



Welcome to the [TODO: Add project name]

This is a sample conceptual topic. You can use this as a starting point for adding more conceptual content to your help project.

▲ Getting Started

To get started, add a documentation source to the project (a Visual Studio solution, project, or assembly and XML comments file). See the **Getting Started** topics in the Sandcastle Help File Builder's help file for more information. The following default items are included in this project:

- *ContentLayout.content* - Use the content layout file to manage the conceptual content in the project and define its layout in the table of contents.
- The *.\media* folder - Place images in this folder that you will reference from conceptual content using [mediaLink](#) or [mediaLinkInline](#) elements. If you will not have any images in the file, you may remove this folder.
- The *.\icons* folder - This contains a default logo for the help file. You may replace it or remove it and the folder if not wanted. If removed or if you change the file name, update the **Transform Args** project properties page by removing or changing the filename in the [logoFile](#) transform argument. Note that unlike images referenced from conceptual topics, the logo file should have its **BuildAction** property set to [Content](#).
- The *.\Content* folder - Use this to store your conceptual topics. You may name the files and organize them however you like. One suggestion is to lay the files out on disk as you have them in the content layout file as shown in this project but the choice is yours. Files can be added via the Solution Explorer or from within the content layout file editor. Files must appear in the content layout file in order to be compiled into the help file.

See the **Conceptual Content** topics in the Sandcastle Help File

Builder's help file for more information. See the **Sandcastle MAML Guide** for details on Microsoft Assistance Markup Language (MAML) which is used to create these topics.

▲ Vea también

Otros recursos

[Version History](#)



Version History

The topics in this section describe the various changes made to the [TODO: Project Title] over the life of the project.

▲ Version History

Select a version below to see a description of its changes.

- [Version 1.0.0.0](#)
- [TODO: Add links to each specific version page]

▲ Vea también

Otros recursos

[Welcome to the \[TODO: Add project name\]](#)



Version 1.0.0.0

Version [TODO: Version] was released on [TODO: Date].

▴ Changes in This Release

- [TODO: Add change items here]

▴ Veá también

Otros recursos

[Version History](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Cliente_Poker (Espacio de nombres)

[Falta documentación <summary> para "N:Cliente_Poker"]

▲ Clases

	Clase	Descripción
	Carta	Definicion de carta
	Clave	Contenedor de claves de comunicacion
	ConexionServidor	Conexion servidor.
	Login	Formulario para el acceso al servicio online
	MenuPrincipal	Formulario principal del cliente
	Registro	Formulario de registro
	SalaBlackJack	Definicion de la vista de juego blackjack
	SalaPoker	
	Usuario	Definicion de usuario

A Sandcastle Documented Class Library



Carta (Clase)

Definición de carta

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [Cliente_PokerCarta](#)

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public class Carta
```

El tipo [Carta](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	Carta	Inicializa una nueva instancia de la clase Carta

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	Equals	Determina si el objeto especificado es igual al

objeto actual.
(Se hereda de [Object](#).)



Finalize

Permite que un objeto intente liberar recursos y realizar otras operaciones de limpieza antes de que sea reclamado por la recolección de elementos no utilizados.
(Se hereda de [Object](#).)



GetHashCode

Sirve como la función hash predeterminada.
(Se hereda de [Object](#).)



GetMap

Devuelve el conjunto de valores de imagen de las cartas.



GetType

Obtiene el [Type](#) de la instancia actual.
(Se hereda de [Object](#).)



[MemberwiseClone](#) Crea una copia superficial del [Object](#) actual.
(Se hereda de [Object](#).)



ToString

Devuelve una cadena que representa el objeto actual.
(Se hereda de [Object](#).)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Carta (Constructor)

Inicializa una nueva instancia de la clase [Carta](#)

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public Carta()
```

▲ Vea también

Referencia

[Carta Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Carta (Métodos)

El tipo [Carta](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	Equals	Determina si el objeto especificado es igual al objeto actual. (Se hereda de Object .)
	Finalize	Permite que un objeto intente liberar recursos y realizar otras operaciones de limpieza antes de que sea reclamado por la recolección de elementos no utilizados. (Se hereda de Object .)
	GetHashCode	Sirve como la función hash predeterminada. (Se hereda de Object .)
	GetMap	Devuelve el conjunto de valores de imagen de las cartas.
	GetType	Obtiene el Type de la instancia actual. (Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	Crea una copia superficial del Object actual.

(Se hereda de [Object](#).)



[ToString](#)

Devuelve una cadena que representa el objeto actual.
(Se hereda de [Object](#).)

[Top](#)

▲ [Vea también](#)

Referencia

[Carta Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



CartaGetMap (Método)

Devuelve el conjunto de valores de imagen de las cartas.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

Copy

```
public static Dictionary<string, Bitmap> GetMap()
```

Valor devuelto

Tipo: [DictionaryString](#), [Bitmap](#)

Conjunto de cartas

▲ Vea también

Referencia

[Carta Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



Clave (Clase)

Contenedor de claves de comunicacion

┆ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [Cliente_PokerClave](#)

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

┆ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public class Clave
```

El tipo [Clave](#) expone a los siguientes miembros.

┆ Constructores

	Nombre	Descripción
	Clave	Inicializa una nueva instancia de la clase Clave

[Top](#)

┆ Métodos

	Nombre	Descripción
	Equals	Determina si el objeto especificado es igual al

objeto actual.
(Se hereda de [Object](#).)



[Finalize](#)

Permite que un objeto intente liberar recursos y realizar otras operaciones de limpieza antes de que sea reclamado por la recolección de elementos no utilizados.
(Se hereda de [Object](#).)



[GetHashCode](#)

Sirve como la función hash predeterminada.
(Se hereda de [Object](#).)



[GetType](#)

Obtiene el [Type](#) de la instancia actual.
(Se hereda de [Object](#).)



[MemberwiseClone](#) Crea una copia superficial del [Object](#) actual.
(Se hereda de [Object](#).)



[ToString](#)

Devuelve una cadena que representa el objeto actual.
(Se hereda de [Object](#).)

[Top](#)

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	Carta	Clave de comunicacion.
	Crupier	Clave de comunicacion.
	Desconexion	Clave de comunicacion

 S	Doblar	Clave de comunicacion.
 S	Ficha	Clave de comunicacion.
 S	FinEnvio	Clave de comunicacion.
 S	FinMano	Clave de comunicacion.
 S	Invalido	Clave de comunicacion.
 S	Jugador	Clave de comunicacion.
 S	ListaSalas	Clave de comunicacion.
 S	Login	Clave de comunicacion.
 S	LoginInvalido	Clave de comunicacion.
 S	LoginValido	Clave de comunicacion.
 S	Pedir	Clave de comunicacion.
 S	Plantarse	Clave de comunicacion.
 S	Registro	Clave de comunicacion
 S	RegistroInvalido	Clave de comunicacion
 S	RegistroValido	Clave de comunicacion
 S	Retirarse	Clave de comunicacion.
 S	Sala	Clave de comunicacion
 S	SalaDisponible	Clave de comunicacion
 S	SalaLlena	Clave de comunicacion
 S		

	Saldo	Clave de comunicacion.
 S	Separador	Separador en mensajes
 S	SeparadorCredenciales	Separador en mensajes
 S	Valido	Clave de comunicacion.
 S	Valor	Clave de comunicacion.
 S	Volver	Clave de comunicacion.

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Clave (Constructor)

Inicializa una nueva instancia de la clase [Clave](#)

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public Clave()
```

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



Clave (Métodos)

El tipo [Clave](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	Equals	Determina si el objeto especificado es igual al objeto actual. (Se hereda de Object .)
	Finalize	Permite que un objeto intente liberar recursos y realizar otras operaciones de limpieza antes de que sea reclamado por la recolección de elementos no utilizados. (Se hereda de Object .)
	GetHashCode	Sirve como la función hash predeterminada. (Se hereda de Object .)
	GetType	Obtiene el Type de la instancia actual. (Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	Crea una copia superficial del Object actual. (Se hereda de Object .)
	ToString	Devuelve una cadena que representa el objeto actual.

(Se hereda de [Object](#).)

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Clave (Campos)

El tipo [Clave](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Campos

	Nombre	Descripción
 S	Carta	Clave de comunicacion.
 S	Crupier	Clave de comunicacion.
 S	Desconexion	Clave de comunicacion
 S	Doblar	Clave de comunicacion.
 S	Ficha	Clave de comunicacion.
 S	FinEnvio	Clave de comunicacion.
 S	FinMano	Clave de comunicacion.
 S	Invalido	Clave de comunicacion.
 S	Jugador	Clave de comunicacion.
 S	ListaSalas	Clave de comunicacion.
 S	Login	Clave de comunicacion.
 S	LoginInvalido	Clave de comunicacion.
 S	LoginValido	Clave de comunicacion.
 S	Pedir	Clave de comunicacion.

 S	Plantarse	Clave de comunicacion.
 S	Registro	Clave de comunicacion
 S	RegistroInvalido	Clave de comunicacion
 S	RegistroValido	Clave de comunicacion
 S	Retirarse	Clave de comunicacion.
 S	Sala	Clave de comunicacion
 S	SalaDisponible	Clave de comunicacion
 S	SalaLlena	Clave de comunicacion
 S	Saldo	Clave de comunicacion.
 S	Separador	Separador en mensajes
 S	SeparadorCredenciales	Separador en mensajes
 S	Valido	Clave de comunicacion.
 S	Valor	Clave de comunicacion.
 S	Volver	Clave de comunicacion.

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveCarta (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Carta = "Carta"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveCrupier (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Crupier = "Crupier"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ClaveDesconexion (Campo)

Clave de comunicacion

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Desconexion = "Desconexion"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ClaveDoblar (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Doblar = "Doblar"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveFicha (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Ficha = "Ficha"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ClaveFinEnvio (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string FinEnvio = "Fin envio"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveFinMano (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string FinMano = "Fin Mano"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ClaveInvalido (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Invalido = "Invalido"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveJugador (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Jugador = "Jugador"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ClaveListaSalas (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string ListaSalas = "Lista salas"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveLogin (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Login = "Login"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveLoginInvalido (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public static string LoginInvalido
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ClaveLoginValido (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public static string LoginValido
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClavePedir (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Pedir = "Pedir"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ClavePlantarse (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Plantarse = "Plantarse"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveRegistro (Campo)

Clave de comunicacion

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Registro = "Registro"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveRegistroInvalido (Campo)

Clave de comunicacion

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public static string RegistroInvalido
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ClaveRegistroValido (Campo)

Clave de comunicacion

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public static string RegistroValido
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ClaveRetirarse (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Retirarse = "Retirarse"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ClaveSala (Campo)

Clave de comunicacion

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Sala = "Sala"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveSalaDisponible (Campo)

Clave de comunicacion

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

```
C# Copy  
public const string SalaDisponible = "Sala disponor
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveSalaLlena (Campo)

Clave de comunicacion

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string SalaLlena = "Sala llena"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ClaveSaldo (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Saldo = "Saldo"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveSeparador (Campo)

Separador en mensajes

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const char Separador = '-'
```

Valor del campo

Tipo: [Char](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveSeparadorCredenciales (Campo)

Separador en mensajes

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public static char SeparadorCredenciales
```

Valor del campo

Tipo: [Char](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveValido (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Valido = "Valido"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ClaveValor (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Valor = "Valor"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ClaveVolver (Campo)

Clave de comunicacion.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public const string Volver = "Volver"
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Clave Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ConexionServidor (Clase)

Conexion servidor.

┆ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [Cliente_PokerConexionServidor](#)

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

┆ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public class ConexionServidor
```

El tipo [ConexionServidor](#) expone a los siguientes miembros.

┆ Constructores

	Nombre	Descripción
	ConexionServidor	Inicializa una instancia de la clase ConexionServidor .

[Top](#)

┆ Métodos

	Nombre	Descripción
	abrirConexion	Inicializa las variables orientadas a la conexión y

comunicación con el servidor

	<code>cerrarConexion</code>	Cierra todos los flujos y demas variables destinadas a la conexión
	<code>enviarMensaje</code>	Manda un mensaje recibido como parametro al servidor.
	<code>Equals</code>	Determina si el objeto especificado es igual al objeto actual. (Se hereda de <code>Object</code> .)
	<code>Finalize</code>	Permite que un objeto intente liberar recursos y realizar otras operaciones de limpieza antes de que sea reclamado por la recolección de elementos no utilizados. (Se hereda de <code>Object</code> .)
	<code>GetHashCode</code>	Sirve como la función hash predeterminada. (Se hereda de <code>Object</code> .)
	<code>GetType</code>	Obtiene el <code>Type</code> de la instancia actual. (Se hereda de <code>Object</code> .)
	<code>MemberwiseClone</code>	Crea una copia superficial del <code>Object</code> actual. (Se hereda de <code>Object</code> .)
	<code>recibirMensaje</code>	Lee un mensaje del servidor
	<code>ToString</code>	Devuelve una cadena que representa el objeto actual.

(Se hereda de [Object.](#))

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ConexionServidor (Constructor)

Inicializa una instancia de la clase [ConexionServidor](#).

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public ConexionServidor()
```

▲ Vea también

Referencia

[ConexionServidor Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ConexionServidor (Métodos)

El tipo [ConexionServidor](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	abrirConexion	Inicializa las variables orientadas a la conexión y comunicación con el servidor
	cerrarConexion	Cierra todos los flujos y demas variables destinadas a la conexión
	enviarMensaje	Manda un mensaje recibido como parametro al servidor.
	Equals	Determina si el objeto especificado es igual al objeto actual. (Se hereda de Object .)
	Finalize	Permite que un objeto intente liberar recursos y realizar otras operaciones de limpieza antes de que sea reclamado por la recolección de elementos no utilizados. (Se hereda de Object .)
	GetHashCode	Sirve como la función hash predeterminada. (Se hereda de Object .)

	GetType	Obtiene el Type de la instancia actual. (Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	Crea una copia superficial del Object actual. (Se hereda de Object .)
	recibirMensaje	Lee un mensaje del servidor
	ToString	Devuelve una cadena que representa el objeto actual. (Se hereda de Object .)

[Top](#)

▲ [Vea también](#)

Referencia

[ConexionServidor Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ConexionServidorabrirConexion (Método)

Inicializa las variables orientadas a la conexión y comunicación con el servidor

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public void abrirConexion()
```

▲ Vea también

Referencia

[ConexionServidor Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



ConexionServidorcerrarConexion (Método)

Cierra todos los flujos y demas variables destinadas a la conexión

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public void cerrarConexion()
```

▲ Vea también

Referencia

[ConexionServidor Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ConexionServidorenviarMensaje (Método)

Manda un mensaje recibido como parametro al servidor.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public void enviarMensaje(  
    string mensaje  
)
```

Parámetros

mensaje

Tipo: [SystemString](#)

Mensaje.

▲ Vea también

Referencia

[ConexionServidor Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



ConexionServidorrecibirMensaje (Método)

Lee un mensaje del servidor

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public string recibirMensaje()
```

Valor devuelto

Tipo: [String](#)

The mensaje.

▲ Vea también

Referencia

[ConexionServidor Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Login (Clase)

Formulario para el acceso al servicio online

▲ Jerarquía de herencia

[System.Object](#) [System.MarshalByRefObject](#)
[System.ComponentModel.Component](#)
[System.Windows.Forms.Control](#)
[System.Windows.Forms.ScrollableControl](#)
[System.Windows.Forms.ContainerControl](#)
[System.Windows.Forms.Form](#)
[Cliente_PokerLogin](#)

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public class Login : Form
```

El tipo [Login](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	Login	Inicializa una nueva instancia de la clase Login .

[Top](#)

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	AcceptButton	Obtiene o establece el botón de aceptar del formulario que se muestra cuando el usuario presiona la tecla ENTRAR. (Se hereda de Form .)
	AccessibilityObject	Obtiene el AccessibleObject asignado al control. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDefaultActionDescription	Obtiene o establece la descripción de la acción predeterminada del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDescription	Obtiene o establece la descripción del control que las aplicaciones cliente de accesibilidad utilizan. (Se hereda de Control .)
	AccessibleName	Obtiene o establece el nombre del control que las aplicaciones cliente de accesibilidad utilizan. (Se hereda de Control .)
	AccessibleRole	Obtiene o establece el rol accesible del control. (Se hereda de Control .)



ActiveControl

Obtiene o establece el elemento activo en el control contenedor.
(Se hereda de [ContainerControl](#).)



ActiveMdiChild

Obtiene la ventana MDI (interfaz de múltiples documentos) secundaria que está activa.
(Se hereda de [Form](#).)



AllowDrop

Obtiene o establece un valor booleano que indica si el control acepta los datos que el usuario arrastra al mismo.
(Se hereda de [Control](#).)



AllowTransparency

Obtiene o establece un valor booleano que indica si se puede establecer la opacidad del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



Anchor

Obtiene o establece los bordes del contenido que está enlazado a un control. Determina cómo se cambia el tamaño de un control cuando cambia el tamaño del elemento primario.
(Se hereda de [Control](#).)



AutoScaleDimensions

Obtiene o establece las dimensiones a las que se diseñó el control.
(Se hereda de [ContainerControl](#).)



AutoScaleFactor

Obtiene el factor de escala.

		entre las dimensiones escala automática act tiempo de diseño. (Se hereda de ContainerControl .)
	AutoScaleMode	Obtiene o establece e de escala automática control. (Se hereda de ContainerControl .)
	AutoScroll	Obtiene o establece u que indica si en el fori se permite el despla: automático. (Se hereda de Form .)
	AutoScrollMargin	Obtiene o establece e del margen de despla automático. (Se hereda de ScrollableControl .)
	AutoScrollMinSize	Obtiene o establece e mínimo del desplazan automático. (Se hereda de ScrollableControl .)
	AutoScrollOffset	Obtiene o establece a se desplaza este cont ScrollControlIntoView (Se hereda de Contro
	AutoScrollPosition	Obtiene o establece la ubicación de la posici desplazamiento auton

		(Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoSize	Cambie el tamaño del formulario de acuerdo configuración de AutoSizeMode . (Se hereda de Form.)
	AutoSizeMode	Obtiene o establece e por el que el formulari cambia automáticamente tamaño. (Se hereda de Form.)
	AutoValidate	(Se hereda de Form.)
	BackColor	(Se hereda de Form.)
	BackgroundImage	Obtiene o establece la de fondo que se mues control. (Se hereda de Contro)
	BackgroundImageLayout	Obtiene o establece e de imagen de fondo c define en la enumerac ImageLayout . (Se hereda de Contro)
	BindingContext	(Se hereda de ContainerControl.)
	Bottom	Obtiene la distancia, e píxeles, que existe en borde inferior del cont borde superior del área de su contenedor.

		(Se hereda de Contro)
	Bounds	Obtiene o establece e y la ubicación del con incluyendo sus eleme cliente, en píxeles, co respecto al control pri (Se hereda de Contro)
	CancelButton	Obtiene o establece e de botón que se activ cuando el usuario pre tecla ESC. (Se hereda de Form.)
	CanEnableIme	Obtiene un valor que la propiedad ImeMode establecerse en un va activo para habilitar la compatibilidad con el (Se hereda de ContainerControl.)
	CanFocus	Obtiene un valor que el control puede recib (Se hereda de Contro)
	CanRaiseEvents	Determina si se pued producir eventos en e (Se hereda de Contro)
	CanSelect	Obtiene un valor que el control se puede seleccionar. (Se hereda de Contro)
	Capture	Obtiene o establece u que indica si el contro

		capturado el mouse. (Se hereda de Contro)
	CausesValidation	Obtiene o establece u que indica si el contro que se realice una val de todos los controles requieren validación c reciben el foco. (Se hereda de Contro)
	ClientRectangle	Obtiene el rectángulo representa el área clic control. (Se hereda de Contro)
	ClientSize	Obtiene o establece e del área cliente del foi (Se hereda de Form.)
	CompanyName	Obtiene el nombre de compañía o del cread aplicación que contier control. (Se hereda de Contro)
	Container	Obtiene IContainer qu contiene Component . (Se hereda de Compc)
	ContainsFocus	Obtiene un valor que el control, o uno de su controles secundarios foco de entrada en la actualidad. (Se hereda de Contro)
	ContextMenu	Obtiene o establece e

		contextual asociado a (Se hereda de Contro)
	ContextMenuStrip	Obtiene o establece e ContextMenuStrip asc este control. (Se hereda de Contro)
	ControlBox	Obtiene o establece u que indica si se mues cuadro de control en l de título del formulari (Se hereda de Form.)
	Controls	Obtiene la colección c controles que contiene control. (Se hereda de Contro)
	Created	Obtiene un valor que se ha creado el contro (Se hereda de Contro)
	CreateParams	(Se hereda de Form.)
	CurrentAutoScaleDimensions	Obtiene las dimension tiempo de ejecución a de la pantalla. (Se hereda de ContainerControl.)
	Cursor	Obtiene o establece e que se muestra cuanc puntero del mouse se sobre el control. (Se hereda de Contro)
	DataBindings	Obtiene los enlaces d

		del control. (Se hereda de Control)
	DefaultCursor	Obtiene o establece el cursor predeterminado para un control. (Se hereda de Control)
	DefaultImeMode	Obtiene el modo de Entrada de métodos de entrada (IME) predeterminado que se usa en un control. (Se hereda de Form.)
	DefaultMargin	Obtiene el espacio, en píxeles, que se especifica de forma predeterminada entre los controles. (Se hereda de Control)
	DefaultMaximumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño máximo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultMinimumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño mínimo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultPadding	Obtiene el espaciado en píxeles, del contenido de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultSize	(Se hereda de Form.)

	DesignMode	Obtiene un valor que Component está actuando en modo de diseño. (Se hereda de Component .)
	DesktopBounds	Obtiene o establece el rectángulo y la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form .)
	DesktopLocation	Obtiene o establece la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form .)
	DialogResult	Obtiene o establece el resultado de cuadro de diálogo para el formulario. (Se hereda de Form .)
	DisplayRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área de presentación virtual del control. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Disposing	Obtiene un valor que indica si la clase base Control está en el proceso de eliminación. (Se hereda de Control .)
	Dock	Obtiene o establece el modo en que los bordes del control se acoplarán a su control contenedor primario y determina si se cambia el tamaño de

		control con su elemento primario. (Se hereda de Control)
	DoubleBuffered	Obtiene o establece un valor que indica si este control volver a dibujar su superficie mediante un búfer separado para reducir o evitar el parpadeo. (Se hereda de Control)
	Enabled	Obtiene o establece un valor que indica si el control responde a la interacción del usuario. (Se hereda de Control)
	Events	Obtiene la lista de controladores de eventos asociados a Componente . (Se hereda de Componente)
	Focused	Obtiene un valor que indica si el control tiene el foco de la entrada. (Se hereda de Control)
	Font	Obtiene o establece la fuente del texto que muestra el control. (Se hereda de Control)
	FontHeight	Obtiene o establece el tamaño de la fuente del control. (Se hereda de Control)
	ForeColor	Obtiene o establece el color de texto del control.

		de primer plano del co (Se hereda de Contro
	FormBorderStyle	Obtiene o establece e del borde del formular (Se hereda de Form.)
	Handle	Obtiene el identificad ventana al que está e el control. (Se hereda de Contro
	HasChildren	Obtiene un valor que el control contiene un controles secundarios (Se hereda de Contro
	Height	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	HelpButton	Obtiene o establece u que indica si se mues botón de ayuda en el de título del formulari (Se hereda de Form.)
	HorizontalScroll	Obtiene las caracterís asociadas a la barra c desplazamiento horizi (Se hereda de ScrollableControl.)
	HScroll	Obtiene o establece u que indica si está visil barra de desplazamie horizontal. (Se hereda de

[ScrollableControl.](#))

	Icon	Obtiene o establece el icono del formulario. (Se hereda de Form.)
	ImeMode	Obtiene o establece el modo de Editor de métodos de entrada (IME) del control. (Se hereda de Control)
	ImeModeBase	Obtiene o establece el modo de IME de un control. (Se hereda de Control)
	InvokeRequired	Obtiene un valor que indica si el llamador debe llamar al método de invocación del control porque el control se encuentra en un subproceso distinto al control donde se creó. (Se hereda de Control)
	IsAccessible	Obtiene o establece un valor que indica si el control es visible para las aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control)
	IsDisposed	Obtiene un valor que indica si el control se ha eliminado. (Se hereda de Control)
	IsHandleCreated	Obtiene un valor que indica si el control tiene un identificador asociado.

		(Se hereda de Contro
	IsMdiChild	Obtiene un valor que indica si el formulario es un formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundaria. (Se hereda de Form.)
	IsMdiContainer	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario es un contenedor para formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios. (Se hereda de Form.)
	IsMirrored	Obtiene un valor que indica si el control está reflejado. (Se hereda de Contro
	IsRestrictedWindow	Obtiene un valor que indica si el formulario puede utilizar todas las ventanas y controles de entrada de datos del usuario sin ninguna restricción. (Se hereda de Form.)
	KeyPreview	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario recibe los eventos de teclado que pasan al control que tiene el foco. (Se hereda de Form.)
	LayoutEngine	Obtiene una instancia almacenada en memoria caché del motor de diseño.

		control. (Se hereda de Control)
	Left	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, existe entre el borde izquierdo del control y el borde del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	Location	Obtiene o establece el Point que representa la esquina superior izquierda del Form en las coordenadas de la pantalla. (Se hereda de Form .)
	MainMenuStrip	Obtiene o establece el contenedor de menú principal del formulario. (Se hereda de Form .)
	Margin	Obtiene o establece el margen entre controles. (Se hereda de Control)
	MaximizeBox	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el botón Maximizar en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form .)
	MaximizedBounds	Obtiene y establece el rectángulo del formulario cuando maximizado. (Se hereda de Form .)

	MaximumSize	Obtiene el tamaño máximo que puede ajustarse el formulario. (Se hereda de Form .)
	MdiChildren	Obtiene una matriz de formularios que representan los formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios que actúan como hijos de los formularios primarios de este formulario. (Se hereda de Form .)
	MdiParent	Obtiene o establece el formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) principal actual de este formulario. (Se hereda de Form .)
	Menu	Obtiene o establece el menú que se muestra en el formulario. (Se hereda de Form .)
	MergedMenu	Obtiene el menú combinado del formulario. (Se hereda de Form .)
	MinimizeBox	Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Minimizar en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form .)
	MinimumSize	Obtiene el tamaño mínimo que puede ajustarse el formulario.

		(Se hereda de Form .)
	Modal	Obtiene un valor que el formulario se muestre en forma modal. (Se hereda de Form .)
	Name	Obtiene o establece el nombre del control. (Se hereda de Control .)
	Opacity	Obtiene o establece la opacidad del formulario. (Se hereda de Form .)
	OwnedForms	Obtiene una matriz de Form que representa los formularios que posee el formulario. (Se hereda de Form .)
	Owner	Obtiene o establece el formulario propietario del formulario. (Se hereda de Form .)
	Padding	Obtiene o establece el padding dentro del control. (Se hereda de Control .)
	Parent	Obtiene o establece el contenedor primario del control. (Se hereda de Control .)
	ParentForm	Obtiene el formulario al que está asignado el control contenedor.

		(Se hereda de ContainerControl.)
	PreferredSize	Obtiene el tamaño de rectangular en la que control. (Se hereda de Contro
	ProductName	Obtiene el nombre de producto del ensambl contiene el control. (Se hereda de Contro
	ProductVersion	Obtiene la versión del ensamblado que cont control. (Se hereda de Contro
	RecreatingHandle	Obtiene un valor que el control está volvien crear su identificador actualidad. (Se hereda de Contro
	Region	Obtiene o establece la de ventana asociada control. (Se hereda de Contro
	RenderRightToLeft	Obsoleto. Esta propiedad está o (Se hereda de Contro
	ResizeRedraw	Obtiene o establece u que indica si el contro a dibujarse automáticamente cuando cambia de tar (Se hereda de Contro

	RestoreBounds	Obtiene la ubicación y tamaño del formulario estado de ventana no (Se hereda de Form.)
	Right	Obtiene la distancia, en píxeles, que existe en borde derecho del control al borde izquierdo del área cliente de su contenedor (Se hereda de Control)
	RightToLeft	Obtiene o establece un valor que indica si los elementos de control se alinean por configuraciones regionales que utilizan fuentes de derecha a izquierda. (Se hereda de Control)
	RightToLeftLayout	Obtiene o establece un valor que indica si está activada la colocación reflejada de derecha a izquierda. (Se hereda de Form.)
	ScaleChildren	Obtiene un valor que determina el escalado de los controles secundarios (Se hereda de Control)
	ShowFocusCues	Obtiene un valor que indica si el control debe mostrar rectángulos de foco. (Se hereda de Control)
	ShowIcon	Obtiene o establece un valor que indica si se debe mostrar el icono de la barra de título.

		que indica si se mues icono en la barra de tí formulario. (Se hereda de Form.)
	ShowInTaskbar	Obtiene o establece u que indica si se mues formulario en la barra tareas de Windows. (Se hereda de Form.)
	ShowKeyboardCues	Obtiene un valor que la interfaz de usuario el estado adecuado p mostrar u ocultar los aceleradores de tecla (Se hereda de Contro
	ShowWithoutActivation	Obtiene un valor que la ventana se activará se muestre. (Se hereda de Form.)
	Site	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	Size	Obtiene o establece e del formulario. (Se hereda de Form.)
	SizeGripStyle	Obtiene o establece e del control de tamaño muestra en el ángulo derecho del formulario (Se hereda de Form.)
	StartPosition	Obtiene o establece la

		posición inicial del formulario en tiempo de ejecución (Se hereda de Form.)
	TabIndex	Obtiene o establece el índice de tabulación del control en su contenedor. (Se hereda de Control)
	TabStop	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el usuario puede dar el foco a este control mediante la tecla TAB. (Se hereda de Control)
	Tag	Obtiene o establece el valor que contiene datos sobre el control. (Se hereda de Control)
	Text	(Se hereda de Form.)
	Top	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde superior del control y el borde superior del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	TopLevel	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el formulario debe mostrarse como de nivel superior. (Se hereda de Form.)
	TopLevelControl	Obtiene el control principal si no es secundario de otro.

		otro control de formularios. Windows Forms. Normalmente, el Form más externo que está contenido el control. (Se hereda de Control.)
	TopMost	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario debe mostrarse como formulario de nivel superior. (Se hereda de Form.)
	TransparencyKey	Obtiene o establece el color que representará las partes transparentes del formulario. (Se hereda de Form.)
	UseWaitCursor	Obtiene o establece un valor que indica si se utiliza un cursor de espera para el control actual y todos los controles secundarios. (Se hereda de Control.)
	VerticalScroll	Obtiene las características asociadas a la barra de desplazamiento vertical. (Se hereda de ScrollableControl.)
	Visible	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el control y todos sus controles secundarios. (Se hereda de Control.)
	VScroll	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra la barra de desplazamiento vertical. (Se hereda de Control.)

que indica si está visible la barra de desplazamiento vertical.
(Se hereda de [ScrollableControl](#).)

	Width	Obtiene o establece el ancho del control. (Se hereda de Control .)
	WindowState	Obtiene o establece un valor que indica si un formulario está minimizado, maximizado o normal. (Se hereda de Form .)

[Top](#)

▲ Métodos

Nombre		Descripción
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32)	Notifica a los clientes de accesibilidad que el control se especificado. (Se hereda de Control .)
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32, Int32)	Notifica a los clientes de accesibilidad que el control se especificado. (Se hereda de Control .)
	Activate	Activa el formulario.

		(Se hereda de
	ActivateMdiChild	Activa el elemento MDI de un formulario. (Se hereda de
	AddOwnedForm	Agrega un formulario propietario al formulario. (Se hereda de
	AdjustFormScrollbars	Ajusta las barras de desplazamiento de la función de las barras de los controles seleccionados. (Se hereda de
	BeginInvoke(Delegate)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo de identificación de control. (Se hereda de
	BeginInvoke(Delegate, Object)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo de identificación de control con argumentos. (Se hereda de
	BringToFront	Coloca el formulario en primer orden Z. (Se hereda de
	CenterToParent	Centra la posición del formulario dentro de los

		principal. (Se hereda de Form)
	CenterToScreen	Centra el formulario actual. (Se hereda de Form)
	Close	Cierra el formulario. (Se hereda de Form)
	Contains	Obtiene un valor booleano que indica si un control específico es secundario de un formulario. (Se hereda de Form)
	CreateAccessibilityInstance	Crea un nuevo objeto de accesibilidad. (Se hereda de Form)
	CreateControl	Fuerza la creación de un control visible, incluso si no se han creado los controles. (Se hereda de Form)
	CreateControlsInstance	 (Se hereda de Form)
	CreateGraphics	Crea el Graphics para el formulario. (Se hereda de Form)
	CreateHandle	Crea el identificador de un formulario. Si se reemplaza es necesario llamar a la CreateHandle . (Se hereda de Form)
	CreateObjRef	Crea un objeto de referencia para la información para generar un Form .

		para comunic remoto. (Se hereda d MarshalByRe
	DefWndProc	(Se hereda d
	DestroyHandle	Destruye el ic a este contro (Se hereda d
	Dispose	Libera todos utilizados por (Se hereda d
	Dispose(Boolean)	Clean up any used. (Reemplaza : FormDispose
	DoDragDrop	Inicia una op colocar. (Se hereda d
	DrawToBitmap	Permite la rep mapa de bits (Se hereda d
	EndInvoke	Recupera el v operación asi representada IAsyncResult (Se hereda d
	Equals	Determina si especificado actual. (Se hereda d



Finalize

Libera recursos y realiza otras limpieza antes de que el objeto [Com](#) recolección de memoria sean utilizados.
(Se hereda de [Control](#))



FindForm

Recupera el formulario que se encuentra más cercano al control.
(Se hereda de [Control](#))



Focus

Establece el foco en el control.
(Se hereda de [Control](#))



GetAccessibilityObjectById

Recupera el objeto de accesibilidad especificado.
(Se hereda de [Control](#))



GetAutoSizeMode

Recupera un valor que indica cómo se comportará el control cuando su propiedad [AutoSizeMode](#) esté habilitada.
(Se hereda de [Control](#))



GetChildAtPoint(Point)

Recupera el control que está ubicado en la posición especificada.
(Se hereda de [Control](#))



GetChildAtPoint(Point,
GetChildAtPointSkip)

Recupera el control que se encuentra en las coordenadas especificadas especificando un número determinado de secundarios.
(Se hereda de [Control](#))

		(Se hereda de
	GetContainerControl	Devuelve el ContainerControl ascendente) y los controles primarios. (Se hereda de
	GetHashCode	Sirve como la predeterminada. (Se hereda de
	GetLifetimeService	Recupera el tiempo de duración actual de la directiva de diseño de instancia. (Se hereda de MarshalByRefObject)
	GetNextControl	Recupera el siguiente control hacia delante en el orden de tabulación secundarios. (Se hereda de
	GetPreferredSize	Recupera el tamaño rectangular recomendado para encajar un control. (Se hereda de
	GetScaledBounds	(Se hereda de
	GetScrollState	Determina si el control tiene un marcador espacial. (Se hereda de
	GetService	Devuelve un objeto que representa el

		por Componente (Se hereda de Control)
	GetStyle	Recupera el estilo de control es el control. (Se hereda de Control)
	GetTopLevel	Determina si el control es superior. (Se hereda de Control)
	GetType	Obtiene el Tipo actual. (Se hereda de Control)
	Hide	Oculto el control. (Se hereda de Control)
	InitializeLifetimeService	Obtiene un objeto de duración para el control. (Se hereda de MarshalByRefObject)
	InitLayout	Se llama a este método cuando el control se ha creado en el contenedor. (Se hereda de Control)
	Invalidate	Invalida toda la región del control y hace que se dibuje el control. (Se hereda de Control)
	Invalidate(Region)	Invalida la región del control (agrega la región de actualización).

que es el área
pintarse en la
de dibujo) y h
mensaje de c
(Se hereda d

	<code>Invalidate(Boolean)</code>	Invalida una r control y hace mensaje de c control. Tambi los controles asignados al (Se hereda d
	<code>Invalidate(Rectangle)</code>	Invalida la req control (agreg región de act que es el área pintarse en la de dibujo) y h mensaje de c (Se hereda d
	<code>Invalidate(Region, Boolean)</code>	Invalida la req control (agreg región de act que es el área pintarse en la de dibujo) y h mensaje de c control. Tambi los controles asignados al (Se hereda d
	<code>Invalidate(Rectangle, Boolean)</code>	Invalida la req control (agreg región de act

		que es el área de dibujo) y h pintarse en la de dibujo) y h mensaje de c control. Tambi los controles asignados al (Se hereda d
	Invoke(Delegate)	Ejecuta el de en el subproc identificador c subyacente d (Se hereda d
	Invoke(Delegate, Object)	Ejecuta el de en el subproc identificador c subyacente d de argument (Se hereda d
	InvokeGotFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeLostFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeOnClick	Genera el ev control espec (Se hereda d
	InvokePaint	Genera el ev control espec (Se hereda d

	InvokePaintBackground	Genera el evento PaintBackground especificado. (Se hereda de Form)
	IsInputChar	Determina si el carácter de entrada es reconocido. (Se hereda de Form)
	IsInputKey	Determina si la tecla de entrada es una tecla especial o una tecla de procesamiento. (Se hereda de Form)
	LayoutMdi	Organiza los formularios secundarios en múltiples documentos de formulario MDI. (Se hereda de Form)
	MemberwiseClone	Crea una copia superficial de un Object actual. (Se hereda de Form)
	MemberwiseClone(Boolean)	Crea una copia profunda de un objeto MarshalByRefObject . (Se hereda de MarshalByRefObject)
	NotifyInvalidated	Genera el evento Invalidated en una región específica para invalidar el contenido. (Se hereda de Form)
	OnActivated	Genera el evento Activated . (Se hereda de Form)

	OnAutoSizeChanged	Genera el evento AutoSizeChanged (Se hereda de Control)
	OnAutoValidateChanged	Genera el evento AutoValidateChanged (Se hereda de Control)
	OnBackColorChanged	Genera el evento BackColorChanged (Se hereda de Control)
	OnBackgroundImageChanged	Genera el evento BackgroundImageChanged (Se hereda de Control)
	OnBackgroundImageLayoutChanged	Genera el evento BackgroundImageLayoutChanged (Se hereda de Control)
	OnBindingContextChanged	Genera el evento BindingContextChanged (Se hereda de Control)
	OnCausesValidationChanged	Genera el evento CausesValidationChanged (Se hereda de Control)
	OnChangeUICues	Genera el evento OnChangeUICues (Se hereda de Control)
	OnClick	Genera el evento OnClick (Se hereda de Control)
	OnClientSizeChanged	Genera el evento ClientSizeChanged (Se hereda de Control)

	OnClosed	Genera el evento <code>OnClosed</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnClosing	Genera el evento <code>OnClosing</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnContextMenuChanged	Genera el evento <code>OnContextMenuChanged</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnContextMenuStripChanged	Genera el evento <code>OnContextMenuStripChanged</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnControlAdded	Genera el evento <code>OnControlAdded</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnControlRemoved	Genera el evento <code>OnControlRemoved</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnCreateControl	Genera el evento <code>OnCreateControl</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnCursorChanged	Genera el evento <code>OnCursorChanged</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnDeactivate	Genera el evento <code>OnDeactivate</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnDockChanged	Genera el evento <code>OnDockChanged</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnDoubleClick	Genera el evento <code>OnDoubleClick</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnDragDrop	Genera el evento <code>OnDragDrop</code> (Se hereda de <code>Form</code>)

	OnDragEnter	Genera el evento OnDragEnter (Se hereda de OnDragOver)
	OnDragLeave	Genera el evento OnDragLeave (Se hereda de OnDragOver)
	OnDragOver	Genera el evento OnDragOver (Se hereda de OnDragEnter)
	OnEnabledChanged	Genera el evento OnEnabledChanged (Se hereda de OnEnabled)
	OnEnter	Genera el evento OnEnter (Se hereda de OnDragEnter)
	OnFontChanged	Genera el evento OnFontChanged (Se hereda de OnFont)
	OnForeColorChanged	Genera el evento OnForeColorChanged (Se hereda de OnForeColor)
	OnFormClosed	Genera el evento OnFormClosed (Se hereda de OnFormClosing)
	OnFormClosing	Genera el evento OnFormClosing (Se hereda de OnFormClosed)
	OnGiveFeedback	Genera el evento OnGiveFeedback (Se hereda de OnDragOver)
	OnGotFocus	Genera el evento OnGotFocus (Se hereda de OnFocus)
	OnHandleCreated	Genera el evento OnHandleCreated (Se hereda de OnHandleDestroyed)
	OnHandleDestroyed	Genera el evento OnHandleDestroyed (Se hereda de OnHandleCreated)
	OnHelpButtonClicked	Genera el evento OnHelpButtonClicked (Se hereda de OnHelpButton)

	OnHelpRequested	Genera el evento OnHelpRequested (Se hereda de UIElement)
	OnImeModeChanged	Genera el evento OnImeModeChanged (Se hereda de UIElement)
	OnInputLanguageChanged	Genera el evento OnInputLanguageChanged (Se hereda de UIElement)
	OnInputLanguageChanging	Genera el evento OnInputLanguageChanging (Se hereda de UIElement)
	OnInvalidated	Genera el evento OnInvalidated (Se hereda de UIElement)
	OnKeyDown	Genera el evento OnKeyDown (Se hereda de UIElement)
	OnKeyPress	Genera el evento OnKeyPress (Se hereda de UIElement)
	OnKeyUp	Genera el evento OnKeyUp (Se hereda de UIElement)
	OnLayout	Genera el evento OnLayout (Se hereda de UIElement)
	OnLeave	Genera el evento OnLeave (Se hereda de UIElement)
	OnLoad	Genera el evento OnLoad (Se hereda de UIElement)
	OnLocationChanged	Genera el evento OnLocationChanged (Se hereda de UIElement)

		(Se hereda d
	OnLostFocus	Genera el ev (Se hereda d
	OnMarginChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnMaximizedBoundsChanged	Genera el ev MaximizedBo (Se hereda d
	OnMaximumSizeChanged	Genera el ev MaximumSize (Se hereda d
	OnMdiChildActivate	Genera el ev MdiChildActiv (Se hereda d
	OnMenuComplete	Genera el ev (Se hereda d
	OnMenuStart	Genera el ev (Se hereda d
	OnMinimumSizeChanged	Genera el ev MinimumSize (Se hereda d
	OnMouseCaptureChanged	Genera el ev MouseCaptur (Se hereda d
	OnMouseClicked	Genera el ev (Se hereda d
	OnMouseDoubleClick	Genera el ev

		MouseDown (Se hereda de Control)
	OnMouseDown	Genera el evento cuando se presiona un botón. (Se hereda de Control)
	OnMouseEnter	Genera el evento cuando el cursor entra en el control. (Se hereda de Control)
	OnMouseHover	Genera el evento cuando el cursor permanece sobre el control. (Se hereda de Control)
	OnMouseLeave	Genera el evento cuando el cursor sale del control. (Se hereda de Control)
	OnMouseMove	Genera el evento cuando se mueve el cursor. (Se hereda de Control)
	OnMouseUp	Genera el evento cuando se suelta un botón. (Se hereda de Control)
	OnMouseWheel	Genera el evento cuando se rueda la rueda del mouse. (Se hereda de Control)
	OnMove	Genera el evento cuando se mueve el control. (Se hereda de Control)
	OnNotifyMessage	Notifica al control que Windows ha enviado un mensaje. (Se hereda de Control)
	OnPaddingChanged	Genera el evento cuando se cambia el padding. PaddingChanged (Se hereda de Control)
	OnPaint	Genera el evento cuando se pinta el control. (Se hereda de Control)
	OnPaintBackground	Pinta el fondo del control. (Se hereda de Control)

	OnParentBackColorChanged	Provoca el ev BackColorCh cambia el val BackColor de control. (Se hereda d
	OnParentBackgroundImageChanged	Provoca el ev BackgroundI cuando camb propiedad Ba contenedor d (Se hereda d
	OnParentBindingContextChanged	Provoca el ev BindingConte cambia el val BindingConte control. (Se hereda d
	OnParentChanged	(Se hereda d
	OnParentCursorChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnParentEnabledChanged	Provoca el ev EnabledChar el valor de la del contened (Se hereda d
	OnParentFontChanged	Provoca el ev cuando camb propiedad Fo control. (Se hereda d

	OnParentForeColorChanged	Provoca el evento ForeColorChanged cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor del control. (Se hereda de Control)
	OnParentRightToLeftChanged	Provoca el evento RightToLeftChanged cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft del control. (Se hereda de Control)
	OnParentVisibleChanged	Provoca el evento VisibleChanged cuando cambia el valor de la propiedad Visible del control. (Se hereda de Control)
	OnPreviewKeyDown	Genera el evento PreviewKeyDown cuando se presiona una tecla. (Se hereda de Control)
	OnPrint	Genera el evento Print cuando se llama al método Print . (Se hereda de Control)
	OnQueryContinueDrag	Genera el evento QueryContinueDrag cuando se hace clic y se arrastra el control. (Se hereda de Control)
	OnRegionChanged	Genera el evento RegionChanged cuando cambia la región del control. (Se hereda de Control)
	OnResize	Genera el evento Resize cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control)
	OnResizeBegin	Genera el evento ResizeBegin cuando se comienza a cambiar el tamaño del control. (Se hereda de Control)

	OnResizeEnd	Genera el evento OnResizeEnd (Se hereda de UIElement)
	OnRightToLeftChanged	Genera el evento OnRightToLeftChanged (Se hereda de UIElement)
	OnRightToLeftLayoutChanged	Genera el evento OnRightToLeftLayoutChanged (Se hereda de UIElement)
	OnScroll	Genera el evento OnScroll (Se hereda de UIElement)
	OnShown	Genera el evento OnShown (Se hereda de UIElement)
	OnSizeChanged	Genera el evento OnSizeChanged (Se hereda de UIElement)
	OnStyleChanged	Genera el evento OnStyleChanged (Se hereda de UIElement)
	OnSystemColorsChanged	Genera el evento OnSystemColorsChanged (Se hereda de UIElement)
	OnTabIndexChanged	Genera el evento OnTabIndexChanged (Se hereda de UIElement)
	OnTabStopChanged	Genera el evento OnTabStopChanged (Se hereda de UIElement)
	OnTextChanged	Genera el evento OnTextChanged (Se hereda de TextBlock)
	OnValidated	Genera el evento OnValidated (Se hereda de UIElement)
	OnValidating	Genera el evento OnValidating (Se hereda de UIElement)

		(Se hereda d
	OnVisibleChanged	Genera el ev (Se hereda d
	PerformAutoScale	Escala el con elementos se (Se hereda d
	PerformLayout	Obliga al con de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PerformLayout(Control, String)	Obliga al con de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PointToClient	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PointToScreen	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PreProcessControlMessage	Preprocesa l teclado o de de mensajes (Se hereda d
	PreProcessMessage	Preprocesa l teclado o de de mensajes (Se hereda d

	ProcessCmdKey	Procesa una (Se hereda d
	ProcessDialogChar	Procesa un c (Se hereda d
	ProcessDialogKey	Procesa una diálogo. (Se hereda d
	ProcessKeyEventArgs	Procesa un m genera los ev correspondie (Se hereda d
	ProcessKeyMessage	Procesa un m (Se hereda d
	ProcessKeyPreview	(Se hereda d
	ProcessMnemonic	Procesa un c acceso. (Se hereda d
	ProcessTabKey	(Se hereda d
	RaiseDragEvent	Genera el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseKeyEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseMouseEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d

	RaisePaintEvent	Provoca el evento Paint adecuado. (Se hereda de PaintEventArgs .)
	RecreateHandle	Obliga a que se cree un nuevo identificador de ventana. (Se hereda de Control .)
	RectangleToClient	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, en coordenadas cliente. (Se hereda de Control .)
	RectangleToScreen	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, en coordenadas de pantalla. (Se hereda de Control .)
	Refresh	Obliga al control a que refresque el área cliente y a que vuelva a procesar los mensajes de sus controles. (Se hereda de Control .)
	RemoveOwnedForm	Quita un formulario de la lista de formularios propiedad de este formulario. (Se hereda de Form .)
	ResetMouseEventArgs	Restablece el control para controlar el evento MouseClick. (Se hereda de Control .)
	ResetText	Restablece el control para determinar el texto predeterminado. Text . (Se hereda de Control .)

