обнаружении/пропадания движения в кадре.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public event EventHandler<MotionDetectedEventArgs>
```

Значение

Тип: [SystemEventHandler](#)**MotionDetectedEventArgs**

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreNumberRecognized - событие

Генерируется при распознавании номера.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public event EventHandler<NumberRecognizedEventArgs>
```

Значение

Тип: [SystemEventHandlerNumberRecognizedEventArgs](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCore](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreExtensions - класс

Методы расширения для [VideoCore](#).

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2VideoCoreExtensions](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис



[C#](#) [VB](#) [C++](#)

[Копировать](#)

```
public static class VideoCoreExtensions
```

Тип [VideoCoreExtensions](#) предоставляет следующие члены.

Методы

	Имя	Описание
	RegisterImage	Регистрирует указанный контрол вывода изображения для указанного видеоканала.
	ShowSetupForm	Показать форму настроек ядра.

[В начало страницы](#)

См. также

Ссылки

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru



Recar2



VideoCoreExtensions - методы

Тип [VideoCoreExtensions](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	RegisterImage	Регистрирует указанный контрол вывода изображения для указанного видеоканала.
	ShowSetupForm	Показать форму настроек ядра.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreExtensions](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreExtensionsRegisterImage

- МЕТОД

Регистрирует указанный контрол вывода изображения для указанного видеоканала.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public static ImageVideoDisplayController RegisterImage(  
    this IVideoChannel channel,  
    Image image  
)
```

Параметры

channel

Тип: **IVideoChannel**

Видеоканал.

image

Тип: **Image**

Контрол для вывода изображения.

Возвращаемое значение

Тип: **ImageVideoDisplayController**

Контроллер для настройки вывода. После использования необходимо вызвать

[M:Recar2.ImageVideoDisplayController.Dispose()].

Примечание об использовании

В Visual Basic и C# этот метод можно вызывать как метод

экземпляра для любого объекта типа **IVideoChannel**. При вызове метода для экземпляра следует опускать первый параметр. Дополнительные сведения см. в разделе [Методы расширения \(Visual Basic\)](#) или [Методы расширения \(Руководство по программированию в C#\)](#).

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreExtensions](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreExtensionsShowSetupForm

- МЕТОД

Показать форму настроек ядра.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public static DialogResult ShowSetupForm(  
    this VideoCore core,  
    IWin32Window owner = null  
)
```

Параметры

core

Тип: [Recar2VideoCore](#)

Ядро.

owner (**Optional**)

Тип: [System.Windows.Forms.IWin32Window](#)

Владелец окна.

Возвращаемое значение

Тип: [DialogResult](#)

Результат закрытия формы.

Примечание об использовании

В Visual Basic и C# этот метод можно вызывать как метод экземпляра для любого объекта типа [VideoCore](#). При вызове метода для экземпляра следует опускать первый параметр. Дополнительные сведения см. в разделе [Методы расширения \(Visual Basic\)](#) или [Методы расширения \(Руководство по](#)

[программированию в C#](#)).

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreExtensions](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreInitializationParameters

- класс

Параметры инициализации ядра распознавания видеопотока [VideoCore](#).

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2.InternalsBaseCoreInitializationParameters](#)
[Recar2VideoCoreInitializationParameters](#)

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис


C# VB C++

[Копировать](#)

```
public sealed class VideoCoreInitializationParamе
```








Тип [VideoCoreInitializationParameters](#) предоставляет следующие члены.

Конструкторы

Имя	Описание
 VideoCoreInitializationParameters	Создает объект с параметрами инициализации.

[В начало страницы](#)

Свойства

	Имя	Описание
	Advanced	Устанавливает и возвращает значение, которое показывает режим запуска ядра. (Унаследован от BaseCoreInitializationParameters)
	ConfigFilename	Возвращает и устанавливает имя файла конфигурации. (Унаследован от BaseCoreInitializationParameters)
	ConvertPlateToCapsLatin	Устанавливает и возвращает значение, показывающее преобразовывать ли нелатинские символы верхнего регистра. (Унаследован от BaseCoreInitializationParameters)
	LicenseFileLocation	Возвращает и устанавливает путь к директории, в которой следует искать файл лицензии. (Унаследован от BaseCoreInitializationParameters)
	LogDirectory	Возвращает и устанавливает директорию для хранения логов. (Унаследован от BaseCoreInitializationParameters)
	LookupVideoSources	Устанавливает и возвращает флаг, указывающий необходимо ли производить поиск видеоисточников в сборке лежащих в каталоге с бинарными файлами ядра.
		

[TrialDelegate](#)

Устанавливает и возвращает делегат, необходимый для активации/запуска пробной версии ядра.
(Унаследован от [BaseCoreInitializationParam](#))



[UseIntegratedLogSubsystem](#)

Возвращает и устанавливает флаг использования собственной подсистемы логгирования ядра.
(Унаследован от [BaseCoreInitializationParam](#))



[VideoOnlyViewChannelCount](#)

Возвращает и устанавливает количество каналов просмотра видео.



[VideoProcessChannelCount](#)

Возвращает и устанавливает количество каналов обработки видео.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreInitializationParameters

- конструктор

Создает объект с параметрами инициализации.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public VideoCoreInitializationParameters()
```

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2







VideoCoreInitializationParameters

- СВОЙСТВА

Тип [VideoCoreInitializationParameters](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	Advanced	Устанавливает и возвращает значение, которое показывает режим запуска ядра. (Унаследован от BaseCoreInitializationParameters)
	ConfigFilename	Возвращает и устанавливает имя файла конфигурации. (Унаследован от BaseCoreInitializationParameters)
	ConvertPlateToCapsLatin	Устанавливает и возвращает значение, показывающее преобразовывать ли нонелатинские символы верхнего регистра. (Унаследован от BaseCoreInitializationParameters)
	LicenseFileLocation	Возвращает и устанавливает путь к директории, в которой следует искать файл лицензии. (Унаследован от BaseCoreInitializationParameters)



LogDirectory

Возвращает и устанавливает директорию для хранения (Унаследован от [BaseCoreInitializationParameters](#))



LookupVideoSources

Устанавливает и возвращает флаг, указывающий необходимо ли производить поиск видеоисточников в сборке лежащих в каталоге с бинарными файлами ядра



TrialDelegate

Устанавливает и возвращает делегат, необходимый для активации/запуска пробной версии ядра.
(Унаследован от [BaseCoreInitializationParameters](#))



UseIntegratedLogSubsystem

Возвращает и устанавливает флаг использования собственной подсистемы логирования ядра.
(Унаследован от [BaseCoreInitializationParameters](#))



VideoOnlyViewChannelCount

Возвращает и устанавливает количество каналов просмотра видео.



VideoProcessChannelCount

Возвращает и устанавливает количество каналов обработки видео.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

VideoCoreInitializationParameters - класс
Recar2 - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreInitializationParametersLc

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает флаг, указывающий необходимо ли производить поиск видеоисточников в сборка, лежащих в каталоге с бинарными файлами ядра.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public bool LookupVideoSources { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

▲ СМ. ТАКЖЕ

Ссылки

[VideoCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreInitializationParametersVi

- СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает количество каналов просмотра видео.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public int VideoOnlyViewChannelCount { get; set;
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

Количество каналов просмотра видео.

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreInitializationParametersVi

- СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает количество каналов обработки видео.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public int VideoProcessChannelCount { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

Количество каналов обработки видео.

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ZoneSearchMethod - перечисление

Поведение в случае нескольких номеров на кадре.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public enum ZoneSearchMethod
```

▲ Члены

	Имя члена	Значение	Описание
	FirstGood	0	Передавать первый распознанный.
	ProcessAll	1	Передавать все.

▲ См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



ZoneSizeMode - перечисление

Способ задания размеров зоны на изображении.

Пространство имён: [Recar2](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public enum ZoneSizeMode
```

▲ Члены

	Имя члена	Значение	Описание
	Relative	0	Относительно размеров кадра.
	Pixel	1	В пикселях.

▲ См. также

Ссылки

[Recar2 - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru




Recar2



Recar2.AddIn - пространство имён

Классы для интеграции с 1С.

▲ Интерфейсы

	Интерфейс	Описание
	IAsyncEvent	Интерфейс для работы с 1С.
	IInitDone	Интерфейс для работы с 1С.
	IStatusLine	Интерфейс для работы с 1С.

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IAsyncEvent - интерфейс

Интерфейс для работы с 1С.

Пространство имён: [Recar2.AddIn](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис





[C#](#) [VB](#) [C++](#)

[Копировать](#)

```
public interface IAsyncEvent
```

Тип [IAsyncEvent](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	CleanBuffer	
	ExternalEvent	
	GetEventBufferDepth	
	SetEventBufferDepth	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2.AddIn](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru





Recar2



IAsyncEvent - методы

Тип [IAsyncEvent](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	CleanBuffer	
	ExternalEvent	
	GetEventBufferDepth	
	SetEventBufferDepth	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[IAsyncEvent](#) - интерфейс

[Recar2.AddIn](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IAsyncEventCleanBuffer - метод

Пространство имён: [Recar2.AddIn](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void CleanBuffer()
```

▲ См. также

Ссылки

[IAsyncEvent](#) - интерфейс

[Recar2.AddIn](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IAsyncEventExternalEvent - МЕТОД

