

Общие сведения



Программа "**Линейный специалист**" - предназначена для автоматизации использования средств удалённого доступа и запуска часто используемых команд.

Версия 1.0.0.0 Программа обладает следующими возможностями:

- Сохранение в справочнике данных о компьютерах (имя, IP-адрес) и возможности их группирования.
- Поиск уже имеющихся данных о компьютере в справочнике по IP-адресу.
- Выполнение команд с автоматической подстановкой данных учётной записи пользователя и данных компьютера.
- Возможность экспорта и импорта справочника и его отдельных элементов, с целью использования в других копиях программы.

Запуск программы



Рисунок № 1

При запуске программы на экране появляется форма ввода логина и пароля, которая изображена на Рисунке № 1. В поле ввода "Логин" подставляется логин текущей учётной записи, под которой в данный момент осуществлен вход в операционную систему, и может быть изменен. В поле "Пароль" необходимо ввести пароль соответственно. Далее следует нажать кнопку "Ok" или клавишу Enter клавиатуры. После чего откроется главное окно программы.

Следует обратить внимание, что соответствие логина и пароля никак не проверяется. Эти значения запоминаются для последующей, автоматической подстановки в качестве параметров для выполнения команд, для которых они требуются. Например для запуска VNC, логин и пароль нужны для авторизации. Поэтому если значения логин и пароля при запуске были введены не верно, то аутентификация в VNC не будет пройдена. Значения логина и пароля хранятся только на время работы программы. При завершения работы программы они никуда не сохраняются и будут утеряны.

[На главную](#)

Первый запуск программы

В случае когда программа запускается впервые, будет создан справочник с одной единственной группой "Компьютеры".

На панели командных кнопок будут созданы следующие кнопки:

1. "VNC+проху" - подключение по VNC с использованием проху
2. "RDP" - подключение по удалённому рабочему столу
3. "SMS" - подключение по SMS
4. "Ping" - выполнение команды пинг с параметром -a
5. "Ping -t" - выполнение команды пинг с параметром -t
6. "VNC" - подключение по VNC без использования проху

не доступна для редактирования пользователю.

При двойном клике мышью по какому либо объекту справочника, в панели вкладок откроется вкладка с свойствами объекта. Если данная вкладка уже открыта в панели вкладок, то она просто станет активной. При переключении между вкладками, становятся активными соответствующие объекты в дереве справочника. В открытой вкладке объекта Вы можете изменять его свойства и выполнять команды заданные в свойствах командных кнопок.

Основное назначение панели инструментов, это поиск компьютера в справочнике по IP адресу. IP - адрес вводится в поле ввода справа от надписи *Введите IP адрес*. Нажатием кнопки *Найти или добавить* будет запущен поиск в справочнике по введенному IP. Если такой компьютер в справочнике найден, то вкладка с его свойствами будет открыта на панели вкладок, где можно будет выполнить необходимые команды нажимая командные кнопки. Если же компьютер не будет найден, то отобразится диалог, с предложением добавить его в группу *<Не в списке>*. В случае согласия, Вы можете позднее переместить компьютер в нужную группу. В случае отказа, Вы можете сами создать компьютер в нужной группе сами.

Главное меню

Главное меню программы состоит из следующих пунктов:

1. **Файл**

1. **Закреть все вкладки** - данный пункт меню закрывает все открытые вкладки свойство объектов справочника.

2. **Выход** - завершение работы программы.

2. **Плагины** - отображает команды плагинов, если они установлены.

3. **Сервис**

1. **Параметры** - вызывает окно настроек работы программы

2. **Командные кнопки** - вызывает окно настроек командных кнопок панели действий на вкладке свойств компьютера.

4. **Помощь**

1. **Проверка обновлений** - проверка обновлений программы. Данная функция пока еще не реализована.

2. **Справка** - открывает справочную информацию о работе с данной программой.

3. **О программе** - открывает окно с краткой информацией о программе.

Поиск компьютера по IP адресу в справочнике.

- На панели инструментов в поле "Введите IP адрес:" введите IP - адрес искомого компьютера.
- Нажмите кнопку "Найти или добавить" на панели инструментов
- Если значение IP адреса введено корректно, то произойдет открытие вкладок для всех найденных в справочнике компьютеров.
- Если же компьютера с таким IP в справочнике нет, то программой будет предложено добавить новый компьютер с этим IP в справочник. Компьютер будет по умолчанию добавлен в группу "<Не в списке>". Если этой группы до этого не было в справочнике, то она создастся автоматически.

