

## Översikt över funktioner hos Synaptics TouchPad

Synaptics TouchPad är mycket mer kraftfull än en vanlig mus. Styrplattan har samma funktioner som en vanlig mus, men dessutom kan du använda den till att

[slå lätt med fingret på plattan i stället för att trycka ned knappar](#)

[dra ikoner, fönster och andra objekt utan att använda knappar](#)

[justera den generella tryck känsligheten](#)

[anpassa knappar och slag](#)

[förhindra oavsiktliga pekarrelser när du skriver \(kallas även för beröringskontroll\)](#)

[rulla genom ett dokument utan att använda rullningslisterna](#)

[zooma in/ut och panorera](#)

[flytta pekaren längre avstånd](#)

[finjustera pekarens rrelser](#)

Drivrutinen för Synaptics TouchPad kan också styra andra pekverktyg som är anslutna till datorn. Skulle drivrutinen användas för fler än ett pekverktyg kommer det att finnas en listruta med alla styrda pekverktyg på Synaptics-sidorna i mus-kontrollpanelen. Du kan ange olika inställningar för vart och ett av dem genom att välja lämplig enhet (inställningar som inte gäller för en viss enhet, kommer att vara skuggade).

Se även:

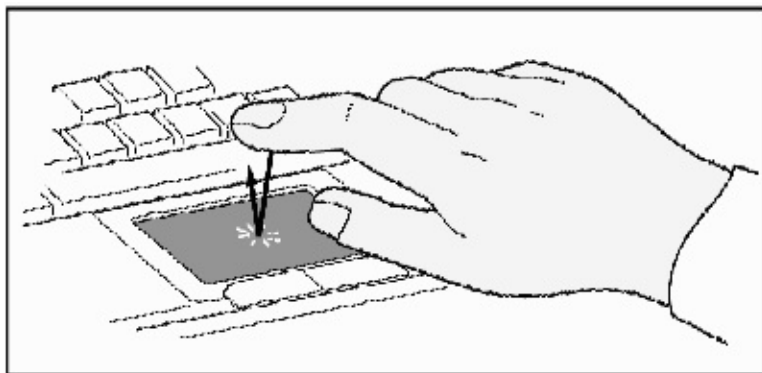
[Tillbehör](#)

[Vanliga frågor](#)

## [Mer om styrplattan](#)

### Slå lott med fingret på plattan istället för att trycka ned knappar

Att slå på styrplattans yta motsvarar att klicka på musens eller styrplattans vänsterknapp (dvs. den primära knappen). Det går vanligtvis fortare och det är enklare att slå på styrplattan än att använda knappen. Du dubbelklickar genom att slå på styrplattan två gånger. Slå bara ett lott, snabbt slag. Det blir inte bättre om du slår för hårt eller långsamt.



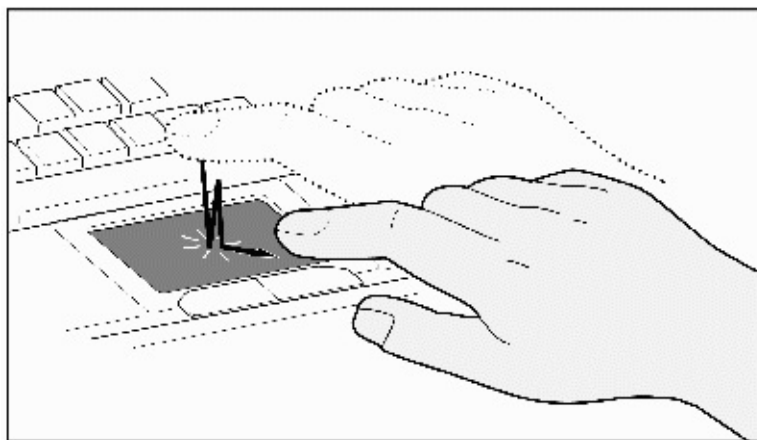
### Du klickar genom att slå lott på styrplattan

#### Dra ikoner, fönster och andra objekt utan att använda knappar

Ofta måste du hålla ned knappen på musen eller styrplattan samtidigt som du flyttar pekaren (t ex för att flytta en ikon eller ett fönster på skärmen). Denna funktion kallas att *dra*. Du kan även dra utan att använda knappen, precis som när du klickar och dubbelklickar.

Gör så här när du vill flytta eller dra ett objekt (detsamma som att klicka på och hålla ned styrplattans vänsterknapp):

- 1) Flytta pekaren till objektet och slå lott två gånger, *ned-upp-ned*, och håll kvar fingret på styrplattan andra gången. Den här funktionen kallas ibland *ett-och-ett-halvt-slag*.
- 2) Flytta det markerade objektet genom att dra ett finger över styrplattan.
- 3) Lyft fingret där du vill placera objektet.



### **Ett-och-ett-halvt-slag**

Du kanske undrar vad som händer när du kommer till kanten på styrplattan medan du drar ett objekt. Synaptics TouchPad har en funktion som heter *slapp och loss*. Med den här funktionen kan du lyfta fingret från plattan utan att avsluta dragningen. Dra fingret flera gånger efter varandra över styrplattan för att flytta objektet. Du avslutar *slapp och loss* genom att slapp ett lätt slag igen. Synaptics TouchPad har även en funktion som heter *kantrörelse* som gör det enklare för dig att dra objekt över långa avstånd. Mer information finns i avsnittet [Flytta pekaren långa avstånd](#).

Funktionerna *slapp och dra* och *slapp och loss* finns på fliken [Slag](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#).

### **Justera den generella tryckkänsligheten**

Du kan styra hur hårt du måste trycka ned fingret för att styrplattan ska reagera genom att justera skjutlisten för *tryckkänslighet*. Skjutlisten finns på fliken [Slag](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#).

Vid en högre (känsligare) inställning av *tryckkänsligheten*, känner styrplattan av även ett mycket lätt slag. Om du ser att pekaren rör sig ryckigt, prova med en lägre inställning. Lägre (mindre känsligare) inställningar kräver att du slår något hårdare. Vanligtvis fungerar styrplattan bäst vid lättare tryckkänslighet.