	<code>ResumeLayout</code>	Reanuda la l habitual. (Se hereda d
	<code>ResumeLayout(Boolean)</code>	Reanuda la l habitual, forzi un diseño inn solicitudes de (Se hereda d
	<code>RtlTranslateAlignment(HorizontalAlignment)</code>	Convierte la l especificada <code>HorizontalAli</code> correspondie texto de dere (Se hereda d
	<code>RtlTranslateAlignment(LeftRightAlignment)</code>	Convierte la l especificada <code>LeftRightAlig</code> correspondie texto de dere (Se hereda d
	<code>RtlTranslateAlignment(ContentAlignment)</code>	Convierte la (especificada <code>ContentAlign</code> para que adn a izquierda. (Se hereda d
	<code>RtlTranslateContent</code>	Convierte la (especificada <code>ContentAlign</code> para que adn a izquierda. (Se hereda d

	RtlTranslateHorizontal	Convierte la l especificada HorizontalAlign correspondie texto de dere (Se hereda d
	RtlTranslateLeftRight	Convierte la l especificada LeftRightAlign correspondie texto de dere (Se hereda d
	Scale	Escala el con controles sec factor de esca (Se hereda d
	ScaleControl	Escala la ubic relleno y el m (Se hereda d
	ScrollControlIntoView	Desplaza el c especificado control habilit desplazamier (Se hereda d
	ScrollToControl	Calcula el de: control secun (Se hereda d
	Select	Activa el cont (Se hereda d
	Select(Boolean, Boolean)	Selecciona es selecciona op

		control sigue (Se hereda d
	SelectNextControl	Activa el sigu (Se hereda d
	SendToBack	Envía el cont Z. (Se hereda d
	SetAutoScrollMargin	Establece el t márgenes de automático. (Se hereda d
	SetAutoSizeMode	Establece un cómo se com cuando su pr esté habilitad (Se hereda d
	SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)	Establece los la ubicación y especificados (Se hereda d
	SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, BoundsSpecified)	Establece los del control en tamaño espe (Se hereda d
	SetBoundsCore	(Se hereda d
	SetClientSizeCore	Establece el t formulario.Es del formularic tenga el tama (Se hereda d

	SetDesktopBounds	Establece los límites de la ventana en las coordenadas de escritorio. (Se hereda de Form)
	SetDesktopLocation	Establece la posición de la ventana en el escritorio. (Se hereda de Form)
	SetDisplayRectLocation	Sitúa la ventana en el rectángulo de la pantalla. (Se hereda de Form)
	SetScrollState	Establece el estado de desplazamiento de la ventana. (Se hereda de Form)
	SetStyle	Establece un estilo de ventana. ControlStyles (Se hereda de Form)
	SetTopLevel	Establece el nivel de control de la ventana. (Se hereda de Form)
	SetVisibleCore	Establece si la ventana es visible en el escritorio. (Se hereda de Form)
	Show	Muestra el control. (Se hereda de Form)
	Show(IWin32Window)	Muestra al usuario la ventana con el propietario. (Se hereda de Form)
	ShowDialog	Muestra el cuadro de diálogo. (Se hereda de Form)

	ShowDialog(IWin32Window)	Muestra el formulario de diálogo de propietario en el cuadro de diálogo propietario es (Se hereda de)
	SizeFromClientSize	Determina el tamaño del control a partir de su área de cliente (Se hereda de)
	SuspendLayout	Suspende temporariamente el diseño del control (Se hereda de)
	ToString	Obtiene una representación en cadena del control que representa la interfaz de usuario del formulario. (Se hereda de)
	Update	Hace que el control dibuje las regiones de su área de cliente (Se hereda de)
	UpdateBounds	Actualiza los límites del control con la ubicación actual. (Se hereda de)
	UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)	Actualiza los límites del control con la ubicación especificados (Se hereda de)
	UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Int32)	Actualiza los límites del control con el tamaño y la ubicación especificados (Se hereda de)

	UpdateDefaultButton	Actualiza el b predetermina (Se hereda d
	UpdateStyles	Obliga a que vuelvan a apl (Se hereda d
	UpdateZOrder	Actualiza el c de su control (Se hereda d
	Validate	Comprueba e que ha perdic que los event Validated se j orden. (Se hereda d
	Validate(Boolean)	Comprueba e que está perc dependiente si se activa la automática. (Se hereda d
	ValidateChildren	(Se hereda d
	ValidateChildren(ValidationConstraints)	(Se hereda d
	WndProc	(Se hereda d

[Top](#)

▲ Eventos

Nombre	Descripción
--------	-------------

	Activated	Se produce cuando el formulario se activa por código de programa o por parte del usuario. (Se hereda de Form.)
	AutoSizeChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoSize . (Se hereda de Form.)
	AutoValidateChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoValidate . (Se hereda de Form.)
	BackColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackColor . (Se hereda de Control.)
	BackgroundImageChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackgroundImage . (Se hereda de Control.)
	BackgroundImageLayoutChanged	Se produce cuando cambia la propiedad BackgroundImageLayout . (Se hereda de Control.)
	BindingContextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext . (Se hereda de Control.)

	CausesValidationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad CausesValidation . (Se hereda de Control .)
	ChangeUICues	Se produce cuando cambian las guías de la interfaz de usuario para el foco o el teclado. (Se hereda de Control .)
	Click	Se produce cuando se hace clic en el control. (Se hereda de Control .)
	ClientSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ClientSize . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenu . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuStripChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenuStrip . (Se hereda de Control .)
	ControlAdded	Se produce cuando se agrega un nuevo control a ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)

	ControlRemoved	Se produce cuando se quita un control de ControlControlCollectio . (Se hereda de Control .)
	CursorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Cursor . (Se hereda de Control .)
	Deactivate	Se produce cuando el formulario pierde el foc y deja de ser el formulario activo. (Se hereda de Form .)
	Disposed	Se produce cuando el componente se elimina mediante una llamada al método Dispose . (Se hereda de Component .)
	DockChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Dock . (Se hereda de Control .)
	DoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic en el control. (Se hereda de Control .)
	DragDrop	Se produce cuando se completa una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Control .)

	DragEnter	Se produce cuando se arrastra un objeto dentro de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragLeave	Se produce cuando se arrastra un objeto fuera de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragOver	Se produce cuando se arrastra un objeto sobre los límites del control. (Se hereda de Control .)
	EnabledChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Enabled . (Se hereda de Control .)
	Enter	Se produce cuando se entra en el control. (Se hereda de Control .)
	FontChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Font . (Se hereda de Control .)
	ForeColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor . (Se hereda de Control .)
	FormClosed	Se produce después de haberse cerrado el formulario. (Se hereda de Form .)

	FormClosing	Se produce antes de cerrar el formulario. (Se hereda de Form.)
	GiveFeedback	Se produce durante un operación de arrastre. (Se hereda de Control.)
	GotFocus	Se produce cuando el control recibe el foco. (Se hereda de Control.)
	HandleCreated	Se produce cuando se crea un identificador para el control. (Se hereda de Control.)
	HandleDestroyed	Se produce cuando el identificador del control está en proceso de eliminación. (Se hereda de Control.)
	HelpButtonClicked	Se produce cuando se hace clic en el botón Ayuda. (Se hereda de Form.)
	HelpRequested	Se produce cuando el usuario solicita ayuda para un control. (Se hereda de Control.)
	ImeModeChanged	Se produce cuando ha cambiado la propiedad ImeMode . (Se hereda de Control.)

	InputLanguageChanged	Se produce después de cambiarse el idioma de entrada del formulario. (Se hereda de Form .)
	InputLanguageChanging	Se produce cuando el usuario intenta cambiar el idioma de entrada de formulario. (Se hereda de Form .)
	Invalidated	Se produce cuando es necesario volver a dibujar un control. (Se hereda de Control .)
	KeyDown	Se produce cuando se presiona una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	KeyPress	Se produce cuando se presiona una tecla de espacio o retroceso mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	KeyUp	Se produce cuando se suelta una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	Layout	Se produce cuando un control debe volver a colocar sus controles secundarios.

		(Se hereda de Control .)
	Leave	Se produce cuando el foco de entrada deja el control. (Se hereda de Control .)
	Load	Se produce antes de que se muestre un formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	LocationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Location . (Se hereda de Control .)
	LostFocus	Se produce cuando el control pierde el foco. (Se hereda de Control .)
	MarginChanged	Se produce cuando cambia el margen del control. (Se hereda de Control .)
	MaximizedBoundsChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximizedBounds . (Se hereda de Form .)
	MaximumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximumSize . (Se hereda de Form .)
	MdiChildActivate	Se produce cuando un

formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundario se activa o cierra dentro de una aplicación MDI.
(Se hereda de [Form](#).)



[MenuComplete](#)

Se produce cuando el menú de un formulario pierde el foco.
(Se hereda de [Form](#).)



[MenuStart](#)

Se produce cuando el menú de un formulario recibe el foco.
(Se hereda de [Form](#).)



[MinimumSizeChanged](#)

Se produce cuando cambia el valor de la propiedad [MinimumSize](#).
(Se hereda de [Form](#).)



[MouseCaptureChanged](#)

Aparece cuando el control pierde la captura del mouse.
(Se hereda de [Control](#).)



[MouseClicked](#)

Se produce cuando se hace clic con el mouse en el control.
(Se hereda de [Control](#).)



[MouseDoubleClick](#)

Se produce cuando se hace doble clic con el mouse en el control.
(Se hereda de [Control](#).)



[MouseDown](#)

Se produce cuando el

		puntero del mouse se encuentra sobre el control y se presiona un botón del mouse. (Se hereda de Control.)
	MouseEnter	Se produce cuando el puntero del mouse entra en el control. (Se hereda de Control.)
	MouseHover	Se produce cuando el puntero del mouse se sitúa sobre el control. (Se hereda de Control.)
	MouseLeave	Se produce cuando el puntero del mouse deja el control. (Se hereda de Control.)
	MouseMove	Se produce cuando el puntero del mouse se mueve sobre el control. (Se hereda de Control.)
	MouseUp	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se suelta un botón del mouse. (Se hereda de Control.)
	MouseWheel	Se produce cuando la rueda del mouse se mueve mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control.)

	Move	Se produce cuando se mueve el control. (Se hereda de Control .)
	PaddingChanged	Se produce cuando cambia el relleno del control. (Se hereda de Control .)
	Paint	Se produce cuando vuelve a dibujarse el control. (Se hereda de Control .)
	ParentChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Parent . (Se hereda de Control .)
	PreviewKeyDown	Se produce antes que el evento KeyDown cuando se presiona una tecla mientras el foco está en este control. (Se hereda de Control .)
	QueryAccessibilityHelp	Se produce cuando AccessibleObject proporciona ayuda para aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	QueryContinueDrag	Se produce durante una operación de arrastrar, colocar, y permite al origen de arrastre

		determinar si la operación de arrastrar y colocar tiene que cancelarse. (Se hereda de Control .)
	RegionChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Region . (Se hereda de Control .)
	Resize	Se produce cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control .)
	ResizeBegin	Se produce cuando un formulario entra en el modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	ResizeEnd	Se produce cuando un formulario sale del modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	RightToLeftChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft . (Se hereda de Control .)
	RightToLeftLayoutChanged	Se produce después de que cambie el valor de propiedad RightToLeftLayout . (Se hereda de Form .)

	Scroll	Aparece cuando el usuario o el código se desplaza a través del área cliente. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Shown	Se produce cuando se muestra el formulario p primera vez. (Se hereda de Form .)
	SizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Size . (Se hereda de Control .)
	StyleChanged	Se produce cuando cambia el estilo del control. (Se hereda de Control .)
	SystemColorsChanged	Se produce cuando se modifican los colores d sistema. (Se hereda de Control .)
	TabIndexChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabIndex . (Se hereda de Control .)
	TabStopChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabStop . (Se hereda de Control .)
	TextChanged	Se produce cuando

		cambia el valor de la propiedad Text . (Se hereda de Control .)
	Validated	Se produce cuando finaliza la validación de control. (Se hereda de Control .)
	Validating	Se produce cuando el control se está validando. (Se hereda de Control .)
	VisibleChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Visible . (Se hereda de Control .)

[Top](#)

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	loginValido	Contiene el resultado de comprobar las credenciales introducidas

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)
[System.Windows.Forms.Form](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Login (Constructor)

Inicializa una nueva instancia de la clase [Login](#) .

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public Login(  
    ConexionServidor conexion  
)
```

Parámetros

conexion

Tipo: [Cliente_PokerConexionServidor](#)

Instancia del gestor de conexion.

▲ Vea también

Referencia

[Login Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



Login (Propiedades)

El tipo [Login](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	AcceptButton	Obtiene o establece el botón de aceptar del formulario que se muestra cuando el usuario presiona la tecla ENTRAR. (Se hereda de Form .)
	AccessibilityObject	Obtiene el objeto AccessibleObject asignado al control. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDefaultActionDescription	Obtiene o establece la descripción de la acción predeterminada del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDescription	Obtiene o establece la descripción del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleName	Obtiene o establece el nombre del control que las aplicaciones cliente de accesibilidad utilizan.

		(Se hereda de Contro
	AccessibleRole	Obtiene o establece e accesible del control. (Se hereda de Contro
	ActiveControl	Obtiene o establece e activo en el control contenedor. (Se hereda de ContainerControl.)
	ActiveMdiChild	Obtiene la ventana M (interfaz de múltiples documentos) secunda está activa. (Se hereda de Form.)
	AllowDrop	Obtiene o establece u que indica si el contro aceptar los datos que usuario arrastra al mis (Se hereda de Contro
	AllowTransparency	Obtiene o establece u que indica si se puede la opacidad del formu (Se hereda de Form.)
	Anchor	Obtiene o establece l bordes del contenedo está enlazado un con determina cómo se ca tamaño de un control elemento primario. (Se hereda de Contro
	AutoScaleDimensions	Obtiene o establece l

		dimensiones a las que diseñó el control. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScaleFactor	Obtiene el factor de e entre las dimensiones escala automática act tiempo de diseño. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScaleMode	Obtiene o establece e de escala automática control. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScroll	Obtiene o establece u que indica si en el for se permite el desplaz automático. (Se hereda de Form.)
	AutoScrollMargin	Obtiene o establece e del margen de despla automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollMinSize	Obtiene o establece e mínimo del desplazan automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollOffset	Obtiene o establece a se desplaza este cont

		ScrollControlIntoView (Se hereda de Contro)
	AutoScrollPosition	Obtiene o establece la ubicación de la posición de desplazamiento automático. (Se hereda de ScrollableControl .)
	AutoSize	Cambia el tamaño del formulario de acuerdo a la configuración de AutoSizeMode . (Se hereda de Form .)
	AutoSizeMode	Obtiene o establece el modo por el que el formulario cambia automáticamente su tamaño. (Se hereda de Form .)
	AutoValidate	(Se hereda de Form .)
	BackColor	(Se hereda de Form .)
	BackgroundImage	Obtiene o establece la imagen de fondo que se muestra en el control. (Se hereda de Contro)
	BackgroundImageLayout	Obtiene o establece el modo de imagen de fondo que se define en la enumeración ImageLayout . (Se hereda de Contro)
	BindingContext	(Se hereda de ContainerControl .)



Bottom

Obtiene la distancia, en píxeles, que existe en el borde inferior del control con respecto al borde superior del área de su contenedor.
(Se hereda de [Control](#))



Bounds

Obtiene o establece el tamaño y la ubicación del control incluyendo sus elementos cliente, en píxeles, con respecto al control principal.
(Se hereda de [Control](#))



CancelButton

Obtiene o establece el estado de un botón que se activa cuando el usuario presiona la tecla ESC.
(Se hereda de [Form](#).)



CanEnableIme

Obtiene un valor que indica si la propiedad [ImeMode](#) puede establecerse en un valor activo para habilitar la compatibilidad con el [IME](#).
(Se hereda de [ContainerControl](#).)



CanFocus

Obtiene un valor que indica si el control puede recibir el foco.
(Se hereda de [Control](#))



CanRaiseEvents

Determina si se pueden producir eventos en el control.
(Se hereda de [Control](#))



CanSelect

Obtiene un valor que indica si el control puede ser seleccionado.

		el control se puede seleccionar. (Se hereda de Control)
	Capture	Obtiene o establece un valor que indica si el control capturado el mouse. (Se hereda de Control)
	CausesValidation	Obtiene o establece un valor que indica si el control que se realice una validación de todos los controles requieren validación cuando reciben el foco. (Se hereda de Control)
	ClientRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área cliente del control. (Se hereda de Control)
	ClientSize	Obtiene o establece el tamaño del área cliente del formulario. (Se hereda de Form.)
	CompanyName	Obtiene el nombre de la compañía o del creador de la aplicación que contiene el control. (Se hereda de Control)
	Container	Obtiene el IContainer que contiene el Component. (Se hereda de Component)
	ContainsFocus	Obtiene un valor que indica si el control, o uno de sus controles hijos, tiene el foco.

		controles secundarios foco de entrada en la actualidad. (Se hereda de Contro
	ContextMenu	Obtiene o establece e contextual asociado a (Se hereda de Contro
	ContextMenuStrip	Obtiene o establece e ContextMenuStrip asc este control. (Se hereda de Contro
	ControlBox	Obtiene o establece u que indica si se mues cuadro de control en l de título del formulari (Se hereda de Form.)
	Controls	Obtiene la colección c controles que contiene control. (Se hereda de Contro
	Created	Obtiene un valor que se ha creado el contr (Se hereda de Contro
	CreateParams	(Se hereda de Form.)
	CurrentAutoScaleDimensions	Obtiene las dimensior tiempo de ejecución a de la pantalla. (Se hereda de ContainerControl.)
	Cursor	Obtiene o establece e

		que se muestra cuando el puntero del mouse se coloca sobre el control. (Se hereda de Control)
	DataBindings	Obtiene los enlaces de datos del control. (Se hereda de Control)
	DefaultCursor	Obtiene o establece el cursor predeterminado para el control. (Se hereda de Control)
	DefaultImeMode	Obtiene el modo de Entrada de métodos de entrada (IME) predeterminado que se aplica al control. (Se hereda de Form.)
	DefaultMargin	Obtiene el espacio, en píxeles, que se especifica de forma predeterminada entre los controles. (Se hereda de Control)
	DefaultMaximumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño máximo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultMinimumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño mínimo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)

	DefaultPadding	Obtiene el espaciado en píxeles, del contenido de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultSize	(Se hereda de Form.)
	DesignMode	Obtiene un valor que indica si el Component está actualmente en modo de diseño. (Se hereda de Component)
	DesktopBounds	Obtiene o establece el tamaño y la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form.)
	DesktopLocation	Obtiene o establece la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form.)
	DialogResult	Obtiene o establece el resultado de un cuadro de diálogo para el formulario. (Se hereda de Form.)
	DisplayRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área de presentación virtual del control. (Se hereda de ScrollableControl.)
	Disposing	Obtiene un valor que indica si la clase base Control está en el proceso de eliminación. (Se hereda de Control)

	Dock	Obtiene o establece q bordes del control se acoplarán a su contro primario y determina c cambia el tamaño de control con su elemer primario. (Se hereda de Contro
	DoubleBuffered	Obtiene o establece u que indica si este con volver a dibujar su su mediante un búfer se para reducir o evitar e parpadeo. (Se hereda de Contro
	Enabled	Obtiene o establece u que indica si el contro responder a la interac usuario. (Se hereda de Contro
	Events	Obtiene la lista de controladores de ever asociados a Compon (Se hereda de Compc
	Focused	Obtiene un valor que el control tiene el foco entrada. (Se hereda de Contro
	Font	Obtiene o establece la del texto que muestra control. (Se hereda de Contro

	FontHeight	Obtiene o establece e la fuente del control. (Se hereda de Contro
	ForeColor	Obtiene o establece e de primer plano del cc (Se hereda de Contro
	FormBorderStyle	Obtiene o establece e del borde del formular (Se hereda de Form.)
	Handle	Obtiene el identificad ventana al que está e el control. (Se hereda de Contro
	HasChildren	Obtiene un valor que el control contiene un controles secundarios (Se hereda de Contro
	Height	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	HelpButton	Obtiene o establece u que indica si se mues botón de ayuda en el de título del formulari (Se hereda de Form.)
	HorizontalScroll	Obtiene las caracterís asociadas a la barra c desplazamiento horizi (Se hereda de ScrollableControl.)



HScroll

Obtiene o establece un valor que indica si está visible la barra de desplazamiento horizontal.
(Se hereda de [ScrollableControl](#).)



Icon

Obtiene o establece el icono del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



ImeMode

Obtiene o establece el modo de Editor de métodos de entrada (IME) del control.
(Se hereda de [Control](#).)



ImeModeBase

Obtiene o establece el modo de IME de un control.
(Se hereda de [Control](#).)



InvokeRequired

Obtiene un valor que indica si el llamador debe llamar al método de invocación del control porque el control se encuentra en un subproceso distinto al control donde se creó.
(Se hereda de [Control](#).)



IsAccessible

Obtiene o establece un valor que indica si el control es visible para las aplicaciones de accesibilidad.
(Se hereda de [Control](#).)



IsDisposed

Obtiene un valor que indica si el control se ha eliminado.

		(Se hereda de Control)
	IsHandleCreated	Obtiene un valor que el control tiene un identificador asociado. (Se hereda de Control)
	IsMdiChild	Obtiene un valor que el formulario es un formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundario. (Se hereda de Form.)
	IsMdiContainer	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario es un contenedor para formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios. (Se hereda de Form.)
	IsMirrored	Obtiene un valor que el control está reflejado. (Se hereda de Control)
	IsRestrictedWindow	Obtiene un valor que el formulario puede utilizar todas las ventanas y el teclado de entrada de datos del usuario sin ninguna restricción. (Se hereda de Form.)
	KeyPreview	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario recibe los eventos de teclado de que pasen al control que tiene el foco.

		(Se hereda de Form.)
	LayoutEngine	Obtiene una instancia almacenada en memoria caché del motor de diseño de control. (Se hereda de Control)
	Left	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde izquierdo del control y el borde izquierdo del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	Location	Obtiene o establece el Point que representa la esquina superior izquierda de la Form en las coordenadas de la pantalla. (Se hereda de Form.)
	MainMenuStrip	Obtiene o establece el contenedor de menú principal del formulario. (Se hereda de Form.)
	Margin	Obtiene o establece el espacio entre controles. (Se hereda de Control)
	MaximizeBox	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el botón Maximizar en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form.)



MaximizedBounds

Obtiene y establece el tamaño y la posición del formulario cuando maximizado.
(Se hereda de [Form.](#))



MaximumSize

Obtiene el tamaño máximo que puede ajustarse el formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MdiChildren

Obtiene una matriz de formularios que representan los formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios que actúan como hijos de los formularios primarios de este formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MdiParent

Obtiene o establece el formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) principal actual de este formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



Menu

Obtiene o establece el menú principal del formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MergedMenu

Obtiene el menú combinado del formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MinimizeBox

Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Minimizar en la barra de título del formulario.

		(Se hereda de Form.)
	MinimumSize	Obtiene el mínimo tamaño que puede ajustarse al formulario. (Se hereda de Form.)
	Modal	Obtiene un valor que indica si el formulario se muestra en forma modal. (Se hereda de Form.)
	Name	Obtiene o establece el nombre del control. (Se hereda de Control)
	Opacity	Obtiene o establece la opacidad del formulario. (Se hereda de Form.)
	OwnedForms	Obtiene una matriz de Form que representa los formularios que posee el formulario. (Se hereda de Form.)
	Owner	Obtiene o establece el formulario propietario del formulario. (Se hereda de Form.)
	Padding	Obtiene o establece el padding dentro del control. (Se hereda de Control)
	Parent	Obtiene o establece el contenedor primario del control.

		(Se hereda de Control)
	ParentForm	Obtiene el formulario al que está asignado el control contenedor. (Se hereda de ContainerControl .)
	PreferredSize	Obtiene el tamaño de rectangular en la que control. (Se hereda de Control)
	ProductName	Obtiene el nombre de producto del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	ProductVersion	Obtiene la versión del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	RecreatingHandle	Obtiene un valor que indica si el control está volviendo a crear su identificador de actualidad. (Se hereda de Control)
	Region	Obtiene o establece la región de ventana asociada al control. (Se hereda de Control)
	RenderRightToLeft	Obsoleto. Esta propiedad está obsoleta. (Se hereda de Control)



ResizeRedraw

Obtiene o establece un valor que indica si el control se debe dibujar automáticamente cuando cambia de tamaño. (Se hereda de [Control](#).)



RestoreBounds

Obtiene la ubicación y tamaño del formulario en el estado de ventana normal. (Se hereda de [Form](#).)



Right

Obtiene la distancia, en píxeles, que existe entre el borde derecho del control y el borde izquierdo del área de cliente de su contenedor. (Se hereda de [Control](#).)



RightToLeft

Obtiene o establece un valor que indica si los elementos de control se alinean por las configuraciones regionales que utilizan fuentes de derecha a izquierda. (Se hereda de [Control](#).)



RightToLeftLayout

Obtiene o establece un valor que indica si está activada la colocación reflejada de derecha a izquierda. (Se hereda de [Form](#).)



ScaleChildren

Obtiene un valor que determina el escalado de los controles secundarios. (Se hereda de [Control](#).)



ShowFocusCues

Obtiene un valor que

		el control debe mostrar rectángulos de foco. (Se hereda de Contro
	ShowIcon	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el icono en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form .)
	ShowInTaskbar	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el formulario en la barra de tareas de Windows. (Se hereda de Form .)
	ShowKeyboardCues	Obtiene un valor que indica el estado adecuado para mostrar u ocultar los aceleradores de teclado. (Se hereda de Contro
	ShowWithoutActivation	Obtiene un valor que indica si la ventana se activará al mostrarse. (Se hereda de Form .)
	Site	Obtiene o establece el sitio del control. (Se hereda de Contro
	Size	Obtiene o establece el tamaño del formulario. (Se hereda de Form .)
	SizeGripStyle	Obtiene o establece el estilo del control de tamaño

		muestra en el ángulo derecho del formulario (Se hereda de Form.)
	StartPosition	Obtiene o establece la posición inicial del formulario en tiempo de ejecución (Se hereda de Form.)
	TabIndex	Obtiene o establece el índice de tabulación del control contenedor. (Se hereda de Control)
	TabStop	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el usuario puede dar el foco a este control mediante la tecla TAB (Se hereda de Control)
	Tag	Obtiene o establece el valor que contiene datos sobre el control. (Se hereda de Control)
	Text	(Se hereda de Form.)
	Top	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde superior del control y el borde superior del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	TopLevel	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el formulario debe mostrarse como

		de nivel superior. (Se hereda de Form.)
	TopLevelControl	Obtiene el control principal o es secundario de otro control de formulario Windows Forms. Normalmente, el Form más externo que está contenido el (Se hereda de Contro
	TopMost	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario debe mostrarse como formulario de nivel superior (Se hereda de Form.)
	TransparencyKey	Obtiene o establece el color que representará las partes transparentes del formulario (Se hereda de Form.)
	UseWaitCursor	Obtiene o establece un valor que indica si se utiliza el cursor de espera para el control actual y todos los controles secundarios (Se hereda de Contro
	VerticalScroll	Obtiene las características asociadas a la barra de desplazamiento vertical (Se hereda de ScrollableControl.)
	Visible	Obtiene o establece un valor que indica si se mues

control y todos sus co
secundarios.
(Se hereda de [Contro](#)



[VScroll](#)

Obtiene o establece u
que indica si está visil
barra de desplazamie
vertical.
(Se hereda de
[ScrollableControl.](#))



[Width](#)

Obtiene o establece e
del control.
(Se hereda de [Contro](#)



[WindowState](#)

Obtiene o establece u
que indica si un formu
está minimizado, max
o normal.
(Se hereda de [Form.](#))

[Top](#)

▲ [Vea también](#)

Referencia

[Login Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Login (Métodos)

El tipo [Login](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32)	Notifica a las de accesibilic AccessibleEv del control se especificado. (Se hereda d
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32, Int32)	Notifica a las de accesibilic AccessibleEv del control se especificado. (Se hereda d
	Activate	Activa el form foco. (Se hereda d
	ActivateMdiChild	Activa el elen MDI de un fo (Se hereda d
	AddOwnedForm	Agrega un fo propietario al (Se hereda d
	AdjustFormScrollbars	Ajusta las bai

		desplazamiento de la función de los controles de la selección (Se hereda de)
	BeginInvoke(Delegate)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo con un identificador de control. (Se hereda de)
	BeginInvoke(Delegate, Object)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona con argumentos en un subproceso o hilo con un identificador de control. (Se hereda de)
	BringToFront	Coloca el control en el orden Z. (Se hereda de)
	CenterToParent	Centra la posición dentro de los padres principal. (Se hereda de)
	CenterToScreen	Centra el formulario actual. (Se hereda de)
	Close	Cierra el formulario (Se hereda de)
	Contains	Obtiene un valor

		control espec secundario d (Se hereda d
	CreateAccessibilityInstance	Crea un nuev accesibilidad (Se hereda d
	CreateControl	Fuerza la cre visible, inclu los controles (Se hereda d
	CreateControlsInstance	(Se hereda d
	CreateGraphics	Crea el Grapl (Se hereda d
	CreateHandle	Crea el identi formulario.Si reemplaza es llamar a la im (Se hereda d
	CreateObjRef	Crea un objet la informaci para generar para comunic remoto. (Se hereda d MarshalByRe
	DefWndProc	(Se hereda d
	DestroyHandle	Destruye el ic a este contro (Se hereda d
		

	Dispose	Libera todos los recursos utilizados por el objeto. (Se hereda de Form .)
	Dispose(Boolean)	Clean up any resources used. (Reemplaza a Form.Dispose .)
	DoDragDrop	Inicia una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Form .)
	DrawToBitmap	Permite la representación de un mapa de bits. (Se hereda de Form .)
	EndInvoke	Recupera el resultado de una operación asíncrona representada por IAsyncResult . (Se hereda de Form .)
	Equals	Determina si un objeto es igual al especificado o al actual. (Se hereda de Form .)
	Finalize	Libera recursos y realiza otras tareas de limpieza antes de que se destruya el objeto. Com recolección de basura. (Se hereda de Form .)
	FindForm	Recupera el Form en el que se encuentra el objeto.

		(Se hereda de
	Focus	Establece el focus en el control. (Se hereda de
	GetAccessibilityObjectById	Recupera el objeto de accesibilidad especificado. (Se hereda de
	GetAutoSizeMode	Recupera un valor que indica cómo se comporta el control cuando su propiedad de autoajuste esté habilitada. (Se hereda de
	GetChildAtPoint(Point)	Recupera el control ubicado en la posición especificada. (Se hereda de
	GetChildAtPoint(Point, GetChildAtPointSkip)	Recupera el control que se encuentra en las coordenadas especificadas especificando un número determinado de secundarios. (Se hereda de
	GetContainerControl	Devuelve el control contenedor (ContainerControl ascendente) de los controles primarios. (Se hereda de
	GetHashCode	Sirve como la clave para la predeterminada. (Se hereda de

	GetLifetimeService	Recupera el c duración actu directiva de d instancia. (Se hereda d MarshalByRe
	GetNextControl	Recupera el s hacia delante orden de tabu secundarios. (Se hereda d
	GetPreferredSize	Recupera el t rectangular e encajar un co (Se hereda d
	GetScaledBounds	(Se hereda d
	GetScrollState	Determina si marcador esp (Se hereda d
	GetService	Devuelve un representa el por Compone (Se hereda d
	GetStyle	Recupera el v de control esp control. (Se hereda d
	GetTopLevel	Determina si superior. (Se hereda d

	GetType	Obtiene el Ty actual. (Se hereda de
	Hide	Oculto el con (Se hereda de
	InitializeLifetimeService	Obtiene un ol duración para de duración c (Se hereda de MarshalByRe
	InitLayout	Se llama a es control se ha contenedor. (Se hereda de
	Invalidate	Invalida toda control y hace dibujar el con (Se hereda de
	Invalidate(Region)	Invalida la req control (agreg región de acti que es el área pintarse en la de dibujo) y h mensaje de d (Se hereda de
	Invalidate(Boolean)	Invalida una r control y hace mensaje de d control. Tambi los controles asignados al

		(Se hereda d
	Invalidate(Rectangle)	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a pintar en la ventana de dibujo) y genera un mensaje de control. (Se hereda de Control)
	Invalidate(Region, Boolean)	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a pintar en la ventana de dibujo) y genera un mensaje de control. También invalida los controles asignados al control. (Se hereda de Control)
	Invalidate(Rectangle, Boolean)	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a pintar en la ventana de dibujo) y genera un mensaje de control. También invalida los controles asignados al control. (Se hereda de Control)
	Invoke(Delegate)	Ejecuta el delegado en el subproceso de control con el identificador de control.

		subyacente d (Se hereda d
	Invoke(Delegate, Object)	Ejecuta el de en el subproc identificador (c subyacente d de argumente (Se hereda d
	InvokeGotFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeLostFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeOnClick	Genera el ev control espec (Se hereda d
	InvokePaint	Genera el ev control espec (Se hereda d
	InvokePaintBackground	Genera el ev PaintBackgro especificado. (Se hereda d
	IsInputChar	Determina si carácter de e reconoce. (Se hereda d
	IsInputKey	Determina si es una tecla (

		una tecla esp preprocesam (Se hereda d
	LayoutMdi	Organiza los secundarios l múltiples doc formulario MDI (Se hereda d
	MemberwiseClone	Crea una cop Object actual (Se hereda d
	MemberwiseClone(Boolean)	Crea una cop objeto Marsh (Se hereda d MarshalByRe
	NotifyInvalidate	Genera el ev una región es para invalidar (Se hereda d
	OnActivated	Genera el ev (Se hereda d
	OnAutoSizeChanged	Genera el ev AutoSizeCha (Se hereda d
	OnAutoValidateChanged	Genera el ev AutoValidateC (Se hereda d
	OnBackColorChanged	Genera el ev BackColorCh (Se hereda d

	OnBackgroundImageChanged	Genera el evento BackgroundImageChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnBackgroundImageLayoutChanged	Genera el evento BackgroundImageLayoutChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnBindingContextChanged	Genera el evento BindingContextChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnCausesValidationChanged	Genera el evento CausesValidationChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnChangeUICues	Genera el evento OnChangeUICues (Se hereda de ImageControl)
	OnClick	Genera el evento OnClick (Se hereda de ImageControl)
	OnClientSizeChanged	Genera el evento ClientSizeChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnClosed	Genera el evento OnClosed (Se hereda de ImageControl)
	OnClosing	Genera el evento OnClosing (Se hereda de ImageControl)
	OnContextMenuChanged	Genera el evento ContextMenuChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnContextMenuStripChanged	Genera el evento ContextMenuStripChanged (Se hereda de ImageControl)

		(Se hereda de Control)
	OnControlAdded	Genera el evento OnControlAdded (Se hereda de Control)
	OnControlRemoved	Genera el evento OnControlRemoved (Se hereda de Control)
	OnCreateControl	Genera el evento OnCreateControl (Se hereda de Control)
	OnCursorChanged	Genera el evento OnCursorChanged (Se hereda de Control)
	OnDeactivate	Genera el evento OnDeactivate (Se hereda de Control)
	OnDockChanged	Genera el evento OnDockChanged (Se hereda de Control)
	OnDoubleClick	Genera el evento OnDoubleClick (Se hereda de Control)
	OnDragDrop	Genera el evento OnDragDrop (Se hereda de Control)
	OnDragEnter	Genera el evento OnDragEnter (Se hereda de Control)
	OnDragLeave	Genera el evento OnDragLeave (Se hereda de Control)
	OnDragOver	Genera el evento OnDragOver (Se hereda de Control)
	OnEnabledChanged	(Se hereda de Control)
	OnEnter	Genera el evento OnEnter

		(Se hereda de
	OnFontChanged	(Se hereda de
	OnForeColorChanged	Genera el evento ForeColorChanged (Se hereda de
	OnFormClosed	Genera el evento (Se hereda de
	OnFormClosing	Genera el evento (Se hereda de
	OnGiveFeedback	Genera el evento (Se hereda de
	OnGotFocus	Genera el evento (Se hereda de
	OnHandleCreated	(Se hereda de
	OnHandleDestroyed	(Se hereda de
	OnHelpButtonClicked	Genera el evento HelpButtonClicked (Se hereda de
	OnHelpRequested	Genera el evento (Se hereda de
	OnImeModeChanged	Genera el evento ImeModeChanged (Se hereda de
	OnInputLanguageChanged	Genera el evento InputLanguageChanged (Se hereda de

	OnInputLanguageChanging	Genera el evento InputLanguageChanging (Se hereda de TextView)
	OnInvalidated	Genera el evento OnInvalidated (Se hereda de View)
	OnKeyDown	Genera el evento OnKeyDown (Se hereda de View)
	OnKeyPress	Genera el evento OnKeyPress (Se hereda de View)
	OnKeyUp	Genera el evento OnKeyUp (Se hereda de View)
	OnLayout	Genera el evento OnLayout (Se hereda de View)
	OnLeave	Genera el evento OnLeave (Se hereda de View)
	OnLoad	Genera el evento OnLoad (Se hereda de View)
	OnLocationChanged	Genera el evento OnLocationChanged LocationChangeListener (Se hereda de View)
	OnLostFocus	Genera el evento OnLostFocus (Se hereda de View)
	OnMarginChanged	Genera el evento OnMarginChanged (Se hereda de View)
	OnMaximizedBoundsChanged	Genera el evento OnMaximizedBoundsChanged MaximizedBoundsChangeListener (Se hereda de View)

	OnMaximumSizeChanged	Genera el evento MaximumSizeChanged (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMdiChildActivate	Genera el evento MdiChildActivated (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMenuComplete	Genera el evento MenuComplete (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMenuStart	Genera el evento MenuStart (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMinimumSizeChanged	Genera el evento MinimumSizeChanged (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseCaptureChanged	Genera el evento MouseCaptured (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseClicked	Genera el evento MouseClicked (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseDoubleClick	Genera el evento MouseDoubleClicked (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseDown	Genera el evento MouseDown (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseEnter	Genera el evento MouseEntered (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseHover	Genera el evento MouseHover (Se hereda de QGraphicsView)
		

	OnMouseLeave	Genera el evento cuando se sale del control. (Se hereda de Control .)
	OnMouseMove	Genera el evento cuando se mueve el cursor. (Se hereda de Control .)
	OnMouseUp	Genera el evento cuando se suelta el botón del mouse. (Se hereda de Control .)
	OnMouseWheel	Genera el evento cuando se rueda la rueda del mouse. (Se hereda de Control .)
	OnMove	Genera el evento cuando se mueve el control. (Se hereda de Control .)
	OnNotifyMessage	Notifica al control cuando Windows genera un mensaje. (Se hereda de Control .)
	OnPaddingChanged	Genera el evento cuando cambia el Padding del control. (Se hereda de Control .)
	OnPaint	Genera el evento cuando se pinta el control. (Se hereda de Control .)
	OnPaintBackground	Pinta el fondo del control. (Se hereda de Control .)
	OnParentBackColorChanged	Provoca el evento BackColorChanged cuando cambia el BackColor de control. (Se hereda de Control .)
	OnParentBackgroundImageChanged	Provoca el evento BackgroundImageChanged cuando cambia el BackgroundImage de control. (Se hereda de Control .)

		propiedad Background del contenedor de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentBindingContextChanged	Provoca el evento BindingContextChanged cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentChanged	(Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentCursorChanged	Genera el evento CursorChanged cuando cambia el cursor del contenedor de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentEnabledChanged	Provoca el evento EnabledChanged cuando cambia el valor de la propiedad Enabled del contenedor de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentFontChanged	Provoca el evento FontChanged cuando cambia el valor de la propiedad Font de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentForegroundColorChanged	Provoca el evento ForegroundColorChanged cuando cambia el valor de la propiedad ForegroundColor de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentRightToLeftChanged	Provoca el evento RightToLeftChanged cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft de control. (Se hereda de ViewGroup .)

		RightToLeft d control. (Se hereda d
	OnParentVisibleChanged	Provoca el ev cuando camb propiedad Vis del control. (Se hereda d
	OnPreviewKeyDown	Genera el ev PreviewKeyD (Se hereda d
	OnPrint	Genera el ev (Se hereda d
	OnQueryContinueDrag	Genera el ev QueryContinu (Se hereda d
	OnRegionChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnResize	(Se hereda d
	OnResizeBegin	Genera el ev (Se hereda d
	OnResizeEnd	Genera el ev (Se hereda d
	OnRightToLeftChanged	(Se hereda d
	OnRightToLeftLayoutChanged	Genera el ev RightToLeftLa (Se hereda d
		

	OnScroll	Genera el evento OnScroll (Se hereda de ScrollView)
	OnShown	Genera el evento OnShown (Se hereda de Dialog)
	OnSizeChanged	Genera el evento OnSizeChanged (Se hereda de Dialog)
	OnStyleChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnSystemColorsChanged	Genera el evento OnSystemColorsChanged (Se hereda de Dialog)
	OnTabIndexChanged	Genera el evento OnTabIndexChanged (Se hereda de Dialog)
	OnTabStopChanged	Genera el evento OnTabStopChanged (Se hereda de Dialog)
	OnTextChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnValidated	Genera el evento OnValidated (Se hereda de Dialog)
	OnValidating	Genera el evento OnValidating (Se hereda de Dialog)
	OnVisibleChanged	Genera el evento OnVisibleChanged (Se hereda de Dialog)
	PerformAutoScale	Escala el contenido de los elementos si es necesario (Se hereda de Dialog)
	PerformLayout	Obliga al control a realizar un Layout (Se hereda de Dialog)

		de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PerformLayout(Control, String)	Obliga al con de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PointToClient	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PointToScreen	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PreProcessControlMessage	Preprocesa l teclado o de de mensajes (Se hereda d
	PreProcessMessage	Preprocesa l teclado o de de mensajes (Se hereda d
	ProcessCmdKey	Procesa una (Se hereda d
	ProcessDialogChar	Procesa un c (Se hereda d
	ProcessDialogKey	Procesa una diálogo. (Se hereda d

	ProcessKeyEventArgs	Procesa un m genera los ev correspondie (Se hereda d
	ProcessKeyMessage	Procesa un m (Se hereda d
	ProcessKeyPreview	(Se hereda d
	ProcessMnemonic	Procesa un c acceso. (Se hereda d
	ProcessTabKey	(Se hereda d
	RaiseDragEvent	Genera el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseKeyEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseMouseEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaisePaintEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RecreateHandle	Obliga a que identificador (Se hereda d
	RectangleToClient	Calcula el tar del rectángul

		especificado, cliente. (Se hereda d
	RectangleToScreen	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, pantalla. (Se hereda d
	Refresh	Obliga al controlador de área cliente y a que vuelva a sus controles. (Se hereda d
	RemoveOwnedForm	Quita un formulario de este formulario. (Se hereda d
	ResetMouseEventArgs	Restablece el controlador de eventos. (Se hereda d
	ResetText	Restablece el controlador de texto predeterminado. Text . (Se hereda d
	ResumeLayout	Reanuda la ejecución habitual. (Se hereda d
	ResumeLayout(Boolean)	Reanuda la ejecución habitual, forzando un diseño innovador. solicitudes de (Se hereda d

	<code>RtlTranslateAlignment(HorizontalAlignment)</code>	Convierte la <code>HorizontalAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> correspondiente para texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>Text</code> .)
	<code>RtlTranslateAlignment(LeftRightAlignment)</code>	Convierte la <code>LeftRightAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> correspondiente para texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>Text</code> .)
	<code>RtlTranslateAlignment(ContentAlignment)</code>	Convierte la <code>ContentAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftContentAlignment</code> para que admita texto de izquierda a derecha. (Se hereda de <code>Text</code> .)
	<code>RtlTranslateContent</code>	Convierte la <code>ContentAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftContentAlignment</code> para que admita texto de izquierda a derecha. (Se hereda de <code>Text</code> .)
	<code>RtlTranslateHorizontal</code>	Convierte la <code>HorizontalAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> correspondiente para texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>Text</code> .)
	<code>RtlTranslateLeftRight</code>	Convierte la <code>LeftRightAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> correspondiente para texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>Text</code> .)

		LeftRightAlign corresponde texto de dere (Se hereda d
	Scale	Escala el con controles sec factor de esc (Se hereda d
	ScaleControl	Escala la ubi relleno y el m (Se hereda d
	ScrollControlIntoView	Desplaza el c especificado control habilit desplazamier (Se hereda d
	ScrollToControl	Calcula el de: control secun (Se hereda d
	Select	Activa el cont (Se hereda d
	Select(Boolean, Boolean)	Selecciona es selecciona op control sigue (Se hereda d
	SelectNextControl	Activa el sigu (Se hereda d
	SendToBack	Envía el cont Z. (Se hereda d

	<code>SetAutoScrollMargin</code>	Establece el tamaño de los márgenes de desplazamiento automático. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetAutoSizeMode</code>	Establece un modo de ajuste automático cuando su propiedad <code>AutoSize</code> esté habilitada. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Establece los límites de la ubicación y el tamaño especificados. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, BoundsSpecified)</code>	Establece los límites del control en el tamaño especificado. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetBoundsCore</code>	(Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetClientSizeCore</code>	Establece el tamaño del formulario. Es el tamaño del formulario que tenga el tamaño especificado. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetDesktopBounds</code>	Establece los límites en las coordenadas. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetDesktopLocation</code>	Establece la ubicación del formulario en el escritorio. (Se hereda de <code>Form</code>)

	SetDisplayRectLocation	Sitúa la ventana en el valor es (Se hereda d
	SetScrollState	Establece el i de desplazan (Se hereda d
	SetStyle	Establece un ControlStyles (Se hereda d
	SetTopLevel	Establece el control de niv (Se hereda d
	SetVisibleCore	(Se hereda d
	Show	Muestra el co (Se hereda d
	Show(IWin32Window)	Muestra al us con el propiet (Se hereda d
	ShowDialog	Muestra el fo cuadro de diá (Se hereda d
	ShowDialog(IWin32Window)	Muestra el fo cuadro de diá propietario es (Se hereda d
	SizeFromClientSize	Determina el control a part de su área cli (Se hereda d

	<code>SuspendLayout</code>	Suspende temporariamente el proceso de diseño del formulario. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>ToString</code>	Obtiene una cadena que representa la instancia del formulario. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>Update</code>	Hace que el control dibuje las regiones de su área de cliente. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateBounds</code>	Actualiza los límites de la instancia con la ubicación actual. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Actualiza los límites de la instancia con la ubicación especificada. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Actualiza los límites de la instancia con el tamaño especificado. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateDefaultButton</code>	Actualiza el botón predeterminado. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateStyles</code>	Obliga a que el control vuelva a aplicar los estilos. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateZOrder</code>	Actualiza el orden de superposición. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)

		de su control (Se hereda d
	Validate	Comprueba e que ha perdic que los event Validated se j orden. (Se hereda d
	Validate(Boolean)	Comprueba e que está perc dependiente si se activa la automática. (Se hereda d
	ValidateChildren	(Se hereda d
	ValidateChildren(ValidationConstraints)	(Se hereda d
	WndProc	(Se hereda d

[Top](#)

▲ [Vea también](#)

Referencia

[Login Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



LoginDispose (Método)

▲ Lista de sobrecargas

	Nombre	Descripción
	Dispose	Libera todos los recursos utilizados por Component . (Se hereda de Component .)
	Dispose(Boolean)	Clean up any resources being used. (Reemplaza a FormDispose(Boolean) .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Login Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



LoginDispose (Método (Boolean))

Clean up any resources being used.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
protected override void Dispose(  
    bool disposing  
)
```