Пространство имён: [Recar2.AddIn](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void ExternalEvent(  
    string bstrSource,  
    string bstrMessage,  
    string bstrData  
)
```

Параметры

bstrSource

Тип: [SystemString](#)

bstrMessage

Тип: [SystemString](#)

bstrData

Тип: [SystemString](#)

▲ См. также

Ссылки

[IAsyncEvent](#) - интерфейс

[Recar2.AddIn](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IAsyncEventGetEventBufferDepth

- МЕТОД

Пространство имён: [Recar2.AddIn](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void GetEventBufferDepth(  
    ref int pIDepth  
)
```

Параметры

pIDepth

Тип: [SystemInt32](#)

▲ См. также

Ссылки

[IAsyncEvent](#) - интерфейс

[Recar2.AddIn](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IAsyncEventSetEventBufferDepth

- МЕТОД

Пространство имён: [Recar2.AddIn](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SetEventBufferDepth(  
    int lDepth  
)
```

Параметры

lDepth

Тип: [System.Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[IAsyncEvent](#) - интерфейс

[Recar2.AddIn](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IInitDone - интерфейс

Интерфейс для работы с 1С.

Пространство имён: [Recar2.AddIn](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис




C# VB C++

[Копировать](#)

```
public interface IInitDone
```

Тип [IInitDone](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	Done	
	GetInfo	
	Init	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2.AddIn](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru




Recar2



IInitDone - методы

Тип [IInitDone](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	Done	
	GetInfo	
	Init	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[IInitDone - интерфейс](#)

[Recar2.AddIn - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IInitDoneDone - метод

Пространство имён: [Recar2.AddIn](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void Done()
```

▲ См. также

Ссылки

[IInitDone - интерфейс](#)

[Recar2.AddIn - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IInitDoneGetInfo - метод

Пространство имён: [Recar2.AddIn](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void GetInfo(  
    ref Object[] info  
)
```

Параметры

info

Тип: [SystemObject](#)

▲ См. также

Ссылки

[IInitDone](#) - интерфейс

[Recar2.AddIn](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IInitDoneInit - метод

Пространство имён: [Recar2.AddIn](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void Init(  
    Object pConnection  
)
```

Параметры

pConnection

Тип: [SystemObject](#)

▲ См. также

Ссылки

[IInitDone](#) - интерфейс

[Recar2.AddIn](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IStatusLine - интерфейс

Интерфейс для работы с 1С.

Пространство имён: [Recar2.AddIn](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

[C#](#) [VB](#) [C++](#)

[Копировать](#)

```
public interface IStatusLine
```

Тип [IStatusLine](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	ResetStatusLine	
	SetStatusLine	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2.AddIn - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IStatusLine - методы

Тип [IStatusLine](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	ResetStatusLine	
	SetStatusLine	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[IStatusLine](#) - интерфейс

[Recar2.AddIn](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IStatusLineResetStatusLine - МЕТОД

Пространство имён: [Recar2.AddIn](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void ResetStatusLine()
```

▲ См. также

Ссылки

[IStatusLine](#) - интерфейс

[Recar2.AddIn](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IStatusLineSetStatusLine - МЕТОД

Пространство имён: [Recar2.AddIn](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SetStatusLine(  
    string bstrStatusLine  
)
```

Параметры

bstrStatusLine

Тип: [SystemString](#)

▲ См. также

Ссылки

[IStatusLine](#) - интерфейс

[Recar2.AddIn](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru



Recar2







Recar2.Com - пространство имён

Классы для интеграции по COM-технологии.

▲ Классы

	Класс	Описание
	RecarSolution	Описание решения об обнаруженном ТС.
	VideoCoreCom	Класс ядра распознавания для интеграции по технологии COM.

▲ Интерфейсы

	Интерфейс	Описание
	IPlatesList	Описание списка распознанных номеров.
	IRecarSolution	Описание решения об обнаруженном ТС.
	IVideoChannel	Описание видеоканала.
	IVideoCore	Интерфейс ядра распознавания в видеопотоке.

▲ Делегаты

Делегат	Описание
---------	----------



NumberRecognizedHandler Делегат для COM-события - распознан номер.

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IPlatesList - интерфейс

Описание списка распознанных номеров.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис


C# VB C++

[Копировать](#)

```
public interface IPlatesList
```


Тип [IPlatesList](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	Length	Возвращает количество номеров в списке.

[В начало страницы](#)

▲ Методы

	Имя	Описание
	GetPlate	Возвращает i-ый элемент списка.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

Recar2.Com - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



IPlatesList - свойства

Тип [IPlatesList](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	Length	Возвращает количество номеров в списке.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[IPlatesList - интерфейс](#)

[Recar2.Com - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IPlatesListLength - свойство

Возвращает количество номеров в списке.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
int Length { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[IPlatesList](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



IPlatesList - методы

Тип [IPlatesList](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	GetPlate	Возвращает i-ый элемент списка.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[IPlatesList - интерфейс](#)

[Recar2.Com - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IPlatesListGetPlate - метод

Возвращает i-ый элемент списка.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
IRecarSolution GetPlate(  
    int i  
)
```

Параметры

i

Тип: [SystemInt32](#)

Индекс элемента, начиная с 0.

Возвращаемое значение

Тип: [IRecarSolution](#)

Объект с номером.

▲ См. также

Ссылки

[IPlatesList](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IRecarSolution - интерфейс

Описание решения об обнаруженном ТС.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++




[Копировать](#)

```
public interface IRecarSolution
```

Тип [IRecarSolution](#) предоставляет следующие члены.


▲ Свойства

	Имя	Описание
	CameraId	Номер канала, на котором принято решение.
	EventId	Возвращает уникальный идентификатор события распознавания в контексте запуска ядра.
	ImageFileName	Имя файла с изображением автомобиля (если включено автоматическое сохранение).
	MovementDirection	Направление движения. 0 - вниз, 1 - вверх.

	Number	Принятое решение (ГРЗ ТС).
	NumberType	Тип номера.
	TimeStamp	Возвращает временную метку лучшего кадра с номером.

[В начало страницы](#)

▲ Методы

	Имя	Описание
	SaveImageToFile	Сохранить изображение в указанный файл.

[В начало страницы](#)

▲ Заметки

Решение передается при срабатывании события [NumberRecognized](#) у объекта [IVideoCore](#). Оно содержит всю информацию об обнаруженном ТС (ГРЗ, направление) и позволяет получить доступ к изображению ТС(через файл).

▲ См. также

Ссылки

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru








Recar2



IRecarSolution - свойства

Тип [IRecarSolution](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	CameraId	Номер канала, на котором принято решение.
	EventId	Возвращает уникальный идентификатор события распознавания в контексте запуска ядра.
	ImageFileName	Имя файла с изображением автомобиля (если включено автоматическое сохранение).
	MovementDirection	Направление движения. 0 - вниз, 1 - вверх.
	Number	Принятое решение (ГРЗ ТС).
	NumberType	Тип номера.
	TimeStamp	Возвращает временную метку лучшего кадра с номером.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[IRecarSolution](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IRecarSolutionCameraId - СВОЙСТВО

Номер канала, на котором принято решение.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
int CameraId { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[IRecarSolution](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IRecarSolutionEventId - СВОЙСТВО

Возвращает уникальный идентификатор события распознавания в контексте запуска ядра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
long EventId { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Int64](#)

▲ Заметки

Идентификатор увеличивается на 1 для каждого последующего события.

▲ См. также

Ссылки

[IRecarSolution](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IRecarSolutionImageFileName - СВОЙСТВО

Имя файла с изображением автомобиля (если включено автоматическое сохранение).

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
string ImageFileName { get; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

▲ См. также

Ссылки

[IRecarSolution](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IRecarSolutionMovementDirection

- СВОЙСТВО

Направление движения. 0 - вниз, 1 - вверх.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
int MovementDirection { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[IRecarSolution](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IRecarSolutionNumber - СВОЙСТВО

Принятое решение (ГРЗ ТС).

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
string Number { get; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

▲ См. также

Ссылки

[IRecarSolution](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IRecarSolutionNumberType - СВОЙСТВО

Тип номера.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
string NumberType { get; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

▲ См. также

Ссылки

[IRecarSolution](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IRecarSolutionTimeStamp - СВОЙСТВО

Возвращает временную метку лучшего кадра с номером.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
DateTime TimeStamp { get; }
```

Значение свойства

Тип: [DateTime](#)

▲ См. также

Ссылки

[IRecarSolution](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



IRecarSolution - методы

Тип [IRecarSolution](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	SaveImageToFile	Сохранить изображение в указанный файл.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[IRecarSolution](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IRecarSolutionSaveImageToFile

- МЕТОД

Сохранить изображение в указанный файл.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SaveImageToFile(  
    string filename  
)
```

Параметры

filename

Тип: [SystemString](#)

Имя файла для сохранения изображения. Может иметь расширение [bmp](#) или [jpeg](#).

▲ См. также

Ссылки

[IRecarSolution](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoChannel - интерфейс

Описание видеоканала.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис





[C#](#) [VB](#) [C++](#)

[Копировать](#)