Skulle den markerade enheten vara en pekpinne som stöds kommer skjutlisten för *tryckkänslighet* att styra pekarens känslighet på motsvarande sätt.

## Anpassa knappar och slag

De flesta styrplattor har två knappar som fungerar precis som traditionella musknappar. Om du vill kan du anpassa dessa knappar.

Ett litet slag på styrplattan motsvarar en knapptryckning. Ett litet slag i mitten av styrplattan motsvarar alltid en vänsterklickning (klickning med den primära knappen), men du kan konfigurera styrplattans fyra hörn så att de motsvarar olika knappar. Dessa hörn områden kallas för [slagzoner](#). Med de fyra slagzonerna, styrplattans mitt och de två fysiska knapparna kan du förvandla din styrplatta till en mus med sju knappar!

*Exempel på en anpassning:*

Anta att du vill använda styrplattan som en mus med tre knappar. Du kan konfigurera styrplattans vänsterknapp så att den motsvarar en mittenklickning. Kom ihåg att om du slår litet på styrplattan motsvarar det en vänsterklickning med musen, och om du trycker på den högra knappen på styrplattan motsvarar det en högerklickning med musen. Du kan även konfigurera slagzonen i det övre högra hörnet så att det motsvarar en högerklickning med musen. På bilden som visas nedan motsvarar ett slag i det övre högra hörnet (markerat med rött) en högerklickning med musen. Om du slår någon annanstans på styrplattan (det nedtonade området) motsvarar det en vänsterklickning.



### Ett exempel

Det finns många olika funktioner som du kan tilldela knapparna och [slagzonerna](#). Följande åtgärder är inbyggda funktioner i Synaptics TouchPad drivrutin. Ytterligare funktioner kan finnas tillgängliga om du har installerat något insticksprogram för TouchPad från en annan leverantör.

**☞☞ till Start-knappen.** Med den här funktionen gör pekaren till Start-knappen på Aktivitetsfältet i Windows och öppnar automatiskt Start-menyn.

**Gå till menyn i aktuellt fönster.** Med den här funktionen går pekaren till posten längst till vänster på fönstermenyn (oftast Arkiv-menyn) och undermenyn visas automatiskt.

**Minimera aktuellt fönster.** Med den här tangentorden minimeras det aktuella fönstret. Om fönstret redan är minimerat, återställs fönstret till sin normala storlek och plats.

**Maximera det aktuellt fönster.** Med den här tangentorden maximeras det aktuella fönstret (så att det täcker hela skärmen). Om fönstret redan är maximerat, återställs det till sin normala storlek och plats.

**Kör ett valfritt program.** Med den här funktionen kan du ange vilka program som ska starta automatiskt när du klickar på knappen eller slår i slagzonen.

Gå till fliken [Knappfunktioner](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#) om du vill anpassa slag och knappar.

**Förhindra oavsiktliga pekarrelser när du skriver.**

Oönskade markrörelser och slag kan orsakas av att du ibland oavsiktligt berör styrplattan. Detta kan resultera i markören flyttas medan du skriver, så att den fortsatta texten hamnar på fel ställe. Text kan också rörkas markeras av sig själv och bytas ut. Detta händer oftast när du skriver på tangentbordet. TouchPad upptäcker och förhindrar oönskade pekarrelser när du skriver.

Om du ser att pekaren rör sig på ett oönskat sätt när du skriver, kan du justera skjutlisten för *Beröringskontroll* som finns på fliken [Slag](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#). Flytta pilen på skjutlisten åt höger mot *Max*. Nu kommer dina oavsiktliga rörelser på styrplattan att ignoreras när du skriver.

När du skriver vill du, förändra sidan, kanske ibland använda styrplattan till att peka och klicka, och det reagerar styrplattan kanske inte alltid. Det flyttar du pilen på skjutlisten åt vänster mot *Min*. Om du nu pekar när du skriver är risken mindre att det tolkas som oavsiktligt och styrplattan kommer att reagera.

## Rulla igenom ett dokument utan att använda rullningslisterna.

Med *virtuell rullning* kan du utföra mycket vanlig aktivitet - rulla igenom dokument - utan att flytta pekaren från dokumentet. Du drar helt enkelt fingret upp och ned längs styrplattans högerkant och innehållet i fönstret rullar lodrätt. På samma sätt drar du fingret åt höger eller vänster längs styrplattans nederkant och innehållet rullas vertikalt. Du behöver inte längre flytta pekaren till de smala rullningslisterna, du kan rulla oavsett var pekaren befinner sig.

*Virtuell rullning* fungerar med dokumentfönster (t ex ordbehandlare och kalkylblad) och med fillistor, teckensnittslistor och andra objekt som går att rulla. Du kan i regel använda *virtuell rullning* när du arbetar med ett fönster som har en rullningslist.

*Virtuell rullning* kan göra mycket mer än att rulla bakåt. Det blir även mjukare. När du rullar genom att dra [rullningsrutan](#) med musen, följer dokumentfönstret inte med förrän du släpper musknappen i många program. *Virtuell rullning* gör det lättare att navigera i dokumenten, eftersom innehållet i fönstret visas samtidigt som du rullar.

### [Hur använder du virtuell rullning?](#)

Du anpassar funktionen *virtuell rullning* på fliken [Rulla](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#).

## Zooma in/ut och panorera

Obs! [Zooma](#) och [panorera](#) fungerar bara i program som stöder Microsoft Intellimouse. Med program som stöder Intellimouse du zooma eller panorera för att snabbt förflytta dig i långa dokument. Om du vill flytta till en plats långt bort i dokumentet zoomar du ut, klickar på platsen du vill komma till och zoomar sedan in. Om du vill rulla vertikalt eller lodrätt på samma gång kan du panorera i diagonal riktning!