Parámetros

disposing

Tipo: [SystemBoolean](#)

true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

▲ Vea también

Referencia

[Login Clase](#)

[Sobrecargas de Dispose](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Login (Eventos)

El tipo [Login](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Eventos

	Nombre	Descripción
	Activated	Se produce cuando el formulario se activa por código de programa o por parte del usuario. (Se hereda de Form .)
	AutoSizeChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoSize . (Se hereda de Form .)
	AutoValidateChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoValidate . (Se hereda de Form .)
	BackColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackColor . (Se hereda de Control .)
	BackgroundImageChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackgroundImage . (Se hereda de Control .)

	BackgroundImageLayoutChanged	Se produce cuando cambia la propiedad BackgroundImageLayout . (Se hereda de Control .)
	BindingContextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext . (Se hereda de Control .)
	CausesValidationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad CausesValidation . (Se hereda de Control .)
	ChangeUICues	Se produce cuando cambian las guías de la interfaz de usuario para el foco o el teclado. (Se hereda de Control .)
	Click	Se produce cuando se hace clic en el control. (Se hereda de Control .)
	ClientSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ClientSize . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenu . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuStripChanged	Se produce cuando

		cambia el valor de la propiedad ContextMenuStrip . (Se hereda de Control .)
	ControlAdded	Se produce cuando se agrega un nuevo control a ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)
	ControlRemoved	Se produce cuando se quita un control de ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)
	CursorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Cursor . (Se hereda de Control .)
	Deactivate	Se produce cuando el formulario pierde el foco y deja de ser el formulario activo. (Se hereda de Form .)
	Disposed	Se produce cuando el componente se elimina mediante una llamada al método Dispose . (Se hereda de Component .)
	DockChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Dock . (Se hereda de Control .)

	DoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic en el control. (Se hereda de Control .)
	DragDrop	Se produce cuando se completa una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Control .)
	DragEnter	Se produce cuando se arrastra un objeto dentro de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragLeave	Se produce cuando se arrastra un objeto fuera de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragOver	Se produce cuando se arrastra un objeto sobre los límites del control. (Se hereda de Control .)
	EnabledChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Enabled . (Se hereda de Control .)
	Enter	Se produce cuando se entra en el control. (Se hereda de Control .)
	FontChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Font .

		(Se hereda de Control .)
	ForeColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor . (Se hereda de Control .)
	FormClosed	Se produce después de haberse cerrado el formulario. (Se hereda de Form .)
	FormClosing	Se produce antes de cerrar el formulario. (Se hereda de Form .)
	GiveFeedback	Se produce durante una operación de arrastre. (Se hereda de Control .)
	GotFocus	Se produce cuando el control recibe el foco. (Se hereda de Control .)
	HandleCreated	Se produce cuando se crea un identificador para el control. (Se hereda de Control .)
	HandleDestroyed	Se produce cuando el identificador del control está en proceso de eliminación. (Se hereda de Control .)
	HelpButtonClicked	Se produce cuando se hace clic en el botón Ayuda.

		(Se hereda de Form.)
	HelpRequested	Se produce cuando el usuario solicita ayuda para un control. (Se hereda de Control.)
	ImeModeChanged	Se produce cuando ha cambiado la propiedad ImeMode . (Se hereda de Control.)
	InputLanguageChanged	Se produce después de cambiarse el idioma de entrada del formulario. (Se hereda de Form.)
	InputLanguageChanging	Se produce cuando el usuario intenta cambiar el idioma de entrada de formulario. (Se hereda de Form.)
	Invalidated	Se produce cuando es necesario volver a dibujar un control. (Se hereda de Control.)
	KeyDown	Se produce cuando se presiona una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control.)
	KeyPress	Se produce cuando se presiona una tecla de espacio o retroceso mientras el control tiene el foco.

		el foco. (Se hereda de Control .)
	KeyUp	Se produce cuando se suelta una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	Layout	Se produce cuando un control debe volver a colocar sus controles secundarios. (Se hereda de Control .)
	Leave	Se produce cuando el foco de entrada deja el control. (Se hereda de Control .)
	Load	Se produce antes de que se muestre un formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	LocationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Location . (Se hereda de Control .)
	LostFocus	Se produce cuando el control pierde el foco. (Se hereda de Control .)
	MarginChanged	Se produce cuando cambia el margen del control. (Se hereda de Control .)
		

	MaximizedBoundsChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximizedBounds . (Se hereda de Form .)
⚡	MaximumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximumSiz . (Se hereda de Form .)
⚡	MdiChildActivate	Se produce cuando un formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundario se activa o cierra dentro de una aplicación MDI. (Se hereda de Form .)
⚡	MenuComplete	Se produce cuando el menú de un formulario pierde el foco. (Se hereda de Form .)
⚡	MenuStart	Se produce cuando el menú de un formulario recibe el foco. (Se hereda de Form .)
⚡	MinimumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MinimumSiz . (Se hereda de Form .)
⚡	MouseCaptureChanged	Aparece cuando el control pierde la captura del mouse. (Se hereda de Control .)

	MouseClicked	Se produce cuando se hace clic con el mouse en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseDoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic con el mouse en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseDown	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se presiona un botón del mouse. (Se hereda de Control .)
	MouseEnter	Se produce cuando el puntero del mouse entra en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseHover	Se produce cuando el puntero del mouse se sitúa sobre el control. (Se hereda de Control .)
	MouseLeave	Se produce cuando el puntero del mouse deja el control. (Se hereda de Control .)
	MouseMove	Se produce cuando el puntero del mouse se mueve sobre el control (Se hereda de Control .)
		

	MouseUp	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se suelta un botón del mouse. (Se hereda de Control .)
⚡	MouseWheel	Se produce cuando la rueda del mouse se mueve mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
⚡	Move	Se produce cuando se mueve el control. (Se hereda de Control .)
⚡	PaddingChanged	Se produce cuando cambia el relleno del control. (Se hereda de Control .)
⚡	Paint	Se produce cuando vuelve a dibujarse el control. (Se hereda de Control .)
⚡	ParentChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Parent . (Se hereda de Control .)
⚡	PreviewKeyDown	Se produce antes que el evento KeyDown cuando se presiona una tecla mientras el foco está en este control. (Se hereda de Control .)

	QueryAccessibilityHelp	Se produce cuando AccessibleObject proporciona ayuda para aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	QueryContinueDrag	Se produce durante un operación de arrastrar y colocar, y permite al origen de arrastre determinar si la operación de arrastrar y colocar tiene que cancelarse. (Se hereda de Control .)
	RegionChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Region . (Se hereda de Control .)
	Resize	Se produce cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control .)
	ResizeBegin	Se produce cuando un formulario entra en el modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	ResizeEnd	Se produce cuando un formulario sale del modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)

	RightToLeftChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft . (Se hereda de Control .)
	RightToLeftLayoutChanged	Se produce después de que cambie el valor de propiedad RightToLeftLayout . (Se hereda de Form .)
	Scroll	Aparece cuando el usuario o el código se desplaza a través del área cliente. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Shown	Se produce cuando se muestra el formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	SizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Size . (Se hereda de Control .)
	StyleChanged	Se produce cuando cambia el estilo del control. (Se hereda de Control .)
	SystemColorsChanged	Se produce cuando se modifican los colores del sistema. (Se hereda de Control .)

	TabIndexChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabIndex . (Se hereda de Control .)
	TabStopChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabStop . (Se hereda de Control .)
	TextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Text . (Se hereda de Control .)
	Validated	Se produce cuando finaliza la validación de control. (Se hereda de Control .)
	Validating	Se produce cuando el control se está validando. (Se hereda de Control .)
	VisibleChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Visible . (Se hereda de Control .)

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Login Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Login (Campos)

El tipo [Login](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	loginValido	Contiene el resultado de comprobar las credenciales introducidas

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Login Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



LoginloginValido (Campo)

Contiene el resultado de comprobar las credenciales introducidas

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public bool loginValido
```

Valor del campo

Tipo: [Boolean](#)

▲ Vea también

Referencia

[Login Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



MenuPrincipal (Clase)

Formulario principal del cliente

▲ Jerarquía de herencia

[System.Object](#) [System.MarshalByRefObject](#)
[System.ComponentModel.Component](#)
[System.Windows.Forms.Control](#)
[System.Windows.Forms.ScrollableControl](#)
[System.Windows.Forms.ContainerControl](#)
[System.Windows.Forms.Form](#)
[Cliente_Poker.MenuPrincipal](#)

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public class MenuPrincipal : Form
```

El tipo [MenuPrincipal](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	MenuPrincipal	Inicializa una instancia de la clase MenuPrincipal .

[Top](#)

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	AcceptButton	Obtiene o establece el botón de aceptar del formulario que se muestra cuando el usuario presiona la tecla ENTRAR. (Se hereda de Form .)
	AccessibilityObject	Obtiene el objeto AccessibleObject asignado al control. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDefaultActionDescription	Obtiene o establece la descripción de la acción predeterminada del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDescription	Obtiene o establece la descripción del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleName	Obtiene o establece el nombre del control que las aplicaciones cliente de accesibilidad utilizan. (Se hereda de Control .)
	AccessibleRole	Obtiene o establece el rol accesible del control. (Se hereda de Control .)



ActiveControl

Obtiene o establece el elemento activo en el control contenedor.
(Se hereda de [ContainerControl](#).)



ActiveMdiChild

Obtiene la ventana MDI (interfaz de múltiples documentos) secundaria que está activa.
(Se hereda de [Form](#).)



AllowDrop

Obtiene o establece un valor booleano que indica si el control acepta los datos que el usuario arrastra al mismo.
(Se hereda de [Control](#).)



AllowTransparency

Obtiene o establece un valor booleano que indica si se puede establecer la opacidad del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



Anchor

Obtiene o establece la propiedad de los bordes del contenido que está enlazado a un control. Determina cómo se cambia el tamaño de un control cuando cambia el tamaño del elemento primario.
(Se hereda de [Control](#).)



AutoScaleDimensions

Obtiene o establece la propiedad de las dimensiones a las que se diseñó el control.
(Se hereda de [ContainerControl](#).)



AutoScaleFactor

Obtiene el factor de escala.

		entre las dimensiones escala automática act tiempo de diseño. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScaleMode	Obtiene o establece e de escala automática control. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScroll	Obtiene o establece u que indica si en el fori se permite el despla automático. (Se hereda de Form.)
	AutoScrollMargin	Obtiene o establece e del margen de despla automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollMinSize	Obtiene o establece e mínimo del desplazan automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollOffset	Obtiene o establece a se desplaza este cont ScrollControlIntoView (Se hereda de Contro
	AutoScrollPosition	Obtiene o establece la ubicación de la posici desplazamiento auton

		(Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoSize	Cambie el tamaño del formulario de acuerdo configuración de AutoSizeMode . (Se hereda de Form.)
	AutoSizeMode	Obtiene o establece e por el que el formulari cambia automáticamente tamaño. (Se hereda de Form.)
	AutoValidate	(Se hereda de Form.)
	BackColor	(Se hereda de Form.)
	BackgroundImage	Obtiene o establece la de fondo que se mues control. (Se hereda de Contro)
	BackgroundImageLayout	Obtiene o establece e de imagen de fondo c define en la enumerac ImageLayout . (Se hereda de Contro)
	BindingContext	(Se hereda de ContainerControl.)
	Bottom	Obtiene la distancia, e píxeles, que existe en borde inferior del cont borde superior del área de su contenedor.

		(Se hereda de Contro
	Bounds	Obtiene o establece e y la ubicación del con incluyendo sus eleme cliente, en píxeles, co respecto al control pri (Se hereda de Contro
	CancelButton	Obtiene o establece e de botón que se activ cuando el usuario pre tecla ESC. (Se hereda de Form.)
	CanEnableIme	Obtiene un valor que la propiedad ImeMode establecerse en un va activo para habilitar la compatibilidad con el (Se hereda de ContainerControl.)
	CanFocus	Obtiene un valor que el control puede recib (Se hereda de Contro
	CanRaiseEvents	Determina si se pued producir eventos en e (Se hereda de Contro
	CanSelect	Obtiene un valor que el control se puede seleccionar. (Se hereda de Contro
	Capture	Obtiene o establece u que indica si el contro

		capturado el mouse. (Se hereda de Contro)
	CausesValidation	Obtiene o establece u que indica si el contro que se realice una val de todos los controles requieren validación c reciben el foco. (Se hereda de Contro)
	ClientRectangle	Obtiene el rectángulo representa el área clic control. (Se hereda de Contro)
	ClientSize	Obtiene o establece e del área cliente del foi (Se hereda de Form.)
	CompanyName	Obtiene el nombre de compañía o del cread aplicación que contier control. (Se hereda de Contro)
	Container	Obtiene IContainer qu contiene Component . (Se hereda de Compc)
	ContainsFocus	Obtiene un valor que el control, o uno de su controles secundarios foco de entrada en la actualidad. (Se hereda de Contro)
	ContextMenu	Obtiene o establece e

		contextual asociado a (Se hereda de Contro)
	ContextMenuStrip	Obtiene o establece e ContextMenuStrip asc este control. (Se hereda de Contro)
	ControlBox	Obtiene o establece u que indica si se mues cuadro de control en l de título del formulari (Se hereda de Form.)
	Controls	Obtiene la colección c controles que contiene control. (Se hereda de Contro)
	Created	Obtiene un valor que se ha creado el contro (Se hereda de Contro)
	CreateParams	(Se hereda de Form.)
	CurrentAutoScaleDimensions	Obtiene las dimension tiempo de ejecución a de la pantalla. (Se hereda de ContainerControl.)
	Cursor	Obtiene o establece e que se muestra cuanc puntero del mouse se sobre el control. (Se hereda de Contro)
	DataBindings	Obtiene los enlaces d

		del control. (Se hereda de Control)
	DefaultCursor	Obtiene o establece el cursor predeterminado para un control. (Se hereda de Control)
	DefaultImeMode	Obtiene el modo de Entrada de métodos de entrada (IME) predeterminado que se usa en un control. (Se hereda de Form.)
	DefaultMargin	Obtiene el espacio, en píxeles, que se especifica de forma predeterminada entre los controles. (Se hereda de Control)
	DefaultMaximumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño máximo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultMinimumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño mínimo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultPadding	Obtiene el espaciado en píxeles, del contenido de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultSize	(Se hereda de Form.)

	DesignMode	Obtiene un valor que Component está actuando en modo de diseño. (Se hereda de Component .)
	DesktopBounds	Obtiene o establece el rectángulo y la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form .)
	DesktopLocation	Obtiene o establece la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form .)
	DialogResult	Obtiene o establece el resultado de cuadro de diálogo para el formulario. (Se hereda de Form .)
	DisplayRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área de presentación virtual del control. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Disposing	Obtiene un valor que indica si la clase base Control está en el proceso de eliminación. (Se hereda de Control .)
	Dock	Obtiene o establece el modo en que los bordes del control se acoplarán a su control contenedor primario y determina si se cambia el tamaño de

		control con su elemento primario. (Se hereda de Control)
	DoubleBuffered	Obtiene o establece un valor que indica si este control volver a dibujar su superficie mediante un búfer separado para reducir o evitar el parpadeo. (Se hereda de Control)
	Enabled	Obtiene o establece un valor que indica si el control responde a la interacción del usuario. (Se hereda de Control)
	Events	Obtiene la lista de controladores de eventos asociados a Componente . (Se hereda de Componente)
	Focused	Obtiene un valor que indica si el control tiene el foco de la entrada. (Se hereda de Control)
	Font	Obtiene o establece la fuente del texto que muestra el control. (Se hereda de Control)
	FontHeight	Obtiene o establece el tamaño de la fuente del control. (Se hereda de Control)
	ForeColor	Obtiene o establece el color de texto del control.

		de primer plano del co (Se hereda de Contro
	FormBorderStyle	Obtiene o establece e del borde del formular (Se hereda de Form.)
	Handle	Obtiene el identificad ventana al que está e el control. (Se hereda de Contro
	HasChildren	Obtiene un valor que el control contiene un controles secundarios (Se hereda de Contro
	Height	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	HelpButton	Obtiene o establece u que indica si se mues botón de ayuda en el de título del formulari (Se hereda de Form.)
	HorizontalScroll	Obtiene las caracterís asociadas a la barra c desplazamiento horizi (Se hereda de ScrollableControl.)
	HScroll	Obtiene o establece u que indica si está visil barra de desplazamie horizontal. (Se hereda de

[ScrollableControl.](#))

	Icon	Obtiene o establece el icono de este control de formulario. (Se hereda de Form.)
	ImeMode	Obtiene o establece el modo de entrada de Editor de métodos de entrada (IME) del control. (Se hereda de Control)
	ImeModeBase	Obtiene o establece el modo de entrada de IME de un control. (Se hereda de Control)
	InvokeRequired	Obtiene un valor que indica si el control requiere que el llamador debe llamar al método de invocación. Este control realiza llamadas a métodos de control porque el control se encuentra en un subproceso distinto al control donde se creó. (Se hereda de Control)
	IsAccessible	Obtiene o establece un valor que indica si el control es visible para las aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control)
	IsDisposed	Obtiene un valor que indica si el control se ha eliminado. (Se hereda de Control)
	IsHandleCreated	Obtiene un valor que indica si el control tiene un identificador asociado.

		(Se hereda de Contro
	IsMdiChild	Obtiene un valor que indica si el formulario es un formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundaria. (Se hereda de Form.)
	IsMdiContainer	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario es un contenedor para formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios. (Se hereda de Form.)
	IsMirrored	Obtiene un valor que indica si el control está reflejado. (Se hereda de Contro
	IsRestrictedWindow	Obtiene un valor que indica si el formulario puede utilizar todas las ventanas y el teclado de entrada de datos del usuario sin ninguna restricción. (Se hereda de Form.)
	KeyPreview	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario recibe los eventos de teclado de que pasen al control que tiene el foco. (Se hereda de Form.)
	LayoutEngine	Obtiene una instancia almacenada en memoria caché del motor de diseño.

control.
(Se hereda de [Control](#))



[Left](#)

Obtiene o establece la distancia, en píxeles, existe entre el borde izquierdo del control y el borde del área cliente de su contenedor.
(Se hereda de [Control](#))



[Location](#)

Obtiene o establece el [Point](#) que representa la esquina superior izquierda de la [Form](#) en las coordenadas de la pantalla.
(Se hereda de [Form](#).)



[MainMenuStrip](#)

Obtiene o establece el contenedor de menú principal del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



[Margin](#)

Obtiene o establece el margen entre controles.
(Se hereda de [Control](#))



[MaximizeBox](#)

Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el botón Maximizar en la barra de título del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



[MaximizedBounds](#)

Obtiene y establece el rectángulo del formulario cuando maximizado.
(Se hereda de [Form](#).)

	MaximumSize	Obtiene el tamaño máximo que puede ajustarse el formulario. (Se hereda de Form .)
	MdiChildren	Obtiene una matriz de formularios que representan los formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios que actúan como hijos de los formularios primarios de este formulario. (Se hereda de Form .)
	MdiParent	Obtiene o establece el formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) principal actual de este formulario. (Se hereda de Form .)
	Menu	Obtiene o establece el menú que se muestra en el formulario. (Se hereda de Form .)
	MergedMenu	Obtiene el menú combinado del formulario. (Se hereda de Form .)
	MinimizeBox	Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Minimizar en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form .)
	MinimumSize	Obtiene el tamaño mínimo que puede ajustarse el formulario.

		(Se hereda de Form.)
	Modal	Obtiene un valor que el formulario se muestre en forma modal. (Se hereda de Form.)
	Name	Obtiene o establece el nombre del control. (Se hereda de Control)
	Opacity	Obtiene o establece la opacidad del formulario. (Se hereda de Form.)
	OwnedForms	Obtiene una matriz de Form que representa los formularios que posee el formulario. (Se hereda de Form.)
	Owner	Obtiene o establece el formulario propietario del formulario. (Se hereda de Form.)
	Padding	Obtiene o establece el padding dentro del control. (Se hereda de Control)
	Parent	Obtiene o establece el contenedor primario del control. (Se hereda de Control)
	ParentForm	Obtiene el formulario al que está asignado el control contenedor.

		(Se hereda de ContainerControl .)
	PreferredSize	Obtiene el tamaño de rectangular en la que control. (Se hereda de Control)
	ProductName	Obtiene el nombre de producto del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	ProductVersion	Obtiene la versión del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	RecreatingHandle	Obtiene un valor que indica si el control está volviendo a crear su identificador de ventana para su actualidad. (Se hereda de Control)
	Region	Obtiene o establece la región de ventana asociada al control. (Se hereda de Control)
	RenderRightToLeft	Obsoleto. Esta propiedad está obsoleta. (Se hereda de Control)
	ResizeRedraw	Obtiene o establece un valor que indica si el control debe dibujarse automáticamente cuando cambia de tamaño. (Se hereda de Control)

	RestoreBounds	Obtiene la ubicación y tamaño del formulario estado de ventana no (Se hereda de Form.)
	Right	Obtiene la distancia, en píxeles, que existe en borde derecho del control al borde izquierdo del área cliente de su contenedor (Se hereda de Control)
	RightToLeft	Obtiene o establece un valor que indica si los elementos de control se alinean por configuraciones regionales que utilizan fuentes de derecha a izquierda. (Se hereda de Control)
	RightToLeftLayout	Obtiene o establece un valor que indica si está activada la colocación reflejada de derecha a izquierda. (Se hereda de Form.)
	ScaleChildren	Obtiene un valor que determina el escalado de los controles secundarios (Se hereda de Control)
	ShowFocusCues	Obtiene un valor que indica si el control debe mostrar rectángulos de foco. (Se hereda de Control)
	ShowIcon	Obtiene o establece un valor que indica si se debe mostrar el icono del control.

		que indica si se muestre el icono en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form.)
	ShowInTaskbar	Obtiene o establece un valor que indica si se muestre el formulario en la barra de tareas de Windows. (Se hereda de Form.)
	ShowKeyboardCues	Obtiene un valor que indica la interfaz de usuario el estado adecuado para mostrar u ocultar los aceleradores de teclado. (Se hereda de Control)
	ShowWithoutActivation	Obtiene un valor que indica si la ventana se activará al mostrarse. (Se hereda de Form.)
	Site	Obtiene o establece el sitio de control. (Se hereda de Control)
	Size	Obtiene o establece el tamaño del formulario. (Se hereda de Form.)
	SizeGripStyle	Obtiene o establece el estilo de control de tamaño que muestra en el ángulo superior derecho del formulario. (Se hereda de Form.)
	StartPosition	Obtiene o establece la posición inicial del formulario.

		posición inicial del formulario en tiempo de ejecución (Se hereda de Form.)
	TabIndex	Obtiene o establece el índice de tabulación del control en su contenedor. (Se hereda de Control)
	TabStop	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el usuario puede dar el foco a este control mediante la tecla TAB. (Se hereda de Control)
	Tag	Obtiene o establece el valor que contiene datos asociados al control. (Se hereda de Control)
	Text	(Se hereda de Form.)
	Top	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde superior del control y el borde superior del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	TopLevel	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el formulario debe mostrarse como de nivel superior. (Se hereda de Form.)
	TopLevelControl	Obtiene el control principal si no es secundario de otro.

		otro control de formularios. Windows Forms. Normalmente, el Form más externo que está contenido el control (Se hereda de Control).
	TopMost	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario debe mostrarse como formulario de nivel superior. (Se hereda de Form.)
	TransparencyKey	Obtiene o establece el color que representará las partes transparentes del formulario. (Se hereda de Form.)
	UseWaitCursor	Obtiene o establece un valor que indica si se utiliza el cursor de espera para el control actual y todos los controles secundarios. (Se hereda de Control.)
	VerticalScroll	Obtiene las características asociadas a la barra de desplazamiento vertical. (Se hereda de ScrollableControl.)
	Visible	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el control y todos sus controles secundarios. (Se hereda de Control.)
	VScroll	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra la barra de desplazamiento vertical.

que indica si está visible la barra de desplazamiento vertical.
(Se hereda de [ScrollableControl](#).)

	Width	Obtiene o establece el ancho del control. (Se hereda de Control .)
	WindowState	Obtiene o establece un valor que indica si un formulario está minimizado, maximizado o normal. (Se hereda de Form .)

[Top](#)

▲ Métodos

Nombre		Descripción
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32)	Notifica a los clientes de accesibilidad que el control se especificado. (Se hereda de Control .)
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32, Int32)	Notifica a los clientes de accesibilidad que el control se especificado. (Se hereda de Control .)
	Activate	Activa el formulario.

		(Se hereda de
	ActivateMdiChild	Activa el elemento MDI de un formulario. (Se hereda de
	actualizarSalas	Actualiza el estado del cliente se server
	AddOwnedForm	Agrega un formulario propietario al (Se hereda de
	AdjustFormScrollbars	Ajusta las barras de desplazamiento función de las de los controles está seleccionados. (Se hereda de
	BeginInvoke(Delegate)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona subproceso o identificador de control. (Se hereda de
	BeginInvoke(Delegate, Object)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona argumentos e subproceso o identificador de control. (Se hereda de
	BringToFront	Coloca el control en orden Z.

		(Se hereda d
	CenterToParent	Centra la pos dentro de los principal. (Se hereda d
	CenterToScreen	Centra el forr actual. (Se hereda d
	Close	Cierra el form (Se hereda d
	Contains	Obtiene un va control espec secundario d (Se hereda d
	CreateAccessibilityInstance	Crea un nuev accesibilidad (Se hereda d
	CreateControl	Fuerza la cre visible, incluid los controles (Se hereda d
	CreateControlsInstance	(Se hereda d
	CreateGraphics	Crea el Graph (Se hereda d
	CreateHandle	Crea el identi formulario.Si reemplaza es llamar a la im (Se hereda d

	CreateObjRef	Crea un objeto con la información necesaria para generar un objeto para comunicarse remotamente. (Se hereda de MarshalByRefObject)
	DefWndProc	(Se hereda de Form)
	DestroyHandle	Destruye el icono de este control. (Se hereda de Form)
	Dispose	Libera todos los recursos utilizados por este control. (Se hereda de Form)
	Dispose(Boolean)	Limpiar los recursos reutilizando. (Reemplaza a Form.Dispose)
	DoDragDrop	Inicia una operación de arrastrar y soltar. (Se hereda de Form)
	DrawToBitmap	Permite la representación de un mapa de bits. (Se hereda de Form)
	EndInvoke	Recupera el resultado de una operación asíncrona representada por un IAsyncResult . (Se hereda de Form)
	Equals	Determina si un objeto es igual al actual.

		especificado actual. (Se hereda de
	Finalize	Libera recursos y realiza otras limpieza antes el objeto Control recolección de utilizados. (Se hereda de
	FindForm	Recupera el Form se encuentra (Se hereda de
	Focus	Establece el Focus control. (Se hereda de
	GetAccessibilityObjectById	Recupera el AccessibilityObject especificado. (Se hereda de
	GetAutoSizeMode	Recupera un AutoSizeMode cómo se comporta cuando su Parent esté habilitado (Se hereda de
	GetChildAtPoint(Point)	Recupera el Control ubicado en la Point especificadas (Se hereda de
	GetChildAtPoint(Point, GetChildAtPointSkip)	Recupera el Control que se encuentra en las coordenadas

		especificando determinados secundarios. (Se hereda de
	GetContainerControl	Devuelve el ContainerControl ascendente) y controles primarios. (Se hereda de
	GetHashCode	Sirve como la predeterminada. (Se hereda de
	GetLifetimeService	Recupera el tiempo de duración actual de la directiva de diseño de instancia. (Se hereda de MarshalByRefObject)
	GetNextControl	Recupera el siguiente control hacia delante en el orden de tabulación de los secundarios. (Se hereda de
	GetPreferredSize	Recupera el tamaño rectangular recomendado para encajar un control. (Se hereda de
	GetScaledBounds	(Se hereda de
	GetScrollState	Determina si el control tiene un marcador espacial. (Se hereda de

	GetService	Devuelve un Componente que representa el control. (Se hereda de Control)
	GetStyle	Recupera el estilo de control es el control. (Se hereda de Control)
	GetTopLevel	Determina si el control es superior. (Se hereda de Control)
	GetType	Obtiene el Tipo actual. (Se hereda de Control)
	Hide	Oculto el control. (Se hereda de Control)
	InitializeLifetimeService	Obtiene un objeto de duración para el control de duración. (Se hereda de MarshalByRefObject)
	InitLayout	Se llama a este método cuando el control se ha creado en el contenedor. (Se hereda de Control)
	Invalidate	Invalida toda el área del control y hace que se dibuje el control. (Se hereda de Control)
	Invalidate(Region)	Invalida la región del control. (Se hereda de Control)

		control (agrega región de actualización que es el área que se va a repintarse en la ventana de dibujo) y hace un mensaje de control. (Se hereda de CView)
	<code>Invalidate(Boolean)</code>	Invalida una región de actualización para un control y hace un mensaje de control. También invalida los controles asignados al control. (Se hereda de CView)
	<code>Invalidate(Rectangle)</code>	Invalida la región de actualización para un control (agrega región de actualización que es el área que se va a repintarse en la ventana de dibujo) y hace un mensaje de control. (Se hereda de CView)
	<code>Invalidate(Region, Boolean)</code>	Invalida la región de actualización para un control (agrega región de actualización que es el área que se va a repintarse en la ventana de dibujo) y hace un mensaje de control. También invalida los controles asignados al control. (Se hereda de CView)
	<code>Invalidate(Rectangle, Boolean)</code>	Invalida la región de actualización para un control (agrega región de actualización que es el área que se va a repintarse en la ventana de dibujo) y hace un mensaje de control. (Se hereda de CView)

		control (agrega una región de actividad que es el área que se va a pintar en la pantalla de dibujo) y hace un mensaje de control al control. También se agregan los controles asignados al control. (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>Invoke(Delegate)</code>	Ejecuta el delegado en el subproceso de la UI con el identificador de control subyacente de <code>Control</code> . (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>Invoke(Delegate, Object)</code>	Ejecuta el delegado en el subproceso de la UI con el identificador de control subyacente de <code>Control</code> y los argumentos de <code>Invoke(Delegate)</code> . (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>InvokeGotFocus</code>	Genera el evento <code>GotFocus</code> en el control específico. (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>InvokeLostFocus</code>	Genera el evento <code>LostFocus</code> en el control específico. (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>InvokeOnClick</code>	Genera el evento <code>Click</code> en el control específico. (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>InvokePaint</code>	Genera el evento <code>Paint</code> en el control específico.

		(Se hereda d
	InvokePaintBackground	Genera el ev PaintBackgro especificado. (Se hereda d
	IsInputChar	Determina si carácter de e reconoce. (Se hereda d
	IsInputKey	Determina si es una tecla (una tecla esp preprocesam (Se hereda d
	LayoutMdi	Organiza los secundarios l múltiples doc formulario MD (Se hereda d
	MemberwiseClone	Crea una cop Object actual (Se hereda d
	MemberwiseClone(Boolean)	Crea una cop objeto Marsh . (Se hereda d MarshalByRe
	MenuPrincipal_FormClosing	Gestiona el e del formularic
	NotifyInvalidate	Genera el ev una región es

		para invalidar (Se hereda de OnInvalidated)
	OnActivated	Genera el evento OnActivated (Se hereda de OnActivated)
	OnAutoSizeChanged	Genera el evento OnAutoSizeChanged (Se hereda de OnAutoSizeChanged)
	OnAutoValidateChanged	Genera el evento OnAutoValidateChanged (Se hereda de OnAutoValidateChanged)
	OnBackColorChanged	Genera el evento OnBackColorChanged (Se hereda de OnBackColorChanged)
	OnBackgroundImageChanged	Genera el evento OnBackgroundImageChanged (Se hereda de OnBackgroundImageChanged)
	OnBackgroundImageLayoutChanged	Genera el evento OnBackgroundImageLayoutChanged (Se hereda de OnBackgroundImageLayoutChanged)
	OnBindingContextChanged	Genera el evento OnBindingContextChanged (Se hereda de OnBindingContextChanged)
	OnCausesValidationChanged	Genera el evento OnCausesValidationChanged (Se hereda de OnCausesValidationChanged)
	OnChangeUICues	Genera el evento OnChangeUICues (Se hereda de OnChangeUICues)
	OnClick	Genera el evento OnClick

		(Se hereda de
	OnClientSizeChanged	Genera el evento ClientSizeChanged . (Se hereda de
	OnClosed	Genera el evento Closed . (Se hereda de
	OnClosing	Genera el evento Closing . (Se hereda de
	OnContextMenuChanged	Genera el evento ContextMenuChanged . (Se hereda de
	OnContextMenuStripChanged	Genera el evento ContextMenuStripChanged . (Se hereda de
	OnControlAdded	Genera el evento ControlAdded . (Se hereda de
	OnControlRemoved	Genera el evento ControlRemoved . (Se hereda de
	OnCreateControl	Genera el evento CreateControl . (Se hereda de
	OnCursorChanged	Genera el evento CursorChanged . (Se hereda de
	OnDeactivate	Genera el evento Deactivate . (Se hereda de
	OnDockChanged	Genera el evento DockChanged . (Se hereda de

	OnDoubleClick	Genera el evento al hacer clic dos veces. (Se hereda de WebView)
	OnDragDrop	Genera el evento al soltar un elemento. (Se hereda de WebView)
	OnDragEnter	Genera el evento al entrar un elemento. (Se hereda de WebView)
	OnDragLeave	Genera el evento al salir un elemento. (Se hereda de WebView)
	OnDragOver	Genera el evento al pasar un elemento. (Se hereda de WebView)
	OnEnabledChanged	Se genera cuando se cambia el estado de habilitación. (Se hereda de WebView)
	OnEnter	Genera el evento al entrar un elemento. (Se hereda de WebView)
	OnFontChanged	Se genera cuando se cambia la fuente. (Se hereda de WebView)
	OnForeColorChanged	Genera el evento al cambiar el color de texto. ForeColorChanged (Se hereda de WebView)
	OnFormClosed	Genera el evento al cerrar el formulario. (Se hereda de WebView)
	OnFormClosing	Genera el evento al cerrar el formulario. (Se hereda de WebView)
	OnGiveFeedback	Genera el evento al dar retroalimentación. (Se hereda de WebView)
	OnGotFocus	Genera el evento al obtener el foco. (Se hereda de WebView)
	OnHandleCreated	Se genera cuando se crea el control. (Se hereda de WebView)

	OnHandleDestroyed	(Se hereda de OnDestroy)
	OnHelpButtonClicked	Genera el evento OnHelpButtonClicked (Se hereda de OnHelpRequested)
	OnHelpRequested	Genera el evento OnHelpRequested (Se hereda de OnHelpButtonClicked)
	OnImeModeChanged	Genera el evento OnImeModeChanged (Se hereda de OnInputLanguageChanged)
	OnInputLanguageChanged	Genera el evento OnInputLanguageChanged (Se hereda de OnInputLanguageChanging)
	OnInputLanguageChanging	Genera el evento OnInputLanguageChanging (Se hereda de OnInvalidated)
	OnInvalidated	Genera el evento OnInvalidated (Se hereda de OnKeyDown)
	OnKeyDown	Genera el evento OnKeyDown (Se hereda de OnKeyPress)
	OnKeyPress	Genera el evento OnKeyPress (Se hereda de OnKeyUp)
	OnKeyUp	Genera el evento OnKeyUp (Se hereda de OnLayout)
	OnLayout	Genera el evento OnLayout (Se hereda de OnLeave)
	OnLeave	Genera el evento OnLeave (Se hereda de OnLeave)

	OnLoad	Genera el evento OnLoad (Se hereda de Form)
	OnLocationChanged	Genera el evento OnLocationChanged (Se hereda de Form)
	OnLostFocus	Genera el evento OnLostFocus (Se hereda de Form)
	OnMarginChanged	Genera el evento OnMarginChanged (Se hereda de Form)
	OnMaximizedBoundsChanged	Genera el evento OnMaximizedBoundsChanged (Se hereda de Form)
	OnMaximumSizeChanged	Genera el evento OnMaximumSizeChanged (Se hereda de Form)
	OnMdiChildActivate	Genera el evento OnMdiChildActivate (Se hereda de Form)
	OnMenuComplete	Genera el evento OnMenuComplete (Se hereda de Form)
	OnMenuStart	Genera el evento OnMenuStart (Se hereda de Form)
	OnMinimumSizeChanged	Genera el evento OnMinimumSizeChanged (Se hereda de Form)
	OnMouseCaptureChanged	Genera el evento OnMouseCaptureChanged (Se hereda de Form)

	OnClick	Genera el evento <code>OnClick</code> . (Se hereda de <code>Control</code> .)
	OnDoubleClick	Genera el evento <code>OnDoubleClick</code> . (Se hereda de <code>Control</code> .)
	MouseDown	Genera el evento <code>MouseDown</code> . (Se hereda de <code>Control</code> .)
	OnMouseEnter	Genera el evento <code>OnMouseEnter</code> . (Se hereda de <code>Control</code> .)
	OnMouseHover	Genera el evento <code>OnMouseHover</code> . (Se hereda de <code>Control</code> .)
	OnMouseLeave	Genera el evento <code>OnMouseLeave</code> . (Se hereda de <code>Control</code> .)
	MouseMove	Genera el evento <code>MouseMove</code> . (Se hereda de <code>Control</code> .)
	OnMouseUp	Genera el evento <code>OnMouseUp</code> . (Se hereda de <code>Control</code> .)
	OnMouseWheel	Genera el evento <code>OnMouseWheel</code> . (Se hereda de <code>Control</code> .)
	OnMove	Genera el evento <code>OnMove</code> . (Se hereda de <code>Control</code> .)
	OnNotifyMessage	Notifica al control de Windows. (Se hereda de <code>Control</code> .)
	OnPaddingChanged	Genera el evento <code>OnPaddingChanged</code> . (Se hereda de <code>Control</code> .)