Добавление нового компьютера

- Выберите группу в дереве справочника в которую будет добавляться новый компьютер.
- Правой кнопкой мыши вызовите контекстное меню и выберите пункт "**Новый компьютер**". В заголовке появившегося окна добавления компьютера, в скобках отображается название группы, в которую будет добавлен компьютер.
- Заполните обязательное поле "Имя компьютера".
- Заполните обязательное поле "IP адрес". Правильность ввода IP проверяется, и в случае некорректного ввода будет выведено сообщение об ошибке.
- Если требуется заполните поле "Описание". Его заполнение не является обязательным и может быть оставлено пустым.
- Нажмите кнопку "**Добавить**". После нажатия будет проверена правильность ввода IP адреса. В случае некорректного значения будет сообщено об ошибке. Если IP адрес введен верно, компьютер будет добавлен в справочник.

Добавление новой группы

- Выберите группу в дереве справочника в которую будет добавляться новая группа.
- Правой кнопкой мыши вызовите контекстное меню и выберите пункт "Новая группа".
- В заголовке появившегося окна добавления группы, в скобках отображается название группы, в которую будет добавлена группа.
- Заполните обязательное поле "Имя группы".
- Если требуется заполните поле "Описание". Его заполнение не является обязательным и может быть оставлено пустым.
- Нажмите кнопку "Добавить".

[На главную](#)

Изменение свойств компьютера

Для изменения свойств компьютера, необходимо открыть вкладку свойств компьютера и перевести её в режим редактирования. Это можно сделать следующими способами:

Выбрать компьютер в дереве справочника и выполнить двойной клип по нему. После чего в открывшейся вкладке нажать кнопку "Изменить".

- либо -

Выбрать компьютер в дереве справочника и вызвав контекстное меню, выбрать пункт "Изменить".

Во время нахождения вкладки в режиме редактирования, Вы можете изменить значение полей: "Имя компьютера", "IP-адрес" и "Описание". После завершения, для сохранения внесенных изменений, необходимо нажать кнопку "Сохранить".

Редактирование группы

Для изменения свойств группы, необходимо открыть вкладку свойств группы и перевести её в режим редактирования. Это можно сделать следующими способами:

Выбрать группу в дереве справочника и выполнить двойной клип по ней. После чего в открывшейся вкладке нажать кнопку "Изменить".

-либо-

Выбрать группу в дереве справочника и вызвав контекстное меню, выбрать пункт "Изменить". Во время нахождения вкладки в режиме редактирования, Вы можете изменить значение полей: "Имя группы", "Фотография" и "Описание". После завершения, для сохранения внесенных изменений, необходимо нажать кнопку "Сохранить".

Удаление компьютера

Для удаления компьютера из справочника надо найти его в дереве слева и выделить. Далее вызвать контекстное меню и выбрать пункт **удалить**

Если Вы уверены в том, что действительно хотите удалить данный компьютер, то утвердительно ответьте на появившейся вопрос "Вы действительно хотите удалить этот объект?". В противном случае отвечайте нет.

Удаление группы

Для удаления группы из справочника надо найти её в дереве слева и выделить. Далее вызвать контекстное меню и выбрать пункт **Удалить**

Если в данной группе находятся другие группы или компьютеры, то будет выведен вопрос "Объект имеет дочерние узлы! Все равно удалить?". Если Вы уверены в том, что действительно хотите удалить группу с дочерними объектами, ответьте **Да**. В противном случае ответьте **Нет**.

Экспорт объектов

Для перемещения объектов справочника программы в другие копии программы, предусмотрена возможность экспорта. Экспорт осуществляется в xml файл. Возможен экспорт как для одного компьютера справочника, так и целой группы компьютеров.

Для экспорта объекта выделите его в дереве справочника и нажмите правую кнопку мыши, для вызова контекстного меню. Выберите пункт *Экспорт* и в появившемся диалоговом окне сохранения введите имя файла. После нажатия кнопки *Ок*, будет создан xml файл с объектами.