```
public interface IVideoChannel
```

Тип [IVideoChannel](#) предоставляет следующие члены.








▲ Свойства

	Имя	Описание
	Id	Возвращает идентификатор канала.
	IsProcess	Отключить обработку на канале (только захват и отображение видео).
	IsWorking	Возвращает текущее состояние канала.
	Name	Возвращает имя канала.

[В начало страницы](#)

▲ Методы

Имя	Описание
-----	----------

	DispatchVideoFrame	Отправляет на канал кадр видео.
	SaveCurrentImage	Сохраняет текущее кадр в файле.
	SetMotionState	Устанавливает состояние движения на канале вручную.
	SetupAlgs	Показывает окно настройки алгоритмов.
	SetupTransformation	Показывает окно настройки предобработки видео.
	SetupVideoSource	Показывает окно настройки видеоисточника.
	SetVideoSource	Устанавливает на канале видеоисточник для импорта видео из COM.

[В начало страницы](#)

▲ Заметки

Видеоканал связан с одним видеоисточником и алгоритмами обнаружения ТС и определения его номера.

▲ См. также

Ссылки

[Recar2.Com](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru





Recar2



IVideoChannel - свойства

Тип [IVideoChannel](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	Id	Возвращает идентификатор канала.
	IsProcess	Отключить обработку на канале (только захват и отображение видео).
	IsWorking	Возвращает текущее состояние канала.
	Name	Возвращает имя канала.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoChannel - интерфейс](#)

[Recar2.Com - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoChannelId - свойство

Возвращает идентификатор канала.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
int Id { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoChannel](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoChannellsProcess - СВОЙСТВО

Отключить обработку на канале (только захват и отображение видео).

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
bool IsProcess { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoChannel](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoChannelsWorking - СВОЙСТВО

Возвращает текущее состояние канала.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
bool IsWorking { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoChannel](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoChannelName - свойство

Возвращает имя канала.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
string Name { get; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoChannel](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru








Recar2



IVideoChannel - методы

Тип [IVideoChannel](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	DispatchVideoFrame	Отправляет на канал кадр видео.
	SaveCurrentImage	Сохраняет текущее кадр в файле.
	SetMotionState	Устанавливает состояние движения на канале вручную.
	SetupAlgs	Показывает окно настройки алгоритмов.
	SetupTransformation	Показывает окно настройки предобработки видео.
	SetupVideoSource	Показывает окно настройки видеоисточника.
	SetVideoSource	Устанавливает на канале видеоисточник для импорта видео из COM.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoChannel](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoChannelDispatchVideoFrame

- МЕТОД

Отправляет на канал кадр видео.

Пространство имён: [Recar2.Com](https://www.recar2.com/)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void DispatchVideoFrame(  
    int format,  
    long data,  
    int stride,  
    int width,  
    int height  
)
```

Параметры

format

Тип: [SystemInt32](#)

Формат данных (0 = Y8, 1 = RGB24).

data

Тип: [SystemInt64](#)

Указатель на данные.

stride

Тип: [SystemInt32](#)

Смещение в байтах до следующей строки пикселей.

width

Тип: [SystemInt32](#)

Ширина изображения.

height

Тип: [SystemInt32](#)

Высота изображения.

▲ Заметки

Предварительно должен быть установлен особый источник видео вызовом [SetVideoSource](#).

▲ См. также

Ссылки

[IVideoChannel](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoChannelSaveCurrentImage

- МЕТОД

Сохраняет текущее кадр в файле.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SaveCurrentImage(  
    string filename  
)
```

Параметры

filename

Тип: [SystemString](#)

Имя файла для хранения кадра.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoChannel](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoChannelSetMotionState - МЕТОД

Устанавливает состояние движения на канале вручную.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SetMotionState(  
    bool state  
)
```

Параметры

state

Тип: [SystemBoolean](#)

Состояние движения: [true](#) - движение есть, [false](#) - движение отсутствует.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoChannel](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoChannelSetupAlgs - МЕТОД

Показывает окно настройки алгоритмов.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SetupAlgs()
```

▲ См. также

Ссылки

[IVideoChannel](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoChannelSetupTransformation

- МЕТОД

Показывает окно настройки предобработки видео.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SetupTransformation()
```

▲ См. также

Ссылки

[IVideoChannel](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoChannelSetupVideoSource

- МЕТОД

Показывает окно настройки видеоисточника.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SetupVideoSource()
```

▲ См. также

Ссылки

[IVideoChannel](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoChannelSetVideoSource - МЕТОД

Устанавливает на канале видеоисточник для импорта видео из COM.

Пространство имён: Recar2.Com

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SetVideoSource()
```

▲ См. также

Ссылки

[IVideoChannel](#) - интерфейс

Recar2.Com - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCore - интерфейс

Интерфейс ядра распознавания в видеопотоке.

Пространство имён: Recar2.Com

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис




C# VB C++







[Копировать](#)

```
public interface IVideoCore : IDisposable
```

Тип [IVideoCore](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства







	Имя	Описание
	ConfigFilename	Возвращает и устанавливает имя файла конфигурации.
	ConvertPlateToCapsLatin	Устанавливает и возвращает значение, показывающее преобразовывать ли номер в латинские символы верхнего регистра.
	ImageStorageEnabled	Включить или









		отключить автоматическое сохранение изображений при распознавании.
	ImageStoragePath	Путь для автоматического сохранения изображений с номерами.
	IsInitialized	Возвращает <code>true</code> , если ядро инициализировано.
	LogDirectory	Возвращает и устанавливает директорию для хранения логов.
	UseIntegratedLogSubsystem	Возвращает и устанавливает флаг использования собственной подсистемы логгирования ядра.
	VideoOnlyViewChannelCount	Возвращает и устанавливает количество каналов видеонаблюдения.
	VideoProcessChannelCount	Возвращает и устанавливает количество каналов








распознавания.






[В начало страницы](#)

▲ Методы

	Имя	Описание
	DispatchVideoFrame	Отправляет в канал кадр видео.
	Dispose	Освобождает ресурсы ядра.
	GetSettingDescription	Возвращает описание параметра.
	GetSettingDisplayNames	Возвращает список имен параметров настраиваемого объекта для отображения в интерфейсе.
	GetSettingNames	Возвращает список имен параметров ядра для указанной секции.
	GetSettingSections	Возвращает список секций всех параметров ядра.

	GetSettingValue	Возвращает значение параметра.
	GetVideoChannel	Возвращает канал с указанным номером.
	HideLogForm	Скрывает форму лога.
	Initialize	Инициализирует ядро.
	LoadSettings	Загружает настройки из файла конфигурации.
	MakeImageSnapshot	Сохраняет снимок с видеоканала в указанный файл.
	RegisterNumberRecognizedCallback	Регистрирует callback-функцию, которая вызывается при распознавании номера.
	SaveSettings	Сохраняет настройки в файл конфигурации.

	SetMotionState	Устанавливает состояние движения на канале вручную.
	SetSettingValue	Устанавливает значение параметра.
	SetVideoFormsLocked	Запрещает/разрешает перемещение и изменение размеров окон.
	SetVideoFormsTopMost	Отображает окна с видео поверх всех окон.
	SetVideoFormsVisible	Скрывает/показывает окна отображения видео.
	SetVideoSource	Устанавливает для канала <i>channel</i> видеоисточник для импорта видео из COM.
	ShowAlgSetupForm	Показывает окно настроек алгоритмов на канале с указанным

		номером.
	ShowLogForm	Показывает форму лога.
	ShowSetupForm	Показывает окно настроек ядра распознавания.
	Start	Запускает процесс обработки видео.
	Stop	Останавливает процесс обработки видео.
	VideoChannelExists	Проверяет, существует ли канал с номером channel.

[В начало страницы](#)

▲ Заметки

Ядро распознавания содержит объекты [IVideoChannel](#) и управляет ими. Для инициализации служит методом [Initialize](#). После завершения работы необходимо вызвать метод [Dispose](#). При обнаружении ТС и определении его ГРЗ срабатывает событие [NumberRecognized](#), в которое передается объект типа [IRecarSolution](#). Параметры ядра распознавания сохраняются в конфигурационные файлы в каталоге с исполняемым файлом приложения, в котором используется ядро распознавания.

▲ См. также

Ссылки

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru





Recar2



IVideoCore - свойства

Тип [IVideoCore](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	ConfigFilename	Возвращает и устанавливает имя файла конфигурации.
	ConvertPlateToCapsLatin	Устанавливает и возвращает значение, показывающее преобразовывать ли номер в латинские символы верхнего регистра.
	ImageStorageEnabled	Включить или отключить автоматическое сохранение изображений при распознавании.
	ImageStoragePath	Путь для автоматического сохранения изображений с номерами.



[IsInitialized](#)

Возвращает `true`, если ядро инициализировано.



[LogDirectory](#)

Возвращает и устанавливает директорию для хранения логов.



[UseIntegratedLogSubsystem](#)

Возвращает и устанавливает флаг использования собственной подсистемы логирования ядра.



[VideoOnlyViewChannelCount](#)

Возвращает и устанавливает количество каналов видеонаблюдения.



[VideoProcessChannelCount](#)

Возвращает и устанавливает количество каналов распознавания.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreConfigFilename - СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает имя файла конфигурации.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
string ConfigFilename { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreConvertPlateToCapsLatin

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает значение, показывающее преобразовывать ли номер в латинские символы верхнего регистра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
bool ConvertPlateToCapsLatin { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

Если необходимо преобразовывать, то [true](#), иначе [false](#).