	OnPaint	(Se hereda de Control)
	OnPaintBackground	Pinta el fondo del control. (Se hereda de Control)
	OnParentBackColorChanged	Provoca el evento BackColorChanged cuando cambia el valor de la propiedad BackColor del control. (Se hereda de Control)
	OnParentBackgroundImageChanged	Provoca el evento BackgroundImageChanged cuando cambia el valor de la propiedad BackgroundImage del control. (Se hereda de Control)
	OnParentBindingContextChanged	Provoca el evento BindingContextChanged cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext del control. (Se hereda de Control)
	OnParentChanged	(Se hereda de Control)
	OnParentCursorChanged	Genera el evento CursorChanged cuando cambia el cursor del control. (Se hereda de Control)
	OnParentEnabledChanged	Provoca el evento EnabledChanged cuando cambia el valor de la propiedad Enabled del control. (Se hereda de Control)

	OnParentFontChanged	Provoca el ev cuando camb propiedad Fo control. (Se hereda d
	OnParentForeColorChanged	Provoca el ev ForeColorCh cambia el val ForeColor de control. (Se hereda d
	OnParentRightToLeftChanged	Provoca el ev RightToLeftC cambia el val RightToLeft d control. (Se hereda d
	OnParentVisibleChanged	Provoca el ev cuando camb propiedad Vis del control. (Se hereda d
	OnPreviewKeyDown	Genera el ev PreviewKeyD (Se hereda d
	OnPrint	Genera el ev (Se hereda d
	OnQueryContinueDrag	Genera el ev QueryContinu (Se hereda d
	OnRegionChanged	Genera el ev

		(Se hereda de
	OnResize	(Se hereda de
	OnResizeBegin	Genera el evento (Se hereda de
	OnResizeEnd	Genera el evento (Se hereda de
	OnRightToLeftChanged	(Se hereda de
	OnRightToLeftLayoutChanged	Genera el evento RightToLeftLayout (Se hereda de
	OnScroll	Genera el evento (Se hereda de
	OnShown	Genera el evento (Se hereda de
	OnSizeChanged	Genera el evento (Se hereda de
	OnStyleChanged	(Se hereda de
	OnSystemColorsChanged	Genera el evento SystemColors (Se hereda de
	OnTabIndexChanged	Genera el evento TabIndexChanged (Se hereda de
	OnTabStopChanged	Genera el evento TabStopCharacter (Se hereda de

	OnTextChanged	(Se hereda de
	OnValidated	Genera el evento (Se hereda de
	OnValidating	Genera el evento (Se hereda de
	OnVisibleChanged	Genera el evento (Se hereda de
	PerformAutoScale	Escala el control y sus elementos secundarios. (Se hereda de
	PerformLayout	Obliga al control y a sus elementos de diseño a recalcular sus posiciones secundarias. (Se hereda de
	PerformLayout(Control, String)	Obliga al control y a sus elementos de diseño a recalcular sus posiciones secundarias. (Se hereda de
	PointToClient	Calcula la ubicación de un punto especificado en las coordenadas cliente. (Se hereda de
	PointToScreen	Calcula la ubicación de un punto especificado en las coordenadas pantalla. (Se hereda de
	PreProcessControlMessage	Preprocesa los mensajes de teclado o de ratón antes de que lleguen al control. (Se hereda de

		(Se hereda d
	PreProcessMessage	Preprocesa lo teclado o de de mensajes (Se hereda d
	ProcessCmdKey	Procesa una (Se hereda d
	ProcessDialogChar	Procesa un c (Se hereda d
	ProcessDialogKey	Procesa una diálogo. (Se hereda d
	ProcessKeyEventArgs	Procesa un m genera los ev correspondie (Se hereda d
	ProcessKeyMessage	Procesa un m (Se hereda d
	ProcessKeyPreview	(Se hereda d
	ProcessMnemonic	Procesa un c acceso. (Se hereda d
	ProcessTabKey	(Se hereda d
	RaiseDragEvent	Genera el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseKeyEvent	Provoca el ev

		adecuado. (Se hereda d
	RaiseMouseEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaisePaintEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	recibirUsuario	Carga la infor de un mensaj parametro
	RecreateHandle	Obliga a que identificador c (Se hereda d
	RectangleToClient	Calcula el tar del rectángul especificado, cliente. (Se hereda d
	RectangleToScreen	Calcula el tar del rectángul especificado, pantalla. (Se hereda d
	Refresh	Obliga al con área cliente y a que vuelva y sus controle (Se hereda d
	RemoveOwnedForm	Quita un form

		de este formu (Se hereda d
	ResetMouseEventArgs	Restablece e controlar el e (Se hereda d
	ResetText	Restablece e predetermina Text . (Se hereda d
	ResumeLayout	Reanuda la l habitual. (Se hereda d
	ResumeLayout(Boolean)	Reanuda la l habitual, forzi un diseño inn solicitudes de (Se hereda d
	RtlTranslateAlignment(HorizontalAlignment)	Convierte la l especificada HorizontalAli correspondie texto de dere (Se hereda d
	RtlTranslateAlignment(LeftRightAlignment)	Convierte la l especificada LeftRightAlig correspondie texto de dere (Se hereda d
	RtlTranslateAlignment(ContentAlignment)	Convierte la (l especificada

		ContentAlign para que adn a izquierda. (Se hereda d
	RtlTranslateContent	Convierte la (especificada ContentAlign para que adn a izquierda. (Se hereda d
	RtlTranslateHorizontal	Convierte la l especificada HorizontalAliq correspondie texto de dere (Se hereda d
	RtlTranslateLeftRight	Convierte la l especificada LeftRightAligi correspondie texto de dere (Se hereda d
	Scale	Escala el con controles sec factor de esci (Se hereda d
	ScaleControl	Escala la ubi relleno y el m (Se hereda d
	ScrollControlIntoView	Desplaza el c especificado control habilit

		desplazamier (Se hereda d
	ScrollToControl	Calcula el de: control secun (Se hereda d
	Select	Activa el cont (Se hereda d
	Select(Boolean, Boolean)	Selecciona e: selecciona op control sigue (Se hereda d
	SelectNextControl	Activa el sigu (Se hereda d
	SendToBack	Envía el cont Z. (Se hereda d
	SetAutoScrollMargin	Establece el t márgenes de automático. (Se hereda d
	SetAutoSizeMode	Establece un cómo se com cuando su pr esté habilitad (Se hereda d
	SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)	Establece los la ubicación y especificados (Se hereda d
		

	SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, BoundsSpecified)	Establece los límites del control en tamaño especificado. (Se hereda de Form)
	SetBoundsCore	(Se hereda de Form)
	SetClientSizeCore	Establece el tamaño del formulario. Es necesario que el formulario tenga el tamaño especificado. (Se hereda de Form)
	SetDesktopBounds	Establece los límites del formulario en las coordenadas de escritorio. (Se hereda de Form)
	SetDesktopLocation	Establece la posición del formulario en escritorio. (Se hereda de Form)
	SetDisplayRectLocation	Sitúa la ventana en el valor especificado. (Se hereda de Form)
	SetScrollState	Establece el estado de desplazamiento. (Se hereda de Form)
	SetStyle	Establece un ControlStyles . (Se hereda de Form)
	SetTopLevel	Establece el control de nivel. (Se hereda de Form)

	SetVisibleCore	(Se hereda de
	Show	Muestra el co (Se hereda de
	Show(IWin32Window)	Muestra al us con el propiet (Se hereda de
	ShowDialog	Muestra el fo cuadro de diá (Se hereda de
	ShowDialog(IWin32Window)	Muestra el fo cuadro de diá propietario es (Se hereda de
	SizeFromClientSize	Determina el control a part de su área cli (Se hereda de
	SuspendLayout	Suspende ter de diseño del (Se hereda de
	ToString	Obtiene una c representa la formulario. (Se hereda de
	Update	Hace que el c dibujar las re su área de cli (Se hereda de
	UpdateBounds	Actualiza los

		con la ubicac actuales. (Se hereda d
	<code>UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Actualiza los con la ubicac especificados (Se hereda d
	<code>UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Actualiza los con el tamañ tamaño de cli (Se hereda d
	<code>UpdateDefaultButton</code>	Actualiza el b predetermina (Se hereda d
	<code>UpdateStyles</code>	Obliga a que vuelvan a apl (Se hereda d
	<code>UpdateZOrder</code>	Actualiza el c de su control (Se hereda d
	<code>Validate</code>	Comprueba e que ha perdic que los event <code>Validated</code> se j orden. (Se hereda d
	<code>Validate(Boolean)</code>	Comprueba e que está perc dependiente si se activa la automática.

		(Se hereda de Form .)
	ValidateChildren	(Se hereda de Form .)
	ValidateChildren(ValidationConstraints)	(Se hereda de Form .)
	WndProc	(Se hereda de Form .)

[Top](#)

▲ Eventos

	Nombre	Descripción
	Activated	Se produce cuando el formulario se activa por código de programa o por parte del usuario. (Se hereda de Form .)
	AutoSizeChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoSize . (Se hereda de Form .)
	AutoValidateChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoValidate . (Se hereda de Form .)
	BackColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackColor . (Se hereda de Control .)
	BackgroundImageChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad

		BackgroundImage. (Se hereda de Control.
	BackgroundImageLayoutChanged	Se produce cuando cambia la propiedad BackgroundImageLayo (Se hereda de Control.
	BindingContextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext. (Se hereda de Control.
	CausesValidationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad CausesValidation. (Se hereda de Control.
	ChangeUICues	Se produce cuando cambian las guías de la interfaz de usuario para el foco o el teclado. (Se hereda de Control.
	Click	Se produce cuando se hace clic en el control. (Se hereda de Control.
	ClientSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ClientSize. (Se hereda de Control.
	ContextMenuChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMen

		(Se hereda de Control .)
	ContextMenuStripChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenuStrip . (Se hereda de Control .)
	ControlAdded	Se produce cuando se agrega un nuevo control a ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)
	ControlRemoved	Se produce cuando se quita un control de ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)
	CursorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Cursor . (Se hereda de Control .)
	Deactivate	Se produce cuando el formulario pierde el foco y deja de ser el formulario activo. (Se hereda de Form .)
	Disposed	Se produce cuando el componente se elimina mediante una llamada al método Dispose . (Se hereda de Component .)
	DockChanged	Se produce cuando

		cambia el valor de la propiedad Dock . (Se hereda de Control .)
	DoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic en el control. (Se hereda de Control .)
	DragDrop	Se produce cuando se completa una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Control .)
	DragEnter	Se produce cuando se arrastra un objeto dentro de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragLeave	Se produce cuando se arrastra un objeto fuera de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragOver	Se produce cuando se arrastra un objeto sobre los límites del control. (Se hereda de Control .)
	EnabledChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Enabled . (Se hereda de Control .)
	Enter	Se produce cuando se entra en el control. (Se hereda de Control .)
		

	FontChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Font . (Se hereda de Control .)
⚡	ForeColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor . (Se hereda de Control .)
⚡	FormClosed	Se produce después de haberse cerrado el formulario. (Se hereda de Form .)
⚡	FormClosing	Se produce antes de cerrar el formulario. (Se hereda de Form .)
⚡	GiveFeedback	Se produce durante un operación de arrastre. (Se hereda de Control .)
⚡	GotFocus	Se produce cuando el control recibe el foco. (Se hereda de Control .)
⚡	HandleCreated	Se produce cuando se crea un identificador para el control. (Se hereda de Control .)
⚡	HandleDestroyed	Se produce cuando el identificador del control está en proceso de eliminación. (Se hereda de Control .)
⚡		

	HelpButtonClicked	Se produce cuando se hace clic en el botón Ayuda. (Se hereda de Form .)
⚡	HelpRequested	Se produce cuando el usuario solicita ayuda para un control. (Se hereda de Control .)
⚡	ImeModeChanged	Se produce cuando ha cambiado la propiedad ImeMode . (Se hereda de Control .)
⚡	InputLanguageChanged	Se produce después de cambiarse el idioma de entrada del formulario. (Se hereda de Form .)
⚡	InputLanguageChanging	Se produce cuando el usuario intenta cambiar el idioma de entrada de formulario. (Se hereda de Form .)
⚡	Invalidated	Se produce cuando es necesario volver a dibujar un control. (Se hereda de Control .)
⚡	KeyDown	Se produce cuando se presiona una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
⚡	KeyPress	Se produce cuando se

		presiona una tecla de espacio o retroceso mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control.)
	KeyUp	Se produce cuando se suelta una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control.)
	Layout	Se produce cuando un control debe volver a colocar sus controles secundarios. (Se hereda de Control.)
	Leave	Se produce cuando el foco de entrada deja el control. (Se hereda de Control.)
	Load	Se produce antes de que se muestre un formulario por primera vez. (Se hereda de Form.)
	LocationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Location. (Se hereda de Control.)
	LostFocus	Se produce cuando el control pierde el foco. (Se hereda de Control.)
	MarginChanged	Se produce cuando cambia el margen del

		control. (Se hereda de Control .)
	MaximizedBoundsChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximizedBounds . (Se hereda de Form .)
	MaximumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximumSize . (Se hereda de Form .)
	MdiChildActivate	Se produce cuando un formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundario se activa o cierra dentro de una aplicación MDI. (Se hereda de Form .)
	MenuComplete	Se produce cuando el menú de un formulario pierde el foco. (Se hereda de Form .)
	MenuStart	Se produce cuando el menú de un formulario recibe el foco. (Se hereda de Form .)
	MinimumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MinimumSize . (Se hereda de Form .)
	MouseCaptureChanged	Aparece cuando el

		control pierde la captura del mouse. (Se hereda de Control .)
	MouseClicked	Se produce cuando se hace clic con el mouse en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseDoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic con el mouse en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseDown	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se presiona un botón del mouse. (Se hereda de Control .)
	MouseEnter	Se produce cuando el puntero del mouse entra en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseHover	Se produce cuando el puntero del mouse se sitúa sobre el control. (Se hereda de Control .)
	MouseLeave	Se produce cuando el puntero del mouse deja el control. (Se hereda de Control .)
	MouseMove	Se produce cuando el puntero del mouse se

		mueve sobre el control (Se hereda de Control).
	MouseUp	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se suelta un botón del mouse. (Se hereda de Control).
	MouseWheel	Se produce cuando la rueda del mouse se mueve mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control).
	Move	Se produce cuando se mueve el control. (Se hereda de Control).
	PaddingChanged	Se produce cuando cambia el relleno del control. (Se hereda de Control).
	Paint	Se produce cuando vuelve a dibujarse el control. (Se hereda de Control).
	ParentChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Parent . (Se hereda de Control).
	PreviewKeyDown	Se produce antes que el evento KeyDown cuando se presiona una tecla

		mientras el foco está en este control. (Se hereda de Control.)
	QueryAccessibilityHelp	Se produce cuando AccessibleObject proporciona ayuda para aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control.)
	QueryContinueDrag	Se produce durante una operación de arrastrar y colocar, y permite al origen de arrastre determinar si la operación de arrastrar y colocar tiene que cancelarse. (Se hereda de Control.)
	RegionChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Region. (Se hereda de Control.)
	Resize	Se produce cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control.)
	ResizeBegin	Se produce cuando un formulario entra en el modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form.)
	ResizeEnd	Se produce cuando un

		formulario sale del modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	RightToLeftChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft . (Se hereda de Control .)
	RightToLeftLayoutChanged	Se produce después de que cambie el valor de propiedad RightToLeftLayout . (Se hereda de Form .)
	Scroll	Aparece cuando el usuario o el código se desplaza a través del área cliente. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Shown	Se produce cuando se muestra el formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	SizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Size . (Se hereda de Control .)
	StyleChanged	Se produce cuando cambia el estilo del control. (Se hereda de Control .)
	SystemColorsChanged	Se produce cuando se

		modifican los colores d sistema. (Se hereda de Control .)
	TabIndexChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabIndex . (Se hereda de Control .)
	TabStopChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabStop . (Se hereda de Control .)
	TextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Text . (Se hereda de Control .)
	Validated	Se produce cuando finaliza la validación de control. (Se hereda de Control .)
	Validating	Se produce cuando el control se está validand (Se hereda de Control .)
	VisibleChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Visible . (Se hereda de Control .)

[Top](#)

▲ Campos

Nombre	Descripción
--------	-------------



[conexion](#)

Instancia del gestor de conexion al servidor



[usuario](#)

Usuario del juego

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

[System.Windows.FormsForm](#)

A Sandcastle Documented Class Library



MenuPrincipal (Constructor)

Inicializa una instancia de la clase [MenuPrincipal](#) .

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public MenuPrincipal()
```

▲ Vea también

Referencia

[MenuPrincipal Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



MenuPrincipal (Propiedades)

El tipo [MenuPrincipal](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	AcceptButton	Obtiene o establece el botón de aceptar del formulario que se muestra cuando el usuario presiona la tecla ENTRAR. (Se hereda de Form .)
	AccessibilityObject	Obtiene el objeto AccessibleObject asignado al control. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDefaultActionDescription	Obtiene o establece la descripción de la acción predeterminada del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDescription	Obtiene o establece la descripción del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleName	Obtiene o establece el nombre del control que las aplicaciones cliente de accesibilidad utilizan.

		(Se hereda de Contro
	AccessibleRole	Obtiene o establece e accesible del control. (Se hereda de Contro
	ActiveControl	Obtiene o establece e activo en el control contenedor. (Se hereda de ContainerControl.)
	ActiveMdiChild	Obtiene la ventana M (interfaz de múltiples documentos) secunda está activa. (Se hereda de Form.)
	AllowDrop	Obtiene o establece u que indica si el contro aceptar los datos que usuario arrastra al mis (Se hereda de Contro
	AllowTransparency	Obtiene o establece u que indica si se puede la opacidad del formu (Se hereda de Form.)
	Anchor	Obtiene o establece l bordes del contenedo está enlazado un con determina cómo se ca tamaño de un control elemento primario. (Se hereda de Contro
	AutoScaleDimensions	Obtiene o establece l

		dimensiones a las que diseñó el control. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScaleFactor	Obtiene el factor de e entre las dimensiones escala automática act tiempo de diseño. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScaleMode	Obtiene o establece e de escala automática control. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScroll	Obtiene o establece u que indica si en el for se permite el desplaz automático. (Se hereda de Form.)
	AutoScrollMargin	Obtiene o establece e del margen de despla automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollMinSize	Obtiene o establece e mínimo del desplazan automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollOffset	Obtiene o establece a se desplaza este cont

		ScrollControlIntoView (Se hereda de Contro)
	AutoScrollPosition	Obtiene o establece la ubicación de la posición de desplazamiento automático. (Se hereda de ScrollableControl .)
	AutoSize	Cambia el tamaño del formulario de acuerdo a la configuración de AutoSizeMode . (Se hereda de Form .)
	AutoSizeMode	Obtiene o establece el modo por el que el formulario cambia automáticamente su tamaño. (Se hereda de Form .)
	AutoValidate	(Se hereda de Form .)
	BackColor	(Se hereda de Form .)
	BackgroundImage	Obtiene o establece la imagen de fondo que se muestra en el control. (Se hereda de Contro)
	BackgroundImageLayout	Obtiene o establece el modo de imagen de fondo que se define en la enumeración ImageLayout . (Se hereda de Contro)
	BindingContext	(Se hereda de ContainerControl .)



Bottom

Obtiene la distancia, en píxeles, que existe en el borde inferior del control y el borde superior del área de su contenedor.
(Se hereda de [Control](#))



Bounds

Obtiene o establece el tamaño y la ubicación del control incluyendo sus elementos cliente, en píxeles, con respecto al control principal.
(Se hereda de [Control](#))



CancelButton

Obtiene o establece el texto de botón que se activa cuando el usuario presiona la tecla ESC.
(Se hereda de [Form](#).)



CanEnableIme

Obtiene un valor que indica si la propiedad [ImeMode](#) puede establecerse en un valor activo para habilitar la compatibilidad con el [IME](#).
(Se hereda de [ContainerControl](#).)



CanFocus

Obtiene un valor que indica si el control puede recibir el foco.
(Se hereda de [Control](#))



CanRaiseEvents

Determina si se pueden producir eventos en el control.
(Se hereda de [Control](#))



CanSelect

Obtiene un valor que indica si el control puede seleccionar texto.

		el control se puede seleccionar. (Se hereda de Control)
	Capture	Obtiene o establece un valor que indica si el control capturado el mouse. (Se hereda de Control)
	CausesValidation	Obtiene o establece un valor que indica si el control que se realice una validación de todos los controles requieren validación cuando reciben el foco. (Se hereda de Control)
	ClientRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área cliente del control. (Se hereda de Control)
	ClientSize	Obtiene o establece el tamaño del área cliente del formulario. (Se hereda de Form.)
	CompanyName	Obtiene el nombre de la compañía o del creador de la aplicación que contiene el control. (Se hereda de Control)
	Container	Obtiene el IContainer que contiene el Component. (Se hereda de Component)
	ContainsFocus	Obtiene un valor que indica si el control, o uno de sus controles hijos, tiene el foco.

		controles secundarios foco de entrada en la actualidad. (Se hereda de Contro
	ContextMenu	Obtiene o establece e contextual asociado a (Se hereda de Contro
	ContextMenuStrip	Obtiene o establece e ContextMenuStrip asc este control. (Se hereda de Contro
	ControlBox	Obtiene o establece u que indica si se mues cuadro de control en l de título del formulari (Se hereda de Form.)
	Controls	Obtiene la colección c controles que contiene control. (Se hereda de Contro
	Created	Obtiene un valor que se ha creado el contr (Se hereda de Contro
	CreateParams	(Se hereda de Form.)
	CurrentAutoScaleDimensions	Obtiene las dimensior tiempo de ejecución a de la pantalla. (Se hereda de ContainerControl.)
	Cursor	Obtiene o establece e

		que se muestra cuando el puntero del mouse se coloca sobre el control. (Se hereda de Control)
	DataBindings	Obtiene los enlaces de datos del control. (Se hereda de Control)
	DefaultCursor	Obtiene o establece el cursor predeterminado para el control. (Se hereda de Control)
	DefaultImeMode	Obtiene el modo de Entrada de métodos de entrada (IME) predeterminado que se aplica al control. (Se hereda de Form .)
	DefaultMargin	Obtiene el espacio, en píxeles, que se especifica de forma predeterminada entre los controles. (Se hereda de Control)
	DefaultMaximumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño máximo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultMinimumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño mínimo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)

	DefaultPadding	Obtiene el espaciado en píxeles, del contenido de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultSize	(Se hereda de Form.)
	DesignMode	Obtiene un valor que indica si el Component está actualmente en modo de diseño. (Se hereda de Component)
	DesktopBounds	Obtiene o establece el rectángulo que define el tamaño y la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form.)
	DesktopLocation	Obtiene o establece la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form.)
	DialogResult	Obtiene o establece el resultado de un cuadro de diálogo para el formulario. (Se hereda de Form.)
	DisplayRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área de presentación virtual del control. (Se hereda de ScrollableControl.)
	Disposing	Obtiene un valor que indica si la clase base Control está en el proceso de eliminación. (Se hereda de Control)

	Dock	Obtiene o establece q bordes del control se acoplarán a su contro primario y determina c cambia el tamaño de control con su elemer primario. (Se hereda de Contro
	DoubleBuffered	Obtiene o establece u que indica si este con volver a dibujar su su mediante un búfer se para reducir o evitar e parpadeo. (Se hereda de Contro
	Enabled	Obtiene o establece u que indica si el contro responder a la interac usuario. (Se hereda de Contro
	Events	Obtiene la lista de controladores de ever asociados a Compon (Se hereda de Compc
	Focused	Obtiene un valor que el control tiene el foco entrada. (Se hereda de Contro
	Font	Obtiene o establece la del texto que muestra control. (Se hereda de Contro

	FontHeight	Obtiene o establece e la fuente del control. (Se hereda de Contro
	ForeColor	Obtiene o establece e de primer plano del cc (Se hereda de Contro
	FormBorderStyle	Obtiene o establece e del borde del formular (Se hereda de Form.)
	Handle	Obtiene el identificad ventana al que está e el control. (Se hereda de Contro
	HasChildren	Obtiene un valor que el control contiene un controles secundarios (Se hereda de Contro
	Height	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	HelpButton	Obtiene o establece u que indica si se mues botón de ayuda en el de título del formulari (Se hereda de Form.)
	HorizontalScroll	Obtiene las caracterís asociadas a la barra c desplazamiento horizi (Se hereda de ScrollableControl.)



HScroll

Obtiene o establece un valor que indica si está visible la barra de desplazamiento horizontal.
(Se hereda de [ScrollableControl](#).)



Icon

Obtiene o establece el icono del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



ImeMode

Obtiene o establece el modo de Editor de métodos de entrada (IME) del control.
(Se hereda de [Control](#).)



ImeModeBase

Obtiene o establece el modo de IME de un control.
(Se hereda de [Control](#).)



InvokeRequired

Obtiene un valor que indica si el llamador debe llamar al método de invocación del control porque el control se encuentra en un subproceso distinto al control donde se creó.
(Se hereda de [Control](#).)



IsAccessible

Obtiene o establece un valor que indica si el control es visible para las aplicaciones de accesibilidad.
(Se hereda de [Control](#).)



IsDisposed

Obtiene un valor que indica si el control se ha eliminado.

		(Se hereda de Contro)
	IsHandleCreated	Obtiene un valor que el control tiene un ide asociado. (Se hereda de Contro)
	IsMdiChild	Obtiene un valor que el formulario es un for MDI (interfaz de múlti documentos) secund (Se hereda de Form.)
	IsMdiContainer	Obtiene o establece u que indica si el formul un contenedor para formularios MDI (inter múltiples documentos secundarios. (Se hereda de Form.)
	IsMirrored	Obtiene un valor que el control está reflejac (Se hereda de Contro)
	IsRestrictedWindow	Obtiene un valor que el formulario puede ut todas las ventanas y e de entrada de datos d usuario sin ninguna restricción. (Se hereda de Form.)
	KeyPreview	Obtiene o establece u que indica si el formul recibe los eventos cla de que pasen al contr tiene el foco.

		(Se hereda de Form.)
	LayoutEngine	Obtiene una instancia almacenada en memoria caché del motor de diseño de control. (Se hereda de Control)
	Left	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde izquierdo del control y el borde izquierdo del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	Location	Obtiene o establece el Point que representa la esquina superior izquierda de la Form en las coordenadas de la pantalla. (Se hereda de Form.)
	MainMenuStrip	Obtiene o establece el contenedor de menú principal del formulario. (Se hereda de Form.)
	Margin	Obtiene o establece el espacio entre controles. (Se hereda de Control)
	MaximizeBox	Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Maximizar en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form.)



MaximizedBounds

Obtiene y establece el tamaño y la posición del formulario cuando maximizado.
(Se hereda de [Form.](#))



MaximumSize

Obtiene el tamaño máximo que puede ajustarse el formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MdiChildren

Obtiene una matriz de formularios que representan los formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios que actúan como hijos de los formularios primarios de este formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MdiParent

Obtiene o establece el formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) principal actual de este formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



Menu

Obtiene o establece el menú principal del formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MergedMenu

Obtiene el menú combinado del formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MinimizeBox

Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Minimizar en la barra de título del formulario.

		(Se hereda de Form.)
	MinimumSize	Obtiene el mínimo tamaño que puede ajustarse al formulario. (Se hereda de Form.)
	Modal	Obtiene un valor que indica si el formulario se muestra en forma modal. (Se hereda de Form.)
	Name	Obtiene o establece el nombre del control. (Se hereda de Control)
	Opacity	Obtiene o establece la opacidad del formulario. (Se hereda de Form.)
	OwnedForms	Obtiene una matriz de Form que representa los formularios que posee el formulario. (Se hereda de Form.)
	Owner	Obtiene o establece el formulario propietario del formulario. (Se hereda de Form.)
	Padding	Obtiene o establece el padding dentro del control. (Se hereda de Control)
	Parent	Obtiene o establece el contenedor primario del control.

		(Se hereda de Control)
	ParentForm	Obtiene el formulario que está asignado al control contenedor. (Se hereda de ContainerControl .)
	PreferredSize	Obtiene el tamaño de rectangular en la que control. (Se hereda de Control)
	ProductName	Obtiene el nombre de producto del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	ProductVersion	Obtiene la versión del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	RecreatingHandle	Obtiene un valor que indica si el control está volviendo a crear su identificador de actualidad. (Se hereda de Control)
	Region	Obtiene o establece la región de ventana asociada al control. (Se hereda de Control)
	RenderRightToLeft	Obsoleto. Esta propiedad está obsoleta. (Se hereda de Control)



ResizeRedraw

Obtiene o establece un valor que indica si el control se debe dibujar automáticamente cuando cambia de tamaño. (Se hereda de [Control](#).)



RestoreBounds

Obtiene la ubicación y tamaño del formulario en el estado de ventana normal. (Se hereda de [Form](#).)



Right

Obtiene la distancia, en píxeles, que existe entre el borde derecho del control y el borde izquierdo del área de cliente de su contenedor. (Se hereda de [Control](#).)



RightToLeft

Obtiene o establece un valor que indica si los elementos de control se alinean por las configuraciones regionales que utilizan fuentes de derecha a izquierda. (Se hereda de [Control](#).)



RightToLeftLayout

Obtiene o establece un valor que indica si está activada la colocación reflejada de derecha a izquierda. (Se hereda de [Form](#).)



ScaleChildren

Obtiene un valor que determina el escalado de los controles secundarios. (Se hereda de [Control](#).)



ShowFocusCues

Obtiene un valor que

		el control debe mostrar rectángulos de foco. (Se hereda de Contro
	ShowIcon	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el icono en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form.)
	ShowInTaskbar	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el formulario en la barra de tareas de Windows. (Se hereda de Form.)
	ShowKeyboardCues	Obtiene un valor que indica el estado adecuado para mostrar u ocultar los aceleradores de teclado. (Se hereda de Contro
	ShowWithoutActivation	Obtiene un valor que indica si la ventana se activará al mostrarse. (Se hereda de Form.)
	Site	Obtiene o establece el sitio de control. (Se hereda de Contro
	Size	Obtiene o establece el tamaño del formulario. (Se hereda de Form.)
	SizeGripStyle	Obtiene o establece el estilo de control de tamaño

		muestra en el ángulo derecho del formulario (Se hereda de Form.)
	StartPosition	Obtiene o establece la posición inicial del formulario en tiempo de ejecución (Se hereda de Form.)
	TabIndex	Obtiene o establece el índice de tabulación del control contenedor. (Se hereda de Control)
	TabStop	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el usuario puede dar el foco a este control mediante la tecla TAB (Se hereda de Control)
	Tag	Obtiene o establece el valor que contiene datos sobre el control. (Se hereda de Control)
	Text	(Se hereda de Form.)
	Top	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde superior del control y el borde superior del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	TopLevel	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el formulario debe mostrarse como

		de nivel superior. (Se hereda de Form.)
	TopLevelControl	Obtiene el control principal o es secundario de otro control de formulario Windows Forms. Normalmente, el Form más externo que está contenido el (Se hereda de Contro
	TopMost	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario debe mostrarse como formulario de nivel superior (Se hereda de Form.)
	TransparencyKey	Obtiene o establece el color que representará las partes transparentes del formulario (Se hereda de Form.)
	UseWaitCursor	Obtiene o establece un valor que indica si se utiliza el cursor de espera para el control actual y todos los controles secundarios (Se hereda de Contro
	VerticalScroll	Obtiene las características asociadas a la barra de desplazamiento vertical (Se hereda de ScrollableControl.)
	Visible	Obtiene o establece un valor que indica si se mues

control y todos sus co
secundarios.
(Se hereda de [Contro](#)



[VScroll](#)

Obtiene o establece u
que indica si está visil
barra de desplazamie
vertical.
(Se hereda de
[ScrollableControl.](#))



[Width](#)

Obtiene o establece e
del control.
(Se hereda de [Contro](#)



[WindowState](#)

Obtiene o establece u
que indica si un formu
está minimizado, max
o normal.
(Se hereda de [Form.](#))

[Top](#)

▲ [Vea también](#)

Referencia

[MenuPrincipal Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



MenuPrincipal (Métodos)

El tipo [MenuPrincipal](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32)	Notifica a las de accesibilic AccessibleEv del control se especificado. (Se hereda d
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32, Int32)	Notifica a las de accesibilic AccessibleEv del control se especificado. (Se hereda d
	Activate	Activa el form foco. (Se hereda d
	ActivateMdiChild	Activa el elen MDI de un fo (Se hereda d
	actualizarSalas	Actualiza el e del cliente se server
	AddOwnedForm	Agrega un fo

		propietario al (Se hereda d
	AdjustFormScrollbars	Ajusta las bar desplazamier función de las de los control está seleccio (Se hereda d
	BeginInvoke(Delegate)	Ejecuta el de de forma asir subproceso d identificador s control. (Se hereda d
	BeginInvoke(Delegate, Object)	Ejecuta el de de forma asir argumentos e subproceso d identificador s control. (Se hereda d
	BringToFront	Coloca el cor orden Z. (Se hereda d
	CenterToParent	Centra la pos dentro de los principal. (Se hereda d
	CenterToScreen	Centra el forr actual. (Se hereda d

	Close	Cierra el form (Se hereda d
	Contains	Obtiene un va control espec secundario d (Se hereda d
	CreateAccessibilityInstance	Crea un nuev accesibilidad (Se hereda d
	CreateControl	Fuerza la cre visible, incluic los controles (Se hereda d
	CreateControlsInstance	(Se hereda d
	CreateGraphics	Crea el Grapl (Se hereda d
	CreateHandle	Crea el identi formulario.Si reemplaza es llamar a la im (Se hereda d
	CreateObjRef	Crea un objet la informaci3n para generar para comunic remoto. (Se hereda d MarshalByRe
	DefWndProc	(Se hereda d

	DestroyHandle	Destruye el ic a este control (Se hereda d
	Dispose	Libera todos l utilizados por (Se hereda d
	Dispose(Boolean)	Limpiar los re usando. (Reemplaza a FormDispose
	DoDragDrop	Inicia una op colocar. (Se hereda d
	DrawToBitmap	Permite la rep mapa de bits (Se hereda d
	EndInvoke	Recupera el v operación asi representada IAsyncResult (Se hereda d
	Equals	Determina si especificado actual. (Se hereda d
	Finalize	Libera recurs y realiza otras limpieza ante el objeto Com recolección d utilizados.

		(Se hereda de Form)
	FindForm	Recupera el Form que se encuentra en la lista de controles. (Se hereda de Form)
	Focus	Establece el Form control. (Se hereda de Form)
	GetAccessibilityObjectById	Recupera el Form especificado. (Se hereda de Form)
	GetAutoSizeMode	Recupera un Form cómo se comporta cuando su Form esté habilitado. (Se hereda de Form)
	GetChildAtPoint(Point)	Recupera el Form ubicado en la Form especificadas. (Se hereda de Form)
	GetChildAtPoint(Point, GetChildAtPointSkip)	Recupera el Form que se encuentra en las coordenadas especificadas determinando secundarios. (Se hereda de Form)
	GetContainerControl	Devuelve el Form ContainerControl (ascendente) o los controles primarios. (Se hereda de Form)

	GetHashCode	Sirve como la predetermina (Se hereda d
	GetLifetimeService	Recupera el o duración actu directiva de d instancia. (Se hereda d MarshalByRe
	GetNextControl	Recupera el s hacia delante orden de tabu secundarios. (Se hereda d
	GetPreferredSize	Recupera el t rectangular e encajar un cc (Se hereda d
	GetScaledBounds	(Se hereda d
	GetScrollState	Determina si marcador esp (Se hereda d
	GetService	Devuelve un representa el por Compone (Se hereda d
	GetStyle	Recupera el \ de control esp control. (Se hereda d

	GetTopLevel	Determina si es el control superior. (Se hereda de Control)
	GetType	Obtiene el Tipo actual. (Se hereda de Control)
	Hide	Oculta el control. (Se hereda de Control)
	InitializeLifetimeService	Obtiene un objeto de duración para el control. (Se hereda de MarshalByRefObject)
	InitLayout	Se llama a este método cuando se ha creado el control y se ha creado el contenedor. (Se hereda de Control)
	Invalidate	Invalida toda la región del control y hace que se dibuje el control. (Se hereda de Control)
	Invalidate(Region)	Invalida la región del control (agrega una región de actualización) que es el área que se va a repintarse en la siguiente llamada de dibujo) y hace que se envíe un mensaje de dibujo. (Se hereda de Control)
	Invalidate(Boolean)	Invalida una región del control y hace que se dibuje el control.

		mensaje de control. También los controles asignados al (Se hereda de)
	<code>Invalidate(Rectangle)</code>	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a repintarse en la pantalla de dibujo) y genera un mensaje de control. (Se hereda de)
	<code>Invalidate(Region, Boolean)</code>	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a repintarse en la pantalla de dibujo) y genera un mensaje de control. También los controles asignados al (Se hereda de)
	<code>Invalidate(Rectangle, Boolean)</code>	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a repintarse en la pantalla de dibujo) y genera un mensaje de control. También los controles asignados al

		(Se hereda d
	<code>Invoke(Delegate)</code>	Ejecuta el de en el subproc identificador (r subyacente d (Se hereda d
	<code>Invoke(Delegate, Object)</code>	Ejecuta el de en el subproc identificador (r subyacente d de argument (Se hereda d
	<code>InvokeGotFocus</code>	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	<code>InvokeLostFocus</code>	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	<code>InvokeOnClick</code>	Genera el ev control espec (Se hereda d
	<code>InvokePaint</code>	Genera el ev control espec (Se hereda d
	<code>InvokePaintBackground</code>	Genera el ev PaintBackgro especificado. (Se hereda d
	<code>IsInputChar</code>	Determina si carácter de e

		reconoce. (Se hereda de Form)
	IsInputKey	Determina si es una tecla (o una tecla especial) que se preprocesa antes de ser procesada. (Se hereda de Form)
	LayoutMdi	Organiza los formularios secundarios en un formulario MDI con múltiples documentos. (Se hereda de Form)
	MemberwiseClone	Crea una copia superficial de un Object actual. (Se hereda de Form)
	MemberwiseClone(Boolean)	Crea una copia profunda de un objeto MarshalByRefObject . (Se hereda de MarshalByRefObject)
	MenuPrincipal_FormClosing	Gestiona el evento de cierre del formulario principal.
	NotifyInvalidated	Genera el evento de invalidación de una región específica. (Se hereda de Form)
	OnActivated	Genera el evento de activación. (Se hereda de Form)
	OnAutoSizeChanged	Genera el evento de cambio de tamaño automático. (Se hereda de Form)

	OnAutoValidateChanged	Genera el evento AutoValidateChanged (Se hereda de Form)
	OnBackColorChanged	Genera el evento BackColorChanged (Se hereda de Form)
	OnBackgroundImageChanged	Genera el evento BackgroundImageChanged (Se hereda de Form)
	OnBackgroundImageLayoutChanged	Genera el evento BackgroundImageLayoutChanged (Se hereda de Form)
	OnBindingContextChanged	Genera el evento BindingContextChanged (Se hereda de Form)
	OnCausesValidationChanged	Genera el evento CausesValidationChanged (Se hereda de Form)
	OnChangeUICues	Genera el evento OnChangeUICues (Se hereda de Form)
	OnClick	Genera el evento OnClick (Se hereda de Form)
	OnClientSizeChanged	Genera el evento ClientSizeChanged (Se hereda de Form)
	OnClosed	Genera el evento OnClosed (Se hereda de Form)
	OnClosing	Genera el evento OnClosing (Se hereda de Form)

		(Se hereda d
	OnContextMenuChanged	Genera el ev ContextMenu (Se hereda d
	OnContextMenuStripChanged	Genera el ev ContextMenu (Se hereda d
	OnControlAdded	Genera el ev (Se hereda d
	OnControlRemoved	Genera el ev ControlRemo (Se hereda d
	OnCreateControl	Genera el ev (Se hereda d
	OnCursorChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnDeactivate	Genera el ev (Se hereda d
	OnDockChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnDoubleClick	Genera el ev (Se hereda d
	OnDragDrop	Genera el ev (Se hereda d
	OnDragEnter	Genera el ev (Se hereda d
	OnDragLeave	Genera el ev

		(Se hereda de OnDragOver)
	OnDragOver	Genera el evento OnDragOver (Se hereda de OnDragOver)
	OnEnabledChanged	(Se hereda de OnEnabledChanged)
	OnEnter	Genera el evento OnEnter (Se hereda de OnEnter)
	OnFontChanged	(Se hereda de OnFontChanged)
	OnForeColorChanged	Genera el evento OnForeColorChanged (Se hereda de OnForeColorChanged)
	OnFormClosed	Genera el evento OnFormClosed (Se hereda de OnFormClosed)
	OnFormClosing	Genera el evento OnFormClosing (Se hereda de OnFormClosing)
	OnGiveFeedback	Genera el evento OnGiveFeedback (Se hereda de OnGiveFeedback)
	OnGotFocus	Genera el evento OnGotFocus (Se hereda de OnGotFocus)
	OnHandleCreated	(Se hereda de OnHandleCreated)
	OnHandleDestroyed	(Se hereda de OnHandleDestroyed)
	OnHelpButtonClicked	Genera el evento OnHelpButtonClicked (Se hereda de OnHelpButtonClicked)
	OnHelpRequested	Genera el evento OnHelpRequested (Se hereda de OnHelpRequested)

	OnImeModeChanged	Genera el evento ImeModeChanged (Se hereda de TextView)
	OnInputLanguageChanged	Genera el evento InputLanguageChanged (Se hereda de TextView)
	OnInputLanguageChanging	Genera el evento InputLanguageChanging (Se hereda de TextView)
	OnInvalidated	Genera el evento OnInvalidated (Se hereda de TextView)
	OnKeyDown	Genera el evento OnKeyDown (Se hereda de TextView)
	OnKeyPress	Genera el evento OnKeyPress (Se hereda de TextView)
	OnKeyUp	Genera el evento OnKeyUp (Se hereda de TextView)
	OnLayout	Genera el evento OnLayout (Se hereda de TextView)
	OnLeave	Genera el evento OnLeave (Se hereda de TextView)
	OnLoad	Genera el evento OnLoad (Se hereda de TextView)
	OnLocationChanged	Genera el evento LocationChanged (Se hereda de TextView)
	OnLostFocus	Genera el evento OnLostFocus (Se hereda de TextView)

		(Se hereda d
	OnMarginChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnMaximizedBoundsChanged	Genera el ev MaximizedBc (Se hereda d
	OnMaximumSizeChanged	Genera el ev MaximumSiz (Se hereda d
	OnMdiChildActivate	Genera el ev MdiChildActiv (Se hereda d
	OnMenuComplete	Genera el ev (Se hereda d
	OnMenuStart	Genera el ev (Se hereda d
	OnMinimumSizeChanged	Genera el ev MinimumSize (Se hereda d
	OnMouseCaptureChanged	Genera el ev MouseCaptur (Se hereda d
	OnMouseClicked	Genera el ev (Se hereda d
	OnMouseDoubleClick	Genera el ev MouseDouble (Se hereda d
		

	OnMouseDown	Genera el evento cuando se presiona un botón. (Se hereda de Control)
	OnMouseEnter	Genera el evento cuando el cursor entra en el control. (Se hereda de Control)
	OnMouseHover	Genera el evento cuando el cursor permanece sobre el control. (Se hereda de Control)
	OnMouseLeave	Genera el evento cuando el cursor sale del control. (Se hereda de Control)
	OnMouseMove	Genera el evento cuando se mueve el cursor. (Se hereda de Control)
	OnMouseUp	Genera el evento cuando se suelta un botón. (Se hereda de Control)
	OnMouseWheel	Genera el evento cuando se gira la rueda del mouse. (Se hereda de Control)
	OnMove	Genera el evento cuando se mueve el control. (Se hereda de Control)
	OnNotifyMessage	Notifica al control que se ha recibido un mensaje de Windows. (Se hereda de Control)
	OnPaddingChanged	Genera el evento cuando se cambia el padding del control. PaddingChanged (Se hereda de Control)
	OnPaint	Genera el evento cuando se pinta el control. (Se hereda de Control)
	OnPaintBackground	Pinta el fondo del control. (Se hereda de Control)
	OnParentBackColorChanged	Provoca el evento cuando se cambia el color de fondo del control padre. BackColorChanged

		cambia el val BackColor de control. (Se hereda d
	OnParentBackgroundImageChanged	Provoca el ev BackgroundIm cuando camb propiedad Ba contenedor d (Se hereda d
	OnParentBindingContextChanged	Provoca el ev BindingConte cambia el val BindingConte control. (Se hereda d
	OnParentChanged	(Se hereda d
	OnParentCursorChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnParentEnabledChanged	Provoca el ev EnabledChar el valor de la del contened (Se hereda d
	OnParentFontChanged	Provoca el ev cuando camb propiedad Fo control. (Se hereda d
	OnParentForeColorChanged	Provoca el ev ForeColorCh

		cambia el val ForeColor de control. (Se hereda d
	OnParentRightToLeftChanged	Provoca el ev RightToLeftC cambia el val RightToLeft d control. (Se hereda d
	OnParentVisibleChanged	Provoca el ev cuando camb propiedad Vis del control. (Se hereda d
	OnPreviewKeyDown	Genera el ev PreviewKeyD (Se hereda d
	OnPrint	Genera el ev (Se hereda d
	OnQueryContinueDrag	Genera el ev QueryContinu (Se hereda d
	OnRegionChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnResize	(Se hereda d
	OnResizeBegin	Genera el ev (Se hereda d
	OnResizeEnd	Genera el ev

		(Se hereda de
	OnRightToLeftChanged	(Se hereda de
	OnRightToLeftLayoutChanged	Genera el evento RightToLeftLayout (Se hereda de
	OnScroll	Genera el evento Scroll (Se hereda de
	OnShown	Genera el evento Shown (Se hereda de
	OnSizeChanged	Genera el evento SizeChanged (Se hereda de
	OnStyleChanged	(Se hereda de
	OnSystemColorsChanged	Genera el evento SystemColorsChanged (Se hereda de
	OnTabIndexChanged	Genera el evento TabIndexChanged (Se hereda de
	OnTabStopChanged	Genera el evento TabStopChanged (Se hereda de
	OnTextChanged	(Se hereda de
	OnValidated	Genera el evento Validated (Se hereda de
	OnValidating	Genera el evento Validating (Se hereda de

	OnVisibleChanged	Genera el evento OnVisibleChanged (Se hereda de Control)
	PerformAutoScale	Escala el control y sus elementos secundarios (Se hereda de Control)
	PerformLayout	Obliga al control y a todos sus elementos secundarios a realizar un rediseño (Se hereda de Control)
	PerformLayout(Control, String)	Obliga al control y a todos sus elementos secundarios a realizar un rediseño (Se hereda de Control)
	PointToClient	Calcula la ubicación de un punto especificado en las coordenadas del cliente (Se hereda de Control)
	PointToScreen	Calcula la ubicación de un punto especificado en las coordenadas de la pantalla (Se hereda de Control)
	PreProcessControlMessage	Preprocesa los mensajes de teclado o de ratón antes de que lleguen al control (Se hereda de Control)
	PreProcessMessage	Preprocesa los mensajes de teclado o de ratón antes de que lleguen al control (Se hereda de Control)
	ProcessCmdKey	Procesa una clave de teclado (Se hereda de Control)

		(Se hereda d
	ProcessDialogChar	Procesa un c (Se hereda d
	ProcessDialogKey	Procesa una diálogo. (Se hereda d
	ProcessKeyEventArgs	Procesa un m genera los ev correspondie (Se hereda d
	ProcessKeyMessage	Procesa un m (Se hereda d
	ProcessKeyPreview	(Se hereda d
	ProcessMnemonic	Procesa un c acceso. (Se hereda d
	ProcessTabKey	(Se hereda d
	RaiseDragEvent	Genera el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseKeyEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseMouseEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaisePaintEvent	Provoca el ev

		adecuado. (Se hereda de)
	recibirUsuario	Carga la información de un mensaje por parametro
	RecreateHandle	Obliga a que se cree un nuevo identificador (Se hereda de)
	RectangleToClient	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, en cliente. (Se hereda de)
	RectangleToScreen	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, en pantalla. (Se hereda de)
	Refresh	Obliga al control a actualizar el área cliente y a que vuelva a controlar y sus controles (Se hereda de)
	RemoveOwnedForm	Quita un formulario de este formulario (Se hereda de)
	ResetMouseEventArgs	Restablece el control para controlar el evento (Se hereda de)
	ResetText	Restablece el control de texto

		predetermina Text . (Se hereda d
	ResumeLayout	Reanuda la l habitual. (Se hereda d
	ResumeLayout(Boolean)	Reanuda la l habitual, forzi un diseño inn solicitudes de (Se hereda d
	RtlTranslateAlignment(HorizontalAlignment)	Convierte la l especificada HorizontalAli correspondie texto de dere (Se hereda d
	RtlTranslateAlignment(LeftRightAlignment)	Convierte la l especificada LeftRightAlig correspondie texto de dere (Se hereda d
	RtlTranslateAlignment(ContentAlignment)	Convierte la (l especificada ContentAlign para que adm a izquierda. (Se hereda d
	RtlTranslateContent	Convierte la (l especificada ContentAlign

		para que adn a izquierda. (Se hereda d
	RtlTranslateHorizontal	Convierte la l especificada HorizontalAliq correspondie texto de dere (Se hereda d
	RtlTranslateLeftRight	Convierte la l especificada LeftRightAligi correspondie texto de dere (Se hereda d
	Scale	Escala el con controles sec factor de esc: (Se hereda d
	ScaleControl	Escala la ubi relleno y el m (Se hereda d
	ScrollControlIntoView	Desplaza el c especificado control habilit desplazamier (Se hereda d
	ScrollToControl	Calcula el de: control secun (Se hereda d
	Select	Activa el cont

		(Se hereda d
	Select(Boolean, Boolean)	Selecciona e selecciona op control sigue (Se hereda d
	SelectNextControl	Activa el sigu (Se hereda d
	SendToBack	Envía el cont Z. (Se hereda d
	SetAutoScrollMargin	Establece el t márgenes de automático. (Se hereda d
	SetAutoSizeMode	Establece un cómo se com cuando su pr esté habilitad (Se hereda d
	SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)	Establece los la ubicación y especificados (Se hereda d
	SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, BoundsSpecified)	Establece los del control en tamaño espe (Se hereda d
	SetBoundsCore	(Se hereda d
	SetClientSizeCore	Establece el t

		formulario. Es del formulario tenga el tamaño (Se hereda de
	SetDesktopBounds	Establece los límites en las coordenadas (Se hereda de
	SetDesktopLocation	Establece la posición del formulario en el escritorio. (Se hereda de
	SetDisplayRectLocation	Sitúa la ventana en el valor especificado (Se hereda de
	SetScrollState	Establece el estado de desplazamiento (Se hereda de
	SetStyle	Establece un ControlStyles (Se hereda de
	SetTopLevel	Establece el control de nivel (Se hereda de
	SetVisibleCore	(Se hereda de
	Show	Muestra el control (Se hereda de
	Show(IWin32Window)	Muestra al usuario con el propietario (Se hereda de

	ShowDialog	Muestra el formulario en un cuadro de diálogo. (Se hereda de <code>Form</code>)
	ShowDialog(IWin32Window)	Muestra el formulario en un cuadro de diálogo con un propietario específico. (Se hereda de <code>Form</code>)
	SizeFromClientSize	Determina el tamaño del control a partir de su área cliente. (Se hereda de <code>Form</code>)
	SuspendLayout	Suspende temporalmente el diseño del control. (Se hereda de <code>Form</code>)
	ToString	Obtiene una representación en cadena del formulario. (Se hereda de <code>Form</code>)
	Update	Hace que el control dibuje las regiones de su área cliente. (Se hereda de <code>Form</code>)
	UpdateBounds	Actualiza los límites del control con la ubicación actual. (Se hereda de <code>Form</code>)
	UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)	Actualiza los límites del control con la ubicación especificada. (Se hereda de <code>Form</code>)

	UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Int32)	Actualiza los con el tamaño tamaño de cli (Se hereda d
	UpdateDefaultButton	Actualiza el b predetermina (Se hereda d
	UpdateStyles	Obliga a que vuelvan a apl (Se hereda d
	UpdateZOrder	Actualiza el c de su control (Se hereda d
	Validate	Comprueba e que ha perdic que los event Validated se j orden. (Se hereda d
	Validate(Boolean)	Comprueba e que está perc dependiente i si se activa la automática. (Se hereda d
	ValidateChildren	(Se hereda d
	ValidateChildren(ValidationConstraints)	(Se hereda d
	WndProc	(Se hereda d

[Top](#)

▴ Vea también

Referencia

[MenuPrincipal Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



MenuPrincipalactualizarSalas (Método)

Actualiza el estado de las salas del cliente segun el estado del server

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public void actualizarSalas()
```