### [Hur zoomar du?](#)

### [Hur panorerar du?](#)

Flytta pekaren i långa avstånd

Anta att du drar ett objekt samtidigt som du rullar snabbt (med [virtuell rullning!](#)), eller att du flyttar pekaren som vanligt när du plötsligt kommer till styrplattans kant. Med funktionen *kantrörelse* klarar du ut situationen! Funktionen *kantrörelse* underlättar många pekrörelser. När du kommer till kanten på styrplattan, fortsätter pekaren (eller [rullningsrutan](#) vid [virtuell rullning](#)) att flyttas i samma riktning tills du lyfter fingret från styrplattan eller kanten.

*Kantrörelsens* hastighet kan vara tryckkänslig eller konstant. En tryckkänslig hastighet innebär att objektet eller pekaren rör sig allt snabbare ju hårdare du trycker.

Du kan konfigurera funktionen *kantrörelse* på fliken [Kantrörelse](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#).

## **Finjustera pekarrörelserna**

Synaptics TouchPad har många extrafunktioner som du använder till att kontrollera hur pekaren flyttas. Titta i [listan över extrafunktioner](#).

## Tillbehör

Styrplattan är till för ge datorn användbara funktioner. Men vi tycker att det ska vara roligt också. Vi har inkluderat två roliga program som visar några av styrplattans funktioner: *Pressure Graph* och *Den fantastiska mystiska Synaptics MoodPad*.

Du startar dessa program genom att klicka på ikonen [Synaptics TouchPad](#) i Aktivitetsfältet, gå till **Tillbehör**-menyn och välj ett program.

Även programutvecklare kan skapa program som *Pressure Graph* och *Mood Pad* (och kanske ännu mer användbara program). Dessa program har tillgång till avancerade funktioner hos TouchPad drivrutin genom ett standardiserat, publicerat gränssnitt (t ex fullständigt koordinerade data, fingertrycksdata, etc.). När du kopplar dina program till TouchPad, kan du dra fördel av informationen från miljoner Synaptics TouchPad. Om du vill använda API-gränssnittet för Synaptics TouchPad drivrutin kan du hämta ett utvecklingskit på vår webbplats: <http://www.synaptics.com> eller skicka ett e-brev till [DrTouchPad@synaptics.com](mailto:DrTouchPad@synaptics.com).



## Vanliga frågor

Lista över vanliga frågor:

När jag använder virtuell rullning hoppar pekaren först över till rullningslisten och sedan tillbaka igen när jag är klar. Är detta normalt?

Varför fungerar inte funktionen virtuell rullning i vissa fönster, även om de har en rullningslist?

Varför följer vissa fönster med jag rullar, när andra inte gör det?

Varför gör ibland inte rullningsrutan exakt dit där pekaren är, utan "flyttar omkring" i stället?

Varför fungerar inte virtuell rullning korrekt med Microsoft Internet Explorer?

När jag håller ned Skift- eller Ctrl-tangenterna flyttar sig pekaren antingen mycket långsamt eller snabbt tills att röra sig antingen väldigt eller lodrätt. Vad är det som händer?

**F:** När jag använder virtuell rullning hoppar pekaren först över till rullningslisten och sedan tillbaka igen när jag är klar. Är detta normalt?

**S:**Ja.

**F:**Varför fungerar inte funktionen virtuell rullning i vissa fönster, även om de har en rullningslist?

**S:**För att kunna rulla måste virtuell rullning kunna "se" fönstrets rullningslist. Om rullningslisten är skyddad till viss del av ett annat fönster, eller om den delvis befinner sig utanför skärmen aktiveras inte virtuell rullning. Som regel måste rullningslisten i ett fönster helt och hållet finnas och visas på skärmen för att virtuell rullning ska kunna användas. Det finns dock ett undantag. Virtuell rullning har "specialkunskaper" om många fönstertyper och kan rulla i dem även om deras rullningslistor inte syns på skärmen. Några få program använder rullningslistor som inte är standard.

Dessa gör kanske inte att använda med virtuell rullning.

F:Varför följer vissa fönster med jag rullar, när andra inte gör det?

S:Hur fönstret visas under rullningen beror helt på fönstrets program. Vissa program "rullar mjukt", medan andra väntar med att visa fönstret tills du släpper rullningslistan. Virtuell rullning kan identifiera många vanliga program och fönstertyper och använder den kunskapen till att "lura" många fönster att rulla mjukt (dokumentfönster i Microsoft Word (TM) rullar t ex inte mjukt normalt sett, men gör det när du använder virtuell rullning). Om virtuell rullning inte identifierar en särskild fönstertyp för den fram en mjuk rullning genom att fönstret visas när ditt finger saktar ner eller stannar. På så sätt blir det enklare för dig att rulla fram till ett visst ställe i ett dokument.

F:Varför gör ibland inte [rullningsrutan](#) exakt dit du pekaren, utan "flyttar omkring" i stället?

S:Terigen är det själva programmet som har full kontroll över hur [rullningsrutan](#) flyttas. Beroende på innehållet i fönstret kan vissa program faktiskt förhindra dig att flytta [rullningsrutan](#) till vissa platser. Ibland "tillåts" [rullningsrutan](#) bara att stanna vid en eller två platser längs rullningslistan. I dessa fall flyttar [rullningsrutan](#) till en slutlig plats när du släpper den, även om du drar den manuellt med pekaren. Virtuell rullning kan tyvärr inte styra hur olika program hanterar sina rullningslistor.

F:Varför fungerar inte virtuell rullning korrekt med Microsoft Internet Explorer?

S:Kontrollera att du använder Internet Explorer 4.01 eller senare, och att alternativet **Använd mjuk rullning** på fliken **Avancerat** i dialogrutan **Egenskaper för Internet Explorer** INTE är markerat.

F:När jag håller ned Skift- eller Ctrl-tangenterna flyttar sig pekaren antingen mycket långsamt eller snabbt begränsas den till att röra sig antingen vertikalt eller lodrätt. Vad är det som händer?