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreImageStorageEnabled

- СВОЙСТВО

Включить или отключить автоматическое сохранение изображений при распознавании.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
bool ImageStorageEnabled { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreImagePath - СВОЙСТВО

Путь для автоматического сохранения изображений с номерами.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
string ImageStoragePath { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreIsInitialized - СВОЙСТВО

Возвращает `true`, если ядро инициализировано.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
bool IsInitialized { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreLogDirectory - СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает директорию для хранения логов.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
string LogDirectory { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreUseIntegratedLogSubsystem

- СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает флаг использования собственной подсистемы логгирования ядра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
bool UseIntegratedLogSubsystem { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

[true](#) - ядро использует свою подсистему логгирования, иначе - [false](#).

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreVideoOnlyViewChannelC - СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает количество каналов видеонаблюдения.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
int VideoOnlyViewChannelCount { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreVideoProcessChannelCount

- СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает количество каналов распознавания.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
int VideoProcessChannelCount { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru







Recar2


















IVideoCore - методы






Тип [IVideoCore](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	DispatchVideoFrame	Отправляет в канал кадр видео.
	Dispose	Освобождает ресурсы ядра.
	GetSettingDescription	Возвращает описание параметра.
	GetSettingDisplayNames	Возвращает список имен параметров настраиваемого объекта для отображения в интерфейсе.
	GetSettingNames	Возвращает список имен параметров ядра для указанной секции.
	GetSettingSections	Возвращает список секций

		всех параметров ядра.
	GetSettingValue	Возвращает значение параметра.
	GetVideoChannel	Возвращает канал с указанным номером.
	HideLogForm	Скрывает форму лога.
	Initialize	Инициализирует ядро.
	LoadSettings	Загружает настройки из файла конфигурации.
	MakeImageSnapshot	Сохраняет снимок с видеоканала в указанный файл.
	RegisterNumberRecognizedCallback	Регистрирует callback-функцию, которая вызывается при распознавании номера.
	SaveSettings	Сохраняет

		настройки в файл конфигурации.
	SetMotionState	Устанавливает состояние движения на канале вручную.
	SetSettingValue	Устанавливает значение параметра.
	SetVideoFormsLocked	Запрещает/разрешает перемещение и изменение размеров окон.
	SetVideoFormsTopMost	Отображает окна с видео поверх всех окон.
	SetVideoFormsVisible	Скрывает/показывает окна отображения видео.
	SetVideoSource	Устанавливает для канала <i>channel</i> видеоисточник для импорта видео из COM.
	ShowAlgSetupForm	Показывает

		окно настроек алгоритмов на канале с указанным номером.
	ShowLogForm	Показывает форму лога.
	ShowSetupForm	Показывает окно настроек ядра распознавания.
	Start	Запускает процесс обработки видео.
	Stop	Останавливает процесс обработки видео.
	VideoChannelExists	Проверяет, существует ли канал с номером channel.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreDispatchVideoFrame

- МЕТОД

Отправляет в канал кадр видео.

Пространство имён: [Recar2.Com](https://recar2.com)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void DispatchVideoFrame(  
    int channel,  
    int format,  
    long data,  
    int stride,  
    int width,  
    int height  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Канал.

format

Тип: [SystemInt32](#)

Формат данных (0 = Y8, 1 = RGB24).

data

Тип: [SystemInt64](#)

Указатель на данные.

stride

Тип: [SystemInt32](#)

Смещение в байтах до следующей строки пикселей.

width

Тип: [SystemInt32](#)

Ширина изображения.

height

Тип: [SystemInt32](#)

Высота изображения.

▲ Заметки

Предварительно должен быть установлен особый источник видео вызовом [SetVideoSource\(Int32\)](#).

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreDispose - метод

Освобождает ресурсы ядра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void Dispose()
```

Реализации

[IDisposableDispose](#)

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreGetSettingDescription

- МЕТОД

Возвращает описание параметра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
string GetSettingDescription(  
    string section,  
    string name  
)
```

Параметры

section

Тип: [SystemString](#)

Имя объекта.

name

Тип: [SystemString](#)

Имя параметра.

Возвращаемое значение

Тип: [String](#)

Описание параметра.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

Recar2.Com - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreGetSettingDisplayNames

- МЕТОД

Возвращает список имен параметров настраиваемого объекта для отображения в интерфейсе.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
string[] GetSettingDisplayNames(  
    string section  
)
```

Параметры

section

Тип: [SystemString](#)

Имя объекта.

Возвращаемое значение

Тип: [String](#)

Массив строк, содержащий имена параметров, пригодные для отображения в интерфейсе.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreGetSettingNames - МЕТОД

Возвращает список имен параметров ядра для указанной секции.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
string[] GetSettingNames(  
    string section  
)
```

Параметры

section

Тип: [SystemString](#)

Имя объекта.

Возвращаемое значение

Тип: [String](#)

Массив строк, идентифицирующих параметры настраиваемого объекта.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreGetSettingSections - МЕТОД

Возвращает список секций всех параметров ядра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
string[] GetSettingSections()
```

Возвращаемое значение

Тип: [String](#)

Массив строк, идентифицирующих настраиваемые объекты ядра. Вложенность объектов обозначается символом '.'.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreGetSettingValue - МЕТОД

Возвращает значение параметра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
Object GetSettingValue(  
    string section,  
    string name  
)
```

Параметры

section

Тип: [SystemString](#)

Имя объекта.

name

Тип: [SystemString](#)

Имя параметра.

Возвращаемое значение

Тип: [Object](#)

Значение параметра.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore - интерфейс](#)

Recar2.Com - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreGetVideoChannel - МЕТОД

Возвращает канал с указанным номером.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
IVideoChannel GetVideoChannel(  
    int channel  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Id канала.

Возвращаемое значение

Тип: [IVideoChannel](#)

Интерфейс управления каналом.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreHideLogForm - метод

Скрывает форму лога.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void HideLogForm()
```

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore - интерфейс](#)

[Recar2.Com - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreInitialize - метод

Инициализирует ядро.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void Initialize()
```

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreLoadSettings - метод

Загружает настройки из файла конфигурации.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void LoadSettings()
```

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreMakeImageSnapshot

- МЕТОД

Сохраняет снимок с видеоканала в указанный файл.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void MakeImageSnapshot(  
    int channel,  
    string filename  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Канал.

filename

Тип: [SystemString](#)

Файл для сохранения изображения.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreRegisterNumberRecognizedCallback - МЕТОД

Регистрирует callback-функцию, которая вызывается при распознавании номера.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void RegisterNumberRecognizedCallback(  
    long callback,  
    long state  
)
```

Параметры

callback

Тип: [SystemInt64](#)

Указатель на callback-функцию.

state

Тип: [SystemInt64](#)

Состояние, которое будет передано в callback-функцию.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreSaveSettings - метод

Сохраняет настройки в файл конфигурации.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SaveSettings()
```

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore - интерфейс](#)

[Recar2.Com - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreSetMotionState - МЕТОД

Устанавливает состояние движения на канале вручную.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SetMotionState(  
    int channel,  
    bool val  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Номер канала.

val

Тип: [SystemBoolean](#)

Наличие движения.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreSetSettingValue - МЕТОД

Устанавливает значение параметра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SetSettingValue(  
    string section,  
    string name,  
    Object value  
)
```

Параметры

section

Тип: [SystemString](#)

Имя объекта.

name

Тип: [SystemString](#)

Имя параметра.

value

Тип: [SystemObject](#)

Значение параметра.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore - интерфейс](#)

Recar2.Com - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreSetVideoFormsLocked

- МЕТОД

Запрещает/разрешает перемещение и изменение размеров окон.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SetVideoFormsLocked(  
    bool value  
)
```

Параметры

value

Тип: [SystemBoolean](#)

true = разрешить.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreSetVideoFormsTopMost

- МЕТОД

Отображает окна с видео поверх всех окон.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SetVideoFormsTopMost(  
    bool value  
)
```

Параметры

value

Тип: [SystemBoolean](#)

true = поверх всех.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreSetVideoFormsVisible

- МЕТОД

Скрывает/показывает окна отображения видео.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SetVideoFormsVisible(  
    bool isVisibled  
)
```

Параметры

isVisibled

Тип: [SystemBoolean](#)

true = показать.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreSetVideoSource - Метод

Устанавливает для канала *channel* видеоисточник для импорта видео из COM.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void SetVideoSource(  
    int channel  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Номер канала (начиная с 0).

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreShowAlgSetupForm - МЕТОД

Показывает окно настроек алгоритмов на канале с указанным номером.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
DialogResult ShowAlgSetupForm(  
    int channel  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Номер канала.

Возвращаемое значение

Тип: [DialogResult](#)

Возвращаемое значение из формы.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore - интерфейс](#)

[Recar2.Com - пространство имён](#)

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreShowLogForm - МЕТОД

Показывает форму лога.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void ShowLogForm()
```

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore - интерфейс](#)

[Recar2.Com - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreShowSetupForm - Метод

Показывает окно настроек ядра распознавания.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
DialogResult ShowSetupForm()
```

Возвращаемое значение

Тип: [DialogResult](#)

Возвращаемое значение из формы.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore - интерфейс](#)

[Recar2.Com - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreStart - метод

Запускает процесс обработки видео.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void Start()
```

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore - интерфейс](#)

[Recar2.Com - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreStop - метод

Останавливает процесс обработки видео.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
void Stop()
```

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore - интерфейс](#)

[Recar2.Com - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



IVideoCoreVideoChannelExists - МЕТОД

Проверяет, существует ли канал с номером `channel`.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
bool VideoChannelExists(  
    int channel  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Проверяемый номер канала (начиная с 0).

Возвращаемое значение

Тип: [Boolean](#)

true = канал существует.

▲ См. также

Ссылки

[IVideoCore](#) - интерфейс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



NumberRecognizedHandler - делегат

Делегат для COM-события - распознан номер.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public delegate void NumberRecognizedHandler(  
    IRecarSolution solution  
)
```

Параметры

solution

Тип: [Recar2.ComIRecarSolution](#)

Принятое решение в виде [IRecarSolution](#).