▲ Vea también

Referencia

[MenuPrincipal Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



MenuPrincipalDispose (Método)

▲ Lista de sobrecargas

	Nombre	Descripción
	Dispose	Libera todos los recursos utilizados por Component . (Se hereda de Component .)
	Dispose(Boolean)	Limpiar los recursos que se estén usando. (Reemplaza a FormDispose(Boolean) .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[MenuPrincipal Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



MenuPrincipalDispose (Método (Boolean))

Limpiar los recursos que se estén usando.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
protected override void Dispose(  
    bool disposing  
)
```

Parámetros

disposing

Tipo: [SystemBoolean](#)

true si los recursos administrados se deben desechar; false en caso contrario.

▲ Vea también

Referencia

[MenuPrincipal Clase](#)

[Sobrecargas de Dispose](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



MenuPrincipalMenuPrincipal_FormC (Método)

Gestiona el evento FormClosing del formulario.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public void MenuPrincipal_FormClosing(  
    Object sender,  
    FormClosingEventArgs e  
)
```

Parámetros

sender

Tipo: [System.Object](#)

Origen del evento.

e

Tipo: [System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs](#)

Instancia de [FormClosingEventArgs](#) que contiene la información del evento.

▲ Vea también

Referencia

[MenuPrincipal Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



MenuPrincipalrecibirUsuario (Método)

Carga la información del usuario de un mensaje recibido como parametro

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public void recibirUsuario(  
    string respuesta  
)
```

Parámetros

respuesta

Tipo: [SystemString](#)

Datos del usuario.

▲ Vea también

Referencia

[MenuPrincipal Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



MenuPrincipal (Eventos)

El tipo [MenuPrincipal](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Eventos

	Nombre	Descripción
	Activated	Se produce cuando el formulario se activa por código de programa o por parte del usuario. (Se hereda de Form .)
	AutoSizeChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoSize . (Se hereda de Form .)
	AutoValidateChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoValidate . (Se hereda de Form .)
	BackColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackColor . (Se hereda de Control .)
	BackgroundImageChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackgroundImage . (Se hereda de Control .)

	BackgroundImageLayoutChanged	Se produce cuando cambia la propiedad BackgroundImageLayout . (Se hereda de Control .)
	BindingContextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext . (Se hereda de Control .)
	CausesValidationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad CausesValidation . (Se hereda de Control .)
	ChangeUICues	Se produce cuando cambian las guías de la interfaz de usuario para el foco o el teclado. (Se hereda de Control .)
	Click	Se produce cuando se hace clic en el control. (Se hereda de Control .)
	ClientSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ClientSize . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenu . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuStripChanged	Se produce cuando

		cambia el valor de la propiedad ContextMenuStrip . (Se hereda de Control .)
	ControlAdded	Se produce cuando se agrega un nuevo control a ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)
	ControlRemoved	Se produce cuando se quita un control de ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)
	CursorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Cursor . (Se hereda de Control .)
	Deactivate	Se produce cuando el formulario pierde el foco y deja de ser el formulario activo. (Se hereda de Form .)
	Disposed	Se produce cuando el componente se elimina mediante una llamada al método Dispose . (Se hereda de Component .)
	DockChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Dock . (Se hereda de Control .)

	DoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic en el control. (Se hereda de Control .)
	DragDrop	Se produce cuando se completa una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Control .)
	DragEnter	Se produce cuando se arrastra un objeto dentro de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragLeave	Se produce cuando se arrastra un objeto fuera de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragOver	Se produce cuando se arrastra un objeto sobre los límites del control. (Se hereda de Control .)
	EnabledChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Enabled . (Se hereda de Control .)
	Enter	Se produce cuando se entra en el control. (Se hereda de Control .)
	FontChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Font .

		(Se hereda de Control .)
	ForeColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor . (Se hereda de Control .)
	FormClosed	Se produce después de haberse cerrado el formulario. (Se hereda de Form .)
	FormClosing	Se produce antes de cerrar el formulario. (Se hereda de Form .)
	GiveFeedback	Se produce durante una operación de arrastre. (Se hereda de Control .)
	GotFocus	Se produce cuando el control recibe el foco. (Se hereda de Control .)
	HandleCreated	Se produce cuando se crea un identificador para el control. (Se hereda de Control .)
	HandleDestroyed	Se produce cuando el identificador del control está en proceso de eliminación. (Se hereda de Control .)
	HelpButtonClicked	Se produce cuando se hace clic en el botón Ayuda.

		(Se hereda de Form.)
	HelpRequested	Se produce cuando el usuario solicita ayuda para un control. (Se hereda de Control.)
	ImeModeChanged	Se produce cuando ha cambiado la propiedad ImeMode . (Se hereda de Control.)
	InputLanguageChanged	Se produce después de cambiarse el idioma de entrada del formulario. (Se hereda de Form.)
	InputLanguageChanging	Se produce cuando el usuario intenta cambiar el idioma de entrada de formulario. (Se hereda de Form.)
	Invalidated	Se produce cuando es necesario volver a dibujar un control. (Se hereda de Control.)
	KeyDown	Se produce cuando se presiona una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control.)
	KeyPress	Se produce cuando se presiona una tecla de espacio o retroceso mientras el control tiene el foco.

		el foco. (Se hereda de Control .)
	KeyUp	Se produce cuando se suelta una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	Layout	Se produce cuando un control debe volver a colocar sus controles secundarios. (Se hereda de Control .)
	Leave	Se produce cuando el foco de entrada deja el control. (Se hereda de Control .)
	Load	Se produce antes de que se muestre un formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	LocationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Location . (Se hereda de Control .)
	LostFocus	Se produce cuando el control pierde el foco. (Se hereda de Control .)
	MarginChanged	Se produce cuando cambia el margen del control. (Se hereda de Control .)
		

	MaximizedBoundsChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximizedBounds . (Se hereda de Form .)
⚡	MaximumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximumSiz . (Se hereda de Form .)
⚡	MdiChildActivate	Se produce cuando un formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundario se activa o cierra dentro de una aplicación MDI. (Se hereda de Form .)
⚡	MenuComplete	Se produce cuando el menú de un formulario pierde el foco. (Se hereda de Form .)
⚡	MenuStart	Se produce cuando el menú de un formulario recibe el foco. (Se hereda de Form .)
⚡	MinimumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MinimumSiz . (Se hereda de Form .)
⚡	MouseCaptureChanged	Aparece cuando el control pierde la captura del mouse. (Se hereda de Control .)

	MouseClicked	Se produce cuando se hace clic con el mouse en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseDoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic con el mouse en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseDown	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se presiona un botón del mouse. (Se hereda de Control .)
	MouseEnter	Se produce cuando el puntero del mouse entra en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseHover	Se produce cuando el puntero del mouse se sitúa sobre el control. (Se hereda de Control .)
	MouseLeave	Se produce cuando el puntero del mouse deja el control. (Se hereda de Control .)
	MouseMove	Se produce cuando el puntero del mouse se mueve sobre el control (Se hereda de Control .)
		

	MouseUp	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se suelta un botón del mouse. (Se hereda de Control .)
⚡	MouseWheel	Se produce cuando la rueda del mouse se mueve mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
⚡	Move	Se produce cuando se mueve el control. (Se hereda de Control .)
⚡	PaddingChanged	Se produce cuando cambia el relleno del control. (Se hereda de Control .)
⚡	Paint	Se produce cuando vuelve a dibujarse el control. (Se hereda de Control .)
⚡	ParentChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Parent . (Se hereda de Control .)
⚡	PreviewKeyDown	Se produce antes que el evento KeyDown cuando se presiona una tecla mientras el foco está en este control. (Se hereda de Control .)

	QueryAccessibilityHelp	Se produce cuando AccessibleObject proporciona ayuda para aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	QueryContinueDrag	Se produce durante una operación de arrastrar y colocar, y permite al origen de arrastre determinar si la operación de arrastrar y colocar tiene que cancelarse. (Se hereda de Control .)
	RegionChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Region . (Se hereda de Control .)
	Resize	Se produce cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control .)
	ResizeBegin	Se produce cuando un formulario entra en el modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	ResizeEnd	Se produce cuando un formulario sale del modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)

	RightToLeftChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft . (Se hereda de Control .)
	RightToLeftLayoutChanged	Se produce después de que cambie el valor de propiedad RightToLeftLayout . (Se hereda de Form .)
	Scroll	Aparece cuando el usuario o el código se desplaza a través del área cliente. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Shown	Se produce cuando se muestra el formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	SizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Size . (Se hereda de Control .)
	StyleChanged	Se produce cuando cambia el estilo del control. (Se hereda de Control .)
	SystemColorsChanged	Se produce cuando se modifican los colores del sistema. (Se hereda de Control .)

	TabIndexChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabIndex . (Se hereda de Control .)
	TabStopChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabStop . (Se hereda de Control .)
	TextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Text . (Se hereda de Control .)
	Validated	Se produce cuando finaliza la validación de control. (Se hereda de Control .)
	Validating	Se produce cuando el control se está validando. (Se hereda de Control .)
	VisibleChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Visible . (Se hereda de Control .)

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[MenuPrincipal Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



MenuPrincipal (Campos)

El tipo [MenuPrincipal](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	conexion	Instancia del gestor de conexion al servidor
	usuario	Usuario del juego

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[MenuPrincipal](#) Clase

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



MenuPrincipalconexion (Campo)

Instancia del gestor de conexion al servidor

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public ConexionServidor conexion
```

Valor del campo

Tipo: [ConexionServidor](#)

▲ Vea también

Referencia

[MenuPrincipal Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



MenuPrincipalusuario (Campo)

Usuario del juego

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public Usuario usuario
```

Valor del campo

Tipo: [Usuario](#)

▲ Vea también

Referencia

[MenuPrincipal Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Registro (Clase)

Formulario de registro

▲ Jerarquía de herencia

[System.Object](#) [System.MarshalByRefObject](#)
[System.ComponentModel.Component](#)
[System.Windows.Forms.Control](#)
[System.Windows.Forms.ScrollableControl](#)
[System.Windows.Forms.ContainerControl](#)
[System.Windows.Forms.Form](#)
[Cliente_Poker.Registro](#)

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public class Registro : Form
```

El tipo [Registro](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	Registro	Inicializa una instancia de la clase Registro .

[Top](#)

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	AcceptButton	Obtiene o establece el botón de aceptar del formulario que se muestra cuando el usuario presiona la tecla ENTRAR. (Se hereda de Form .)
	AccessibilityObject	Obtiene el objeto AccessibleObject asignado al control. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDefaultActionDescription	Obtiene o establece la descripción de la acción predeterminada del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDescription	Obtiene o establece la descripción del control que las aplicaciones cliente de accesibilidad utilizan. (Se hereda de Control .)
	AccessibleName	Obtiene o establece el nombre del control que las aplicaciones cliente de accesibilidad utilizan. (Se hereda de Control .)
	AccessibleRole	Obtiene o establece el rol accesible del control. (Se hereda de Control .)

	ActiveControl	Obtiene o establece el elemento activo en el control contenedor. (Se hereda de ContainerControl .)
	ActiveMdiChild	Obtiene la ventana Mdi (interfaz de múltiples documentos) secundaria que está activa. (Se hereda de Form .)
	AllowDrop	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el control acepta los datos que el usuario arrastra al mismo. (Se hereda de Control .)
	AllowTransparency	Obtiene o establece un valor booleano que indica si se puede establecer la opacidad del formulario. (Se hereda de Form .)
	Anchor	Obtiene o establece la propiedad de los bordes del contenido que está enlazado a un control. Determina cómo se cambia el tamaño de un control cuando cambia el tamaño del elemento primario. (Se hereda de Control .)
	AutoScaleDimensions	Obtiene o establece la propiedad de las dimensiones a las que se diseñó el control. (Se hereda de ContainerControl .)
	AutoScaleFactor	Obtiene el factor de escala.

		entre las dimensiones escala automática act tiempo de diseño. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScaleMode	Obtiene o establece e de escala automática control. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScroll	Obtiene o establece u que indica si en el fori se permite el despla automático. (Se hereda de Form.)
	AutoScrollMargin	Obtiene o establece e del margen de despla automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollMinSize	Obtiene o establece e mínimo del desplazan automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollOffset	Obtiene o establece a se desplaza este cont ScrollControlIntoView (Se hereda de Contro
	AutoScrollPosition	Obtiene o establece la ubicación de la posici desplazamiento auton

		(Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoSize	Cambie el tamaño del formulario de acuerdo configuración de AutoSizeMode . (Se hereda de Form.)
	AutoSizeMode	Obtiene o establece e por el que el formulari cambia automáticamente tamaño. (Se hereda de Form.)
	AutoValidate	(Se hereda de Form.)
	BackColor	(Se hereda de Form.)
	BackgroundImage	Obtiene o establece la de fondo que se mues control. (Se hereda de Contro)
	BackgroundImageLayout	Obtiene o establece e de imagen de fondo c define en la enumerac ImageLayout . (Se hereda de Contro)
	BindingContext	(Se hereda de ContainerControl.)
	Bottom	Obtiene la distancia, e píxeles, que existe en borde inferior del cont borde superior del área de su contenedor.

		(Se hereda de Contro
	Bounds	Obtiene o establece e y la ubicación del con incluyendo sus eleme cliente, en píxeles, co respecto al control pri (Se hereda de Contro
	CancelButton	Obtiene o establece e de botón que se activi cuando el usuario pre tecla ESC. (Se hereda de Form.)
	CanEnableIme	Obtiene un valor que la propiedad ImeMode establecerse en un va activo para habilitar la compatibilidad con el (Se hereda de ContainerControl.)
	CanFocus	Obtiene un valor que el control puede recib (Se hereda de Contro
	CanRaiseEvents	Determina si se pued producir eventos en e (Se hereda de Contro
	CanSelect	Obtiene un valor que el control se puede seleccionar. (Se hereda de Contro
	Capture	Obtiene o establece u que indica si el contro

		capturado el mouse. (Se hereda de Contro)
	CausesValidation	Obtiene o establece u que indica si el contro que se realice una val de todos los controles requieren validación c reciben el foco. (Se hereda de Contro)
	ClientRectangle	Obtiene el rectángulo representa el área clic control. (Se hereda de Contro)
	ClientSize	Obtiene o establece e del área cliente del foi (Se hereda de Form.)
	CompanyName	Obtiene el nombre de compañía o del cread aplicación que contier control. (Se hereda de Contro)
	Container	Obtiene IContainer qu contiene Component . (Se hereda de Compc)
	ContainsFocus	Obtiene un valor que el control, o uno de su controles secundarios foco de entrada en la actualidad. (Se hereda de Contro)
	ContextMenu	Obtiene o establece e

		contextual asociado a (Se hereda de Contro)
	ContextMenuStrip	Obtiene o establece e ContextMenuStrip asc este control. (Se hereda de Contro)
	ControlBox	Obtiene o establece u que indica si se mues cuadro de control en l de título del formulari (Se hereda de Form.)
	Controls	Obtiene la colección c controles que contiene control. (Se hereda de Contro)
	Created	Obtiene un valor que se ha creado el contro (Se hereda de Contro)
	CreateParams	(Se hereda de Form.)
	CurrentAutoScaleDimensions	Obtiene las dimension tiempo de ejecución a de la pantalla. (Se hereda de ContainerControl.)
	Cursor	Obtiene o establece e que se muestra cuanc puntero del mouse se sobre el control. (Se hereda de Contro)
	DataBindings	Obtiene los enlaces d

		del control. (Se hereda de Control)
	DefaultCursor	Obtiene o establece el cursor predeterminado para un control. (Se hereda de Control)
	DefaultImeMode	Obtiene el modo de Entrada de métodos de entrada (IME) predeterminado que se usa en un control. (Se hereda de Form.)
	DefaultMargin	Obtiene el espacio, en píxeles, que se especifica de forma predeterminada entre los controles. (Se hereda de Control)
	DefaultMaximumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño máximo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultMinimumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño mínimo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultPadding	Obtiene el espaciado en píxeles, del contenido de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultSize	(Se hereda de Form.)

	DesignMode	Obtiene un valor que Component está actualizado en modo de diseño. (Se hereda de Component .)
	DesktopBounds	Obtiene o establece el rectángulo de la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form .)
	DesktopLocation	Obtiene o establece la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form .)
	DialogResult	Obtiene o establece el resultado de cuadro de diálogo para el formulario. (Se hereda de Form .)
	DisplayRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área de presentación virtual del control. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Disposing	Obtiene un valor que indica si la clase base Control está en el proceso de eliminación. (Se hereda de Control .)
	Dock	Obtiene o establece el modo en que los bordes del control se acoplarán a su control contenedor primario y determina si se cambia el tamaño de

		control con su elemento primario. (Se hereda de Control)
	DoubleBuffered	Obtiene o establece un valor que indica si este control volver a dibujar su superficie mediante un búfer separado para reducir o evitar el parpadeo. (Se hereda de Control)
	Enabled	Obtiene o establece un valor que indica si el control responde a la interacción del usuario. (Se hereda de Control)
	Events	Obtiene la lista de controladores de eventos asociados a Componente . (Se hereda de Componente)
	Focused	Obtiene un valor que indica si el control tiene el foco de la entrada. (Se hereda de Control)
	Font	Obtiene o establece la fuente del texto que muestra el control. (Se hereda de Control)
	FontHeight	Obtiene o establece el tamaño de la fuente del control. (Se hereda de Control)
	ForeColor	Obtiene o establece el color de texto del control.

		de primer plano del co (Se hereda de Contro
	FormBorderStyle	Obtiene o establece e del borde del formular (Se hereda de Form.)
	Handle	Obtiene el identificad ventana al que está e el control. (Se hereda de Contro
	HasChildren	Obtiene un valor que el control contiene un controles secundarios (Se hereda de Contro
	Height	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	HelpButton	Obtiene o establece u que indica si se mues botón de ayuda en el de título del formulari (Se hereda de Form.)
	HorizontalScroll	Obtiene las caracterís asociadas a la barra c desplazamiento horizi (Se hereda de ScrollableControl.)
	HScroll	Obtiene o establece u que indica si está visil barra de desplazamie horizontal. (Se hereda de

[ScrollableControl.](#))

	Icon	Obtiene o establece el icono del formulario. (Se hereda de Form.)
	ImeMode	Obtiene o establece el modo de Editor de métodos de entrada (IME) del control. (Se hereda de Control)
	ImeModeBase	Obtiene o establece el modo de IME de un control. (Se hereda de Control)
	InvokeRequired	Obtiene un valor que indica si el llamador debe llamar al método de invocación. El control realiza llamadas a métodos del control porque el control se encuentra en un subproceso distinto al control donde se creó. (Se hereda de Control)
	IsAccessible	Obtiene o establece un valor que indica si el control es visible para las aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control)
	IsDisposed	Obtiene un valor que indica si el control se ha eliminado. (Se hereda de Control)
	IsHandleCreated	Obtiene un valor que indica si el control tiene un identificador asociado.

		(Se hereda de Contro
	IsMdiChild	Obtiene un valor que indica si el formulario es un formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundaria. (Se hereda de Form.)
	IsMdiContainer	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario es un contenedor para formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios. (Se hereda de Form.)
	IsMirrored	Obtiene un valor que indica si el control está reflejado. (Se hereda de Contro
	IsRestrictedWindow	Obtiene un valor que indica si el formulario puede utilizar todas las ventanas y el teclado de entrada de datos del usuario sin ninguna restricción. (Se hereda de Form.)
	KeyPreview	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario recibe los eventos de teclado que pasan al control que tiene el foco. (Se hereda de Form.)
	LayoutEngine	Obtiene una instancia almacenada en memoria caché del motor de diseño.

control.
(Se hereda de [Control](#))



[Left](#)

Obtiene o establece la distancia, en píxeles, existe entre el borde izquierdo del control y el borde del área cliente de su contenedor.
(Se hereda de [Control](#))



[Location](#)

Obtiene o establece el [Point](#) que representa la esquina superior izquierda del [Form](#) en las coordenadas de la pantalla.
(Se hereda de [Form](#).)



[MainMenuStrip](#)

Obtiene o establece el contenedor de menú principal del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



[Margin](#)

Obtiene o establece el margen entre controles.
(Se hereda de [Control](#))



[MaximizeBox](#)

Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Maximizar en la barra de título del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



[MaximizedBounds](#)

Obtiene y establece el rectángulo del formulario cuando maximizado.
(Se hereda de [Form](#).)

	MaximumSize	Obtiene el tamaño máximo que puede ajustarse el formulario. (Se hereda de Form .)
	MdiChildren	Obtiene una matriz de formularios que representan los formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios que actúan como hijos de los formularios primarios de este formulario. (Se hereda de Form .)
	MdiParent	Obtiene o establece el formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) principal actual de este formulario. (Se hereda de Form .)
	Menu	Obtiene o establece el menú que se muestra en el formulario. (Se hereda de Form .)
	MergedMenu	Obtiene el menú combinado del formulario. (Se hereda de Form .)
	MinimizeBox	Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Minimizar en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form .)
	MinimumSize	Obtiene el tamaño mínimo que puede ajustarse el formulario.

		(Se hereda de Form.)
	Modal	Obtiene un valor que el formulario se muestre en forma modal. (Se hereda de Form.)
	Name	Obtiene o establece el nombre del control. (Se hereda de Control)
	Opacity	Obtiene o establece la opacidad del formulario. (Se hereda de Form.)
	OwnedForms	Obtiene una matriz de Form que representa los formularios que posee el formulario. (Se hereda de Form.)
	Owner	Obtiene o establece el formulario propietario del formulario. (Se hereda de Form.)
	Padding	Obtiene o establece el padding dentro del control. (Se hereda de Control)
	Parent	Obtiene o establece el contenedor primario del control. (Se hereda de Control)
	ParentForm	Obtiene el formulario al que está asignado el control contenedor.

		(Se hereda de ContainerControl.)
	PreferredSize	Obtiene el tamaño de rectangular en la que control. (Se hereda de Contro
	ProductName	Obtiene el nombre de producto del ensambl contiene el control. (Se hereda de Contro
	ProductVersion	Obtiene la versión del ensamblado que cont control. (Se hereda de Contro
	RecreatingHandle	Obtiene un valor que el control está volvien crear su identificador actualidad. (Se hereda de Contro
	Region	Obtiene o establece la de ventana asociada control. (Se hereda de Contro
	RenderRightToLeft	Obsoleto. Esta propiedad está o (Se hereda de Contro
	ResizeRedraw	Obtiene o establece u que indica si el contro a dibujarse automáticamente cuando cambia de tar (Se hereda de Contro

	RestoreBounds	Obtiene la ubicación y tamaño del formulario estado de ventana no (Se hereda de Form.)
	Right	Obtiene la distancia, en píxeles, que existe en borde derecho del control al borde izquierdo del área cliente de su contenedor (Se hereda de Control)
	RightToLeft	Obtiene o establece un valor que indica si los elementos de control se alinean por configuraciones regionales que utilizan fuentes de derecha a izquierda. (Se hereda de Control)
	RightToLeftLayout	Obtiene o establece un valor que indica si está activada la colocación reflejada de derecha a izquierda. (Se hereda de Form.)
	ScaleChildren	Obtiene un valor que determina el escalado de los controles secundarios (Se hereda de Control)
	ShowFocusCues	Obtiene un valor que indica si el control debe mostrar rectángulos de foco. (Se hereda de Control)
	ShowIcon	Obtiene o establece un valor que indica si se debe mostrar el icono del control.

		que indica si se mues icono en la barra de tí formulario. (Se hereda de Form.)
	ShowInTaskbar	Obtiene o establece u que indica si se mues formulario en la barra tareas de Windows. (Se hereda de Form.)
	ShowKeyboardCues	Obtiene un valor que la interfaz de usuario el estado adecuado p mostrar u ocultar los aceleradores de tecla (Se hereda de Contro
	ShowWithoutActivation	Obtiene un valor que la ventana se activará se muestre. (Se hereda de Form.)
	Site	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	Size	Obtiene o establece e del formulario. (Se hereda de Form.)
	SizeGripStyle	Obtiene o establece e del control de tamaño muestra en el ángulo derecho del formulario (Se hereda de Form.)
	StartPosition	Obtiene o establece la

		posición inicial del formulario en tiempo de ejecución (Se hereda de Form.)
	TabIndex	Obtiene o establece el índice de tabulación del control en su contenedor. (Se hereda de Control)
	TabStop	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el usuario puede dar el foco a este control mediante la tecla TAB. (Se hereda de Control)
	Tag	Obtiene o establece el valor que contiene datos asociados al control. (Se hereda de Control)
	Text	(Se hereda de Form.)
	Top	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde superior del control y el borde superior del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	TopLevel	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el formulario debe mostrarse como de nivel superior. (Se hereda de Form.)
	TopLevelControl	Obtiene el control principal si no es secundario de otro.

		otro control de formularios de Windows. Formulario. Normalmente, el formulario más externo que contiene el formulario (Se hereda de Control de formularios de Windows.)
	TopMost	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario debe mostrarse como formulario de nivel superior. (Se hereda de Formulario.)
	TransparencyKey	Obtiene o establece el color que representará las partes transparentes del formulario. (Se hereda de Formulario.)
	UseWaitCursor	Obtiene o establece un valor que indica si se utiliza un cursor de espera para el control actual y todos los controles secundarios. (Se hereda de Control de formularios de Windows.)
	VerticalScroll	Obtiene las características asociadas a la barra de desplazamiento vertical. (Se hereda de ScrollableControl.)
	Visible	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el control y todos sus controles secundarios. (Se hereda de Control de formularios de Windows.)
	VScroll	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario tiene una barra de desplazamiento vertical. (Se hereda de Formulario.)

que indica si está visible la barra de desplazamiento vertical.
(Se hereda de [ScrollableControl](#).)

	Width	Obtiene o establece el ancho del control. (Se hereda de Control)
	WindowState	Obtiene o establece un valor que indica si un formulario está minimizado, maximizado o normal. (Se hereda de Form .)

[Top](#)

▲ Métodos

Nombre		Descripción
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32)	Notifica a los clientes de accesibilidad que el control se especificado. (Se hereda de Control .)
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32, Int32)	Notifica a los clientes de accesibilidad que el control se especificado. (Se hereda de Control .)
	Activate	Activa el formulario.

		(Se hereda de
	ActivateMdiChild	Activa el elemento MDI de un formulario. (Se hereda de
	AddOwnedForm	Agrega un formulario propietario al formulario. (Se hereda de
	AdjustFormScrollbars	Ajusta las barras de desplazamiento de la función de las barras de los controles que están seleccionados. (Se hereda de
	BeginInvoke(Delegate)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo de identificación de control. (Se hereda de
	BeginInvoke(Delegate, Object)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo de identificación de control con argumentos. (Se hereda de
	BringToFront	Coloca el formulario en primer orden Z. (Se hereda de
	CenterToParent	Centra la posición del formulario dentro de los

		principal. (Se hereda de Form)
	CenterToScreen	Centra el formulario actual. (Se hereda de Form)
	Close	Cierra el formulario. (Se hereda de Form)
	Contains	Obtiene un valor booleano que indica si un control específico es secundario de un formulario. (Se hereda de Form)
	CreateAccessibilityInstance	Crea un nuevo objeto de accesibilidad. (Se hereda de Form)
	CreateControl	Fuerza la creación de un control visible, incluso si no se han creado los controles. (Se hereda de Form)
	CreateControlsInstance	 (Se hereda de Form)
	CreateGraphics	Crea el Graphics para el formulario. (Se hereda de Form)
	CreateHandle	Crea el identificador de ventana del formulario. Si se reemplaza es necesario llamar a la CreateHandle para actualizar la información. (Se hereda de Form)
	CreateObjRef	Crea un objeto de referencia para la información para generar el código de acceso remoto. (Se hereda de Form)

		para comunic remoto. (Se hereda d MarshalByRe
	DefWndProc	(Se hereda d
	DestroyHandle	Destruye el ic a este control (Se hereda d
	Dispose	Libera todos utilizados por (Se hereda d
	Dispose(Boolean)	Clean up any used. (Reemplaza : FormDispose
	DoDragDrop	Inicia una op colocar. (Se hereda d
	DrawToBitmap	Permite la rep mapa de bits (Se hereda d
	EndInvoke	Recupera el v operación así representada IAsyncResult (Se hereda d
	Equals	Determina si especificado actual. (Se hereda d



Finalize

Libera recursos y realiza otras limpieza antes de que el objeto [Control](#) sea recolectado por el sistema de recolección de basura. (Se hereda de [Control](#).)



FindForm

Recupera el formulario más cercano que se encuentra en la cadena de formularios. (Se hereda de [Control](#).)



Focus

Establece el formulario de control. (Se hereda de [Control](#).)



GetAccessibilityObjectById

Recupera el objeto de accesibilidad especificado. (Se hereda de [Control](#).)



GetAutoSizeMode

Recupera un modo de ajuste automático de cómo se comportará el control cuando su propiedad `AutoSizeMode` esté habilitada. (Se hereda de [Control](#).)



GetChildAtPoint(Point)

Recupera el control más cercano ubicado en la posición especificada. (Se hereda de [Control](#).)



GetChildAtPoint(Point, GetChildAtPointSkip)

Recupera el control más cercano que se encuentra en las coordenadas especificadas, ignorando los controles secundarios. (Se hereda de [Control](#).)

		(Se hereda de
	GetContainerControl	Devuelve el ContainerControl ascendente) y los controles primarios. (Se hereda de
	GetHashCode	Sirve como la predeterminada. (Se hereda de
	GetLifetimeService	Recupera el tiempo de duración actual de la directiva de diseño de instancia. (Se hereda de MarshalByRefObject)
	GetNextControl	Recupera el siguiente control hacia delante en el orden de tablas secundarios. (Se hereda de
	GetPreferredSize	Recupera el tamaño rectangular recomendado para encajar un control. (Se hereda de
	GetScaledBounds	(Se hereda de
	GetScrollState	Determina si el control tiene un marcador espacial. (Se hereda de
	GetService	Devuelve un objeto que representa el

		por Componente (Se hereda de Control)
	GetStyle	Recupera el estilo de control es el control. (Se hereda de Control)
	GetTopLevel	Determina si el control es superior. (Se hereda de Control)
	GetType	Obtiene el Tipo actual. (Se hereda de Control)
	Hide	Oculto el control. (Se hereda de Control)
	InitializeLifetimeService	Obtiene un objeto de duración para el control. (Se hereda de MarshalByRefObject)
	InitLayout	Se llama a este método cuando el control se ha creado en el contenedor. (Se hereda de Control)
	Invalidate	Invalida toda la región del control y hace que se dibuje el control. (Se hereda de Control)
	Invalidate(Region)	Invalida la región del control (agrega la región de actualización).

que es el área
pintarse en la
de dibujo) y h
mensaje de c
(Se hereda d



Invalidate(Boolean)

Invalida una r
control y hace
mensaje de c
control. Tambi
los controles
asignados al
(Se hereda d



Invalidate(Rectangle)

Invalida la req
control (agreg
región de act
que es el área
pintarse en la
de dibujo) y h
mensaje de c
(Se hereda d



Invalidate(Region, Boolean)

Invalida la req
control (agreg
región de act
que es el área
pintarse en la
de dibujo) y h
mensaje de c
control. Tambi
los controles
asignados al
(Se hereda d



Invalidate(Rectangle, Boolean)

Invalida la req
control (agreg
región de act

		que es el área de dibujo) y h pintarse en la de dibujo) y h mensaje de c control. Tambi los controles asignados al (Se hereda d
	Invoke(Delegate)	Ejecuta el de en el subproc identificador c subyacente d (Se hereda d
	Invoke(Delegate, Object)	Ejecuta el de en el subproc identificador c subyacente d de argument (Se hereda d
	InvokeGotFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeLostFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeOnClick	Genera el ev control espec (Se hereda d
	InvokePaint	Genera el ev control espec (Se hereda d

	InvokePaintBackground	Genera el evento PaintBackground especificado. (Se hereda de Form)
	IsInputChar	Determina si el carácter de entrada es reconocido. (Se hereda de Form)
	IsInputKey	Determina si la tecla es una tecla de entrada o una tecla especial. (Se hereda de Form)
	LayoutMdi	Organiza los formularios secundarios en múltiples documentos. (Se hereda de Form)
	MemberwiseClone	Crea una copia superficial de un Object actual. (Se hereda de Form)
	MemberwiseClone(Boolean)	Crea una copia profunda de un objeto MarshalByRefObject . (Se hereda de MarshalByRefObject)
	NotifyInvalidated	Genera el evento Invalidated para una región específica. (Se hereda de Form)
	OnActivated	Genera el evento Activated . (Se hereda de Form)

	OnAutoSizeChanged	Genera el evento AutoSizeChanged (Se hereda de Control)
	OnAutoValidateChanged	Genera el evento AutoValidateChanged (Se hereda de Form)
	OnBackColorChanged	Genera el evento BackColorChanged (Se hereda de Form)
	OnBackgroundImageChanged	Genera el evento BackgroundImageChanged (Se hereda de Form)
	OnBackgroundImageLayoutChanged	Genera el evento BackgroundImageLayoutChanged (Se hereda de Form)
	OnBindingContextChanged	Genera el evento BindingContextChanged (Se hereda de Form)
	OnCausesValidationChanged	Genera el evento CausesValidationChanged (Se hereda de Form)
	OnChangeUICues	Genera el evento OnChangeUICues (Se hereda de Form)
	OnClick	Genera el evento OnClick (Se hereda de Form)
	OnClientSizeChanged	Genera el evento ClientSizeChanged (Se hereda de Form)

	OnClosed	Genera el evento <code>OnClosed</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnClosing	Genera el evento <code>OnClosing</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnContextMenuChanged	Genera el evento <code>OnContextMenuChanged</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnContextMenuStripChanged	Genera el evento <code>OnContextMenuStripChanged</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnControlAdded	Genera el evento <code>OnControlAdded</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnControlRemoved	Genera el evento <code>OnControlRemoved</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnCreateControl	Genera el evento <code>OnCreateControl</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnCursorChanged	Genera el evento <code>OnCursorChanged</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnDeactivate	Genera el evento <code>OnDeactivate</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnDockChanged	Genera el evento <code>OnDockChanged</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnDoubleClick	Genera el evento <code>OnDoubleClick</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnDragDrop	Genera el evento <code>OnDragDrop</code> (Se hereda de <code>Form</code>)

	OnDragEnter	Genera el evento OnDragEnter (Se hereda de Dialog)
	OnDragLeave	Genera el evento OnDragLeave (Se hereda de Dialog)
	OnDragOver	Genera el evento OnDragOver (Se hereda de Dialog)
	OnEnabledChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnEnter	Genera el evento OnEnter (Se hereda de Dialog)
	OnFontChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnForeColorChanged	Genera el evento OnForeColorChanged (Se hereda de Dialog)
	OnFormClosed	Genera el evento OnFormClosed (Se hereda de Dialog)
	OnFormClosing	Genera el evento OnFormClosing (Se hereda de Dialog)
	OnGiveFeedback	Genera el evento OnGiveFeedback (Se hereda de Dialog)
	OnGotFocus	Genera el evento OnGotFocus (Se hereda de Dialog)
	OnHandleCreated	(Se hereda de Dialog)
	OnHandleDestroyed	(Se hereda de Dialog)
	OnHelpButtonClicked	Genera el evento OnHelpButtonClicked (Se hereda de Dialog)

	OnHelpRequested	Genera el evento OnHelpRequested (Se hereda de UIElement)
	OnImeModeChanged	Genera el evento OnImeModeChanged (Se hereda de UIElement)
	OnInputLanguageChanged	Genera el evento OnInputLanguageChanged (Se hereda de UIElement)
	OnInputLanguageChanging	Genera el evento OnInputLanguageChanging (Se hereda de UIElement)
	OnInvalidated	Genera el evento OnInvalidated (Se hereda de UIElement)
	OnKeyDown	Genera el evento OnKeyDown (Se hereda de UIElement)
	OnKeyPress	Genera el evento OnKeyPress (Se hereda de UIElement)
	OnKeyUp	Genera el evento OnKeyUp (Se hereda de UIElement)
	OnLayout	Genera el evento OnLayout (Se hereda de UIElement)
	OnLeave	Genera el evento OnLeave (Se hereda de UIElement)
	OnLoad	Genera el evento OnLoad (Se hereda de UIElement)
	OnLocationChanged	Genera el evento OnLocationChanged (Se hereda de UIElement)