S:Skift- och Ctrl-tangenterna är speciella och används till flera olika ändamål, t ex att markera flera filer i Utforskaren i Microsoft Windows, eller till att zooma in eller ut på ett kalkylblad i Microsoft Excel. Dessa tangenter

kan även användas till speciella rörelser med pekaren, t ex att sakta ner pekaren, eller att tvinga den att röra sig endast vertikalt eller lodrätt. Du kan till exempel tilldela den vänstra Skift-tangenten att vara **Tangenten för slow motion**. När du sedan håller ned den vänstra Skift-tangenten blir pekarens rörelser långsammare än vanligt. Obs! Du kan fortfarande använda vänstra Skift-tangenten till andra speciella ändamål! Du kan fortfarande hålla ned den vänstra Skift-tangenten när du vill markera flera filer i Utforskaren i Microsoft Windows, men pekarens rörelser kommer även att bli lite långsammare.

Om du ser att pekaren rör sig långsamt eller begränsat när du trycker på Skift- eller Ctrl-tangenterna och du vill stänga av dessa funktioner, gå till fliken [Fler funktioner](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#) och avmarkera lämpliga kryssrutor.

## Mer om styrplattan

TouchPad har tillverkats av Synaptics, Inc. i San Jose, Kalifornien. Vi hoppas att du njöd med dess funktioner och utformning. Den senaste informationen och programuppdateringarna finns på Synaptics webbplats: <http://www.synaptics.com>. Dit kan du även skicka kommentarer och förslag. Du kan även kontakta oss via e-brev på adressen [DrTouchPad@synaptics.com](mailto:DrTouchPad@synaptics.com).

Styrplattan känner av ditt finger genom den *kapacitiva känsligheten*, inte genom värme eller fysiskt tryck. När fingret närmar sig styrplattan påverkas det elektriska fältet vid styrplattans yta. Styrplattans sensor är ett kretskort med ledande spår som är tryckta på ytan som en matris. En särskild krets på baksidan på styrplattan mäter hela tiden kapacitansen hos dessa spår och kan så småningom bestämma var ditt finger befinner sig.

För att kunna utnyttja styrplattan på bästa sätt ska du se till att drivrutinen är installerad. Om Synaptics TouchPad drivrutin är korrekt installerad, innehåller dialogrutan [Egenskaper för mus](#) flera TouchPad-flikar utöver de vanliga flikarna.

## Flikarna Knappfunktioner och slagzoner

### [Komma igång](#)

#### Översikt

På flikarna *Slagzoner* och *Knappfunktioner* kan du koppla egna anpassade funktioner till de fysiska knapparna på TouchPad eller till [slag](#) i styrplattans hotzoner (eller [slagzoner](#)). Mer information finns i avsnittet [Anpassa knappar och slag](#).

Drivrutinen för Synaptics TouchPad kan också styra andra pekverktyg som är anslutna till datorn. Skulle drivrutinen användas för fler än ett pekverktyg kommer det att finnas en listruta med alla styrda pekverktyg på Synaptics-sidorna i mus-kontrollpanelen. Du kan ange olika inställningar för vart och ett av dem genom att välja lämplig enhet (inställningar som inte gäller för en viss enhet, kommer att vara skuggade).

#### Anpassa slagzonerna

När [slagzonerna](#) är aktiverade kan slagen i en motsvarande slagzon på styrplattan ha olika betydelse eller funktion. Till exempel kan du definiera den övre högra slagzonen till att motsvara högerklickningar. När du döljer slår lätt med fingret på styrplattans övre högra hörn, motsvarar det en klickning med höger musknapp eller med styrplattans högerknapp.

På den här sidan finns en liten bild på styrplattan där de aktiva [slagzonerna](#) är markerade med rött. Bredvid zonerna finns en textruta som anger vilken funktion zonen har. Mer information finns i [bilden på styrplattans slagzoner](#).

Anpassa:

Du aktiverar slagzonerna i hörnen genom att markera kryssrutan vid texten **Aktivera slagzoner**. En avmarkerad kryssruta betyder att alla slag över hela styrplattan motsvarar en vänsterklickning.

Om du vill ändra funktionen hos en särskild zon går du till textrutan närmast zonen. Textrutan visar zonens aktuella funktion (till exempel **Ingen zon** som betyder att zonen är avaktiverad och att lätta slag här motsvarar en

vanlig vänsterklickning). Om du klickar på nedpilen { ▾ } som finns till höger om texten, så visas en funktionslista. Välj en funktion.

Du kan ändra storlek på alla slagzoner och göra dem så stora eller så små du vill genom att dra en av de svarta [storleksändringshandtag](#) som finns på [bilden på styrplattan](#).

## Anpassa knapp tilldelning

Du kan anpassa knapparna på styrplattan på samma sätt som du anpassar slagzonerna.

Anpassa:

Alla knappar har en textruta som visar den aktuella funktionen (till exempel **vänster**, som betyder funktionen vänsterklickning eller primärklickning). Om du klickar på knappen nedpilen { ▾ } som finns till höger om texten, så visas en funktionslista. Välj en funktion.

## Fliken Kantrörelse

### [Komma igång](#)

#### Översikt

På fliken [Kantrörelse](#) kan du anpassa styrplattans rörelsefunktion med avseende på länga avstånd. När ditt finger kommer till kanten på styrplattan, kan funktionen *kantrörelse* se till att pekaren fortsätter att flyttas tills du lyfter fingret. Mer information om funktionen [kantrörelse](#) finns i avsnittet *Flytta pekaren länga avstånd*.

Drivrutinen för Synaptics TouchPad kan också styra andra pekverktyg som är anslutna till datorn. Skulle drivrutinen användas för fler än ett pekverktyg kommer det att finnas en listruta med alla styrda pekverktyg på Synaptics-sidorna i mus-kontrollpanelen. Du kan ange olika inställningar för vart och ett av dem genom att välja lämplig enhet (inställningar som inte gäller för en viss enhet, kommer att vara skuggade).