▲ См. также

Ссылки

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RecarSolution - класс

Описание решения об обнаруженном ТС.

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2.ComRecarSolution](#)

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис




C# VB C++

[Копировать](#)





```
public sealed class RecarSolution : IRecarSolutic
```

Тип [RecarSolution](#) предоставляет следующие члены.

Свойства


	Имя	Описание
	CameraId	Номер канала, на котором принято решение.
	EventId	Возвращает уникальный идентификатор события распознавания в контексте запуска ядра.
	ImageFileName	Имя файла с изображением автомобиля (если включено)

автоматическое
сохранение).

	MovementDirection	Направление движения. 0 - вниз, 1 - вверх.
	Number	Принятое решение (ГРЗ ТС).
	NumberType	Тип номера.
	TimeStamp	Возвращает временную метку лучшего кадра с номером.

[В начало страницы](#)

▲ Методы

Имя	Описание
 SaveImageToFile	Сохранить изображение в указанный файл.

[В начало страницы](#)

▲ Заметки

Решение передается при срабатывании события [NumberRecognized](#) у объекта [IVideoCore](#). Оно содержит всю информацию об обнаруженном ТС (ГРЗ, направление) и позволяет получить доступ к изображению ТС(через файл).

▲ См. также

Ссылки

[Recar2.Com](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru




Recar2



RecarSolution - свойства

Тип [RecarSolution](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	CameraId	Номер канала, на котором принято решение.
	EventId	Возвращает уникальный идентификатор события распознавания в контексте запуска ядра.
	ImageFileName	Имя файла с изображением автомобиля (если включено автоматическое сохранение).
	MovementDirection	Направление движения. 0 - вниз, 1 - вверх.
	Number	Принятое решение (ГРЗ ТС).
	NumberType	Тип номера.
	TimeStamp	Возвращает временную метку лучшего кадра с номером.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[RecarSolution](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RecarSolutionCameraId - СВОЙСТВО

Номер канала, на котором принято решение.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public int CameraId { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

Реализации

[IRecarSolutionCameraId](#)

▲ См. также

Ссылки

[RecarSolution](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RecarSolutionEventId - свойство

Возвращает уникальный идентификатор события распознавания в контексте запуска ядра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public long EventId { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Int64](#)

Реализации

[IRecarSolutionEventId](#)

▲ Заметки

Идентификатор увеличивается на 1 для каждого последующего события.

▲ См. также

Ссылки

[RecarSolution](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RecarSolutionImageFileName - СВОЙСТВО

Имя файла с изображением автомобиля (если включено автоматическое сохранение).

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string ImageFileName { get; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

Реализации

[IRecarSolutionImageFileName](#)

▲ См. также

Ссылки

[RecarSolution](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RecarSolutionMovementDirection

- СВОЙСТВО

Направление движения. 0 - вниз, 1 - вверх.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public int MovementDirection { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

Реализации

[IRecarSolutionMovementDirection](#)

▲ См. также

Ссылки

[RecarSolution](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RecarSolutionNumber - СВОЙСТВО

Принятое решение (ГРЗ ТС).

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string Number { get; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

Реализации

[IRecarSolutionNumber](#)

▲ См. также

Ссылки

[RecarSolution](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RecarSolutionNumberType - СВОЙСТВО

Тип номера.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string NumberType { get; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

Реализации

[IRecarSolutionNumberType](#)

▲ См. также

Ссылки

[RecarSolution](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RecarSolutionTimeStamp - СВОЙСТВО

Возвращает временную метку лучшего кадра с номером.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public DateTime TimeStamp { get; }
```

Значение свойства

Тип: [DateTime](#)

Реализации

[IRecarSolutionTimeStamp](#)

▲ См. также

Ссылки

[RecarSolution](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



RecarSolution - методы

Тип [RecarSolution](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	SaveImageToFile	Сохранить изображение в указанный файл.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[RecarSolution](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



RecarSolutionSaveImageToFile - МЕТОД

Сохранить изображение в указанный файл.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SaveImageToFile(  
    string filename  
)
```

Параметры

filename

Тип: [SystemString](#)

Имя файла для сохранения изображения. Может иметь расширение [bmp](#) или [jpeg](#).

Реализации

[IRecarSolutionSaveImageToFile\(String\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[RecarSolution](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreCom - класс

Класс ядра распознавания для интеграции по технологии COM.

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2.ComVideoCoreCom](#)

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис


C# VB C++

[Копировать](#)

```
public class VideoCoreCom : IVideoCore,
    IDisposable
```


Тип [VideoCoreCom](#) предоставляет следующие члены.

Конструкторы

	Имя	Описание
	VideoCoreCom	Создает объект ядра.

[В начало страницы](#)

Свойства

	Имя	Описание
	ConfigFilename	Возвращает и устанавливает имя файла

конфигурации.



`ConvertPlateToCapsLatin`

Устанавливает и возвращает значение, показывающее преобразовывать ли номер в латинские символы верхнего регистра.



`ImageStorageEnabled`

Устанавливает и возвращает значение, указывающее сохранять ли изображений с распознанными номерами.



`ImageStoragePath`

Устанавливает и возвращает путь для сохранения изображений с распознанными номерами.



`IsInitialized`

Возвращает `true`, если ядро инициализировано.





`LogDirectory`

Возвращает и устанавливает директорию для хранения логов.






`Settings`


















	UseIntegratedLogSubsystem	Возвращает и устанавливает флаг использования собственной подсистемы логгирования ядра.
	VideoOnlyViewChannelCount	Возвращает и устанавливает количество каналов видеонаблюдения.
	VideoProcessChannelCount	Возвращает и устанавливает количество каналов распознавания.









[В начало страницы](#)

▲ Методы

	Имя	Описание
	DispatchVideoFrame	Отправляет в канал кадр видео.
	Dispose	Освобождает ресурсы и разрушает объект ядра.
	GetSettingDescription	Возвращает описание параметра.

	<code>GetSettingDisplayNames</code>	Возвращает список имен параметров настраиваемого объекта для отображения в интерфейсе.
	<code>GetSettingNames</code>	Возвращает список имен параметров настраиваемого объекта.
	<code>GetSettingSections</code>	Возвращает список всех настраиваемых объектов ядра.
	<code>GetSettingValue</code>	Возвращает значение параметра.
	<code>GetVideoChannel</code>	Возвращает канал с указанным номером.
	<code>HideLogForm</code>	Скрывает форму лога.
	<code>Initialize</code>	Инициализирует ядро.
	<code>LoadSettings</code>	Загружает настройки из файла конфигурации.
		


	<code>MakeImageSnapshot</code>	Сохраняет снимок с видеоканала в указанный файл.
	<code>RegisterNumberRecognizedCallback</code>	Регистрирует callback-функцию, которая вызывается при распознавании номера.
	<code>SaveSettings</code>	Сохраняет настройки в файл конфигурации.
	<code>SetMotionState</code>	Устанавливает состояние движения на канале вручную.
	<code>SetSettingValue</code>	Устанавливает значение параметра.
	<code>SetVideoFormsLocked</code>	Запрещает/разрешает перемещение и изменение размеров окон.
	<code>SetVideoFormsTopMost</code>	Отображает окна с видео поверх всех окон.

	SetVideoFormsVisible	Скрывает/ показывает формы отображения видео.
	SetVideoSource	Устанавливает для канала <i>channel</i> видеоисточник для импорта видео из COM.
	ShowAlgSetupForm	Показывает окно настроек алгоритмов на канале с указанным номером.
	ShowLogForm	Показывает форму лога.
	ShowSetupForm	Показывает окно настроек ядра распознавания.
	Start	Запускает процесс обработки видео.
	Stop	Останавливает процесс обработки видео.
	VideoChannelExists	Проверяет,

существует ли
канал с
номером
channel.

[В начало страницы](#)

▲ События

Имя		Описание
	NumberRecognized	Генерируется при распознавании номера.

[В начало страницы](#)

▲ Заметки

Реализует интерфейс [IVideoCore](#). Здесь описано только событие [NumberRecognized](#), остальные члены класса смотрите в описании интерфейса [IVideoCore](#).