		(Se hereda d
	OnLostFocus	Genera el ev (Se hereda d
	OnMarginChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnMaximizedBoundsChanged	Genera el ev MaximizedBo (Se hereda d
	OnMaximumSizeChanged	Genera el ev MaximumSize (Se hereda d
	OnMdiChildActivate	Genera el ev MdiChildActiv (Se hereda d
	OnMenuComplete	Genera el ev (Se hereda d
	OnMenuStart	Genera el ev (Se hereda d
	OnMinimumSizeChanged	Genera el ev MinimumSize (Se hereda d
	OnMouseCaptureChanged	Genera el ev MouseCaptur (Se hereda d
	OnMouseClicked	Genera el ev (Se hereda d
	OnMouseDoubleClick	Genera el ev

		MouseDown (Se hereda de Control)
	OnMouseDown	Genera el evento cuando se presiona un botón. (Se hereda de Control)
	OnMouseEnter	Genera el evento cuando el cursor entra en el control. (Se hereda de Control)
	OnMouseHover	Genera el evento cuando el cursor permanece sobre el control. (Se hereda de Control)
	OnMouseLeave	Genera el evento cuando el cursor sale del control. (Se hereda de Control)
	OnMouseMove	Genera el evento cuando se mueve el cursor. (Se hereda de Control)
	OnMouseUp	Genera el evento cuando se suelta un botón. (Se hereda de Control)
	OnMouseWheel	Genera el evento cuando se rueda la rueda del mouse. (Se hereda de Control)
	OnMove	Genera el evento cuando se mueve el control. (Se hereda de Control)
	OnNotifyMessage	Notifica al control que Windows ha enviado un mensaje. (Se hereda de Control)
	OnPaddingChanged	Genera el evento cuando se cambia el padding. PaddingChanged (Se hereda de Control)
	OnPaint	Genera el evento cuando se pinta el control. (Se hereda de Control)
	OnPaintBackground	Pinta el fondo del control. (Se hereda de Control)

	OnParentBackColorChanged	Provoca el ev BackColorCh cambia el val BackColor de control. (Se hereda d
	OnParentBackgroundImageChanged	Provoca el ev BackgroundI cuando camb propiedad Ba contenedor d (Se hereda d
	OnParentBindingContextChanged	Provoca el ev BindingConte cambia el val BindingConte control. (Se hereda d
	OnParentChanged	(Se hereda d
	OnParentCursorChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnParentEnabledChanged	Provoca el ev EnabledChar el valor de la del contened (Se hereda d
	OnParentFontChanged	Provoca el ev cuando camb propiedad Fo control. (Se hereda d

	OnParentForeColorChanged	Provoca el evento ForeColorChanged cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor del control. (Se hereda de Control)
	OnParentRightToLeftChanged	Provoca el evento RightToLeftChanged cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft del control. (Se hereda de Control)
	OnParentVisibleChanged	Provoca el evento VisibleChanged cuando cambia el valor de la propiedad Visible del control. (Se hereda de Control)
	OnPreviewKeyDown	Genera el evento PreviewKeyDown cuando se presiona una tecla. (Se hereda de Control)
	OnPrint	Genera el evento Print cuando se llama al método Print . (Se hereda de Control)
	OnQueryContinueDrag	Genera el evento QueryContinueDrag cuando se hace clic y se arrastra el control. (Se hereda de Control)
	OnRegionChanged	Genera el evento RegionChanged cuando cambia la región del control. (Se hereda de Control)
	OnResize	Genera el evento Resize cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control)
	OnResizeBegin	Genera el evento ResizeBegin cuando se comienza a cambiar el tamaño del control. (Se hereda de Control)

	OnResizeEnd	Genera el evento OnResizeEnd (Se hereda de UIElement)
	OnRightToLeftChanged	Genera el evento OnRightToLeftChanged (Se hereda de UIElement)
	OnRightToLeftLayoutChanged	Genera el evento OnRightToLeftLayoutChanged (Se hereda de UIElement)
	OnScroll	Genera el evento OnScroll (Se hereda de UIElement)
	OnShown	Genera el evento OnShown (Se hereda de UIElement)
	OnSizeChanged	Genera el evento OnSizeChanged (Se hereda de UIElement)
	OnStyleChanged	Genera el evento OnStyleChanged (Se hereda de UIElement)
	OnSystemColorsChanged	Genera el evento OnSystemColorsChanged (Se hereda de UIElement)
	OnTabIndexChanged	Genera el evento OnTabIndexChanged (Se hereda de UIElement)
	OnTabStopChanged	Genera el evento OnTabStopChanged (Se hereda de UIElement)
	OnTextChanged	Genera el evento OnTextChanged (Se hereda de TextBlock)
	OnValidated	Genera el evento OnValidated (Se hereda de UIElement)
	OnValidating	Genera el evento OnValidating (Se hereda de UIElement)

		(Se hereda d
	OnVisibleChanged	Genera el ev (Se hereda d
	PerformAutoScale	Escala el con elementos se (Se hereda d
	PerformLayout	Obliga al con de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PerformLayout(Control, String)	Obliga al con de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PointToClient	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PointToScreen	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PreProcessControlMessage	Preprocesa lo teclado o de de mensajes (Se hereda d
	PreProcessMessage	Preprocesa lo teclado o de de mensajes (Se hereda d

	ProcessCmdKey	Procesa una (Se hereda d
	ProcessDialogChar	Procesa un c (Se hereda d
	ProcessDialogKey	Procesa una diálogo. (Se hereda d
	ProcessKeyEventArgs	Procesa un m genera los ev correspondie (Se hereda d
	ProcessKeyMessage	Procesa un m (Se hereda d
	ProcessKeyPreview	(Se hereda d
	ProcessMnemonic	Procesa un c acceso. (Se hereda d
	ProcessTabKey	(Se hereda d
	RaiseDragEvent	Genera el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseKeyEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseMouseEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d

	RaisePaintEvent	Provoca el evento Paint adecuado. (Se hereda de PaintEventArgs .)
	RecreateHandle	Obliga a que se cree un nuevo identificador de ventana. (Se hereda de Control .)
	RectangleToClient	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, en coordenadas cliente. (Se hereda de Control .)
	RectangleToScreen	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, en coordenadas de pantalla. (Se hereda de Control .)
	Refresh	Obliga al control a que refresque el área cliente y a que vuelva a procesar los eventos de sus controles. (Se hereda de Control .)
	RemoveOwnedForm	Quita un formulario de la lista de formularios propiedad de este formulario. (Se hereda de Form .)
	ResetMouseEventArgs	Restablece el control para controlar el evento MouseClick. (Se hereda de Control .)
	ResetText	Restablece el control para determinar el texto predeterminado. Text . (Se hereda de Control .)

	ResumeLayout	Reanuda la l habitual. (Se hereda d
	ResumeLayout(Boolean)	Reanuda la l habitual, forzi un diseño inn solicitudes de (Se hereda d
	RtlTranslateAlignment(HorizontalAlignment)	Convierte la l especificada HorizontalAli correspondie texto de dere (Se hereda d
	RtlTranslateAlignment(LeftRightAlignment)	Convierte la l especificada LeftRightAlig correspondie texto de dere (Se hereda d
	RtlTranslateAlignment(ContentAlignment)	Convierte la (especificada ContentAlign para que adn a izquierda. (Se hereda d
	RtlTranslateContent	Convierte la (especificada ContentAlign para que adn a izquierda. (Se hereda d

	RtlTranslateHorizontal	Convierte la l especificada HorizontalAlign correspondie texto de dere (Se hereda d
	RtlTranslateLeftRight	Convierte la l especificada LeftRightAlign correspondie texto de dere (Se hereda d
	Scale	Escala el con controles sec factor de esca (Se hereda d
	ScaleControl	Escala la ubic relleno y el m (Se hereda d
	ScrollControlIntoView	Desplaza el c especificado control habilit desplazamier (Se hereda d
	ScrollToControl	Calcula el de: control secun (Se hereda d
	Select	Activa el cont (Se hereda d
	Select(Boolean, Boolean)	Selecciona es selecciona op

		control sigue (Se hereda d
	SelectNextControl	Activa el sigu (Se hereda d
	SendToBack	Envía el cont Z. (Se hereda d
	SetAutoScrollMargin	Establece el t márgenes de automático. (Se hereda d
	SetAutoSizeMode	Establece un cómo se com cuando su pr esté habilitad (Se hereda d
	SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)	Establece los la ubicación y especificados (Se hereda d
	SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, BoundsSpecified)	Establece los del control en tamaño espe (Se hereda d
	SetBoundsCore	(Se hereda d
	SetClientSizeCore	Establece el t formulario.Es del formularic tenga el tama (Se hereda d

	SetDesktopBounds	Establece los límites de la ventana en las coordenadas de escritorio. (Se hereda de Form)
	SetDesktopLocation	Establece la posición de la ventana en el escritorio. (Se hereda de Form)
	SetDisplayRectLocation	Sitúa la ventana en el rectángulo de la pantalla. (Se hereda de Form)
	SetScrollState	Establece el estado de desplazamiento de la ventana. (Se hereda de Form)
	SetStyle	Establece un conjunto de estilos para la ventana. (Se hereda de Form)
	SetTopLevel	Establece el nivel de control de la ventana. (Se hereda de Form)
	SetVisibleCore	Establece si la ventana es visible en el escritorio. (Se hereda de Form)
	Show	Muestra la ventana. (Se hereda de Form)
	Show(IWin32Window)	Muestra la ventana al usuario con el propietario. (Se hereda de Form)
	ShowDialog	Muestra la ventana como cuadro de diálogo. (Se hereda de Form)

	ShowDialog(IWin32Window)	Muestra el formulario de diálogo de propietario en el cuadro de diálogo propietario es (Se hereda de)
	SizeFromClientSize	Determina el tamaño del control a partir de su área de cliente (Se hereda de)
	SuspendLayout	Suspende temporariamente el diseño del control (Se hereda de)
	ToString	Obtiene una representación en cadena del control que representa la interfaz de usuario del formulario. (Se hereda de)
	Update	Hace que el control dibuje las regiones de su área de cliente (Se hereda de)
	UpdateBounds	Actualiza los límites del control con la ubicación actual. (Se hereda de)
	UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)	Actualiza los límites del control con la ubicación especificados (Se hereda de)
	UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Int32)	Actualiza los límites del control con el tamaño y la ubicación especificados (Se hereda de)

	UpdateDefaultButton	Actualiza el b predetermina (Se hereda d
	UpdateStyles	Obliga a que vuelvan a apl (Se hereda d
	UpdateZOrder	Actualiza el c de su control (Se hereda d
	Validate	Comprueba e que ha perdic que los event Validated se j orden. (Se hereda d
	Validate(Boolean)	Comprueba e que está perc dependiente si se activa la automática. (Se hereda d
	ValidateChildren	(Se hereda d
	ValidateChildren(ValidationConstraints)	(Se hereda d
	WndProc	(Se hereda d

[Top](#)

▲ Eventos

Nombre	Descripción
--------	-------------

	Activated	Se produce cuando el formulario se activa por código de programa o por parte del usuario. (Se hereda de Form.)
	AutoSizeChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoSize . (Se hereda de Form.)
	AutoValidateChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoValidate . (Se hereda de Form.)
	BackColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackColor . (Se hereda de Control.)
	BackgroundImageChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackgroundImage . (Se hereda de Control.)
	BackgroundImageLayoutChanged	Se produce cuando cambia la propiedad BackgroundImageLayout . (Se hereda de Control.)
	BindingContextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext . (Se hereda de Control.)

	CausesValidationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad CausesValidation . (Se hereda de Control .)
	ChangeUICues	Se produce cuando cambian las guías de la interfaz de usuario para el foco o el teclado. (Se hereda de Control .)
	Click	Se produce cuando se hace clic en el control. (Se hereda de Control .)
	ClientSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ClientSize . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenu . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuStripChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenuStrip . (Se hereda de Control .)
	ControlAdded	Se produce cuando se agrega un nuevo control a ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)

	ControlRemoved	Se produce cuando se quita un control de ControlControlCollectio . (Se hereda de Control .)
	CursorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Cursor . (Se hereda de Control .)
	Deactivate	Se produce cuando el formulario pierde el foc y deja de ser el formulario activo. (Se hereda de Form .)
	Disposed	Se produce cuando el componente se elimina mediante una llamada al método Dispose . (Se hereda de Component .)
	DockChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Dock . (Se hereda de Control .)
	DoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic en el control. (Se hereda de Control .)
	DragDrop	Se produce cuando se completa una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Control .)

	DragEnter	Se produce cuando se arrastra un objeto dentro de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragLeave	Se produce cuando se arrastra un objeto fuera de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragOver	Se produce cuando se arrastra un objeto sobre los límites del control. (Se hereda de Control .)
	EnabledChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Enabled . (Se hereda de Control .)
	Enter	Se produce cuando se entra en el control. (Se hereda de Control .)
	FontChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Font . (Se hereda de Control .)
	ForeColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor . (Se hereda de Control .)
	FormClosed	Se produce después de haberse cerrado el formulario. (Se hereda de Form .)

	FormClosing	Se produce antes de cerrar el formulario. (Se hereda de Form.)
	GiveFeedback	Se produce durante un operación de arrastre. (Se hereda de Control.)
	GotFocus	Se produce cuando el control recibe el foco. (Se hereda de Control.)
	HandleCreated	Se produce cuando se crea un identificador para el control. (Se hereda de Control.)
	HandleDestroyed	Se produce cuando el identificador del control está en proceso de eliminación. (Se hereda de Control.)
	HelpButtonClicked	Se produce cuando se hace clic en el botón Ayuda. (Se hereda de Form.)
	HelpRequested	Se produce cuando el usuario solicita ayuda para un control. (Se hereda de Control.)
	ImeModeChanged	Se produce cuando ha cambiado la propiedad ImeMode . (Se hereda de Control.)

	InputLanguageChanged	Se produce después de cambiarse el idioma de entrada del formulario. (Se hereda de Form .)
	InputLanguageChanging	Se produce cuando el usuario intenta cambiar el idioma de entrada de formulario. (Se hereda de Form .)
	Invalidated	Se produce cuando es necesario volver a dibujar un control. (Se hereda de Control .)
	KeyDown	Se produce cuando se presiona una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	KeyPress	Se produce cuando se presiona una tecla de espacio o retroceso mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	KeyUp	Se produce cuando se suelta una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	Layout	Se produce cuando un control debe volver a colocar sus controles secundarios.

		(Se hereda de Control .)
	Leave	Se produce cuando el foco de entrada deja el control. (Se hereda de Control .)
	Load	Se produce antes de que se muestre un formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	LocationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Location . (Se hereda de Control .)
	LostFocus	Se produce cuando el control pierde el foco. (Se hereda de Control .)
	MarginChanged	Se produce cuando cambia el margen del control. (Se hereda de Control .)
	MaximizedBoundsChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximizedBounds . (Se hereda de Form .)
	MaximumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximumSize . (Se hereda de Form .)
	MdiChildActivate	Se produce cuando un

formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundario se activa o cierra dentro de una aplicación MDI.
(Se hereda de [Form](#).)



[MenuComplete](#)

Se produce cuando el menú de un formulario pierde el foco.
(Se hereda de [Form](#).)



[MenuStart](#)

Se produce cuando el menú de un formulario recibe el foco.
(Se hereda de [Form](#).)



[MinimumSizeChanged](#)

Se produce cuando cambia el valor de la propiedad [MinimumSize](#).
(Se hereda de [Form](#).)



[MouseCaptureChanged](#)

Aparece cuando el control pierde la captura del mouse.
(Se hereda de [Control](#).)



[MouseClicked](#)

Se produce cuando se hace clic con el mouse en el control.
(Se hereda de [Control](#).)



[MouseDoubleClick](#)

Se produce cuando se hace doble clic con el mouse en el control.
(Se hereda de [Control](#).)



[MouseDown](#)

Se produce cuando el

		puntero del mouse se encuentra sobre el control y se presiona un botón del mouse. (Se hereda de Control.)
	MouseEnter	Se produce cuando el puntero del mouse entra en el control. (Se hereda de Control.)
	MouseHover	Se produce cuando el puntero del mouse se sitúa sobre el control. (Se hereda de Control.)
	MouseLeave	Se produce cuando el puntero del mouse deja el control. (Se hereda de Control.)
	MouseMove	Se produce cuando el puntero del mouse se mueve sobre el control. (Se hereda de Control.)
	MouseUp	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se suelta un botón del mouse. (Se hereda de Control.)
	MouseWheel	Se produce cuando la rueda del mouse se mueve mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control.)

	Move	Se produce cuando se mueve el control. (Se hereda de Control .)
	PaddingChanged	Se produce cuando cambia el relleno del control. (Se hereda de Control .)
	Paint	Se produce cuando vuelve a dibujarse el control. (Se hereda de Control .)
	ParentChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Parent . (Se hereda de Control .)
	PreviewKeyDown	Se produce antes que el evento KeyDown cuando se presiona una tecla mientras el foco está en este control. (Se hereda de Control .)
	QueryAccessibilityHelp	Se produce cuando AccessibleObject proporciona ayuda para aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	QueryContinueDrag	Se produce durante una operación de arrastrar, colocar, y permite al origen de arrastre

		determinar si la operación de arrastrar y colocar tiene que cancelarse. (Se hereda de Control .)
	RegionChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Region . (Se hereda de Control .)
	Resize	Se produce cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control .)
	ResizeBegin	Se produce cuando un formulario entra en el modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	ResizeEnd	Se produce cuando un formulario sale del modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	RightToLeftChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft . (Se hereda de Control .)
	RightToLeftLayoutChanged	Se produce después de que cambie el valor de propiedad RightToLeftLayout . (Se hereda de Form .)

	Scroll	Aparece cuando el usuario o el código se desplaza a través del área cliente. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Shown	Se produce cuando se muestra el formulario p primera vez. (Se hereda de Form .)
	SizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Size . (Se hereda de Control .)
	StyleChanged	Se produce cuando cambia el estilo del control. (Se hereda de Control .)
	SystemColorsChanged	Se produce cuando se modifican los colores d sistema. (Se hereda de Control .)
	TabIndexChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabIndex . (Se hereda de Control .)
	TabStopChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabStop . (Se hereda de Control .)
	TextChanged	Se produce cuando

		cambia el valor de la propiedad Text . (Se hereda de Control .)
	Validated	Se produce cuando finaliza la validación de control. (Se hereda de Control .)
	Validating	Se produce cuando el control se está validando. (Se hereda de Control .)
	VisibleChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Visible . (Se hereda de Control .)

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)
[System.Windows.Forms.Form](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Registro (Constructor)

Inicializa una instancia de la clase [Registro](#) .

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public Registro(  
    ConexionServidor con  
)
```

Parámetros

con

Tipo: [Cliente_PokerConexionServidor](#)
Conexion al servidor.

▲ Vea también

Referencia

[Registro Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Registro (Propiedades)

El tipo [Registro](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	AcceptButton	Obtiene o establece el botón de aceptar del formulario que se muestra cuando el usuario presiona la tecla ENTRAR. (Se hereda de Form .)
	AccessibilityObject	Obtiene el objeto AccessibleObject asignado al control. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDefaultActionDescription	Obtiene o establece la descripción de la acción predeterminada del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDescription	Obtiene o establece la descripción del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleName	Obtiene o establece el nombre del control que las aplicaciones cliente de accesibilidad utilizan.

		(Se hereda de Contro
	AccessibleRole	Obtiene o establece e accesible del control. (Se hereda de Contro
	ActiveControl	Obtiene o establece e activo en el control contenedor. (Se hereda de ContainerControl.)
	ActiveMdiChild	Obtiene la ventana M (interfaz de múltiples documentos) secunda está activa. (Se hereda de Form.)
	AllowDrop	Obtiene o establece u que indica si el contro aceptar los datos que usuario arrastra al mis (Se hereda de Contro
	AllowTransparency	Obtiene o establece u que indica si se puede la opacidad del formu (Se hereda de Form.)
	Anchor	Obtiene o establece l bordes del contenedo está enlazado un con determina cómo se ca tamaño de un control elemento primario. (Se hereda de Contro
	AutoScaleDimensions	Obtiene o establece l

		dimensiones a las que diseñó el control. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScaleFactor	Obtiene el factor de e entre las dimensiones escala automática act tiempo de diseño. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScaleMode	Obtiene o establece e de escala automática control. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScroll	Obtiene o establece u que indica si en el for se permite el desplaz automático. (Se hereda de Form.)
	AutoScrollMargin	Obtiene o establece e del margen de despla automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollMinSize	Obtiene o establece e mínimo del desplazan automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollOffset	Obtiene o establece a se desplaza este cont

		ScrollControlIntoView (Se hereda de Contro)
	AutoScrollPosition	Obtiene o establece la ubicación de la posición de desplazamiento automático. (Se hereda de ScrollableControl .)
	AutoSize	Cambia el tamaño del formulario de acuerdo a la configuración de AutoSizeMode . (Se hereda de Form .)
	AutoSizeMode	Obtiene o establece el modo por el que el formulario cambia automáticamente su tamaño. (Se hereda de Form .)
	AutoValidate	(Se hereda de Form .)
	BackColor	(Se hereda de Form .)
	BackgroundImage	Obtiene o establece la imagen de fondo que se muestra en el control. (Se hereda de Contro)
	BackgroundImageLayout	Obtiene o establece el modo de imagen de fondo que se define en la enumeración ImageLayout . (Se hereda de Contro)
	BindingContext	(Se hereda de ContainerControl .)



Bottom

Obtiene la distancia, en píxeles, que existe en el borde inferior del control y el borde superior del área de su contenedor.
(Se hereda de [Control](#))



Bounds

Obtiene o establece el tamaño y la ubicación del control incluyendo sus elementos cliente, en píxeles, con respecto al control principal.
(Se hereda de [Control](#))



CancelButton

Obtiene o establece el texto de botón que se activa cuando el usuario presiona la tecla ESC.
(Se hereda de [Form](#).)



CanEnableIme

Obtiene un valor que indica si la propiedad [ImeMode](#) puede establecerse en un valor activo para habilitar la compatibilidad con el [IME](#).
(Se hereda de [ContainerControl](#).)



CanFocus

Obtiene un valor que indica si el control puede recibir el foco.
(Se hereda de [Control](#))



CanRaiseEvents

Determina si se pueden producir eventos en el control.
(Se hereda de [Control](#))



CanSelect

Obtiene un valor que indica si el control puede seleccionar texto.

		el control se puede seleccionar. (Se hereda de Control)
	Capture	Obtiene o establece un valor que indica si el control capturado el mouse. (Se hereda de Control)
	CausesValidation	Obtiene o establece un valor que indica si el control que se realice una validación de todos los controles requieren validación cuando reciben el foco. (Se hereda de Control)
	ClientRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área cliente del control. (Se hereda de Control)
	ClientSize	Obtiene o establece el tamaño del área cliente del formulario. (Se hereda de Form.)
	CompanyName	Obtiene el nombre de la compañía o del creador de la aplicación que contiene el control. (Se hereda de Control)
	Container	Obtiene el IContainer que contiene el Component. (Se hereda de Component)
	ContainsFocus	Obtiene un valor que indica si el control, o uno de sus controles hijos, tiene el foco.

		controles secundarios foco de entrada en la actualidad. (Se hereda de Contro
	ContextMenu	Obtiene o establece e contextual asociado a (Se hereda de Contro
	ContextMenuStrip	Obtiene o establece e ContextMenuStrip asc este control. (Se hereda de Contro
	ControlBox	Obtiene o establece u que indica si se mues cuadro de control en l de título del formulari (Se hereda de Form.)
	Controls	Obtiene la colección c controles que contiene control. (Se hereda de Contro
	Created	Obtiene un valor que se ha creado el contr (Se hereda de Contro
	CreateParams	(Se hereda de Form.)
	CurrentAutoScaleDimensions	Obtiene las dimensior tiempo de ejecución a de la pantalla. (Se hereda de ContainerControl.)
	Cursor	Obtiene o establece e

		que se muestra cuando el puntero del mouse se coloca sobre el control. (Se hereda de Control)
	DataBindings	Obtiene los enlaces de datos del control. (Se hereda de Control)
	DefaultCursor	Obtiene o establece el cursor predeterminado para el control. (Se hereda de Control)
	DefaultImeMode	Obtiene el modo de Entrada de métodos de entrada (IME) predeterminado que se aplica al control. (Se hereda de Form.)
	DefaultMargin	Obtiene el espacio, en píxeles, que se especifica de forma predeterminada entre los controles. (Se hereda de Control)
	DefaultMaximumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño máximo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultMinimumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño mínimo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)

	DefaultPadding	Obtiene el espaciado en píxeles, del contenido de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultSize	(Se hereda de Form.)
	DesignMode	Obtiene un valor que indica si el Component está actualmente en modo de diseño. (Se hereda de Component)
	DesktopBounds	Obtiene o establece el rectángulo que define el área de trabajo y la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form.)
	DesktopLocation	Obtiene o establece la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form.)
	DialogResult	Obtiene o establece el resultado de un cuadro de diálogo para el formulario. (Se hereda de Form.)
	DisplayRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área de presentación virtual del control. (Se hereda de ScrollableControl.)
	Disposing	Obtiene un valor que indica si la clase base Control está en el proceso de eliminación. (Se hereda de Control)

	Dock	Obtiene o establece q bordes del control se acoplarán a su contro primario y determina c cambia el tamaño de control con su elemer primario. (Se hereda de Contro
	DoubleBuffered	Obtiene o establece u que indica si este con volver a dibujar su su mediante un búfer se para reducir o evitar e parpadeo. (Se hereda de Contro
	Enabled	Obtiene o establece u que indica si el contro responder a la interac usuario. (Se hereda de Contro
	Events	Obtiene la lista de controladores de ever asociados a Compon (Se hereda de Compc
	Focused	Obtiene un valor que el control tiene el foco entrada. (Se hereda de Contro
	Font	Obtiene o establece la del texto que muestra control. (Se hereda de Contro

	FontHeight	Obtiene o establece e la fuente del control. (Se hereda de Contro
	ForeColor	Obtiene o establece e de primer plano del cc (Se hereda de Contro
	FormBorderStyle	Obtiene o establece e del borde del formular (Se hereda de Form.)
	Handle	Obtiene el identificad ventana al que está e el control. (Se hereda de Contro
	HasChildren	Obtiene un valor que el control contiene un controles secundarios (Se hereda de Contro
	Height	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	HelpButton	Obtiene o establece u que indica si se mues botón de ayuda en el de título del formulari (Se hereda de Form.)
	HorizontalScroll	Obtiene las caracterís asociadas a la barra c desplazamiento horizi (Se hereda de ScrollableControl.)



HScroll

Obtiene o establece un valor que indica si está visible la barra de desplazamiento horizontal.
(Se hereda de [ScrollableControl](#).)



Icon

Obtiene o establece el icono del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



ImeMode

Obtiene o establece el modo de Editor de métodos de entrada (IME) del control.
(Se hereda de [Control](#).)



ImeModeBase

Obtiene o establece el modo de IME de un control.
(Se hereda de [Control](#).)



InvokeRequired

Obtiene un valor que indica si el llamador debe llamar al método de invocación. Este método realiza llamadas a métodos del control porque el control se encuentra en un subproceso distinto al control donde se creó.
(Se hereda de [Control](#).)



IsAccessible

Obtiene o establece un valor que indica si el control es visible para las aplicaciones de accesibilidad.
(Se hereda de [Control](#).)



IsDisposed

Obtiene un valor que indica si el control se ha eliminado.

		(Se hereda de Contro
	IsHandleCreated	Obtiene un valor que el control tiene un ide asociado. (Se hereda de Contro
	IsMdiChild	Obtiene un valor que el formulario es un for MDI (interfaz de múlti documentos) secund (Se hereda de Form.)
	IsMdiContainer	Obtiene o establece u que indica si el formul un contenedor para formularios MDI (inter múltiples documentos secundarios. (Se hereda de Form.)
	IsMirrored	Obtiene un valor que el control está reflejac (Se hereda de Contro
	IsRestrictedWindow	Obtiene un valor que el formulario puede ut todas las ventanas y e de entrada de datos d usuario sin ninguna restricción. (Se hereda de Form.)
	KeyPreview	Obtiene o establece u que indica si el formul recibe los eventos cla de que pasen al contr tiene el foco.

		(Se hereda de Form.)
	LayoutEngine	Obtiene una instancia almacenada en memoria caché del motor de diseño de control. (Se hereda de Control)
	Left	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde izquierdo del control y el borde izquierdo del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	Location	Obtiene o establece el Point que representa la esquina superior izquierda de la Form en las coordenadas de la pantalla. (Se hereda de Form.)
	MainMenuStrip	Obtiene o establece el contenedor de menú principal del formulario. (Se hereda de Form.)
	Margin	Obtiene o establece el espacio entre controles. (Se hereda de Control)
	MaximizeBox	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el botón Maximizar en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form.)



MaximizedBounds

Obtiene y establece el tamaño y la posición del formulario cuando maximizado.
(Se hereda de [Form.](#))



MaximumSize

Obtiene el tamaño máximo que puede ajustarse el formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MdiChildren

Obtiene una matriz de formularios que representan los formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios que actúan como hijos de los formularios primarios de este formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MdiParent

Obtiene o establece el formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) principal actual de este formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



Menu

Obtiene o establece el menú principal del formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MergedMenu

Obtiene el menú combinado del formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MinimizeBox

Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Minimizar en la barra de título del formulario.

		(Se hereda de Form.)
	MinimumSize	Obtiene el mínimo tamaño que puede ajustarse al formulario. (Se hereda de Form.)
	Modal	Obtiene un valor que indica si el formulario se muestra en forma modal. (Se hereda de Form.)
	Name	Obtiene o establece el nombre del control. (Se hereda de Control)
	Opacity	Obtiene o establece la opacidad del formulario. (Se hereda de Form.)
	OwnedForms	Obtiene una matriz de Form que representa los formularios que posee el formulario. (Se hereda de Form.)
	Owner	Obtiene o establece el formulario propietario del formulario. (Se hereda de Form.)
	Padding	Obtiene o establece el padding dentro del control. (Se hereda de Control)
	Parent	Obtiene o establece el contenedor primario del control.

		(Se hereda de Control)
	ParentForm	Obtiene el formulario al que está asignado el control contenedor. (Se hereda de ContainerControl .)
	PreferredSize	Obtiene el tamaño de rectangular en la que control. (Se hereda de Control)
	ProductName	Obtiene el nombre de producto del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	ProductVersion	Obtiene la versión del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	RecreatingHandle	Obtiene un valor que indica si el control está volviendo a crear su identificador de actualidad. (Se hereda de Control)
	Region	Obtiene o establece la región de ventana asociada al control. (Se hereda de Control)
	RenderRightToLeft	Obsoleto. Esta propiedad está obsoleta. (Se hereda de Control)



ResizeRedraw

Obtiene o establece un valor que indica si el control se debe dibujar automáticamente cuando cambia de tamaño. (Se hereda de [Control](#).)



RestoreBounds

Obtiene la ubicación y tamaño del formulario en el estado de ventana normal. (Se hereda de [Form](#).)



Right

Obtiene la distancia, en píxeles, que existe entre el borde derecho del control y el borde izquierdo del área de cliente de su contenedor. (Se hereda de [Control](#).)



RightToLeft

Obtiene o establece un valor que indica si los elementos de control se alinean por las configuraciones regionales que utilizan fuentes de derecha a izquierda. (Se hereda de [Control](#).)



RightToLeftLayout

Obtiene o establece un valor que indica si está activada la colocación reflejada de derecha a izquierda. (Se hereda de [Form](#).)



ScaleChildren

Obtiene un valor que determina el escalado de los controles secundarios. (Se hereda de [Control](#).)



ShowFocusCues

Obtiene un valor que

		el control debe mostrar rectángulos de foco. (Se hereda de Contro
	ShowIcon	Obtiene o establece u que indica si se mues icono en la barra de tí formulario. (Se hereda de Form.)
	ShowInTaskbar	Obtiene o establece u que indica si se mues formulario en la barra tareas de Windows. (Se hereda de Form.)
	ShowKeyboardCues	Obtiene un valor que la interfaz de usuario el estado adecuado p mostrar u ocultar los aceleradores de tecla (Se hereda de Contro
	ShowWithoutActivation	Obtiene un valor que la ventana se activará se muestre. (Se hereda de Form.)
	Site	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	Size	Obtiene o establece e del formulario. (Se hereda de Form.)
	SizeGripStyle	Obtiene o establece e del control de tamaño

		muestra en el ángulo derecho del formulario (Se hereda de Form.)
	StartPosition	Obtiene o establece la posición inicial del formulario en tiempo de ejecución (Se hereda de Form.)
	TabIndex	Obtiene o establece el índice de tabulación del control contenedor. (Se hereda de Control)
	TabStop	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el usuario puede dar el foco a este control mediante la tecla TAB (Se hereda de Control)
	Tag	Obtiene o establece el valor que contiene datos sobre el control. (Se hereda de Control)
	Text	(Se hereda de Form.)
	Top	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde superior del control y el borde superior del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	TopLevel	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el formulario debe mostrarse como

		de nivel superior. (Se hereda de Form.)
	TopLevelControl	Obtiene el control principal o es secundario de otro control de formulario Windows Forms. Normalmente, el Form más externo que está contenido el (Se hereda de Contro
	TopMost	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario debe mostrarse como formulario de nivel superior (Se hereda de Form.)
	TransparencyKey	Obtiene o establece el color que representará las partes transparentes del formulario (Se hereda de Form.)
	UseWaitCursor	Obtiene o establece un valor que indica si se utiliza el cursor de espera para el control actual y todos los controles secundarios (Se hereda de Contro
	VerticalScroll	Obtiene las características asociadas a la barra de desplazamiento vertical (Se hereda de ScrollableControl.)
	Visible	Obtiene o establece un valor que indica si se mues

control y todos sus co
secundarios.
(Se hereda de [Contro](#)



[VScroll](#)

Obtiene o establece u
que indica si está visil
barra de desplazamie
vertical.
(Se hereda de
[ScrollableControl.](#))



[Width](#)

Obtiene o establece e
del control.
(Se hereda de [Contro](#)



[WindowState](#)

Obtiene o establece u
que indica si un formu
está minimizado, max
o normal.
(Se hereda de [Form.](#))

[Top](#)

▲ [Vea también](#)

Referencia

[Registro Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Registro (Métodos)

El tipo [Registro](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32)	Notifica a las de accesibilic AccessibleEv del control se especificado. (Se hereda d
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32, Int32)	Notifica a las de accesibilic AccessibleEv del control se especificado. (Se hereda d
	Activate	Activa el form foco. (Se hereda d
	ActivateMdiChild	Activa el elen MDI de un fo (Se hereda d
	AddOwnedForm	Agrega un fo propietario al (Se hereda d
	AdjustFormScrollbars	Ajusta las bai

		desplazamiento de la función de los controles de la selección (Se hereda de)
	BeginInvoke(Delegate)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo con un identificador de control. (Se hereda de)
	BeginInvoke(Delegate, Object)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo con argumentos en un identificador de control. (Se hereda de)
	BringToFront	Coloca el control en el orden Z. (Se hereda de)
	CenterToParent	Centra la posición dentro de los padres principal. (Se hereda de)
	CenterToScreen	Centra el formulario actual. (Se hereda de)
	Close	Cierra el formulario (Se hereda de)
	Contains	Obtiene un valor

		control espec secundario d (Se hereda d
	CreateAccessibilityInstance	Crea un nuev accesibilidad (Se hereda d
	CreateControl	Fuerza la cre visible, inclu los controles (Se hereda d
	CreateControlsInstance	(Se hereda d
	CreateGraphics	Crea el Grapl (Se hereda d
	CreateHandle	Crea el identi formulario.Si reemplaza es llamar a la im (Se hereda d
	CreateObjRef	Crea un objet la informaci para generar para comunic remoto. (Se hereda d MarshalByRe
	DefWndProc	(Se hereda d
	DestroyHandle	Destruye el ic a este contro (Se hereda d
		

	Dispose	Libera todos los recursos utilizados por el objeto. (Se hereda de Form)
	Dispose(Boolean)	Clean up any resources used. (Reemplaza a Form.Dispose)
	DoDragDrop	Inicia una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Form)
	DrawToBitmap	Permite la representación de un mapa de bits. (Se hereda de Form)
	EndInvoke	Recupera el resultado de una operación asíncrona representada por un IAsyncResult . (Se hereda de Form)
	Equals	Determina si el objeto especificado es el mismo que el actual. (Se hereda de Form)
	Finalize	Libera recursos y realiza otras tareas de limpieza antes de que se elimine el objeto. Com recolección de basura. (Se hereda de Form)
	FindForm	Recupera el Form que se encuentra en la cadena de Form s.

		(Se hereda de UIControl)
	Focus	Establece el foco en el control. (Se hereda de UIControl)
	GetAccessibilityObjectById	Recupera el objeto de accesibilidad con el ID especificado. (Se hereda de UIControl)
	GetAutoSizeMode	Recupera un valor que indica cómo se comporta el control cuando su propiedad AutoresizingMask esté habilitada. (Se hereda de UIControl)
	GetChildAtPoint(Point)	Recupera el control que se encuentra en la ubicación especificada. (Se hereda de UIControl)
	GetChildAtPoint(Point, GetChildAtPointSkip)	Recupera el control que se encuentra en las coordenadas especificadas especificando un número determinado de secundarios. (Se hereda de UIControl)
	GetContainerControl	Devuelve el control contenedor (o el control ascendente) de los controles primarios. (Se hereda de UIControl)
	GetHashCode	Sirve como la clave para la predeterminada de la colección. (Se hereda de UIControl)

	GetLifetimeService	Recupera el c duración actu directiva de d instancia. (Se hereda d MarshalByRe
	GetNextControl	Recupera el s hacia delante orden de tabu secundarios. (Se hereda d
	GetPreferredSize	Recupera el t rectangular e encajar un co (Se hereda d
	GetScaledBounds	(Se hereda d
	GetScrollState	Determina si marcador esp (Se hereda d
	GetService	Devuelve un representa el por Compone (Se hereda d
	GetStyle	Recupera el v de control esp control. (Se hereda d
	GetTopLevel	Determina si superior. (Se hereda d

	GetType	Obtiene el Ty actual. (Se hereda de
	Hide	Oculto el con (Se hereda de
	InitializeLifetimeService	Obtiene un ol duración para de duración c (Se hereda de MarshalByRe
	InitLayout	Se llama a es control se ha contenedor. (Se hereda de
	Invalidate	Invalida toda control y hace dibujar el con (Se hereda de
	Invalidate(Region)	Invalida la req control (agreg región de acti que es el área pintarse en la de dibujo) y h mensaje de d (Se hereda de
	Invalidate(Boolean)	Invalida una r control y hace mensaje de d control. Tambi los controles asignados al

		(Se hereda d
	<code>Invalidate(Rectangle)</code>	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a repintarse en la ventana de dibujo) y genera un mensaje de control. (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>Invalidate(Region, Boolean)</code>	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a repintarse en la ventana de dibujo) y genera un mensaje de control. También invalida los controles asignados al control. (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>Invalidate(Rectangle, Boolean)</code>	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a repintarse en la ventana de dibujo) y genera un mensaje de control. También invalida los controles asignados al control. (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>Invoke(Delegate)</code>	Ejecuta el delegado en el subproceso de control con el identificador de control.

		subyacente d (Se hereda d
	Invoke(Delegate, Object)	Ejecuta el de en el subproc identificador (c subyacente d de argumente (Se hereda d
	InvokeGotFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeLostFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeOnClick	Genera el ev control espec (Se hereda d
	InvokePaint	Genera el ev control espec (Se hereda d
	InvokePaintBackground	Genera el ev PaintBackgro especificado. (Se hereda d
	IsInputChar	Determina si carácter de e reconoce. (Se hereda d
	IsInputKey	Determina si es una tecla (

		una tecla esp preprocesam (Se hereda d
	LayoutMdi	Organiza los secundarios l múltiples doc formulario MDI (Se hereda d
	MemberwiseClone	Crea una cop Object actual (Se hereda d
	MemberwiseClone(Boolean)	Crea una cop objeto Marsh (Se hereda d MarshalByRe
	NotifyInvalidate	Genera el ev una región es para invalidar (Se hereda d
	OnActivated	Genera el ev (Se hereda d
	OnAutoSizeChanged	Genera el ev AutoSizeCha (Se hereda d
	OnAutoValidateChanged	Genera el ev AutoValidateC (Se hereda d
	OnBackColorChanged	Genera el ev BackColorCh (Se hereda d

	OnBackgroundImageChanged	Genera el evento BackgroundImageChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnBackgroundImageLayoutChanged	Genera el evento BackgroundImageLayoutChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnBindingContextChanged	Genera el evento BindingContextChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnCausesValidationChanged	Genera el evento CausesValidationChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnChangeUICues	Genera el evento OnChangeUICues (Se hereda de ImageControl)
	OnClick	Genera el evento OnClick (Se hereda de ImageControl)
	OnClientSizeChanged	Genera el evento ClientSizeChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnClosed	Genera el evento OnClosed (Se hereda de ImageControl)
	OnClosing	Genera el evento OnClosing (Se hereda de ImageControl)
	OnContextMenuChanged	Genera el evento ContextMenuChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnContextMenuStripChanged	Genera el evento ContextMenuStripChanged (Se hereda de ImageControl)

		(Se hereda de Control)
	OnControlAdded	Genera el evento OnControlAdded (Se hereda de Control)
	OnControlRemoved	Genera el evento OnControlRemoved (Se hereda de Control)
	OnCreateControl	Genera el evento OnCreateControl (Se hereda de Control)
	OnCursorChanged	Genera el evento OnCursorChanged (Se hereda de Control)
	OnDeactivate	Genera el evento OnDeactivate (Se hereda de Control)
	OnDockChanged	Genera el evento OnDockChanged (Se hereda de Control)
	OnDoubleClick	Genera el evento OnDoubleClick (Se hereda de Control)
	OnDragDrop	Genera el evento OnDragDrop (Se hereda de Control)
	OnDragEnter	Genera el evento OnDragEnter (Se hereda de Control)
	OnDragLeave	Genera el evento OnDragLeave (Se hereda de Control)
	OnDragOver	Genera el evento OnDragOver (Se hereda de Control)
	OnEnabledChanged	(Se hereda de Control)
	OnEnter	Genera el evento OnEnter

		(Se hereda de Form)
	OnFontChanged	(Se hereda de Form)
	OnForeColorChanged	Genera el evento ForeColorChanged (Se hereda de Form)
	OnFormClosed	Genera el evento FormClosed (Se hereda de Form)
	OnFormClosing	Genera el evento FormClosing (Se hereda de Form)
	OnGiveFeedback	Genera el evento GiveFeedback (Se hereda de Form)
	OnGotFocus	Genera el evento GotFocus (Se hereda de Form)
	OnHandleCreated	(Se hereda de Form)
	OnHandleDestroyed	(Se hereda de Form)
	OnHelpButtonClicked	Genera el evento HelpButtonClicked (Se hereda de Form)
	OnHelpRequested	Genera el evento HelpRequested (Se hereda de Form)
	OnImeModeChanged	Genera el evento ImeModeChanged (Se hereda de Form)
	OnInputLanguageChanged	Genera el evento InputLanguageChanged (Se hereda de Form)

	OnInputLanguageChanging	Genera el evento InputLanguageChanging (Se hereda de TextView)
	OnInvalidated	Genera el evento OnInvalidated (Se hereda de View)
	OnKeyDown	Genera el evento OnKeyDown (Se hereda de View)
	OnKeyPress	Genera el evento OnKeyPress (Se hereda de View)
	OnKeyUp	Genera el evento OnKeyUp (Se hereda de View)
	OnLayout	Genera el evento OnLayout (Se hereda de View)
	OnLeave	Genera el evento OnLeave (Se hereda de View)
	OnLoad	Genera el evento OnLoad (Se hereda de View)
	OnLocationChanged	Genera el evento OnLocationChanged LocationChangeListener (Se hereda de View)
	OnLostFocus	Genera el evento OnLostFocus (Se hereda de View)
	OnMarginChanged	Genera el evento OnMarginChanged (Se hereda de View)
	OnMaximizedBoundsChanged	Genera el evento OnMaximizedBoundsChanged MaximizedBoundsChangeListener (Se hereda de View)

	OnMaximumSizeChanged	Genera el evento MaximumSizeChanged (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMdiChildActivate	Genera el evento MdiChildActivated (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMenuComplete	Genera el evento MenuComplete (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMenuStart	Genera el evento MenuStart (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMinimumSizeChanged	Genera el evento MinimumSizeChanged (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseCaptureChanged	Genera el evento MouseCaptured (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseClicked	Genera el evento MouseClicked (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseDoubleClick	Genera el evento MouseDoubleClicked (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseDown	Genera el evento MouseDown (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseEnter	Genera el evento MouseEntered (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseHover	Genera el evento MouseHover (Se hereda de QGraphicsView)
		

	OnMouseLeave	Genera el evento cuando se sale del control. (Se hereda de Control .)
	OnMouseMove	Genera el evento cuando se mueve el cursor. (Se hereda de Control .)
	OnMouseUp	Genera el evento cuando se suelta el botón del mouse. (Se hereda de Control .)
	OnMouseWheel	Genera el evento cuando se rueda la rueda del mouse. (Se hereda de Control .)
	OnMove	Genera el evento cuando se mueve el control. (Se hereda de Control .)
	OnNotifyMessage	Notifica al control cuando Windows genera un mensaje. (Se hereda de Control .)
	OnPaddingChanged	Genera el evento cuando cambia el Padding del control. (Se hereda de Control .)
	OnPaint	Genera el evento cuando se pinta el control. (Se hereda de Control .)
	OnPaintBackground	Pinta el fondo del control. (Se hereda de Control .)
	OnParentBackColorChanged	Provoca el evento BackColorChanged cuando cambia el BackColor de control. (Se hereda de Control .)
	OnParentBackgroundImageChanged	Provoca el evento BackgroundImageChanged cuando cambia el BackgroundImage de control. (Se hereda de Control .)

		propiedad Background del contenedor de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentBindingContextChanged	Provoca el evento BindingContextChanged cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentChanged	Provoca el evento ParentChanged cuando cambia el contenedor de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentCursorChanged	Genera el evento ParentCursorChanged cuando cambia el cursor del contenedor de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentEnabledChanged	Provoca el evento ParentEnabledChanged cuando cambia el valor de la propiedad Enabled del contenedor de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentFontChanged	Provoca el evento ParentFontChanged cuando cambia el valor de la propiedad Font de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentForegroundColorChanged	Provoca el evento ParentForegroundColorChanged cuando cambia el valor de la propiedad ForegroundColor de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentRightToLeftChanged	Provoca el evento ParentRightToLeftChanged cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft del contenedor de control. (Se hereda de ViewGroup .)

		RightToLeft d control. (Se hereda d
	OnParentVisibleChanged	Provoca el ev cuando camb propiedad Vis del control. (Se hereda d
	OnPreviewKeyDown	Genera el ev PreviewKeyD (Se hereda d
	OnPrint	Genera el ev (Se hereda d
	OnQueryContinueDrag	Genera el ev QueryContinu (Se hereda d
	OnRegionChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnResize	(Se hereda d
	OnResizeBegin	Genera el ev (Se hereda d
	OnResizeEnd	Genera el ev (Se hereda d
	OnRightToLeftChanged	(Se hereda d
	OnRightToLeftLayoutChanged	Genera el ev RightToLeftLa (Se hereda d
		

	OnScroll	Genera el evento OnScroll (Se hereda de ScrollView)
	OnShown	Genera el evento OnShown (Se hereda de Dialog)
	OnSizeChanged	Genera el evento OnSizeChanged (Se hereda de Dialog)
	OnStyleChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnSystemColorsChanged	Genera el evento OnSystemColorsChanged (Se hereda de Dialog)
	OnTabIndexChanged	Genera el evento OnTabIndexChanged (Se hereda de Dialog)
	OnTabStopChanged	Genera el evento OnTabStopChanged (Se hereda de Dialog)
	OnTextChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnValidated	Genera el evento OnValidated (Se hereda de Dialog)
	OnValidating	Genera el evento OnValidating (Se hereda de Dialog)
	OnVisibleChanged	Genera el evento OnVisibleChanged (Se hereda de Dialog)
	PerformAutoScale	Escala el contenido de los elementos si es necesario (Se hereda de Dialog)
	PerformLayout	Obliga al control a realizar un Layout (Se hereda de Dialog)

		de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PerformLayout(Control, String)	Obliga al con de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PointToClient	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PointToScreen	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PreProcessControlMessage	Preprocesa l teclado o de de mensajes (Se hereda d
	PreProcessMessage	Preprocesa l teclado o de de mensajes (Se hereda d
	ProcessCmdKey	Procesa una (Se hereda d
	ProcessDialogChar	Procesa un c (Se hereda d
	ProcessDialogKey	Procesa una diálogo. (Se hereda d

	ProcessKeyEventArgs	Procesa un m genera los ev correspondie (Se hereda d
	ProcessKeyMessage	Procesa un m (Se hereda d
	ProcessKeyPreview	(Se hereda d
	ProcessMnemonic	Procesa un c acceso. (Se hereda d
	ProcessTabKey	(Se hereda d
	RaiseDragEvent	Genera el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseKeyEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseMouseEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaisePaintEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RecreateHandle	Obliga a que identificador (Se hereda d
	RectangleToClient	Calcula el tar del rectángul

		especificado, cliente. (Se hereda d
	RectangleToScreen	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, pantalla. (Se hereda d
	Refresh	Obliga al controlador de área cliente y a que vuelva a sus controles. (Se hereda d
	RemoveOwnedForm	Quita un formulario de este formulario. (Se hereda d
	ResetMouseEventArgs	Restablece el controlador de eventos. (Se hereda d
	ResetText	Restablece el texto predeterminado. Text . (Se hereda d
	ResumeLayout	Reanuda la ejecución habitual. (Se hereda d
	ResumeLayout(Boolean)	Reanuda la ejecución habitual, forzando un diseño innovador. solicitudes de (Se hereda d

	<code>RtlTranslateAlignment(HorizontalAlignment)</code>	Convierte la <code>HorizontalAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> correspondiente para el texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>RtlTranslateContent</code> .)
	<code>RtlTranslateAlignment(LeftRightAlignment)</code>	Convierte la <code>LeftRightAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> correspondiente para el texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>RtlTranslateContent</code> .)
	<code>RtlTranslateAlignment(ContentAlignment)</code>	Convierte la <code>ContentAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> para que admita el texto de izquierda a derecha. (Se hereda de <code>RtlTranslateContent</code> .)
	<code>RtlTranslateContent</code>	Convierte la <code>ContentAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> para que admita el texto de izquierda a derecha. (Se hereda de <code>RtlTranslateContent</code> .)
	<code>RtlTranslateHorizontal</code>	Convierte la <code>HorizontalAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> correspondiente para el texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>RtlTranslateContent</code> .)
	<code>RtlTranslateLeftRight</code>	Convierte la <code>LeftRightAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> correspondiente para el texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>RtlTranslateContent</code> .)

		LeftRightAlign corresponde texto de dere (Se hereda d
	Scale	Escala el con controles sec factor de esc (Se hereda d
	ScaleControl	Escala la ubi relleno y el m (Se hereda d
	ScrollControlIntoView	Desplaza el c especificado control habilit desplazamier (Se hereda d
	ScrollToControl	Calcula el de: control secun (Se hereda d
	Select	Activa el cont (Se hereda d
	Select(Boolean, Boolean)	Selecciona es selecciona op control sigue (Se hereda d
	SelectNextControl	Activa el sigu (Se hereda d
	SendToBack	Envía el cont Z. (Se hereda d

	<code>SetAutoScrollMargin</code>	Establece el tamaño de los márgenes de desplazamiento automático. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetAutoSizeMode</code>	Establece un modo de ajuste automático cuando su propiedad <code>AutoSize</code> esté habilitada. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Establece los límites de la ubicación y el tamaño especificados. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, BoundsSpecified)</code>	Establece los límites del control en el tamaño especificado. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetBoundsCore</code>	(Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetClientSizeCore</code>	Establece el tamaño del formulario. Es el tamaño del formulario que tenga el tamaño especificado. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetDesktopBounds</code>	Establece los límites en las coordenadas. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetDesktopLocation</code>	Establece la ubicación del formulario en el escritorio. (Se hereda de <code>Form</code>)

	SetDisplayRectLocation	Sitúa la ventana en el valor es (Se hereda d
	SetScrollState	Establece el i de desplazan (Se hereda d
	SetStyle	Establece un ControlStyles (Se hereda d
	SetTopLevel	Establece el control de niv (Se hereda d
	SetVisibleCore	(Se hereda d
	Show	Muestra el co (Se hereda d
	Show(IWin32Window)	Muestra al us con el propiet (Se hereda d
	ShowDialog	Muestra el fo cuadro de diá (Se hereda d
	ShowDialog(IWin32Window)	Muestra el fo cuadro de diá propietario es (Se hereda d
	SizeFromClientSize	Determina el control a part de su área cli (Se hereda d

	<code>SuspendLayout</code>	Suspende temporariamente el proceso de diseño del formulario. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>ToString</code>	Obtiene una cadena que representa la instancia del formulario. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>Update</code>	Hace que el control dibuje las regiones de su área de cliente. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateBounds</code>	Actualiza los límites del control con la ubicación actual. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Actualiza los límites del control con la ubicación especificada. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Actualiza los límites del control con el tamaño especificado. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateDefaultButton</code>	Actualiza el botón predeterminado. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateStyles</code>	Obliga a que el control vuelva a aplicar los estilos. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateZOrder</code>	Actualiza el orden de superposición del control. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)

		de su control (Se hereda d
	Validate	Comprueba e que ha perdic que los event Validated se j orden. (Se hereda d
	Validate(Boolean)	Comprueba e que está perc dependiente si se activa la automática. (Se hereda d
	ValidateChildren	(Se hereda d
	ValidateChildren(ValidationConstraints)	(Se hereda d
	WndProc	(Se hereda d

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia
[Registro Clase](#)
[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



RegistroDispose (Método)

▲ Lista de sobrecargas

	Nombre	Descripción
	Dispose	Libera todos los recursos utilizados por Component . (Se hereda de Component .)
	Dispose(Boolean)	Clean up any resources being used. (Reemplaza a FormDispose(Boolean) .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Registro Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



RegistroDispose (Método (Boolean))

Clean up any resources being used.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
protected override void Dispose(  
    bool disposing  
)
```