#### Aktivera kantrörelsen

På den här sidan markerar du lämpliga kryssrutor för de *kantrörelser* som du vill ha:

#### [Under dragning](#)

#### [Alltid](#)

#### [Under rullning](#)

#### Anpassa storleken på slagzonerna

På den här sidan finns en liten bild på styrplattan där [kantzonerna](#) är markerade med rött. Mer information finns i [bilden på styrplattans kantzoner](#). Du ändrar zonernas storlek genom att dra en av de svarta [storleksändringshandtag](#) som finns på bilden. Om du stöter på svårigheter när du aktiverar funktionen *kantrörelse* kan du försöka göra kanternas zoner större.

## Anpassa kantrörelsens hastighet

Under *kantrörelsen*, kan hastigheten som pekaren (eller ett objekt som dras, eller rullningsrutan i [virtuell rullning](#)) vara tryckkänslig eller konstant. En tryckkänslig hastighet innebär att objektet eller pekaren rör sig allt snabbare ju hårdare du trycker. Om du vill ha en tryckkänslig hastighet ska du markera kryssrutan **Kontrollera kantrörelsens hastighet med fingertryck**.

Om du föredrar en konstant hastighet för *kantrörelsen*, kan du justera hastigheten med hastighetsreglaget för *kantrörelse* på den här sidan.



## Fliken Tryck

### [Komma igång](#)

#### **Översikt**

På fliken [Tryck](#) kan du anpassa styrplattans reaktion på och känslighet för [slag](#).

Drivrutinen för Synaptics TouchPad kan också styra andra pekverktyg som är anslutna till datorn. Skulle drivrutinen användas för fler än ett pekverktyg kommer det att finnas en listruta med alla styrda pekverktyg på Synaptics-sidorna i mus-kontrollpanelen. Du kan ange olika inställningar för vart och ett av dem genom att välja lämplig enhet (inställningar som inte gäller för en viss enhet, kommer att vara skuggade).

#### **Slag**

Markera lämpliga kryssrutor i rutan *Slag* på fliken Tryck så att du får de slagfunktioner som du föredrar:

[Slag för att klicka](#)

[Släpp och dra](#)

[Släpp och lös](#)

#### **Tryckkänslighet**

Använd skjutlisten för tryckkänslighet till att kontrollera hur hårt du måste trycka med fingret för att styrplattan ska reagera. Mer information finns i avsnittet [Justera den övergripande tryckkänsligheten](#).

#### **Beröringskontroll**

Skjutlisten för beröringskontroll kontrollerar hur styrplattan upptäcker oönskade och oavsiktliga pekarrelser. Utöver att upptäcka beröringen kan styrplattan ignorera de flesta oavsiktliga rökrelser som du kan göra när du skriver på tangentbordet. Mer information finns i avsnittet [Förhindra](#)

[oavsiktliga pekarrelser när du skriver.](#)

## Avaktivera denna enhet

När denna kryssruta är ikryssad kommer enheten inte att vara aktiverad. Kontrollpanelen ser till att du inte kan avaktivera samtliga anslutna enheter.

## Skilda egenskaper för pekpinne

Om den valda enheten är en pekpinne som stöds, kommer *Slag för att klicka* att ersättas av *Tryck-och-välj* och kommer styra pekpinnens markeringsegenskaper.

Om den valda enheten är en pekpinne som stöds, kommer *Släp och dra* att ersättas av *Aktivera dra* och kommer styra om man kan dra objekt på skärmen genom att trycka med pekpinnen.

Om den valda enheten är en pekpinne som stöds, kommer *Beröringskontroll* att ersättas av *Tryck-och-välj-fart* och kommer styra hur fort du måste trycka på pekpinnen för att aktivera Tryck-och-välj.

Om den valda enheten är en pekpinne som stöds, kommer skjutlisten *Tryckkänslighet* att styra pekpinnens känslighet.

Se även:

[Hur du drar ikonfönster och andra objekt utan att använda knappar](#)

## Fliken Rullning

### [Komma igång](#)

#### **Översikt**

På fliken [Rullning](#) kan du anpassa funktionerna hos den virtuella rullningen.

#### [Vad är virtuell rullning?](#)

#### [Hur använder du virtuell rullning?](#)

I vissa program kan [rullningszoner](#) som aktiverar den virtuella rullningen också användas till att zooma.

#### [Zooma in/ut och panorera](#)

Drivrutinen för Synaptics TouchPad kan också styra andra pekverktyg som är anslutna till datorn. Skulle drivrutinen användas för fler än ett pekverktyg kommer det att finnas en listruta med alla styrda pekverktyg på Synaptics-sidorna i mus-kontrollpanelen. Du kan ange olika inställningar för vart och ett av dem genom att välja lämplig enhet (inställningar som inte gäller för en viss enhet, kommer att vara skuggade).

#### **Aktivera virtuell rullning i det aktiva fönstret**

Markera lämpliga kryssrutor på den här sidan så att du får den typ av virtuell rullning som du föredrar:

#### **[Vårt rullning](#)**

#### **[Lodrat rullning](#)**

#### **[Kasta](#)**

Välj de du vill ha virtuell rullning:

#### **[Rulla markerat objekt](#)**

- ELLER -

## [Rulla objekt under pekare](#)

### Anpassa storleken på rullningszonerna

På den här sidan finns en liten bild på styrplattan där [rullningszonerna](#) är markerade med rött. Mer information finns i [bilden på styrplattans rullningszoner](#).

Du ändrar zonernas storlek genom att dra en av de svarta [storleksändringshandtag](#) som finns på bilden. Om du ställer på svårigheter när du aktiverar funktionen virtuell rullning kan du försöka göra rullningszonerna större. Om du upptäcker att rullningen ibland stöter igång oavsiktligt kan du försöka att förminska rullningszonerna.

### Anpassa hastigheten hos den virtuella rullningen

Du kan kontrollera hastigheten hos den virtuella rullningen genom att justera skjutlisten för [rullningshastigheten](#) på den här sidan. Om du drar skjutlistens pil till höger sker rullningen fortare.