▲ См. также

Ссылки

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreCom - конструктор

Создает объект ядра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public VideoCoreCom()
```

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom - класс](#)

[Recar2.Com - пространство имён](#)

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru





Recar2









VideoCoreCom - свойства

Тип [VideoCoreCom](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	ConfigFilename	Возвращает и устанавливает имя файла конфигурации.
	ConvertPlateToCapsLatin	Устанавливает и возвращает значение, показывающее преобразовывать ли номер в латинские символы верхнего регистра.
	ImageStorageEnabled	Устанавливает и возвращает значение, указывающее сохранять ли изображений с распознанными номерами.
	ImageStoragePath	Устанавливает и возвращает путь для сохранения изображений с

		распознанными номерами.
	IsInitialized	Возвращает <code>true</code> , если ядро инициализировано.
	LogDirectory	Возвращает и устанавливает директорию для хранения логов.
	Settings	
	UseIntegratedLogSubsystem	Возвращает и устанавливает флаг использования собственной подсистемы логгирования ядра.
	VideoOnlyViewChannelCount	Возвращает и устанавливает количество каналов видеонаблюдения.
	VideoProcessChannelCount	Возвращает и устанавливает количество каналов распознавания.

[В начало страницы](#)

▲ **См. также**

Ссылки

VideoCoreCom - класс
Recar2.Com - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComConfigFilename - СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает имя файла конфигурации.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string ConfigFilename { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

Реализации

[IVideoCoreConfigFilename](#)

▲ Заметки

Если значение равно [null](#) или [Empty](#), то настройки будут храниться в файле %ProgramData%\Mallenom Systems\Recar2Core\configs\recar2.cfg.

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComConvertPlateToCaps

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает значение, показывающее преобразовывать ли номер в латинские символы верхнего регистра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public bool ConvertPlateToCapsLatin { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

Если необходимо преобразовывать, то [true](#), иначе [false](#).

Реализации

[IVideoCoreConvertPlateToCapsLatin](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComImageStorageEnable

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает значение, указывающее сохранять ли изображений с распознанными номерами.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public bool ImageStorageEnabled { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

Реализации

[IVideoCoreImageStorageEnabled](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComImagePath

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает путь для сохранения изображений с распознанными номерами.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string ImageStoragePath { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

Реализации

[IVideoCoreImagePath](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComIsInitialized - СВОЙСТВО

Возвращает `true`, если ядро инициализировано.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public bool IsInitialized { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

Реализации

[IVideoCoreIsInitialized](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComLogDirectory - СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает директорию для хранения логов.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string LogDirectory { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

Реализации

[IVideoCoreLogDirectory](#)

▲ Заметки

Если значение равно [null](#) или [Empty](#), то логи будут храниться в директории %ProgramData%\Mallenom Systems\Recar2Core\logs.

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComSettings - СВОЙСТВО

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Settings Settings { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Settings](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComUseIntegratedLogSu

- СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает флаг использования собственной подсистемы логгирования ядра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public bool UseIntegratedLogSubsystem { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

[true](#) - ядро использует свою подсистему логгирования, иначе - [false](#).

Реализации

[IVideoCoreUseIntegratedLogSubsystem](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComVideoOnlyViewChan

- СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает количество каналов видеонаблюдения.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public int VideoOnlyViewChannelCount { get; set;
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

Реализации

[IVideoCoreVideoOnlyViewChannelCount](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComVideoProcessChannelCount

- СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает количество каналов распознавания.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public int VideoProcessChannelCount { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

Реализации

[IVideoCoreVideoProcessChannelCount](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru







Recar2


















VideoCoreCom - методы






Тип [VideoCoreCom](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	DispatchVideoFrame	Отправляет в канал кадр видео.
	Dispose	Освобождает ресурсы и разрушает объект ядра.
	GetSettingDescription	Возвращает описание параметра.
	GetSettingDisplayNames	Возвращает список имен параметров настраиваемого объекта для отображения в интерфейсе.
	GetSettingNames	Возвращает список имен параметров настраиваемого объекта.
	GetSettingSections	Возвращает

		список всех настраиваемых объектов ядра.
	GetSettingValue	Возвращает значение параметра.
	GetVideoChannel	Возвращает канал с указанным номером.
	HideLogForm	Скрывает форму лога.
	Initialize	Инициализирует ядро.
	LoadSettings	Загружает настройки из файла конфигурации.
	MakeImageSnapshot	Сохраняет снимок с видеоканала в указанный файл.
	RegisterNumberRecognizedCallback	Регистрирует callback-функцию, которая вызывается при распознавании номера.
	SaveSettings	Сохраняет

		настройки в файл конфигурации.
	SetMotionState	Устанавливает состояние движения на канале вручную.
	SetSettingValue	Устанавливает значение параметра.
	SetVideoFormsLocked	Запрещает/разрешает перемещение и изменение размеров окон.
	SetVideoFormsTopMost	Отображает окна с видео поверх всех окон.
	SetVideoFormsVisible	Скрывает/показывает формы отображения видео.
	SetVideoSource	Устанавливает для канала <i>channel</i> видеоисточник для импорта видео из COM.
	ShowAlgSetupForm	Показывает

		окно настроек алгоритмов на канале с указанным номером.
	ShowLogForm	Показывает форму лога.
	ShowSetupForm	Показывает окно настроек ядра распознавания.
	Start	Запускает процесс обработки видео.
	Stop	Останавливает процесс обработки видео.
	VideoChannelExists	Проверяет, существует ли канал с номером channel.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComDispatchVideoFrame

- МЕТОД

Отправляет в канал кадр видео.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void DispatchVideoFrame(  
    int channel,  
    int format,  
    long data,  
    int stride,  
    int width,  
    int height  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Канал.

format

Тип: [SystemInt32](#)

Формат данных (0 = Y8, 1 = RGB24).

data

Тип: [SystemInt64](#)

Указатель на данные.

stride

Тип: [SystemInt32](#)

Смещение в байтах до следующей строки пикселей.

width

Тип: [SystemInt32](#)

Ширина изображения.

height

Тип: [SystemInt32](#)

Высота изображения.

Реализации

[IVideoCoreDispatchVideoFrame\(Int32, Int32, Int64, Int32, Int32, Int32\)](#)

▲ Заметки

Предварительно должен быть установлен особый источник видео вызовом [SetVideoSource\(Int32\)](#).

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComDispose - метод

Освобождает ресурсы и разрушает объект ядра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void Dispose()
```

Реализации

[IVideoCoreDispose](#)

[IDisposableDispose](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComGetSettingDescription

- МЕТОД

Возвращает описание параметра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string GetSettingDescription(  
    string section,  
    string name  
)
```

Параметры

section

Тип: [SystemString](#)

Имя объекта.

name

Тип: [SystemString](#)

Имя параметра.

Возвращаемое значение

Тип: [String](#)

Описание параметра.

Реализации

[IVideoCoreGetSettingDescription\(String, String\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComGetSettingDisplayNames

- МЕТОД

Возвращает список имен параметров настраиваемого объекта для отображения в интерфейсе.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string[] GetSettingDisplayNames(  
    string section  
)
```

Параметры

section

Тип: [SystemString](#)

Имя объекта.

Возвращаемое значение

Тип: [String](#)

Массив строк, содержащий имена параметров, пригодные для отображения в интерфейсе.

Реализации

[IVideoCoreGetSettingDisplayNames\(String\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

Recar2.Com - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComGetSettingNames

- МЕТОД

Возвращает список имен параметров настраиваемого объекта.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string[] GetSettingNames(  
    string section  
)
```

Параметры

section

Тип: [SystemString](#)

Имя объекта.

Возвращаемое значение

Тип: [String](#)

Массив строк, идентифицирующих параметры настраиваемого объекта.

Реализации

[IVideoCoreGetSettingNames\(String\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComGetSettingSections

- МЕТОД

Возвращает список всех настраиваемых объектов ядра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string[] GetSettingSections()
```

Возвращаемое значение

Тип: [String](#)

Массив строк, идентифицирующих настраиваемые объекты ядра. Вложенность объектов обозначается символом '.'.

Реализации

[IVideoCoreGetSettingSections](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComGetSettingValue - МЕТОД

Возвращает значение параметра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Object GetSettingValue(  
    string section,  
    string name  
)
```

Параметры

section

Тип: [SystemString](#)

Имя объекта.

name

Тип: [SystemString](#)

Имя параметра.

Возвращаемое значение

Тип: [Object](#)

Значение параметра.

Реализации

[IVideoCoreGetSettingValue\(String, String\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComGetVideoChannel

- МЕТОД

Возвращает канал с указанным номером.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IVideoChannel GetVideoChannel(  
    int channel  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Id канала.

Возвращаемое значение

Тип: [IVideoChannel](#)

Интерфейс управления каналом.

Реализации

[IVideoCoreGetVideoChannel\(Int32\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComHideLogForm - МЕТОД

Скрывает форму лога.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void HideLogForm()
```

Реализации

[IVideoCoreHideLogForm](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComInitialize - метод

Инициализирует ядро.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# **VB** **C++**

[Копировать](#)

```
public void Initialize()
```

Реализации

[IVideoCoreInitialize](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComLoadSettings - МЕТОД

Загружает настройки из файла конфигурации.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void LoadSettings()
```

Реализации

[IVideoCoreLoadSettings](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComMakeImageSnapsho

- МЕТОД

Сохраняет снимок с видеоканала в указанный файл.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void MakeImageSnapshot(  
    int channel,  
    string filename  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Канал.

filename

Тип: [SystemString](#)

Файл для сохранения изображения.

Реализации

[IVideoCoreMakeImageSnapshot\(Int32, String\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComRegisterNumberRecognizedCallback - МЕТОД

Регистрирует callback-функцию, которая вызывается при распознавании номера.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void RegisterNumberRecognizedCallback(  
    long callback,  
    long state  
)
```

Параметры

callback

Тип: [SystemInt64](#)

Указатель на callback-функцию.

state

Тип: [SystemInt64](#)

Объект-состояние, который возвращается вместе с решением распознавания номера.