Parámetros

disposing

Tipo: [SystemBoolean](#)

true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

▲ Vea también

Referencia

[Registro Clase](#)

[Sobrecargas de Dispose](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Registro (Eventos)

El tipo [Registro](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Eventos

	Nombre	Descripción
	Activated	Se produce cuando el formulario se activa por código de programa o por parte del usuario. (Se hereda de Form .)
	AutoSizeChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoSize . (Se hereda de Form .)
	AutoValidateChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoValidate . (Se hereda de Form .)
	BackColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackColor . (Se hereda de Control .)
	BackgroundImageChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackgroundImage . (Se hereda de Control .)

	BackgroundImageLayoutChanged	Se produce cuando cambia la propiedad BackgroundImageLayout . (Se hereda de Control .)
	BindingContextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext . (Se hereda de Control .)
	CausesValidationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad CausesValidation . (Se hereda de Control .)
	ChangeUICues	Se produce cuando cambian las guías de la interfaz de usuario para el foco o el teclado. (Se hereda de Control .)
	Click	Se produce cuando se hace clic en el control. (Se hereda de Control .)
	ClientSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ClientSize . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenu . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuStripChanged	Se produce cuando

		cambia el valor de la propiedad ContextMenuStrip . (Se hereda de Control .)
	ControlAdded	Se produce cuando se agrega un nuevo control a ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)
	ControlRemoved	Se produce cuando se quita un control de ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)
	CursorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Cursor . (Se hereda de Control .)
	Deactivate	Se produce cuando el formulario pierde el foco y deja de ser el formulario activo. (Se hereda de Form .)
	Disposed	Se produce cuando el componente se elimina mediante una llamada al método Dispose . (Se hereda de Component .)
	DockChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Dock . (Se hereda de Control .)

	DoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic en el control. (Se hereda de Control .)
	DragDrop	Se produce cuando se completa una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Control .)
	DragEnter	Se produce cuando se arrastra un objeto dentro de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragLeave	Se produce cuando se arrastra un objeto fuera de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragOver	Se produce cuando se arrastra un objeto sobre los límites del control. (Se hereda de Control .)
	EnabledChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Enabled . (Se hereda de Control .)
	Enter	Se produce cuando se entra en el control. (Se hereda de Control .)
	FontChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Font .

		(Se hereda de Control .)
	ForeColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor . (Se hereda de Control .)
	FormClosed	Se produce después de haberse cerrado el formulario. (Se hereda de Form .)
	FormClosing	Se produce antes de cerrar el formulario. (Se hereda de Form .)
	GiveFeedback	Se produce durante una operación de arrastre. (Se hereda de Control .)
	GotFocus	Se produce cuando el control recibe el foco. (Se hereda de Control .)
	HandleCreated	Se produce cuando se crea un identificador para el control. (Se hereda de Control .)
	HandleDestroyed	Se produce cuando el identificador del control está en proceso de eliminación. (Se hereda de Control .)
	HelpButtonClicked	Se produce cuando se hace clic en el botón Ayuda.

		(Se hereda de Form.)
	HelpRequested	Se produce cuando el usuario solicita ayuda para un control. (Se hereda de Control.)
	ImeModeChanged	Se produce cuando ha cambiado la propiedad ImeMode . (Se hereda de Control.)
	InputLanguageChanged	Se produce después de cambiarse el idioma de entrada del formulario. (Se hereda de Form.)
	InputLanguageChanging	Se produce cuando el usuario intenta cambiar el idioma de entrada de formulario. (Se hereda de Form.)
	Invalidated	Se produce cuando es necesario volver a dibujar un control. (Se hereda de Control.)
	KeyDown	Se produce cuando se presiona una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control.)
	KeyPress	Se produce cuando se presiona una tecla de espacio o retroceso mientras el control tiene el foco.

		el foco. (Se hereda de Control .)
	KeyUp	Se produce cuando se suelta una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	Layout	Se produce cuando un control debe volver a colocar sus controles secundarios. (Se hereda de Control .)
	Leave	Se produce cuando el foco de entrada deja el control. (Se hereda de Control .)
	Load	Se produce antes de que se muestre un formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	LocationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Location . (Se hereda de Control .)
	LostFocus	Se produce cuando el control pierde el foco. (Se hereda de Control .)
	MarginChanged	Se produce cuando cambia el margen del control. (Se hereda de Control .)
		

	MaximizedBoundsChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximizedBounds . (Se hereda de Form .)
⚡	MaximumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximumSiz . (Se hereda de Form .)
⚡	MdiChildActivate	Se produce cuando un formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundario se activa o cierra dentro de una aplicación MDI. (Se hereda de Form .)
⚡	MenuComplete	Se produce cuando el menú de un formulario pierde el foco. (Se hereda de Form .)
⚡	MenuStart	Se produce cuando el menú de un formulario recibe el foco. (Se hereda de Form .)
⚡	MinimumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MinimumSiz . (Se hereda de Form .)
⚡	MouseCaptureChanged	Aparece cuando el control pierde la captura del mouse. (Se hereda de Control .)

	MouseClicked	Se produce cuando se hace clic con el mouse en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseDoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic con el mouse en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseDown	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se presiona un botón del mouse. (Se hereda de Control .)
	MouseEnter	Se produce cuando el puntero del mouse entra en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseHover	Se produce cuando el puntero del mouse se sitúa sobre el control. (Se hereda de Control .)
	MouseLeave	Se produce cuando el puntero del mouse deja el control. (Se hereda de Control .)
	MouseMove	Se produce cuando el puntero del mouse se mueve sobre el control (Se hereda de Control .)
		

	MouseUp	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se suelta un botón del mouse. (Se hereda de Control .)
	MouseWheel	Se produce cuando la rueda del mouse se mueve mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	Move	Se produce cuando se mueve el control. (Se hereda de Control .)
	PaddingChanged	Se produce cuando cambia el relleno del control. (Se hereda de Control .)
	Paint	Se produce cuando vuelve a dibujarse el control. (Se hereda de Control .)
	ParentChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Parent . (Se hereda de Control .)
	PreviewKeyDown	Se produce antes que el evento KeyDown cuando se presiona una tecla mientras el foco está en este control. (Se hereda de Control .)

	QueryAccessibilityHelp	Se produce cuando AccessibleObject proporciona ayuda para aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	QueryContinueDrag	Se produce durante un operación de arrastrar y colocar, y permite al origen de arrastre determinar si la operación de arrastrar y colocar tiene que cancelarse. (Se hereda de Control .)
	RegionChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Region . (Se hereda de Control .)
	Resize	Se produce cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control .)
	ResizeBegin	Se produce cuando un formulario entra en el modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	ResizeEnd	Se produce cuando un formulario sale del modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)

	RightToLeftChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft . (Se hereda de Control .)
	RightToLeftLayoutChanged	Se produce después de que cambie el valor de propiedad RightToLeftLayout . (Se hereda de Form .)
	Scroll	Aparece cuando el usuario o el código se desplaza a través del área cliente. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Shown	Se produce cuando se muestra el formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	SizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Size . (Se hereda de Control .)
	StyleChanged	Se produce cuando cambia el estilo del control. (Se hereda de Control .)
	SystemColorsChanged	Se produce cuando se modifican los colores del sistema. (Se hereda de Control .)

	TabIndexChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabIndex . (Se hereda de Control .)
	TabStopChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabStop . (Se hereda de Control .)
	TextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Text . (Se hereda de Control .)
	Validated	Se produce cuando finaliza la validación de control. (Se hereda de Control .)
	Validating	Se produce cuando el control se está validando. (Se hereda de Control .)
	VisibleChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Visible . (Se hereda de Control .)

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Registro Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



SalaBlackJack (Clase)

Definición de la vista de juego blackjack

▲ Jerarquía de herencia

[System.Object](#) [System.MarshalByRefObject](#)
[System.ComponentModel.Component](#)
[System.Windows.Forms.Control](#)
[System.Windows.Forms.ScrollableControl](#)
[System.Windows.Forms.ContainerControl](#)
[System.Windows.Forms.Form](#)
[Cliente_PokerSalaBlackJack](#)

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public class SalaBlackJack : Form
```

El tipo [SalaBlackJack](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	SalaBlackJack	Inicializa una nueva instancia de la clase SalaBlackJack .

[Top](#)

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	AcceptButton	Obtiene o establece el botón de aceptar del formulario que se muestra cuando el usuario presiona la tecla ENTRAR. (Se hereda de Form .)
	AccessibilityObject	Obtiene el AccessibleObject asignado al control. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDefaultActionDescription	Obtiene o establece la descripción de la acción predeterminada del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDescription	Obtiene o establece la descripción del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleName	Obtiene o establece el nombre del control que las aplicaciones cliente de accesibilidad utilizan. (Se hereda de Control .)
	AccessibleRole	Obtiene o establece el rol accesible del control. (Se hereda de Control .)

	ActiveControl	Obtiene o establece el elemento activo en el control contenedor. (Se hereda de ContainerControl .)
	ActiveMdiChild	Obtiene la ventana Mdi (interfaz de múltiples documentos) secundaria que está activa. (Se hereda de Form .)
	AllowDrop	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el control acepta los datos que el usuario arrastra al mismo. (Se hereda de Control .)
	AllowTransparency	Obtiene o establece un valor booleano que indica si se puede establecer la opacidad del formulario. (Se hereda de Form .)
	Anchor	Obtiene o establece la propiedad de los bordes del contenido que está enlazado a un control. Determina cómo se cambia el tamaño de un control cuando cambia el tamaño del elemento primario. (Se hereda de Control .)
	AutoScaleDimensions	Obtiene o establece la propiedad de las dimensiones a las que se diseñó el control. (Se hereda de ContainerControl .)
	AutoScaleFactor	Obtiene el factor de escala.

		entre las dimensiones escala automática act tiempo de diseño. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScaleMode	Obtiene o establece e de escala automática control. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScroll	Obtiene o establece u que indica si en el fori se permite el despla automático. (Se hereda de Form.)
	AutoScrollMargin	Obtiene o establece e del margen de despla automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollMinSize	Obtiene o establece e mínimo del desplazan automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollOffset	Obtiene o establece a se desplaza este cont ScrollControlIntoView (Se hereda de Contro
	AutoScrollPosition	Obtiene o establece la ubicación de la posici desplazamiento auton

		(Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoSize	Cambie el tamaño del formulario de acuerdo configuración de AutoSizeMode . (Se hereda de Form.)
	AutoSizeMode	Obtiene o establece e por el que el formulari cambia automáticamente tamaño. (Se hereda de Form.)
	AutoValidate	(Se hereda de Form.)
	BackColor	(Se hereda de Form.)
	BackgroundImage	Obtiene o establece la de fondo que se mues control. (Se hereda de Contro)
	BackgroundImageLayout	Obtiene o establece e de imagen de fondo c define en la enumerac ImageLayout . (Se hereda de Contro)
	BindingContext	(Se hereda de ContainerControl.)
	Bottom	Obtiene la distancia, e píxeles, que existe en borde inferior del cont borde superior del área de su contenedor.

		(Se hereda de Contro
	Bounds	Obtiene o establece e y la ubicación del con incluyendo sus eleme cliente, en píxeles, co respecto al control pri (Se hereda de Contro
	CancelButton	Obtiene o establece e de botón que se activ cuando el usuario pre tecla ESC. (Se hereda de Form.)
	CanEnableIme	Obtiene un valor que la propiedad ImeMode establecerse en un va activo para habilitar la compatibilidad con el (Se hereda de ContainerControl.)
	CanFocus	Obtiene un valor que el control puede recib (Se hereda de Contro
	CanRaiseEvents	Determina si se pued producir eventos en e (Se hereda de Contro
	CanSelect	Obtiene un valor que el control se puede seleccionar. (Se hereda de Contro
	Capture	Obtiene o establece u que indica si el contro

		capturado el mouse. (Se hereda de Contro)
	CausesValidation	Obtiene o establece u que indica si el contro que se realice una val de todos los controles requieren validación c reciben el foco. (Se hereda de Contro)
	ClientRectangle	Obtiene el rectángulo representa el área clic control. (Se hereda de Contro)
	ClientSize	Obtiene o establece e del área cliente del foi (Se hereda de Form.)
	CompanyName	Obtiene el nombre de compañía o del cread aplicación que contier control. (Se hereda de Contro)
	Container	Obtiene IContainer qu contiene Component . (Se hereda de Compc)
	ContainsFocus	Obtiene un valor que el control, o uno de su controles secundarios foco de entrada en la actualidad. (Se hereda de Contro)
	ContextMenu	Obtiene o establece e

		contextual asociado a (Se hereda de Contro)
	ContextMenuStrip	Obtiene o establece e ContextMenuStrip asc este control. (Se hereda de Contro)
	ControlBox	Obtiene o establece u que indica si se mues cuadro de control en l de título del formulari (Se hereda de Form.)
	Controls	Obtiene la colección c controles que contiene control. (Se hereda de Contro)
	Created	Obtiene un valor que se ha creado el contro (Se hereda de Contro)
	CreateParams	(Se hereda de Form.)
	CurrentAutoScaleDimensions	Obtiene las dimension tiempo de ejecución a de la pantalla. (Se hereda de ContainerControl.)
	Cursor	Obtiene o establece e que se muestra cuanc puntero del mouse se sobre el control. (Se hereda de Contro)
	DataBindings	Obtiene los enlaces d

		del control. (Se hereda de Contro)
	DefaultCursor	Obtiene o establece el cursor predeterminado para el control. (Se hereda de Contro)
	DefaultImeMode	Obtiene el modo de Entrada de métodos de entrada (IME) predeterminado que se usa en el control. (Se hereda de Form.)
	DefaultMargin	Obtiene el espacio, en píxeles, que se especifica de forma predeterminada entre los controles. (Se hereda de Contro)
	DefaultMaximumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño máximo predeterminado de un control. (Se hereda de Contro)
	DefaultMinimumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño mínimo predeterminado de un control. (Se hereda de Contro)
	DefaultPadding	Obtiene el espaciado en píxeles, del contenido de un control. (Se hereda de Contro)
	DefaultSize	(Se hereda de Form.)

	DesignMode	Obtiene un valor que Component está actuando en modo de diseño. (Se hereda de Component .)
	DesktopBounds	Obtiene o establece el rectángulo y la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form .)
	DesktopLocation	Obtiene o establece la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form .)
	DialogResult	Obtiene o establece el resultado de cuadro de diálogo para el formulario. (Se hereda de Form .)
	DisplayRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área de presentación virtual del control. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Disposing	Obtiene un valor que indica si la clase base Control está en el proceso de eliminación. (Se hereda de Control .)
	Dock	Obtiene o establece el modo en que los bordes del control se acoplarán a su control contenedor primario y determina si se cambia el tamaño de

		control con su elemento primario. (Se hereda de Control)
	DoubleBuffered	Obtiene o establece un valor que indica si este control volver a dibujar su superficie mediante un búfer separado para reducir o evitar el parpadeo. (Se hereda de Control)
	Enabled	Obtiene o establece un valor que indica si el control responde a la interacción del usuario. (Se hereda de Control)
	Events	Obtiene la lista de controladores de eventos asociados a Componente . (Se hereda de Componente)
	Focused	Obtiene un valor que indica si el control tiene el foco de la entrada. (Se hereda de Control)
	Font	Obtiene o establece la fuente del texto que muestra el control. (Se hereda de Control)
	FontHeight	Obtiene o establece el tamaño de la fuente del control. (Se hereda de Control)
	ForeColor	Obtiene o establece el color de texto del control.

		de primer plano del co (Se hereda de Contro
	FormBorderStyle	Obtiene o establece e del borde del formular (Se hereda de Form.)
	Handle	Obtiene el identificad ventana al que está e el control. (Se hereda de Contro
	HasChildren	Obtiene un valor que el control contiene un controles secundarios (Se hereda de Contro
	Height	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	HelpButton	Obtiene o establece u que indica si se mues botón de ayuda en el de título del formulari (Se hereda de Form.)
	HorizontalScroll	Obtiene las caracterís asociadas a la barra c desplazamiento horizi (Se hereda de ScrollableControl.)
	HScroll	Obtiene o establece u que indica si está visil barra de desplazamie horizontal. (Se hereda de

[ScrollableControl.](#))

	Icon	Obtiene o establece el icono del formulario. (Se hereda de Form.)
	ImeMode	Obtiene o establece el modo de Editor de métodos de entrada (IME) del control. (Se hereda de Control)
	ImeModeBase	Obtiene o establece el modo de IME de un control. (Se hereda de Control)
	InvokeRequired	Obtiene un valor que indica si el llamador debe llamar al método de invocación del control porque el control se encuentra en un subproceso distinto al control donde se creó. (Se hereda de Control)
	IsAccessible	Obtiene o establece un valor que indica si el control es visible para las aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control)
	IsDisposed	Obtiene un valor que indica si el control se ha eliminado. (Se hereda de Control)
	IsHandleCreated	Obtiene un valor que indica si el control tiene un identificador asociado.

		(Se hereda de Contro
	IsMdiChild	Obtiene un valor que indica si el formulario es un formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundaria. (Se hereda de Form.)
	IsMdiContainer	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario es un contenedor para formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios. (Se hereda de Form.)
	IsMirrored	Obtiene un valor que indica si el control está reflejado. (Se hereda de Contro
	IsRestrictedWindow	Obtiene un valor que indica si el formulario puede utilizar todas las ventanas y controles de entrada de datos del usuario sin ninguna restricción. (Se hereda de Form.)
	KeyPreview	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario recibe los eventos de teclado que pasan al control que tiene el foco. (Se hereda de Form.)
	LayoutEngine	Obtiene una instancia almacenada en memoria caché del motor de diseño.

		control. (Se hereda de Control)
	Left	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, existe entre el borde izquierdo del control y el borde del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	Location	Obtiene o establece el Point que representa la esquina superior izquierda del Form en las coordenadas de la pantalla. (Se hereda de Form .)
	MainMenuStrip	Obtiene o establece el contenedor de menú principal del formulario. (Se hereda de Form .)
	Margin	Obtiene o establece el margen entre controles. (Se hereda de Control)
	MaximizeBox	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el botón Maximizar en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form .)
	MaximizedBounds	Obtiene y establece el rectángulo del formulario cuando maximizado. (Se hereda de Form .)

	MaximumSize	Obtiene el tamaño máximo que puede ajustarse el formulario. (Se hereda de Form .)
	MdiChildren	Obtiene una matriz de formularios que representan los formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios que actúan como hijos de los formularios primarios de este formulario. (Se hereda de Form .)
	MdiParent	Obtiene o establece el formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) principal actual de este formulario. (Se hereda de Form .)
	Menu	Obtiene o establece el menú que se muestra en el formulario. (Se hereda de Form .)
	MergedMenu	Obtiene el menú combinado del formulario. (Se hereda de Form .)
	MinimizeBox	Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Minimizar en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form .)
	MinimumSize	Obtiene el tamaño mínimo que puede ajustarse el formulario.

		(Se hereda de Form.)
	Modal	Obtiene un valor que el formulario se muestre en forma modal. (Se hereda de Form.)
	Name	Obtiene o establece el nombre del control. (Se hereda de Control)
	Opacity	Obtiene o establece la opacidad del formulario. (Se hereda de Form.)
	OwnedForms	Obtiene una matriz de Form que representa los formularios que posee el formulario. (Se hereda de Form.)
	Owner	Obtiene o establece el formulario propietario del formulario. (Se hereda de Form.)
	Padding	Obtiene o establece el padding dentro del control. (Se hereda de Control)
	Parent	Obtiene o establece el contenedor primario del control. (Se hereda de Control)
	ParentForm	Obtiene el formulario al que está asignado el control contenedor.

		(Se hereda de ContainerControl .)
	PreferredSize	Obtiene el tamaño de rectangular en la que control. (Se hereda de Control)
	ProductName	Obtiene el nombre de producto del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	ProductVersion	Obtiene la versión del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	RecreatingHandle	Obtiene un valor que indica si el control está volviendo a crear su identificador de ventana para su actualidad. (Se hereda de Control)
	Region	Obtiene o establece la región de ventana asociada al control. (Se hereda de Control)
	RenderRightToLeft	Obsoleto. Esta propiedad está obsoleta. (Se hereda de Control)
	ResizeRedraw	Obtiene o establece un valor que indica si el control debe dibujarse automáticamente cuando cambia de tamaño. (Se hereda de Control)

	RestoreBounds	Obtiene la ubicación y tamaño del formulario estado de ventana no (Se hereda de Form.)
	Right	Obtiene la distancia, en píxeles, que existe en borde derecho del control al borde izquierdo del área cliente de su contenedor (Se hereda de Control)
	RightToLeft	Obtiene o establece un valor que indica si los elementos de control se alinean por configuraciones regionales que utilizan fuentes de derecha a izquierda. (Se hereda de Control)
	RightToLeftLayout	Obtiene o establece un valor que indica si está activada la colocación reflejada de derecha a izquierda. (Se hereda de Form.)
	ScaleChildren	Obtiene un valor que determina el escalado de los controles secundarios (Se hereda de Control)
	ShowFocusCues	Obtiene un valor que indica si el control debe mostrar rectángulos de foco. (Se hereda de Control)
	ShowIcon	Obtiene o establece un valor que indica si se debe mostrar el icono del control.

		que indica si se mues icono en la barra de tí formulario. (Se hereda de Form.)
	ShowInTaskbar	Obtiene o establece u que indica si se mues formulario en la barra tareas de Windows. (Se hereda de Form.)
	ShowKeyboardCues	Obtiene un valor que la interfaz de usuario el estado adecuado p mostrar u ocultar los aceleradores de tecla (Se hereda de Contro
	ShowWithoutActivation	Obtiene un valor que la ventana se activará se muestre. (Se hereda de Form.)
	Site	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	Size	Obtiene o establece e del formulario. (Se hereda de Form.)
	SizeGripStyle	Obtiene o establece e del control de tamaño muestra en el ángulo derecho del formulario (Se hereda de Form.)
	StartPosition	Obtiene o establece la

		posición inicial del formulario en tiempo de ejecución (Se hereda de Form.)
	TabIndex	Obtiene o establece el índice de tabulación del control en su contenedor. (Se hereda de Control)
	TabStop	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el usuario puede dar el foco a este control mediante la tecla TAB. (Se hereda de Control)
	Tag	Obtiene o establece el valor que contiene datos asociados al control. (Se hereda de Control)
	Text	(Se hereda de Form.)
	Top	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde superior del control y el borde superior del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	TopLevel	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el formulario debe mostrarse como de nivel superior. (Se hereda de Form.)
	TopLevelControl	Obtiene el control principal si no es secundario de otro.

		otro control de formularios. Windows Forms. Normalmente, el Form más externo que está contenido el formulario. (Se hereda de Control)
	TopMost	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario debe mostrarse como formulario de nivel superior. (Se hereda de Form.)
	TransparencyKey	Obtiene o establece el color que representará las partes transparentes del formulario. (Se hereda de Form.)
	UseWaitCursor	Obtiene o establece un valor que indica si se utiliza un cursor de espera para el control actual y todos los controles secundarios. (Se hereda de Control.)
	VerticalScroll	Obtiene las características asociadas a la barra de desplazamiento vertical. (Se hereda de ScrollableControl.)
	Visible	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el control y todos sus controles secundarios. (Se hereda de Control.)
	VScroll	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra la barra de desplazamiento vertical. (Se hereda de Control.)

que indica si está visible la barra de desplazamiento vertical.
(Se hereda de [ScrollableControl](#).)

	Width	Obtiene o establece el ancho del control. (Se hereda de Control .)
	WindowState	Obtiene o establece un valor que indica si un formulario está minimizado, maximizado o normal. (Se hereda de Form .)

[Top](#)

▲ Métodos

Nombre		Descripción
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32)	Notifica a los clientes de accesibilidad que el control se especificado. (Se hereda de Control .)
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32, Int32)	Notifica a los clientes de accesibilidad que el control se especificado. (Se hereda de Control .)
	Activate	Activa el formulario.

		(Se hereda de
	ActivateMdiChild	Activa el elemento MDI de un formulario. (Se hereda de
	AddOwnedForm	Agrega un formulario propietario al formulario. (Se hereda de
	AdjustFormScrollbars	Ajusta las barras de desplazamiento de la función de las barras de los controles que están seleccionados. (Se hereda de
	BeginInvoke(Delegate)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo con el identificador de control. (Se hereda de
	BeginInvoke(Delegate, Object)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo con argumentos e identificador de control. (Se hereda de
	BringToFront	Coloca el control en primer orden Z. (Se hereda de
	CenterToParent	Centra la posición dentro de los

		principal. (Se hereda de Form)
	CenterToScreen	Centra el formulario actual. (Se hereda de Form)
	Close	Cierra el formulario. (Se hereda de Form)
	Contains	Obtiene un valor booleano que indica si un control específico es secundario de un formulario. (Se hereda de Form)
	CreateAccessibilityInstance	Crea un nuevo objeto de accesibilidad. (Se hereda de Form)
	CreateControl	Fuerza la creación de un control visible, incluso si no se han creado los controles. (Se hereda de Form)
	CreateControlsInstance	 (Se hereda de Form)
	CreateGraphics	Crea el Graphics para el formulario. (Se hereda de Form)
	CreateHandle	Crea el identificador de un formulario. Si se reemplaza es necesario llamar a la Refresh . (Se hereda de Form)
	CreateObjRef	Crea un objeto de referencia para la información para generar el código de acceso remoto. (Se hereda de Form)

		para comunic remoto. (Se hereda d MarshalByRe
	DefWndProc	(Se hereda d
	DestroyHandle	Destruye el ic a este contro (Se hereda d
	Dispose	Libera todos utilizados por (Se hereda d
	Dispose(Boolean)	Clean up any used. (Reemplaza : FormDispose
	DoDragDrop	Inicia una op colocar. (Se hereda d
	DrawToBitmap	Permite la rep mapa de bits (Se hereda d
	EndInvoke	Recupera el v operación asi representada IAsyncResult (Se hereda d
	Equals	Determina si especificado actual. (Se hereda d



Finalize

Libera recursos y realiza otras limpieza antes de que el objeto [Control](#) sea recolectado por el sistema de recolección de basura. (Se hereda de [Control](#).)



FindForm

Recupera el formulario más cercano que se encuentra en la cadena de formularios. (Se hereda de [Control](#).)



Focus

Establece el formulario de control. (Se hereda de [Control](#).)



GetAccessibilityObjectById

Recupera el objeto de accesibilidad especificado. (Se hereda de [Control](#).)



GetAutoSizeMode

Recupera un modo de ajuste automático de cómo se comportará el control cuando su propiedad `AutoSizeMode` esté habilitada. (Se hereda de [Control](#).)



GetChildAtPoint(Point)

Recupera el control más cercano ubicado en la posición especificada. (Se hereda de [Control](#).)



GetChildAtPoint(Point,
GetChildAtPointSkip)

Recupera el control más cercano que se encuentra en las coordenadas especificadas especificando un número determinado de secundarios. (Se hereda de [Control](#).)

		(Se hereda d
	GetContainerControl	Devuelve el s ContainerCor ascendente) i controles prin (Se hereda d
	GetHashCode	Sirve como la predetermina (Se hereda d
	GetLifetimeService	Recupera el c duración actu directiva de d instancia. (Se hereda d MarshalByRe
	GetNextControl	Recupera el s hacia delante orden de tab secundarios. (Se hereda d
	GetPreferredSize	Recupera el t rectangular e encajar un cc (Se hereda d
	GetScaledBounds	(Se hereda d
	GetScrollState	Determina si marcador esp (Se hereda d
	GetService	Devuelve un representa el

		por Componente (Se hereda de Control)
	GetStyle	Recupera el estilo de control es el control. (Se hereda de Control)
	GetTopLevel	Determina si el control es superior. (Se hereda de Control)
	GetType	Obtiene el Tipo actual. (Se hereda de Control)
	Hide	Oculto el control. (Se hereda de Control)
	InitializeLifetimeService	Obtiene un objeto de duración para el control de duración control. (Se hereda de Control) MarshalByRefObject
	InitLayout	Se llama a este método cuando el control se ha creado en el contenedor. (Se hereda de Control)
	Invalidate	Invalida toda la región del control y hace que se dibuje el control. (Se hereda de Control)
	Invalidate(Region)	Invalida la región del control (agrega la región de actualización).

que es el área
pintarse en la
de dibujo) y h
mensaje de c
(Se hereda d



Invalidate(Boolean)

Invalida una r
control y hace
mensaje de c
control. Tambi
los controles
asignados al
(Se hereda d



Invalidate(Rectangle)

Invalida la req
control (agreg
región de act
que es el área
pintarse en la
de dibujo) y h
mensaje de c
(Se hereda d



Invalidate(Region, Boolean)

Invalida la req
control (agreg
región de act
que es el área
pintarse en la
de dibujo) y h
mensaje de c
control. Tambi
los controles
asignados al
(Se hereda d



Invalidate(Rectangle, Boolean)

Invalida la req
control (agreg
región de act

		que es el área de dibujo) y ha de recibir un mensaje de control. También se pueden asignar los controles a un delegado (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>Invoke(Delegate)</code>	Ejecuta el delegado en el subproceso de la interfaz de usuario con el identificador de control subyacente de <code>Control</code> (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>Invoke(Delegate, Object)</code>	Ejecuta el delegado en el subproceso de la interfaz de usuario con el identificador de control subyacente de <code>Control</code> y un objeto de argumento (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>InvokeGotFocus</code>	Genera el evento de foco en el control específico (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>InvokeLostFocus</code>	Genera el evento de pérdida de foco en el control específico (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>InvokeOnClick</code>	Genera el evento de clic en el control específico (Se hereda de <code>Control</code>)
	<code>InvokePaint</code>	Genera el evento de pintura en el control específico (Se hereda de <code>Control</code>)

	InvokePaintBackground	Genera el evento PaintBackground especificado. (Se hereda de Form)
	IsInputChar	Determina si el carácter de entrada es reconocido. (Se hereda de Form)
	IsInputKey	Determina si la tecla de entrada es una tecla especial o una tecla de procesamiento. (Se hereda de Form)
	LayoutMdi	Organiza los formularios secundarios en múltiples documentos. (Se hereda de Form)
	MemberwiseClone	Crea una copia superficial de un Object actual. (Se hereda de Form)
	MemberwiseClone(Boolean)	Crea una copia profunda de un objeto MarshalByRefObject . (Se hereda de MarshalByRefObject)
	NotifyInvalidated	Genera el evento Invalidated en una región específica. (Se hereda de Form)
	OnActivated	Genera el evento Activated . (Se hereda de Form)

	OnAutoSizeChanged	Genera el evento AutoSizeChanged (Se hereda de Control)
	OnAutoValidateChanged	Genera el evento AutoValidateChanged (Se hereda de Form)
	OnBackColorChanged	Genera el evento BackColorChanged (Se hereda de Form)
	OnBackgroundImageChanged	Genera el evento BackgroundImageChanged (Se hereda de Form)
	OnBackgroundImageLayoutChanged	Genera el evento BackgroundImageLayoutChanged (Se hereda de Form)
	OnBindingContextChanged	Genera el evento BindingContextChanged (Se hereda de Form)
	OnCausesValidationChanged	Genera el evento CausesValidationChanged (Se hereda de Form)
	OnChangeUICues	Genera el evento OnChangeUICues (Se hereda de Form)
	OnClick	Genera el evento OnClick (Se hereda de Form)
	OnClientSizeChanged	Genera el evento ClientSizeChanged (Se hereda de Form)

	OnClosed	Genera el evento OnClosed (Se hereda de Form)
	OnClosing	Genera el evento OnClosing (Se hereda de Form)
	OnContextMenuChanged	Genera el evento OnContextMenuChanged (Se hereda de Form)
	OnContextMenuStripChanged	Genera el evento OnContextMenuStripChanged (Se hereda de Form)
	OnControlAdded	Genera el evento OnControlAdded (Se hereda de Form)
	OnControlRemoved	Genera el evento OnControlRemoved (Se hereda de Form)
	OnCreateControl	Genera el evento OnCreateControl (Se hereda de Form)
	OnCursorChanged	Genera el evento OnCursorChanged (Se hereda de Form)
	OnDeactivate	Genera el evento OnDeactivate (Se hereda de Form)
	OnDockChanged	Genera el evento OnDockChanged (Se hereda de Form)
	OnDoubleClick	Genera el evento OnDoubleClick (Se hereda de Form)
	OnDragDrop	Genera el evento OnDragDrop (Se hereda de Form)

	OnDragEnter	Genera el evento OnDragEnter (Se hereda de Dialog)
	OnDragLeave	Genera el evento OnDragLeave (Se hereda de Dialog)
	OnDragOver	Genera el evento OnDragOver (Se hereda de Dialog)
	OnEnabledChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnEnter	Genera el evento OnEnter (Se hereda de Dialog)
	OnFontChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnForeColorChanged	Genera el evento OnForeColorChanged (Se hereda de Dialog)
	OnFormClosed	Genera el evento OnFormClosed (Se hereda de Dialog)
	OnFormClosing	Genera el evento OnFormClosing (Se hereda de Dialog)
	OnGiveFeedback	Genera el evento OnGiveFeedback (Se hereda de Dialog)
	OnGotFocus	Genera el evento OnGotFocus (Se hereda de Dialog)
	OnHandleCreated	(Se hereda de Dialog)
	OnHandleDestroyed	(Se hereda de Dialog)
	OnHelpButtonClicked	Genera el evento OnHelpButtonClicked (Se hereda de Dialog)

	OnHelpRequested	Genera el evento OnHelpRequested (Se hereda de UIElement)
	OnImeModeChanged	Genera el evento OnImeModeChanged (Se hereda de UIElement)
	OnInputLanguageChanged	Genera el evento OnInputLanguageChanged (Se hereda de UIElement)
	OnInputLanguageChanging	Genera el evento OnInputLanguageChanging (Se hereda de UIElement)
	OnInvalidated	Genera el evento OnInvalidated (Se hereda de UIElement)
	OnKeyDown	Genera el evento OnKeyDown (Se hereda de UIElement)
	OnKeyPress	Genera el evento OnKeyPress (Se hereda de UIElement)
	OnKeyUp	Genera el evento OnKeyUp (Se hereda de UIElement)
	OnLayout	Genera el evento OnLayout (Se hereda de UIElement)
	OnLeave	Genera el evento OnLeave (Se hereda de UIElement)
	OnLoad	Genera el evento OnLoad (Se hereda de UIElement)
	OnLocationChanged	Genera el evento OnLocationChanged (Se hereda de UIElement)

		(Se hereda d
	OnLostFocus	Genera el ev (Se hereda d
	OnMarginChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnMaximizedBoundsChanged	Genera el ev MaximizedBo (Se hereda d
	OnMaximumSizeChanged	Genera el ev MaximumSiz (Se hereda d
	OnMdiChildActivate	Genera el ev MdiChildActiv (Se hereda d
	OnMenuComplete	Genera el ev (Se hereda d
	OnMenuStart	Genera el ev (Se hereda d
	OnMinimumSizeChanged	Genera el ev MinimumSize (Se hereda d
	OnMouseCaptureChanged	Genera el ev MouseCaptur (Se hereda d
	OnMouseClicked	Genera el ev (Se hereda d
	OnMouseDoubleClick	Genera el ev

		MouseDown (Se hereda de Control)
	OnMouseDown	Genera el evento cuando se presiona un botón. (Se hereda de Control)
	OnMouseEnter	Genera el evento cuando el cursor entra en el control. (Se hereda de Control)
	OnMouseHover	Genera el evento cuando el cursor permanece sobre el control. (Se hereda de Control)
	OnMouseLeave	Genera el evento cuando el cursor sale del control. (Se hereda de Control)
	OnMouseMove	Genera el evento cuando se mueve el cursor. (Se hereda de Control)
	OnMouseUp	Genera el evento cuando se suelta un botón. (Se hereda de Control)
	OnMouseWheel	Genera el evento cuando se rueda la rueda del mouse. (Se hereda de Control)
	OnMove	Genera el evento cuando se mueve el control. (Se hereda de Control)
	OnNotifyMessage	Notifica al control que Windows ha enviado un mensaje. (Se hereda de Control)
	OnPaddingChanged	Genera el evento cuando se cambia el padding. PaddingChanged (Se hereda de Control)
	OnPaint	Genera el evento cuando se pinta el control. (Se hereda de Control)
	OnPaintBackground	Pinta el fondo del control. (Se hereda de Control)

	<code>OnParentBackColorChanged</code>	Provoca el ev <code>BackColorCh</code> cambia el val <code>BackColor</code> de control. (Se hereda d
	<code>OnParentBackgroundImageChanged</code>	Provoca el ev <code>BackgroundI</code> cuando camb propiedad <code>Ba</code> contenedor d (Se hereda d
	<code>OnParentBindingContextChanged</code>	Provoca el ev <code>BindingConte</code> cambia el val <code>BindingConte</code> control. (Se hereda d
	<code>OnParentChanged</code>	(Se hereda d
	<code>OnParentCursorChanged</code>	Genera el ev (Se hereda d
	<code>OnParentEnabledChanged</code>	Provoca el ev <code>EnabledChar</code> el valor de la del contened (Se hereda d
	<code>OnParentFontChanged</code>	Provoca el ev cuando camb propiedad <code>Fo</code> control. (Se hereda d

	OnParentForeColorChanged	Provoca el evento ForeColorChanged cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor del control. (Se hereda de Control)
	OnParentRightToLeftChanged	Provoca el evento RightToLeftChanged cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft del control. (Se hereda de Control)
	OnParentVisibleChanged	Provoca el evento VisibleChanged cuando cambia el valor de la propiedad Visible del control. (Se hereda de Control)
	OnPreviewKeyDown	Genera el evento PreviewKeyDown cuando se presiona una tecla. (Se hereda de Control)
	OnPrint	Genera el evento Print cuando se llama al método Print . (Se hereda de Control)
	OnQueryContinueDrag	Genera el evento QueryContinueDrag cuando se hace clic y se arrastra el control. (Se hereda de Control)
	OnRegionChanged	Genera el evento RegionChanged cuando cambia la región del control. (Se hereda de Control)
	OnResize	Genera el evento Resize cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control)
	OnResizeBegin	Genera el evento ResizeBegin cuando se comienza a cambiar el tamaño del control. (Se hereda de Control)

	OnResizeEnd	Genera el evento OnResizeEnd (Se hereda de UIElement)
	OnRightToLeftChanged	Genera el evento OnRightToLeftChanged (Se hereda de UIElement)
	OnRightToLeftLayoutChanged	Genera el evento OnRightToLeftLayoutChanged (Se hereda de UIElement)
	OnScroll	Genera el evento OnScroll (Se hereda de UIElement)
	OnShown	Genera el evento OnShown (Se hereda de UIElement)
	OnSizeChanged	Genera el evento OnSizeChanged (Se hereda de UIElement)
	OnStyleChanged	Genera el evento OnStyleChanged (Se hereda de UIElement)
	OnSystemColorsChanged	Genera el evento OnSystemColorsChanged (Se hereda de UIElement)
	OnTabIndexChanged	Genera el evento OnTabIndexChanged (Se hereda de UIElement)
	OnTabStopChanged	Genera el evento OnTabStopChanged (Se hereda de UIElement)
	OnTextChanged	Genera el evento OnTextChanged (Se hereda de TextBlock)
	OnValidated	Genera el evento OnValidated (Se hereda de UIElement)
	OnValidating	Genera el evento OnValidating (Se hereda de UIElement)

		(Se hereda de)
	OnVisibleChanged	Genera el evento cuando el control se vuelve visible. (Se hereda de)
	PerformAutoScale	Escala el control y sus elementos secundarios. (Se hereda de)
	PerformLayout	Obliga al control y sus elementos secundarios a recalcular su diseño. (Se hereda de)
	PerformLayout(Control, String)	Obliga al control y sus elementos secundarios a recalcular su diseño. (Se hereda de)
	PointToClient	Calcula la ubicación de los elementos especificados en las coordenadas del cliente. (Se hereda de)
	PointToScreen	Calcula la ubicación de los elementos especificados en las coordenadas de la pantalla. (Se hereda de)
	PreProcessControlMessage	Preprocesa los mensajes de teclado o de ratón antes de que lleguen al control. (Se hereda de)
	PreProcessMessage	Preprocesa los mensajes de teclado o de ratón antes de que lleguen al control. (Se hereda de)

	ProcessCmdKey	Procesa una (Se hereda d
	ProcessDialogChar	Procesa un c (Se hereda d
	ProcessDialogKey	Procesa una diálogo. (Se hereda d
	ProcessKeyEventArgs	Procesa un m genera los ev correspondie (Se hereda d
	ProcessKeyMessage	Procesa un m (Se hereda d
	ProcessKeyPreview	(Se hereda d
	ProcessMnemonic	Procesa un c acceso. (Se hereda d
	ProcessTabKey	(Se hereda d
	RaiseDragEvent	Genera el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseKeyEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseMouseEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d

	RaisePaintEvent	Provoca el evento Paint adecuado. (Se hereda de PaintEventArgs .)
	RecreateHandle	Obliga a que se cree un nuevo identificador de ventana. (Se hereda de Control .)
	RectangleToClient	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, en coordenadas cliente. (Se hereda de Control .)
	RectangleToScreen	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, en coordenadas de pantalla. (Se hereda de Control .)
	Refresh	Obliga al control a que refresque el área cliente y a que vuelva a dibujar y sus controles. (Se hereda de Control .)
	RemoveOwnedForm	Quita un formulario de la lista de formularios propiedad de este formulario. (Se hereda de Form .)
	ResetMouseEventArgs	Restablece el control para controlar el evento MouseEventArgs. (Se hereda de Control .)
	ResetText	Restablece el control para predeterminar el Text . (Se hereda de Control .)

	<code>ResumeLayout</code>	Reanuda la l habitual. (Se hereda d
	<code>ResumeLayout(Boolean)</code>	Reanuda la l habitual, forzi un diseño inn solicitudes de (Se hereda d
	<code>RtlTranslateAlignment(HorizontalAlignment)</code>	Convierte la l especificada <code>HorizontalAli</code> correspondie texto de dere (Se hereda d
	<code>RtlTranslateAlignment(LeftRightAlignment)</code>	Convierte la l especificada <code>LeftRightAlig</code> correspondie texto de dere (Se hereda d
	<code>RtlTranslateAlignment(ContentAlignment)</code>	Convierte la (especificada <code>ContentAlign</code> para que adn a izquierda. (Se hereda d
	<code>RtlTranslateContent</code>	Convierte la (especificada <code>ContentAlign</code> para que adn a izquierda. (Se hereda d

	RtlTranslateHorizontal	Convierte la l especificada HorizontalAlign correspondie texto de dere (Se hereda d
	RtlTranslateLeftRight	Convierte la l especificada LeftRightAlign correspondie texto de dere (Se hereda d
	Scale	Escala el con controles sec factor de esca (Se hereda d
	ScaleControl	Escala la ubic relleno y el m (Se hereda d
	ScrollControlIntoView	Desplaza el c especificado control habilit desplazamier (Se hereda d
	ScrollToControl	Calcula el de: control secun (Se hereda d
	Select	Activa el cont (Se hereda d
	Select(Boolean, Boolean)	Selecciona es selecciona op

		control sigue (Se hereda d
	SelectNextControl	Activa el sigu (Se hereda d
	SendToBack	Envía el cont Z. (Se hereda d
	SetAutoScrollMargin	Establece el t márgenes de automático. (Se hereda d
	SetAutoSizeMode	Establece un cómo se com cuando su pr esté habilitad (Se hereda d
	SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)	Establece los la ubicación y especificados (Se hereda d
	SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, BoundsSpecified)	Establece los del control en tamaño espe (Se hereda d
	SetBoundsCore	(Se hereda d
	SetClientSizeCore	Establece el t formulario.Es del formularic tenga el tama (Se hereda d

	SetDesktopBounds	Establece los límites de la ventana en las coordenadas de escritorio. (Se hereda de Form)
	SetDesktopLocation	Establece la posición de la ventana en el escritorio. (Se hereda de Form)
	SetDisplayRectLocation	Sitúa la ventana en el rectángulo de la pantalla. (Se hereda de Form)
	SetScrollState	Establece el estado de desplazamiento de la ventana. (Se hereda de Form)
	SetStyle	Establece un estilo de ventana. ControlStyles (Se hereda de Form)
	SetTopLevel	Establece el control de nivel de la ventana. (Se hereda de Form)
	SetVisibleCore	Establece si la ventana es visible en el escritorio. (Se hereda de Form)
	Show	Muestra el control. (Se hereda de Form)
	Show(IWin32Window)	Muestra al usuario la ventana con el propietario. (Se hereda de Form)
	ShowDialog	Muestra el cuadro de diálogo. (Se hereda de Form)

	ShowDialog(IWin32Window)	Muestra el formulario de diálogo de propietario es (Se hereda de)
	SizeFromClientSize	Determina el tamaño del control a partir de su área de cliente (Se hereda de)
	SuspendLayout	Suspende temporariamente el diseño del control (Se hereda de)
	ToString	Obtiene una representación en cadena del formulario. (Se hereda de)
	Update	Hace que el control dibuje las regiones de su área de cliente (Se hereda de)
	UpdateBounds	Actualiza los límites del control con la ubicación actual. (Se hereda de)
	UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)	Actualiza los límites del control con la ubicación especificados (Se hereda de)
	UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Int32)	Actualiza los límites del control con el tamaño y la ubicación especificados (Se hereda de)

	UpdateDefaultButton	Actualiza el b predetermina (Se hereda d
	UpdateStyles	Obliga a que vuelvan a apl (Se hereda d
	UpdateZOrder	Actualiza el c de su control (Se hereda d
	Validate	Comprueba e que ha perdic que los event Validated se j orden. (Se hereda d
	Validate(Boolean)	Comprueba e que está perc dependiente si se activa la automática. (Se hereda d
	ValidateChildren	(Se hereda d
	ValidateChildren(ValidationConstraints)	(Se hereda d
	WndProc	(Se hereda d

[Top](#)

▲ Eventos

Nombre	Descripción
--------	-------------

	Activated	Se produce cuando el formulario se activa por código de programa o por parte del usuario. (Se hereda de Form.)
	AutoSizeChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoSize . (Se hereda de Form.)
	AutoValidateChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoValidate . (Se hereda de Form.)
	BackColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackColor . (Se hereda de Control.)
	BackgroundImageChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackgroundImage . (Se hereda de Control.)
	BackgroundImageLayoutChanged	Se produce cuando cambia la propiedad BackgroundImageLayout . (Se hereda de Control.)
	BindingContextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext . (Se hereda de Control.)

	CausesValidationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad CausesValidation . (Se hereda de Control .)
	ChangeUICues	Se produce cuando cambian las guías de la interfaz de usuario para el foco o el teclado. (Se hereda de Control .)
	Click	Se produce cuando se hace clic en el control. (Se hereda de Control .)
	ClientSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ClientSize . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenu . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuStripChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenuStrip . (Se hereda de Control .)
	ControlAdded	Se produce cuando se agrega un nuevo control a ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)

	ControlRemoved	Se produce cuando se quita un control de ControlControlCollectio . (Se hereda de Control .)
	CursorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Cursor . (Se hereda de Control .)
	Deactivate	Se produce cuando el formulario pierde el foc y deja de ser el formulario activo. (Se hereda de Form .)
	Disposed	Se produce cuando el componente se elimina mediante una llamada al método Dispose . (Se hereda de Component .)
	DockChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Dock . (Se hereda de Control .)
	DoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic en el control. (Se hereda de Control .)
	DragDrop	Se produce cuando se completa una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Control .)

	DragEnter	Se produce cuando se arrastra un objeto dentro de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragLeave	Se produce cuando se arrastra un objeto fuera de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragOver	Se produce cuando se arrastra un objeto sobre los límites del control. (Se hereda de Control .)
	EnabledChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Enabled . (Se hereda de Control .)
	Enter	Se produce cuando se entra en el control. (Se hereda de Control .)
	FontChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Font . (Se hereda de Control .)
	ForeColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor . (Se hereda de Control .)
	FormClosed	Se produce después de haberse cerrado el formulario. (Se hereda de Form .)

	FormClosing	Se produce antes de cerrar el formulario. (Se hereda de Form.)
	GiveFeedback	Se produce durante un operación de arrastre. (Se hereda de Control.)
	GotFocus	Se produce cuando el control recibe el foco. (Se hereda de Control.)
	HandleCreated	Se produce cuando se crea un identificador para el control. (Se hereda de Control.)
	HandleDestroyed	Se produce cuando el identificador del control está en proceso de eliminación. (Se hereda de Control.)
	HelpButtonClicked	Se produce cuando se hace clic en el botón Ayuda. (Se hereda de Form.)
	HelpRequested	Se produce cuando el usuario solicita ayuda para un control. (Se hereda de Control.)
	ImeModeChanged	Se produce cuando ha cambiado la propiedad ImeMode . (Se hereda de Control.)

	InputLanguageChanged	Se produce después de cambiarse el idioma de entrada del formulario. (Se hereda de Form .)
	InputLanguageChanging	Se produce cuando el usuario intenta cambiar el idioma de entrada de formulario. (Se hereda de Form .)
	Invalidated	Se produce cuando es necesario volver a dibujar un control. (Se hereda de Control .)
	KeyDown	Se produce cuando se presiona una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	KeyPress	Se produce cuando se presiona una tecla de espacio o retroceso mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	KeyUp	Se produce cuando se suelta una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	Layout	Se produce cuando un control debe volver a colocar sus controles secundarios.

		(Se hereda de Control .)
	Leave	Se produce cuando el foco de entrada deja el control. (Se hereda de Control .)
	Load	Se produce antes de que se muestre un formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	LocationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Location . (Se hereda de Control .)
	LostFocus	Se produce cuando el control pierde el foco. (Se hereda de Control .)
	MarginChanged	Se produce cuando cambia el margen del control. (Se hereda de Control .)
	MaximizedBoundsChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximizedBounds . (Se hereda de Form .)
	MaximumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximumSize . (Se hereda de Form .)
	MdiChildActivate	Se produce cuando un

formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundario se activa o cierra dentro de una aplicación MDI.
(Se hereda de [Form](#).)



[MenuComplete](#)

Se produce cuando el menú de un formulario pierde el foco.
(Se hereda de [Form](#).)



[MenuStart](#)

Se produce cuando el menú de un formulario recibe el foco.
(Se hereda de [Form](#).)



[MinimumSizeChanged](#)

Se produce cuando cambia el valor de la propiedad [MinimumSize](#).
(Se hereda de [Form](#).)



[MouseCaptureChanged](#)

Aparece cuando el control pierde la captura del mouse.
(Se hereda de [Control](#).)



[MouseClicked](#)

Se produce cuando se hace clic con el mouse en el control.
(Se hereda de [Control](#).)



[MouseDoubleClick](#)

Se produce cuando se hace doble clic con el mouse en el control.
(Se hereda de [Control](#).)



[MouseDown](#)

Se produce cuando el

		puntero del mouse se encuentra sobre el control y se presiona un botón del mouse. (Se hereda de Control.)
	MouseEnter	Se produce cuando el puntero del mouse entra en el control. (Se hereda de Control.)
	MouseHover	Se produce cuando el puntero del mouse se sitúa sobre el control. (Se hereda de Control.)
	MouseLeave	Se produce cuando el puntero del mouse deja el control. (Se hereda de Control.)
	MouseMove	Se produce cuando el puntero del mouse se mueve sobre el control. (Se hereda de Control.)
	MouseUp	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se suelta un botón del mouse. (Se hereda de Control.)
	MouseWheel	Se produce cuando la rueda del mouse se mueve mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control.)

	Move	Se produce cuando se mueve el control. (Se hereda de Control .)
	PaddingChanged	Se produce cuando cambia el relleno del control. (Se hereda de Control .)
	Paint	Se produce cuando vuelve a dibujarse el control. (Se hereda de Control .)
	ParentChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Parent . (Se hereda de Control .)
	PreviewKeyDown	Se produce antes que el evento KeyDown cuando se presiona una tecla mientras el foco está en este control. (Se hereda de Control .)
	QueryAccessibilityHelp	Se produce cuando AccessibleObject proporciona ayuda para aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	QueryContinueDrag	Se produce durante una operación de arrastrar, colocar, y permite al origen de arrastre

		determinar si la operación de arrastrar y colocar tiene que cancelarse. (Se hereda de Control .)
	RegionChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Region . (Se hereda de Control .)
	Resize	Se produce cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control .)
	ResizeBegin	Se produce cuando un formulario entra en el modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	ResizeEnd	Se produce cuando un formulario sale del modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	RightToLeftChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft . (Se hereda de Control .)
	RightToLeftLayoutChanged	Se produce después de que cambie el valor de propiedad RightToLeftLayout . (Se hereda de Form .)

	Scroll	Aparece cuando el usuario o el código se desplaza a través del área cliente. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Shown	Se produce cuando se muestra el formulario p primera vez. (Se hereda de Form .)
	SizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Size . (Se hereda de Control .)
	StyleChanged	Se produce cuando cambia el estilo del control. (Se hereda de Control .)
	SystemColorsChanged	Se produce cuando se modifican los colores d sistema. (Se hereda de Control .)
	TabIndexChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabIndex . (Se hereda de Control .)
	TabStopChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabStop . (Se hereda de Control .)
	TextChanged	Se produce cuando

		cambia el valor de la propiedad Text . (Se hereda de Control .)
	Validated	Se produce cuando finaliza la validación de control. (Se hereda de Control .)
	Validating	Se produce cuando el control se está validando. (Se hereda de Control .)
	VisibleChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Visible . (Se hereda de Control .)
Top		
▲ Vea también Referencia Espacio de nombres Cliente_Poker		



SalaBlackJack (Constructor)

Inicializa una nueva instancia de la clase [SalaBlackJack](#).

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public SalaBlackJack(  
    MenuPrincipal menuPrincipal  
)
```