Se även:

[Vad är en rullningsruta?](#)

## Fliken Fler funktioner

### [Komma igång](#)

#### Översikt

På fliken [Fler funktioner](#) kan du kontrollera följande funktioner hos Synaptics TouchPad:

[Stoppa pekaren vid fönsterkanten](#)

[Flytta till standardknappen](#)

[Tangent för slow motion](#)

[Tangent för begränsning](#)

[Statusikon](#)

[Uppdateringshastighet för pekare](#)

Drivrutinen för Synaptics TouchPad kan också styra andra pekverktyg som är anslutna till datorn. Skulle drivrutinen användas för fler än ett pekverktyg kommer det att finnas en listruta med alla styrda pekverktyg på Synaptics-sidorna i mus-kontrollpanelen. Du kan ange olika inställningar för vart och ett av dem genom att välja lämplig enhet (inställningar som inte gäller för en viss enhet, kommer att vara skuggade).

## Hur du hittar dialogrutan Egenskaper för mus

Ett enkelt sätt att hitta dialogrutan Egenskaper för mus:

1) Dubbelklicka på [statusikonen Synaptics TouchPad](#) i Aktivitetsfältet, som finns i närheten av klockan.

Ett annat sätt att hitta dialogrutan Egenskaper för mus:

1) Klicka på *Start-knappen* i Aktivitetsfältet.

2) Klicka på *Inställningar, Kontrollpanelen*.

3) Dubbelklicka på *Mus-ikonen*.

Om Synaptics TouchPad drivrutin är korrekt installerad, syns flera TouchPad-flikar i dialogrutan Egenskaper för mus utöver de vanliga flikarna.

## slagzoner

Slagzonerna finns i styrplattans fyra hörn. Du kan ange vilken funktion du vill ha när du [slår](#) i någon av zonerna.

Se även:

[Anpassa knappar och slag](#)

[Bild på styrplattans slagzoner](#)

[Fliken Knappfunktioner](#)

## rullningsruta

Rullningsrutan är den lilla rullningslistan i rullningslisten.





## Hur använder jag virtuell rullning?

Hur du använder virtuell rullning:

För det första måste alternativen *Vägrött* eller *Lodrött rullning* vara aktiverade på fliken [Rullning](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#). Sedan flyttar du bara fingret upp och ned längs styrplattans högerkant för att rulla lodrött, och till höger eller vänster längs nederkanten för att rulla vägrött. Du behöver inte klicka eller dra. Om det finns en rullningslist i det aktuella fönstret kommer innehållet i fönstret att rulla.

Användbara tips för virtuell rullning:

Områdena längs styrplattans höger- och nederkanter där rullningen sker kallas för [rullningszonerna](#). Du måste vara vid en rullningszon på plattan för att aktivera rullningen. Om du rör vid plattan någon annanstans och drar fingret till en rullningszon, aktiveras inte rullningen.

När du har rört en rullningszon flyttar du fingret upp eller ned längs den högra kanten (eller till höger eller vänster längs nederkanten) för att börja rulla.

Du avbryter rullningen genom att lyfta fingret eller flytta det från rullningszonen.

Om du stänger på svårigheter när du aktiverar funktionen virtuell rullning, eller om rullningen är ryckig kan du försöka göra [rullningszonerna](#) större. På fliken [Rullning](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#) finns en [bild på styrplattan](#) där de aktiva rullningszonerna är markerade med rött. Du justerar storleken på zonen genom att dra det svarta [storleksändringshandtaget](#) på rullningszonen.

Kom ihåg att inte klicka eller dra! Om du klickar med musen förhindras rullningen.

När du använder virtuell rullning blir [ikonen Pressure Graph](#) i Aktivitetsfältet blå. När du inte använder virtuell rullning är ikonen grön.

◆ Virtuellt rullning påverkar vanligtvis det aktuella fönstret. Om det inte går att rulla, kan du försöka att sluta eller klicka på fönstret. Eller välj **Rulla objekt under pekare** på fliken [Rullning](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#).

◆ Du kan välja på att använda virtuellt rullning. Du får tillgång till rullningarna genom att trycka på knappen **Rullning** på fliken [Rullning](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#).

## **Zooma**

Att zooma innebär att ändra förstoringen av ett dokument. Om du zoomar in ökar förstoringen och om du zoomar ut minskar den.

Obs! Zoomning fungerar bara i program som stöder Microsoft Intellimouse.

## **Panorera**

Att panorera betyder att rulla kontinuerligt. Du kan panorera vertikalt, lodrätt eller diagonalt i båda riktningar!

Obs! Panorering fungerar bara i program som stödjer Microsoft Intellimouse och i många av dessa program finns begränsningar för panoreringsriktningarna (Exempel: I Microsoft Word kan du bara panorera lodrätt; I Microsoft Excel kan du panorera lodrätt och vertikalt, men inte diagonalt).

## Hur zoomar jag?

Hur du [zoomar](#) in och ut i program som stödjer Microsoft Intellimouse:

För det första måste *virtuell rullning* vara aktiverad på fliken [Rullning](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#). Sedan håller du ned Ctrl-tangenten och drar ett finger upp eller ned längs styrplattans högersida.

Användbara tips för [zoomning](#):

Området längs styrplattans högerkant där zoomningen sker kallas [rullningszon](#). Den här zonen aktiverar både lodrätt [virtuell rullning](#) och zoomning. Du zoomar genom att trycka och hålla ned Ctrl-tangenten, sen utför du samma steg som om du rullade virtuellt genom ett dokument. Alla användbara tips som gäller virtuell rullning gäller även för zoomning. Mer information finns i [Hur använder jag virtuell rullning?](#)

Vissa program - t ex Microsoft Excel - stödjer *datazoomning*. Här kan du visa eller dölja detaljer i datastrukturer, t ex dispositionen. I Microsoft Excel kan du peka mot en cell som summerar data i en disposition och sedan *datazooma* för att se detaljerna. Du *datazoomar* genom att hålla ned Skift-tangenten i stället för Ctrl-tangenten, och drar sedan ett finger upp eller ned på styrplattans högerkant.


Kom ihåg att inte alla program stödjer zoomning och att zoomningen därför kan variera från program till program.

Du kan va på att zooma. Klicka på knappen **Övning** på fliken [Rullning](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#).