Реализации

[IVideoCoreRegisterNumberRecognizedCallback\(Int64, Int64\)](#)

▲ См. также

Ссылки

VideoCoreCom - класс
Recar2.Com - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComSaveSettings - МЕТОД

Сохраняет настройки в файл конфигурации.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SaveSettings()
```

Реализации

[IVideoCoreSaveSettings](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComSetMotionState - МЕТОД

Устанавливает состояние движения на канале вручную.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SetMotionState(  
    int channel,  
    bool val  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Номер канала.

val

Тип: [SystemBoolean](#)

Наличие движения.

Реализации

[IVideoCoreSetMotionState\(Int32, Boolean\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComSetSettingValue - МЕТОД

Устанавливает значение параметра.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SetSettingValue(  
    string section,  
    string name,  
    Object value  
)
```

Параметры

section

Тип: [SystemString](#)

Имя объекта.

name

Тип: [SystemString](#)

Имя параметра.

value

Тип: [SystemObject](#)

Значение параметра.

Реализации

[IVideoCoreSetSettingValue\(String, String, Object\)](#)

▲ Исключения

Исключение	Условие
InvalidOperationException	Ядро не инициализировано.

▲ Заметки

Вызов данного метод возможен только после вызова [Initialize](#).

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComSetVideoFormsLocked

- МЕТОД

Запрещает/разрешает перемещение и изменение размеров окон.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SetVideoFormsLocked(  
    bool value  
)
```

Параметры

value

Тип: [SystemBoolean](#)

true = разрешить.

Реализации

[IVideoCoreSetVideoFormsLocked\(Boolean\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComSetVideoFormsTopMost - МЕТОД

Отображает окна с видео поверх всех окон.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SetVideoFormsTopMost(  
    bool value  
)
```

Параметры

value

Тип: [SystemBoolean](#)

true = поверх всех.

Реализации

[IVideoCoreSetVideoFormsTopMost\(Boolean\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComSetVideoFormsVisible

- МЕТОД

Скрывает/показывает формы отображения видео.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SetVideoFormsVisible(  
    bool isVisibled  
)
```

Параметры

isVisibled

Тип: [SystemBoolean](#)

Если [true](#), то показать формы с видео.

Реализации

[IVideoCoreSetVideoFormsVisible\(Boolean\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComSetVideoSource - МЕТОД

Устанавливает для канала *channel* видеоисточник для импорта видео из COM.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SetVideoSource(  
    int channel  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Номер канала (начиная с 0).

Реализации

[IVideoCoreSetVideoSource\(Int32\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComShowAlgSetupForm

- МЕТОД

Показывает окно настроек алгоритмов на канале с указанным номером.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public DialogResult ShowAlgSetupForm(  
    int channel  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Номер канала.

Возвращаемое значение

Тип: [DialogResult](#)

Реализации

[IVideoCoreShowAlgSetupForm\(Int32\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComShowLogForm - МЕТОД

Показывает форму лога.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void ShowLogForm()
```

Реализации

[IVideoCoreShowLogForm](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComShowSetupForm

- метод

Показывает окно настроек ядра распознавания.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public DialogResult ShowSetupForm()
```

Возвращаемое значение

Тип: [DialogResult](#)

Реализации

[IVideoCoreShowSetupForm](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComStart - метод

Запускает процесс обработки видео.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# **VB** **C++**

[Копировать](#)

```
public void Start()
```

Реализации

[IVideoCoreStart](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComStop - метод

Останавливает процесс обработки видео.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void Stop()
```

Реализации

[IVideoCoreStop](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComVideoChannelExists

- МЕТОД

Проверяет, существует ли канал с номером `channel`.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: `recar2.com` (в `recar2.com.dll`) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public bool VideoChannelExists(  
    int channel  
)
```

Параметры

channel

Тип: [SystemInt32](#)

Проверяемый номер канала (начиная с 0).

Возвращаемое значение

Тип: [Boolean](#)

true = канал существует.

Реализации

[IVideoCoreVideoChannelExists\(Int32\)](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



VideoCoreCom - события

Тип [VideoCoreCom](#) предоставляет следующие члены.

▲ События

	Имя	Описание
	NumberRecognized	Генерируется при распознавании номера.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



VideoCoreComNumberRecognized - событие

Генерируется при распознавании номера.

Пространство имён: [Recar2.Com](#)

Сборка: recar2.com (в recar2.com.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public event NumberRecognizedHandler NumberRecognized
```

Значение

Тип: [Recar2.ComNumberRecognizedHandler](#)

▲ См. также

Ссылки

[VideoCoreCom](#) - класс

[Recar2.Com](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"


Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



Recar2.Internals - пространство имён

▲ Классы

	Класс	Описание
	BaseCore	Базовый класс ядра.
	BaseCoreInitializationParameters	Параметры инициализации.

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCore - класс

Базовый класс ядра.

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2.InternalsBaseCore](#)
[Recar2ImageCore](#)
[Recar2VideoCore](#)

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис

C# VB C++


[Копировать](#)

```
public abstract class BaseCore : IDisposable
```

Тип [BaseCore](#) предоставляет следующие члены.








Свойства

	Имя	Описание
	ChannelCount	Возвращает количество видеоканалов.
	Channels	Возвращает список каналов.
	FullVersion	Возвращает строку с полной версией Ядра распознавания.
	LicenseInfo	Возвращает информацию о лицензии.
		

	Settings	Возвращает набор настроек.
	Version	Возвращает строку с версией Ядра распознавания.


[В начало страницы](#)

▲ Методы

	Имя	Описание
	ChannelExists	Возвращает значение, показывающее есть ли канал с указанным номером.
	GetChannel	Возвращает канал с указанным номером.
	Initialize	Инициализирует ядро распознавания.
	LoadSettings	Загружает настройки из файла конфигурации.
	SaveSettings	Сохраняет настройки в файл конфигурации.
	SetupTransformation	Показывает окно коррекции изображений для указанного канала.
	ShowAlgSetupForm	Показывает окно настроек алгоритмов для указанного канала.

[В начало страницы](#)

▲ Методы расширения

	Имя	Описание
	ShowSetupForm	Показать форму настроек ядра. (Определяется BaseCoreExtensions.)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCore - свойства

Тип [BaseCore](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	ChannelCount	Возвращает количество видеоканалов.
	Channels	Возвращает список каналов.
	FullVersion	Возвращает строку с полной версией Ядра распознавания.
	LicenseInfo	Возвращает информацию о лицензии.
	Settings	Возвращает набор настроек.
	Version	Возвращает строку с версией Ядра распознавания.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreChannelCount - СВОЙСТВО

Возвращает количество видеоканалов.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public int ChannelCount { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreChannels - свойство

Возвращает список каналов.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IEnumerable<IVideoChannel> Channels { get;
```

Значение свойства

Тип: [IEnumerable](#)[IVideoChannel](#)

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreFullVersion - свойство

Возвращает строку с полной версией Ядра распознавания.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string FullVersion { get; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreLicenseInfo - свойство

Возвращает информацию о лицензии.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public LicenseInfo LicenseInfo { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: **LicenseInfo**

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreSettings - свойство

Возвращает набор настроек.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Settings Settings { get; }
```

Значение свойства

Тип: [Settings](#)

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreVersion - свойство

Возвращает строку с версией Ядра распознавания.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string Version { get; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru








Recar2



BaseCore - методы


Тип [BaseCore](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

	Имя	Описание
	ChannelExists	Возвращает значение, показывающее есть ли канал с указанным номером.
	GetChannel	Возвращает канал с указанным номером.
	Initialize	Инициализирует ядро распознавания.
	LoadSettings	Загружает настройки из файла конфигурации.
	SaveSettings	Сохраняет настройки в файл конфигурации.
	SetupTransformation	Показывает окно коррекции изображений для указанного канала.
	ShowAlgSetupForm	Показывает окно настроек алгоритмов для указанного канала.

[В начало страницы](#)

▲ Методы расширения

	Имя	Описание
	ShowSetupForm	Показать форму настроек ядра. (Определяется BaseCoreExtensions.)

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreChannelExists - метод

Возвращает значение, показывающее есть ли канал с указанным номером.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public bool ChannelExists(  
    int channelNum  
)
```

Параметры

channelNum

Тип: [System.Int32](#)

Номер канала, начиная с 0.

Возвращаемое значение

Тип: [Boolean](#)

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(c)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreGetChannel - метод

Возвращает канал с указанным номером.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public IVideoChannel GetChannel(  
    int channelNum  
)
```

Параметры

channelNum

Тип: [SystemInt32](#)

Номер канала, начиная с 0.

Возвращаемое значение

Тип: **IVideoChannel**

Указанный видеоканал.