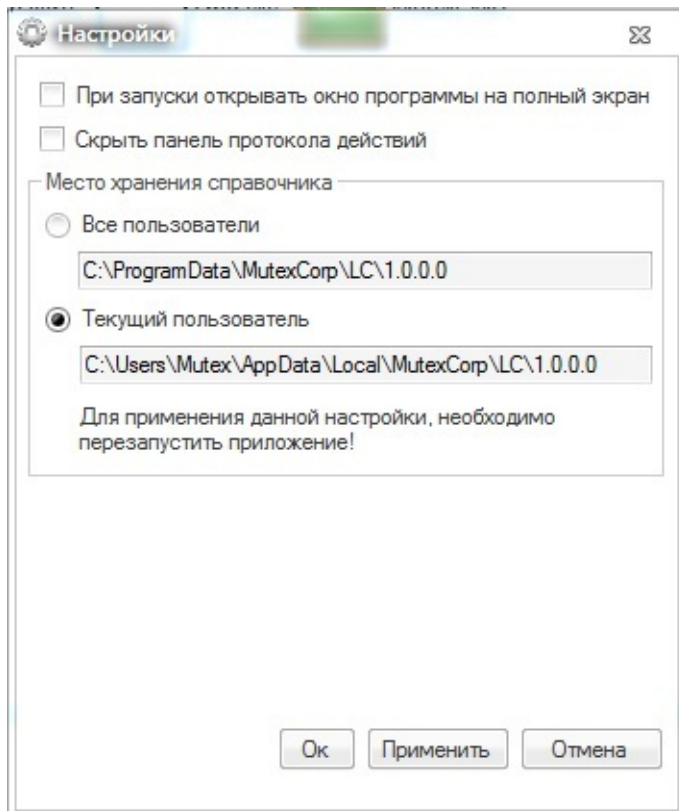
Импорт объектов

Для перемещения объектов справочника программы из других копий программы, предусмотрена возможность импорта. Импорт осуществляется из xml файла.

Для импорта объекта выделите его в дереве справочника группу, в которую будет производиться вставка объекта, и нажмите правую кнопку мыши. В появившемся диалоговом окне открытия файла выберите xml файл, ранее полученный экспортом, и нажмите кнопку *Ок*.

Параметры программы

На Рисунке № 2 изображено окно настроек приложения.



- **При запуске программы открывать окно на полный экран** - при установленной галочке главное окно приложения будет открываться развёрнутым на весь экран.
- **Скрыть панель протокола действий** - при установке данной галочки будет скрыта панель, в которой отображаются все команды выполняемые программой.
- **Место хранения справочника** - установка данного переключателя изменяет местоположение папки хранения данных приложения. Данные могут храниться либо в папке профиля текущего пользователя, либо храниться в общей папке всех пользователей.

[На главную](#)

Настройка командных кнопок

Форма настройки командных кнопок изображена на *Рисунке № 3*

Настройка кнопок

Текст: VNC+проxy

Команда: C:\Program Files\VNCViewer\vncviewer.exe

Параметры: @[IP]:5047 /proxy 10.35.38.184:5901 /user @[User] /password @[Pa...
+@[IP] +@[User] +@[Password]

Подсказка: Запуск VNC с использованием проxy. Для подключения к ПК в других регионах

Сохранить

Закреть

VNC+проxy RDP SMS Ping Ping -t VNC

Все настроенные кнопки изображена на панели в нижней части окна. Для изменения свойств какой-либо кнопки, необходимо выделить её. После этого текущие свойства кнопки будут отображены в соответствующих полях выше.

- **Текст** - текст который отображается на кнопке.
- **Команда** - путь к исполняемому файлу, который будет выполнен при нажатии кнопки. Путь можно ввести в ручную либо воспользовавшись кнопкой справа от поле ввода. После нажатия этой кнопки надо выбрать исполняемый файл.
- **Параметры** - строка которая будет передана в качестве параметра исполняемому файлу, выбранному в поле **Команда**. При работе с этим поле можно использовать переменные +@[IP], +@[User] и +@[Password]. При выполнении команды вместо +@[IP] будет подставлен IP-адрес компьютера на вкладке которого нажата данная

кнопка. Вместо `+@[User]` и `+@[Password]` будут подставлены значения которые были введены пользователем в окне *Логин*, появляющееся во время запуска программы.

- **Подсказка** - текст подсказки который будет отображаться при наведении на кнопку указателем мыши.

После того как все изменения завершены, для сохранения необходимо нажать кнопку **Сохранить**.

Для создания новой командной кнопки необходимо нажать кнопку **Новая** в верхней правой части окна. При нажатии на панели внизу появится кнопка *Новая кнопка*. Её свойства будут отображены в соответствующих полях ввода. После их изменения необходимо нажать кнопку **Сохранить**.

Для удаления командной кнопки надо выделить её в панели кнопок внизу и нажать клавишу **Удалить**. Чтобы изменения были сохранены нажмите кнопку **Закреть** в правой нижней части окна.

Линейный специалист

1. Общие Сведения
2. Запуск программы
 1. Вход в программу
 2. Первый запуск программы
3. Работа в программе
 1. Описание главного окна программы
 2. Главное меню
 3. Поиск компьютера по IP-адресу в справочнике
4. Работа с объектами справочника
 1. Добавление объектов
 1. Добавление нового компьютера
 2. Добавление новой группы
 2. Изменение свойств объектов
 1. Изменение свойств компьютера
 2. Изменение свойств группы
 3. Удаление объектов
 1. Удаление компьютера
 2. Удаление группы
 4. Экспорт и импорт объектов
 1. Экспорт
 2. Импорт
5. Настройки программы
 1. Настройка параметров
 2. Настройка командных кнопок