## Hur panorerar jag?

Hur du [panorerar](#) i program som stödjer Microsoft Intellimouse:

1) För det första måste du konfigurera styrplattan så att du kan klicka med mittenknappen. Mer information finns i avsnittet [Anpassa knappar och slag](#). Sedan börjar du [panorera](#) genom att klicka på mittenknappen någonstans i ett programfönster som stödjer Microsoft Intellimouse.

2) Pekaren kommer att visas som en ikon och se ut ungefär så här: . Pricken i ikonens mitt är utgångsmärket. Flytta pekaren bort från utgångsmärket och i den riktning du vill panorera. Ju längre bort du flyttar pekaren, desto snabbare panorerar du.

3) När du har uppnått den hastighet du önskar, lyfter du fingret och fönstrets innehåll fortsätter att panorera!

4) Du kan stanna panoreringen genom att släppa var som helst på styrplattan, eller genom att klicka på någon av dess knappar.

Användbara tips för [panorering](#):

• Kom ihåg att inte alla program stödjer panorering och att panoreringen därför kan variera från program till program. Vissa program kallar panorering för *autorullning*. I andra program måste du hålla ned mittenknappen när du panorerar.

• Panorering är särskilt användbart när du skummar igenom långa dokument. Med panorering kan du rulla igenom ett dokument i jämn, lugn takt samtidigt som du läser. Du behöver inte längre avbryta läsningen för att rulla fönstret manuellt.

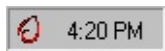
• Du kan även att panorera. Klicka på knappen **Övning** på fliken [Rullning](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#).

## Synaptics TouchPad statusikon.

Synaptics TouchPad statusikon visas i Windows Aktivitetsfält, i närheten av klockan Du kan välja mellan två ikoner:



Det här är den animerade Touch Meter-ikonen. Storleken på pricken i ikonen visar hur hårt trycker med fingret. Ikonen blir bländare **virtuell rullning** sker.

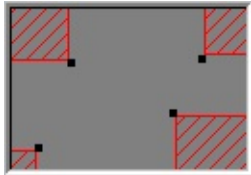


Det här är den icke-animerade Synaptics-ikonen.














Du får åtkomst till dialogrutan **Egenskaper för styrplattan** när du dubbelklickar på någon av statusikonerna.











## Bild p styrplattans slagzoner




Bilden p  slagzonerna finns p  fliken [Knappfunktioner](#) i dialogrutan [Egenskaper f !\[\]\(945ef95434326a3bda2dadbc534d9d56\_img.jpg\) r mus](#) och ser ut som bilden nedan:



## Exempelbild p styrplattan

Bilden visar var [slagzonerna](#) finns och hur stora de  r. De aktiva slagzonerna  r markerade med r  tt. Ett l  tt fingerslag i omr  det som motsvarar en r  d slagzon  r ett h  rnslag. Du kan anpassa slagzonerna p  fliken [Knappfunktioner](#) och best  mma vilken funktion som motsvaras n  r du sl  r i de olika h  rnen.

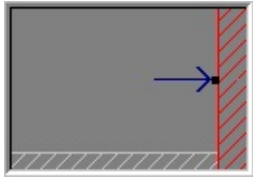
Bilden  r animerad. N  r du r  r vid plattan markeras din fingerposition med pilar p   mse sida om bilden. N  r du har ett finger i n  gon av styrplattans aktiva slagzoner, blir den motsvarande slagzonen p  bilden r  d. Med hj  lp i av animeringen kan du lokalisera styrplattans slagzonskanter.

Du kan  ndra storleken p  slagzonerna p  bilden genom att dra de svarta [storleks !\[\]\(528d698dbdf3a7863b8ddb9bfdc0181d\_img.jpg\) ndringshandtagen](#).



## storleksändringshandtag

Ett storleksändringshandtag är en liten svart ruta { ■ } som kan dras och drigenom göra ett objekt större eller mindre.



På fliken Egenskaper för styrplattan kan du konfigurera styrplattan. Dessa flikar finns i dialogrutan [Egenskaper för mus](#).

## Under dragning

Välj detta alternativ för att aktivera **kantrörelse** när du drar ett objekt. Kantrörelse sker inte alltid under vanlig förflyttning av pekaren om du inte markerar kryssrutan **Alltid**.

## Alltid

Välj det här alternativet om du vill aktivera **kantrörelse** för vanliga förflyttningar av pekaren, samt när du drar objekt.

## Under rullning

Välj det här alternativet om du vill aktivera **kantrörelse** när du använder funktionen **virtuell rullning**.

## **kantzoner**

Kantzonerna är områden i kanterna på styrplattan som aktiverar [kantrörelse](#).

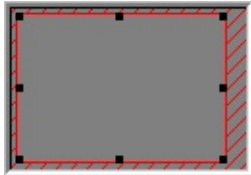
Se även:

[Bild på styrplattans kantzoner](#)





[Fliken Kantrörelse](#)












## Bild p styrplattans kantzoner


Bilden p  [kantzonerna](#) finns p  fliken [Kantr !\[\]\(4e1ebd2bb71a2d60c971116ed24790bb\_img.jpg\) relse](#) i dialogrutan [Egenskaper f !\[\]\(77f4a1014c6866e739def9ebcfd237a3\_img.jpg\) r mus](#) och ser ut s  h  r:



## Exempelbild p styrplattan

Bilden visar var [kantzonerna](#) finns och hur stora de  r. Funktionen [kantr !\[\]\(bcef2083a617d3f771f1bcdf2f97158d\_img.jpg\) relse](#) aktiveras n  r ett finger befinner sig i styrplattans kantzon. P  fliken [Kantr !\[\]\(1c2b79fdd08c4b0abbca9e039a4d6c48\_img.jpg\) relse](#) kan du anpassa kantzonerna och *kantr  relse*-funktionerna.

Bilden  r animerad. N  r du r  r vid plattan markeras din fingerposition med pilar p   mse sida om bilden. N  r du har ett finger i n  gon av styrplattans kantzoner, blir den motsvarande kantzonen p  bilden r  d. Med hj  lp av animeringen kan du lokalisera kanterna p  styrplattans kantzoner.