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreInitialize - метод

Инициализирует ядро распознавания.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public virtual void Initialize()
```

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreLoadSettings - метод

Загружает настройки из файла конфигурации.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void LoadSettings()
```

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreSaveSettings - метод

Сохраняет настройки в файл конфигурации.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SaveSettings()
```

▲ Заметки

Осуществляет запись во временный файл. Создает резервную копию заменяемого файла.

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreSetupTransformation - МЕТОД

Показывает окно коррекции изображений для указанного канала.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SetupTransformation(  
    IWin32Window owner,  
    IVideoChannel channel  
)
```

Параметры

owner

Тип: [System.Windows.Forms.IWin32Window](#)

channel

Тип: **IVideoChannel**

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreShowAlgSetupForm - МЕТОД

Показывает окно настроек алгоритмов для указанного канала.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public DialogResult ShowAlgSetupForm(  
    IWin32Window owner,  
    int channelNum = 0  
)
```

Параметры

owner

Тип: [System.Windows.Forms.IWin32Window](#)

channelNum (**Optional**)

Тип: [System.Int32](#)

Возвращаемое значение

Тип: [DialogResult](#)

▲ См. также

Ссылки

[BaseCore](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreInitializationParameters

- класс

Параметры инициализации.

Иерархия наследования

[SystemObject](#) [Recar2.InternalsBaseCoreInitializationParameters](#)
[Recar2ImageCoreInitializationParameters](#)
[Recar2VideoCoreInitializationParameters](#)

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис



C# VB C++






[Копировать](#)

```
public class BaseCoreInitializationParameters
```

Тип [BaseCoreInitializationParameters](#) предоставляет следующие члены.

Свойства

	Имя	Описание
	Advanced	Устанавливает и возвращает значение, которое показывает режим запуска ядра.
	ConfigFilename	Возвращает и

		устанавливает имя файла конфигурации.
	ConvertPlateToCapsLatin	Устанавливает и возвращает значение, показывающее преобразовывать ли номер в латинские символы верхнего регистра.
	LicenseFileLocation	Возвращает и устанавливает путь к директории, в которой следует искать файл лицензии.
	LogDirectory	Возвращает и устанавливает директорию для хранения логов.
	TrialDelegate	Устанавливает и возвращает делегат, необходимый для активации/запуска пробной версии ядра.
	UseIntegratedLogSubsystem	Возвращает и устанавливает флаг использования

собственной
подсистемы
логгирования
ядра.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2










BaseCoreInitializationParameters

- СВОЙСТВА

Тип [BaseCoreInitializationParameters](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	Advanced	Устанавливает и возвращает значение, которое показывает режим запуска ядра.
	ConfigFilename	Возвращает и устанавливает имя файла конфигурации.
	ConvertPlateToCapsLatin	Устанавливает и возвращает значение, показывающее преобразовывать ли номер в латинские символы верхнего регистра.
	LicenseFileLocation	Возвращает и устанавливает путь к

		директории, в которой следует искать файл лицензии.
	LogDirectory	Возвращает и устанавливает директорию для хранения логов.
	TrialDelegate	Устанавливает и возвращает делегат, необходимый для активации/запуска пробной версии ядра.
	UseIntegratedLogSubsystem	Возвращает и устанавливает флаг использования собственной подсистемы логгирования ядра.

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[BaseCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreInitializationParametersAd

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает значение, которое показывает режим запуска ядра.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public bool Advanced { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

Если [true](#), то ядро запускается в Специальном режиме.

▲ См. также

Ссылки

[BaseCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreInitializationParametersCc

- СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает имя файла конфигурации.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string ConfigFilename { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

▲ Заметки

Если значение равно [null](#) или [Empty](#), то настройки будут храниться в файле %ProgramData%\Mallenom Systems\Recar2Core\configs\recar2.cfg.

▲ См. также

Ссылки

[BaseCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreInitializationParametersCc

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает значение, показывающее преобразовывать ли номер в латинские символы верхнего регистра.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public bool ConvertPlateToCapsLatin { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

Если необходимо преобразовывать, то `true`, иначе `false`.

▲ СМ. ТАКЖЕ

Ссылки

[BaseCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreInitializationParametersLic

- СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает путь к директории, в которой следует искать файл лицензии.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string LicenseFileLocation { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

Путь к директории, в которой следует искать файл лицензии, или [null](#), если файл лицензии находится рядом с exe-файлом приложения.

▲ См. также

Ссылки

[BaseCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreInitializationParametersLo

- СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает директорию для хранения логов.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public string LogDirectory { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [String](#)

Директория для хранения логов.

▲ Заметки

Если значение равно `null` или `Empty`, то логи будут храниться в директории %ProgramData%\Mallenom Systems\Recar2Core\logs.

▲ См. также

Ссылки

[BaseCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreInitializationParametersTri

- СВОЙСТВО

Устанавливает и возвращает делегат, необходимый для активации/запуска пробной версии ядра.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public TrialDelegate TrialDelegate { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [TrialDelegate](#)

▲ Заметки

Пробная версия работоспособна в течение 14 дней со времени первой активации ее на конкретном ПК.

▲ См. также

Ссылки

[BaseCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



BaseCoreInitializationParametersUs

- СВОЙСТВО

Возвращает и устанавливает флаг использования собственной подсистемы логгирования ядра.

Пространство имён: [Recar2.Internals](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public bool UseIntegratedLogSubsystem { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Boolean](#)

[true](#) - ядро использует свою подсистему логгирования, иначе - [false](#).

▲ См. также

Ссылки

[BaseCoreInitializationParameters](#) - класс

[Recar2.Internals](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



Recar2.Utility - пространство имён

Вспомогательные классы.

▲ Классы

	Класс	Описание
	StencilsImagesCreator	Класс для создания изображений шаблонов номеров.

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



StencilImagesCreator - класс

Класс для создания изображений шаблонов номеров.

Иерархия наследования

[System.Object](#) [Recar2.UtilityStencilImagesCreator](#)

Пространство имён: [Recar2.Utility](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

Синтаксис


[C#](#) [VB](#) [C++](#)

[Копировать](#)

```
public sealed class StencilImagesCreator
```



Тип [StencilImagesCreator](#) предоставляет следующие члены.

Конструкторы

Имя	Описание
 StencilImagesCreator	Инициализирует новый экземпляр класса StencilImagesCreator

[В начало страницы](#)

Свойства

Имя	Описание
 BackColor	
 ImageFormat	



ImageHeight




ImageWidth



Opacity

[В начало страницы](#)

▲ Методы

Имя	Описание
 SaveImages	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[Recar2.Utility](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



StencilsImagesCreator - конструктор

Инициализирует новый экземпляр класса [StencilsImagesCreator](#)

Пространство имён: [Recar2.Utility](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ Синтаксис

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public StencilsImagesCreator()
```

▲ См. также

Ссылки

[StencilsImagesCreator](#) - класс

[Recar2.Utility](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru






Recar2



StencilsImagesCreator - СВОЙСТВА

Тип [StencilsImagesCreator](#) предоставляет следующие члены.

▲ Свойства

	Имя	Описание
	BackColor	
	ImageFormat	
	ImageHeight	
	ImageWidth	
	Opacity	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[StencilsImagesCreator](#) - класс

[Recar2.Utility](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



StencilImagesCreatorBackColor

- СВОЙСТВО

Пространство имён: [Recar2.Utility](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public Color BackColor { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Color](#)

▲ См. также

Ссылки

[StencilImagesCreator](#) - класс

[Recar2.Utility](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



StencilsImagesCreatorImageFormat

- СВОЙСТВО

Пространство имён: [Recar2.Utility](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public ImageFormat ImageFormat { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [ImageFormat](#)

▲ См. также

Ссылки

[StencilsImagesCreator](#) - класс

[Recar2.Utility](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



StencilsImagesCreatorImageHeight

- СВОЙСТВО

Пространство имён: [Recar2.Utility](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public int ImageHeight { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[StencilsImagesCreator](#) - класс

[Recar2.Utility](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



StencilsImagesCreatorImageWidth

- СВОЙСТВО

Пространство имён: [Recar2.Utility](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public int ImageWidth { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Int32](#)

▲ См. также

Ссылки

[StencilsImagesCreator](#) - класс

[Recar2.Utility](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



StencilImagesCreatorOpacity - СВОЙСТВО

Пространство имён: [Recar2.Utility](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public float Opacity { get; set; }
```

Значение свойства

Тип: [Single](#)

▲ См. также

Ссылки

[StencilImagesCreator](#) - класс

[Recar2.Utility](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru


Recar2



StencilsImagesCreator - методы

Тип [StencilsImagesCreator](#) предоставляет следующие члены.

▲ Методы

Имя	Описание
 SaveImages	

[В начало страницы](#)

▲ См. также

Ссылки

[StencilsImagesCreator](#) - класс

[Recar2.Utility](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru

Recar2



StencilsImagesCreatorSaveImages

- МЕТОД

Пространство имён: [Recar2.Utility](#)

Сборка: recar2 (в recar2.dll) Версия: 2.32.2.478-rtm[d008770]

▲ СИНТАКСИС

C# VB C++

[Копировать](#)

```
public void SaveImages(  
    string destDirectory  
)
```

Параметры

destDirectory

Тип: [SystemString](#)

▲ СМ. ТАКЖЕ

Ссылки

[StencilsImagesCreator](#) - класс

[Recar2.Utility](#) - пространство имён

(с)2003-2017 ООО "Малленом Системс"

Отправить комментарий по этой теме в support@mallenom.ru