Du  ndrar [kantzonernas](#) storlek genom att dra de svarta [storleks !\[\]\(c1e4487e48462435243c9e117557e045\_img.jpg\) ndringshandtagen](#).

## Slag för att klicka

När den här kryssrutan är markerad, har ett slag med fingret på styrplattan samma funktion som när du klickar på musens eller styrplattans primära knapp. Slå ett lätt, snabbt slag på plattan. Du behöver inte trycka hårt.

När kryssrutan **Slag för att klicka** är avmarkerad måste du trycka på styrplattans knappar för att klicka.

Om den valda enheten är en pekpinne som stöds, kommer *Slag för att klicka* att ersättas av *Tryck-och-välj* och kommer styra pekpinnens markeringsegenskaper.



## Slita och dra

När den här kryssrutan är markerad kan du dra objekt utan att använda knapparna på musen eller styrplattan.

Du drar genom att slita två gånger på objektet, *ned-upp-ned*, och låter fingret ligga kvar på styrplattan den andra gången. Flytta objektet genom att dra fingret över styrplattans yta och lyft fingret när du vill släppa det.

Om den valda enheten är en pekpinne som stöds, kommer *Slita och dra* att ersättas av *Aktivera dra* och kommer styra om man kan dra objekt på skärmen genom att trycka med pekpinnen.

## Slå och Lös

**Slå och Lös** fungerar på samma sätt som **slå och dra**, förutom att du fortsätter att dra även när du lyft fingret. Du avslutar **slå och Lös**-funktionen genom att slå ytterligare en gång. **Med slå och Lös** kan du dra objekt över skärmen genom att stryka flera gånger med fingret.

## rullningszoner

Rullningszoner är områden på styrplattan som aktiverar [virtuell rullning](#). När du placerar ett finger i en rullningszon på styrplattan börjar en virtuell rullning.

Se även:

[Bild på rullningszonerna](#)

[Hur fungerar virtuell rullning](#)

[Fliken Rullning](#)

## Vegrt rullning

Mjligg r **virtuell rullning** i f nster med vgrta rullningslister.

## Lodret rulling

Møjligher **virtuell rulling** i fester med lodretta rullingslister.

## Kasta

**Virtuell rullning** har avancerade funktioner som gör det lättare att rulla. **Kasta** gör det enklare när du ska rulla genom ett långt dokument. När **Kasta** är aktiverat kan du starta en virtuell rullning och sedan lyfta fingret samtidigt som **rullningsrutan** fortsätter att flyttas. **Rullningsrutan** fortsätter att flyttas tills du stannar den. Du stannar **rullningsrutan** genom att åter placera fingret på plattan. Med lite övning blir det lika lätt att rulla som att "kasta och ta emot" **rullningsrutan**.

## Rulla markerat objekt

När du väljer det här alternativet rullar **virtuell rullning** det markerade fönstret eller kontrollen.

## **Rulla objekt under pekare**

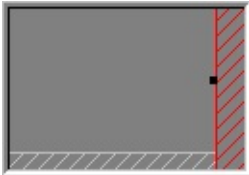
När du väljer det här alternativet försöker virtuell rullning att rulla fönstret eller kontrollen som ligger under pekaren.

**OBS! Rulla objekt under pekare** fungerar eventuellt inte med alla Windows 95-program.



## Bild på rullningszonerna

Bilden på [rullningszonerna](#) finns på fliken [Rullning](#) i dialogrutan [Egenskaper för mus](#) och ser ut så här:



## Exempelbild på styrplattan

Bilden visar var de vertikala och lodrta rullningszonerna finns och hur stora de är. Aktiva [rullningszoner](#) är markerade med rött och avaktiverade [rullningszoner](#) blir nedtonade. När du placerar ett finger i en motsvarande rullningszon på styrplattan aktiveras [virtuell rullning](#). På fliken [Rullning](#) kan du anpassa zonerna.

Bilden är animerad. När du rör vid plattan markeras din fingerposition med pilar på mousesida om bilden. När du har ett finger i någon av styrplattans rullningszoner, blir den motsvarande rullningszonen på bilden röd. Med hjälp av animeringen kan du lokalisera rullningszonernas kanter på styrplattan.

Du ändrar rullningszonernas storlek genom att dra de svarta [storleksändringshandtagen](#).

## Stoppa pekaren vid fönsterkanten

Den här funktionen gör så att pekaren håller sig inom det aktiva fönstret. Om du försöker flytta pekaren utanför fönstret, stannar det vid kanterna. Om du försöker ännu en gång, så kan pekaren lämna fönstret.

Genom att pekaren stannar vid kanten blir det lättare att komma åt kontroller som ligger runt fönsterkanterna. Om du till exempel vill stänga eller ändra storleken på ett fönster kan du ledigt flytta pekaren i ungefärlig riktning mot stängningsknappen eller fönsterkanten och pekaren stannar exakt där du vill.

## Flytta till standardknappen

Den här funktionen flyttar automatiskt pekaren till standardknappen när en dialogrutan visas på skärmen.

## Tangent för slow motion

Ibland behöver du större noggrannhet när du pekar med styrplattan, t ex i ritprogram. Pekarens hastighet kan göra det svårare att uppnå den högre noggrannheten. Om du vill sakta ned pekarens rörelser kan du ange en tangent för slow motion. Håll ned tangenten när du rör pekaren och den rör sig långsammare.

## Tangent för begränsning

Ibland vill du kanske begränsa pekaren till att röra sig i enbart vertikalt eller lodrätt riktning. Du kan ange en tangent för begränsning och sedan hålla ned den när du rör pekaren. De inställningar som du har angivit för knappen bestämmer om pekaren ska röra sig enbart vertikalt eller lodrätt.

## Uppdateringshastighet för pekare

Välj **Snabbt** som uppdateringshastighet för pekaren om du vill ha de smidigaste pekarrörelserna. Om pekaren verkar ostadig eller fladdrig kan du prova inställningen **Långsamt**.