Parámetros

menuPrincipal

Tipo: [Cliente_PokerMenuPrincipal](#)

Instancia del formulario principal del cliente.

▲ Vea también

Referencia

[SalaBlackJack Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



SalaBlackJack (Propiedades)

El tipo [SalaBlackJack](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	AcceptButton	Obtiene o establece el botón de aceptar del formulario que se muestra cuando el usuario presiona la tecla ENTRAR. (Se hereda de Form .)
	AccessibilityObject	Obtiene el objeto AccessibleObject asignado al control. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDefaultActionDescription	Obtiene o establece la descripción de la acción predeterminada del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDescription	Obtiene o establece la descripción del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleName	Obtiene o establece el nombre del control que las aplicaciones cliente de accesibilidad utilizan.

		(Se hereda de Contro
	AccessibleRole	Obtiene o establece e accesible del control. (Se hereda de Contro
	ActiveControl	Obtiene o establece e activo en el control contenedor. (Se hereda de ContainerControl.)
	ActiveMdiChild	Obtiene la ventana M (interfaz de múltiples documentos) secunda está activa. (Se hereda de Form.)
	AllowDrop	Obtiene o establece u que indica si el contro aceptar los datos que usuario arrastra al mis (Se hereda de Contro
	AllowTransparency	Obtiene o establece u que indica si se puede la opacidad del formu (Se hereda de Form.)
	Anchor	Obtiene o establece l bordes del contenedo está enlazado un con determina cómo se ca tamaño de un control elemento primario. (Se hereda de Contro
	AutoScaleDimensions	Obtiene o establece l

		dimensiones a las que diseñó el control. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScaleFactor	Obtiene el factor de e entre las dimensiones escala automática act tiempo de diseño. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScaleMode	Obtiene o establece e de escala automática control. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScroll	Obtiene o establece u que indica si en el for se permite el desplaz automático. (Se hereda de Form.)
	AutoScrollMargin	Obtiene o establece e del margen de despla automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollMinSize	Obtiene o establece e mínimo del desplazan automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollOffset	Obtiene o establece a se desplaza este cont

		ScrollControlIntoView (Se hereda de Contro)
	AutoScrollPosition	Obtiene o establece la ubicación de la posición de desplazamiento automático. (Se hereda de ScrollableControl .)
	AutoSize	Cambia el tamaño del formulario de acuerdo a la configuración de AutoSizeMode . (Se hereda de Form .)
	AutoSizeMode	Obtiene o establece el modo por el que el formulario cambia automáticamente su tamaño. (Se hereda de Form .)
	AutoValidate	(Se hereda de Form .)
	BackColor	(Se hereda de Form .)
	BackgroundImage	Obtiene o establece la imagen de fondo que se muestra en el control. (Se hereda de Contro)
	BackgroundImageLayout	Obtiene o establece el modo de imagen de fondo que se define en la enumeración ImageLayout . (Se hereda de Contro)
	BindingContext	(Se hereda de ContainerControl .)



Bottom

Obtiene la distancia, en píxeles, que existe en el borde inferior del control y el borde superior del área de su contenedor.
(Se hereda de [Control](#))



Bounds

Obtiene o establece el tamaño y la ubicación del control incluyendo sus elementos cliente, en píxeles, con respecto al control principal.
(Se hereda de [Control](#))



CancelButton

Obtiene o establece el texto de botón que se activa cuando el usuario presiona la tecla ESC.
(Se hereda de [Form](#).)



CanEnableIme

Obtiene un valor que indica si la propiedad [ImeMode](#) puede establecerse en un valor activo para habilitar la compatibilidad con el [IME](#).
(Se hereda de [ContainerControl](#).)



CanFocus

Obtiene un valor que indica si el control puede recibir el foco.
(Se hereda de [Control](#))



CanRaiseEvents

Determina si se pueden producir eventos en el control.
(Se hereda de [Control](#))



CanSelect

Obtiene un valor que indica si el control puede seleccionar texto.

		el control se puede seleccionar. (Se hereda de Control)
	Capture	Obtiene o establece un valor que indica si el control capturado el mouse. (Se hereda de Control)
	CausesValidation	Obtiene o establece un valor que indica si el control que se realice una validación de todos los controles requieren validación cuando reciben el foco. (Se hereda de Control)
	ClientRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área cliente del control. (Se hereda de Control)
	ClientSize	Obtiene o establece el tamaño del área cliente del formulario. (Se hereda de Form.)
	CompanyName	Obtiene el nombre de la compañía o del creador de la aplicación que contiene el control. (Se hereda de Control)
	Container	Obtiene el IContainer que contiene el Component. (Se hereda de Component)
	ContainsFocus	Obtiene un valor que indica si el control, o uno de sus controles hijos, tiene el foco.

		controles secundarios foco de entrada en la actualidad. (Se hereda de Contro
	ContextMenu	Obtiene o establece e contextual asociado a (Se hereda de Contro
	ContextMenuStrip	Obtiene o establece e ContextMenuStrip asc este control. (Se hereda de Contro
	ControlBox	Obtiene o establece u que indica si se mues cuadro de control en l de título del formulari (Se hereda de Form.)
	Controls	Obtiene la colección c controles que contiene control. (Se hereda de Contro
	Created	Obtiene un valor que se ha creado el contr (Se hereda de Contro
	CreateParams	(Se hereda de Form.)
	CurrentAutoScaleDimensions	Obtiene las dimensio tiempo de ejecución a de la pantalla. (Se hereda de ContainerControl.)
	Cursor	Obtiene o establece e

		que se muestra cuando el puntero del mouse se coloca sobre el control. (Se hereda de Control)
	DataBindings	Obtiene los enlaces de datos del control. (Se hereda de Control)
	DefaultCursor	Obtiene o establece el cursor predeterminado para el control. (Se hereda de Control)
	DefaultImeMode	Obtiene el modo de Entrada de métodos de entrada (IME) predeterminado que se aplica al control. (Se hereda de Form.)
	DefaultMargin	Obtiene el espacio, en píxeles, que se especifica de forma predeterminada entre los controles. (Se hereda de Control)
	DefaultMaximumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño máximo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultMinimumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño mínimo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)

	DefaultPadding	Obtiene el espaciado en píxeles, del contenido de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultSize	(Se hereda de Form.)
	DesignMode	Obtiene un valor que indica si el Component está actualmente en modo de diseño. (Se hereda de Component)
	DesktopBounds	Obtiene o establece el rectángulo que define el tamaño y la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form.)
	DesktopLocation	Obtiene o establece la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form.)
	DialogResult	Obtiene o establece el resultado de un cuadro de diálogo para el formulario. (Se hereda de Form.)
	DisplayRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área de presentación virtual del control. (Se hereda de ScrollableControl.)
	Disposing	Obtiene un valor que indica si la clase base Control está en el proceso de eliminación. (Se hereda de Control)

	Dock	Obtiene o establece q bordes del control se acoplarán a su contro primario y determina c cambia el tamaño de control con su elemer primario. (Se hereda de Contro
	DoubleBuffered	Obtiene o establece u que indica si este con volver a dibujar su su mediante un búfer se para reducir o evitar e parpadeo. (Se hereda de Contro
	Enabled	Obtiene o establece u que indica si el contro responder a la interac usuario. (Se hereda de Contro
	Events	Obtiene la lista de controladores de ever asociados a Compon (Se hereda de Compc
	Focused	Obtiene un valor que el control tiene el foco entrada. (Se hereda de Contro
	Font	Obtiene o establece la del texto que muestra control. (Se hereda de Contro

	FontHeight	Obtiene o establece e la fuente del control. (Se hereda de Contro
	ForeColor	Obtiene o establece e de primer plano del cc (Se hereda de Contro
	FormBorderStyle	Obtiene o establece e del borde del formular (Se hereda de Form.)
	Handle	Obtiene el identificad ventana al que está e el control. (Se hereda de Contro
	HasChildren	Obtiene un valor que el control contiene un controles secundarios (Se hereda de Contro
	Height	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	HelpButton	Obtiene o establece u que indica si se mues botón de ayuda en el de título del formulari (Se hereda de Form.)
	HorizontalScroll	Obtiene las caracterís asociadas a la barra c desplazamiento horizi (Se hereda de ScrollableControl.)



HScroll

Obtiene o establece un valor que indica si está visible la barra de desplazamiento horizontal.
(Se hereda de [ScrollableControl](#).)



Icon

Obtiene o establece el icono del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



ImeMode

Obtiene o establece el modo de Editor de métodos de entrada (IME) del control.
(Se hereda de [Control](#).)



ImeModeBase

Obtiene o establece el modo de IME de un control.
(Se hereda de [Control](#).)



InvokeRequired

Obtiene un valor que indica si el llamador debe llamar al método de invocación. Este método realiza llamadas a métodos del control porque el control se encuentra en un subproceso distinto al control donde se creó.
(Se hereda de [Control](#).)



IsAccessible

Obtiene o establece un valor que indica si el control es visible para las aplicaciones de accesibilidad.
(Se hereda de [Control](#).)



IsDisposed

Obtiene un valor que indica si el control se ha eliminado.

		(Se hereda de Control)
	IsHandleCreated	Obtiene un valor que el control tiene un identificador asociado. (Se hereda de Control)
	IsMdiChild	Obtiene un valor que el formulario es un formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundario. (Se hereda de Form.)
	IsMdiContainer	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario es un contenedor para formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios. (Se hereda de Form.)
	IsMirrored	Obtiene un valor que el control está reflejado. (Se hereda de Control)
	IsRestrictedWindow	Obtiene un valor que el formulario puede utilizar todas las ventanas y el teclado de entrada de datos del usuario sin ninguna restricción. (Se hereda de Form.)
	KeyPreview	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario recibe los eventos de teclado de que pasen al control que tiene el foco.

		(Se hereda de Form.)
	LayoutEngine	Obtiene una instancia almacenada en memoria caché del motor de diseño de control. (Se hereda de Control)
	Left	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde izquierdo del control y el borde izquierdo del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	Location	Obtiene o establece el Point que representa la esquina superior izquierda de la Form en las coordenadas de la pantalla. (Se hereda de Form.)
	MainMenuStrip	Obtiene o establece el contenedor de menú principal del formulario. (Se hereda de Form.)
	Margin	Obtiene o establece el espacio entre controles. (Se hereda de Control)
	MaximizeBox	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el botón Maximizar en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form.)



MaximizedBounds

Obtiene y establece el tamaño y la posición del formulario cuando maximizado.
(Se hereda de [Form.](#))



MaximumSize

Obtiene el tamaño máximo que puede ajustarse el formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MdiChildren

Obtiene una matriz de formularios que representan los formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios que actúan como hijos de los formularios primarios de este formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MdiParent

Obtiene o establece el formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) principal actual de este formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



Menu

Obtiene o establece el menú principal del formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MergedMenu

Obtiene el menú combinado del formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MinimizeBox

Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Minimizar en la barra de título del formulario.

		(Se hereda de Form.)
	MinimumSize	Obtiene el mínimo tamaño que puede ajustarse al formulario. (Se hereda de Form.)
	Modal	Obtiene un valor que indica si el formulario se muestra en forma modal. (Se hereda de Form.)
	Name	Obtiene o establece el nombre del control. (Se hereda de Control)
	Opacity	Obtiene o establece la opacidad del formulario. (Se hereda de Form.)
	OwnedForms	Obtiene una matriz de Form que representa los formularios que posee el formulario. (Se hereda de Form.)
	Owner	Obtiene o establece el formulario propietario del formulario. (Se hereda de Form.)
	Padding	Obtiene o establece el padding dentro del control. (Se hereda de Control)
	Parent	Obtiene o establece el contenedor primario del control.

		(Se hereda de Control)
	ParentForm	Obtiene el formulario que está asignado el control contenedor. (Se hereda de ContainerControl .)
	PreferredSize	Obtiene el tamaño de rectangular en la que control. (Se hereda de Control)
	ProductName	Obtiene el nombre de producto del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	ProductVersion	Obtiene la versión del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	RecreatingHandle	Obtiene un valor que indica si el control está volviendo a crear su identificador de actualidad. (Se hereda de Control)
	Region	Obtiene o establece la región de ventana asociada al control. (Se hereda de Control)
	RenderRightToLeft	Obsoleto. Esta propiedad está obsoleta. (Se hereda de Control)



ResizeRedraw

Obtiene o establece un valor que indica si el control se debe dibujar automáticamente cuando cambia de tamaño. (Se hereda de [Control](#).)



RestoreBounds

Obtiene la ubicación y tamaño del formulario en el estado de ventana normal. (Se hereda de [Form](#).)



Right

Obtiene la distancia, en píxeles, que existe entre el borde derecho del control y el borde izquierdo del área de cliente de su contenedor. (Se hereda de [Control](#).)



RightToLeft

Obtiene o establece un valor que indica si los elementos de control se alinean por las configuraciones regionales que utilizan fuentes de derecha a izquierda. (Se hereda de [Control](#).)



RightToLeftLayout

Obtiene o establece un valor que indica si está activada la colocación reflejada de derecha a izquierda. (Se hereda de [Form](#).)



ScaleChildren

Obtiene un valor que determina el escalado de los controles secundarios. (Se hereda de [Control](#).)



ShowFocusCues

Obtiene un valor que

		el control debe mostrar rectángulos de foco. (Se hereda de Contro
	ShowIcon	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el icono en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form .)
	ShowInTaskbar	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el formulario en la barra de tareas de Windows. (Se hereda de Form .)
	ShowKeyboardCues	Obtiene un valor que indica si la interfaz de usuario muestra el estado adecuado para mostrar u ocultar los aceleradores de teclado. (Se hereda de Contro
	ShowWithoutActivation	Obtiene un valor que indica si la ventana se activará cuando se muestre. (Se hereda de Form .)
	Site	Obtiene o establece el sitio de control. (Se hereda de Contro
	Size	Obtiene o establece el tamaño del formulario. (Se hereda de Form .)
	SizeGripStyle	Obtiene o establece el estilo de control de tamaño

		muestra en el ángulo derecho del formulario (Se hereda de Form.)
	StartPosition	Obtiene o establece la posición inicial del formulario en tiempo de ejecución (Se hereda de Form.)
	TabIndex	Obtiene o establece el índice de tabulación del control contenedor. (Se hereda de Control)
	TabStop	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el usuario puede dar el foco a este control mediante la tecla TAB (Se hereda de Control)
	Tag	Obtiene o establece el valor que contiene datos sobre el control. (Se hereda de Control)
	Text	(Se hereda de Form.)
	Top	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde superior del control y el borde superior del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	TopLevel	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el formulario debe mostrarse como

		de nivel superior. (Se hereda de Form.)
	TopLevelControl	Obtiene el control principal o es secundario de otro control de formulario Windows Forms. Normalmente, el Form más externo que está contenido el (Se hereda de Contro
	TopMost	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario debe mostrarse como formulario de nivel superior (Se hereda de Form.)
	TransparencyKey	Obtiene o establece el color que representará las partes transparentes del formulario (Se hereda de Form.)
	UseWaitCursor	Obtiene o establece un valor que indica si se utiliza un cursor de espera para el control actual y todos los controles secundarios (Se hereda de Contro
	VerticalScroll	Obtiene las características asociadas a la barra de desplazamiento vertical (Se hereda de ScrollableControl.)
	Visible	Obtiene o establece un valor que indica si se mues

control y todos sus co
secundarios.
(Se hereda de [Contro](#)



[VScroll](#)

Obtiene o establece u
que indica si está visil
barra de desplazamie
vertical.
(Se hereda de
[ScrollableControl.](#))



[Width](#)

Obtiene o establece e
del control.
(Se hereda de [Contro](#)



[WindowState](#)

Obtiene o establece u
que indica si un formu
está minimizado, max
o normal.
(Se hereda de [Form.](#))

[Top](#)

▲ [Vea también](#)

Referencia

[SalaBlackJack Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



SalaBlackJack (Métodos)

El tipo [SalaBlackJack](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32)	Notifica a las de accesibilic AccessibleEv del control se especificado. (Se hereda d
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32, Int32)	Notifica a las de accesibilic AccessibleEv del control se especificado. (Se hereda d
	Activate	Activa el form foco. (Se hereda d
	ActivateMdiChild	Activa el elen MDI de un fo (Se hereda d
	AddOwnedForm	Agrega un fo propietario al (Se hereda d
	AdjustFormScrollbars	Ajusta las bai

		desplazamiento de la función de los controles de la selección (Se hereda de)
	BeginInvoke(Delegate)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo con el identificador de control. (Se hereda de)
	BeginInvoke(Delegate, Object)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo con argumentos en el identificador de control. (Se hereda de)
	BringToFront	Coloca el control en el orden Z. (Se hereda de)
	CenterToParent	Centra la posición dentro de los controles principales. (Se hereda de)
	CenterToScreen	Centra el formulario actual. (Se hereda de)
	Close	Cierra el formulario (Se hereda de)
	Contains	Obtiene un valor

		control espec secundario d (Se hereda d
	CreateAccessibilityInstance	Crea un nuev accesibilidad (Se hereda d
	CreateControl	Fuerza la cre visible, inclu los controles (Se hereda d
	CreateControlsInstance	(Se hereda d
	CreateGraphics	Crea el Grapl (Se hereda d
	CreateHandle	Crea el identi formulario.Si reemplaza es llamar a la im (Se hereda d
	CreateObjRef	Crea un objet la informaci para generar para comunic remoto. (Se hereda d MarshalByRe
	DefWndProc	(Se hereda d
	DestroyHandle	Destruye el ic a este contro (Se hereda d
		

	Dispose	Libera todos los recursos utilizados por el objeto. (Se hereda de Form)
	Dispose(Boolean)	Clean up any resources used. (Reemplaza a Form.Dispose)
	DoDragDrop	Inicia una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Form)
	DrawToBitmap	Permite la representación de un mapa de bits. (Se hereda de Form)
	EndInvoke	Recupera el resultado de una operación asíncrona representada por IAsyncResult . (Se hereda de Form)
	Equals	Determina si el objeto especificado es igual al actual. (Se hereda de Form)
	Finalize	Libera recursos y realiza otras tareas de limpieza antes de que se elimine el objeto. Com recolección de basura. (Se hereda de Form)
	FindForm	Recupera el Form en el que se encuentra el objeto.

		(Se hereda de Control)
	Focus	Establece el foco en el control. (Se hereda de Control)
	GetAccessibilityObjectById	Recupera el objeto de accesibilidad especificado. (Se hereda de Control)
	GetAutoSizeMode	Recupera un valor que indica cómo se comporta el control cuando su propiedad AutoSizeMode esté habilitada. (Se hereda de Control)
	GetChildAtPoint(Point)	Recupera el control ubicado en la posición especificada. (Se hereda de Control)
	GetChildAtPoint(Point, GetChildAtPointSkip)	Recupera el control que se encuentra en las coordenadas especificadas especificando un número determinado de secundarios. (Se hereda de Control)
	GetContainerControl	Devuelve el control contenedor (ContainerControl ascendente) de los controles primarios. (Se hereda de Control)
	GetHashCode	Sirve como la clave predeterminada para el control. (Se hereda de Control)

	GetLifetimeService	Recupera el c duración actu directiva de d instancia. (Se hereda d MarshalByRe
	GetNextControl	Recupera el s hacia delante orden de tabu secundarios. (Se hereda d
	GetPreferredSize	Recupera el t rectangular e encajar un co (Se hereda d
	GetScaledBounds	(Se hereda d
	GetScrollState	Determina si marcador esp (Se hereda d
	GetService	Devuelve un representa el por Compone (Se hereda d
	GetStyle	Recupera el v de control esp control. (Se hereda d
	GetTopLevel	Determina si superior. (Se hereda d

	GetType	Obtiene el Ty actual. (Se hereda de
	Hide	Oculto el con (Se hereda de
	InitializeLifetimeService	Obtiene un ol duración para de duración c (Se hereda de MarshalByRe
	InitLayout	Se llama a es control se ha contenedor. (Se hereda de
	Invalidate	Invalida toda control y hace dibujar el con (Se hereda de
	Invalidate(Region)	Invalida la req control (agreg región de acti que es el área pintarse en la de dibujo) y h mensaje de d (Se hereda de
	Invalidate(Boolean)	Invalida una r control y hace mensaje de d control. Tambi los controles asignados al

		(Se hereda d
	Invalidate(Rectangle)	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a repintarse en la ventana de dibujo) y genera un mensaje de control. (Se hereda de
	Invalidate(Region, Boolean)	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a repintarse en la ventana de dibujo) y genera un mensaje de control. También invalida los controles asignados al control. (Se hereda de
	Invalidate(Rectangle, Boolean)	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a repintarse en la ventana de dibujo) y genera un mensaje de control. También invalida los controles asignados al control. (Se hereda de
	Invoke(Delegate)	Ejecuta el delegado en el subproceso con el identificador

		subyacente d (Se hereda d
	Invoke(Delegate, Object)	Ejecuta el de en el subproc identificador (c subyacente d de argumente (Se hereda d
	InvokeGotFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeLostFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeOnClick	Genera el ev control espec (Se hereda d
	InvokePaint	Genera el ev control espec (Se hereda d
	InvokePaintBackground	Genera el ev PaintBackgro especificado. (Se hereda d
	IsInputChar	Determina si carácter de e reconoce. (Se hereda d
	IsInputKey	Determina si es una tecla (

		una tecla esp preprocesam (Se hereda d
	LayoutMdi	Organiza los secundarios l múltiples doc formulario MDI (Se hereda d
	MemberwiseClone	Crea una cop Object actual (Se hereda d
	MemberwiseClone(Boolean)	Crea una cop objeto Marsh (Se hereda d MarshalByRe
	NotifyInvalidate	Genera el ev una región es para invalidar (Se hereda d
	OnActivated	Genera el ev (Se hereda d
	OnAutoSizeChanged	Genera el ev AutoSizeCha (Se hereda d
	OnAutoValidateChanged	Genera el ev AutoValidateC (Se hereda d
	OnBackColorChanged	Genera el ev BackColorCh (Se hereda d

	OnBackgroundImageChanged	Genera el evento BackgroundImageChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnBackgroundImageLayoutChanged	Genera el evento BackgroundImageLayoutChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnBindingContextChanged	Genera el evento BindingContextChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnCausesValidationChanged	Genera el evento CausesValidationChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnChangeUICues	Genera el evento OnChangeUICues (Se hereda de ImageControl)
	OnClick	Genera el evento OnClick (Se hereda de ImageControl)
	OnClientSizeChanged	Genera el evento ClientSizeChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnClosed	Genera el evento OnClosed (Se hereda de ImageControl)
	OnClosing	Genera el evento OnClosing (Se hereda de ImageControl)
	OnContextMenuChanged	Genera el evento ContextMenuChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnContextMenuStripChanged	Genera el evento ContextMenuStripChanged (Se hereda de ImageControl)

		(Se hereda d
	OnControlAdded	Genera el ev (Se hereda d
	OnControlRemoved	Genera el ev ControlRemo (Se hereda d
	OnCreateControl	Genera el ev (Se hereda d
	OnCursorChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnDeactivate	Genera el ev (Se hereda d
	OnDockChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnDoubleClick	Genera el ev (Se hereda d
	OnDragDrop	Genera el ev (Se hereda d
	OnDragEnter	Genera el ev (Se hereda d
	OnDragLeave	Genera el ev (Se hereda d
	OnDragOver	Genera el ev (Se hereda d
	OnEnabledChanged	(Se hereda d
	OnEnter	Genera el ev

		(Se hereda de Form)
	OnFontChanged	(Se hereda de Form)
	OnForeColorChanged	Genera el evento ForeColorChanged (Se hereda de Form)
	OnFormClosed	Genera el evento FormClosed (Se hereda de Form)
	OnFormClosing	Genera el evento FormClosing (Se hereda de Form)
	OnGiveFeedback	Genera el evento GiveFeedback (Se hereda de Form)
	OnGotFocus	Genera el evento GotFocus (Se hereda de Form)
	OnHandleCreated	(Se hereda de Form)
	OnHandleDestroyed	(Se hereda de Form)
	OnHelpButtonClicked	Genera el evento HelpButtonClicked (Se hereda de Form)
	OnHelpRequested	Genera el evento HelpRequested (Se hereda de Form)
	OnImeModeChanged	Genera el evento ImeModeChanged (Se hereda de Form)
	OnInputLanguageChanged	Genera el evento InputLanguageChanged (Se hereda de Form)

	OnInputLanguageChanging	Genera el evento InputLanguageChanging (Se hereda de TextView)
	OnInvalidated	Genera el evento OnInvalidated (Se hereda de View)
	OnKeyDown	Genera el evento OnKeyDown (Se hereda de View)
	OnKeyPress	Genera el evento OnKeyPress (Se hereda de View)
	OnKeyUp	Genera el evento OnKeyUp (Se hereda de View)
	OnLayout	Genera el evento OnLayout (Se hereda de View)
	OnLeave	Genera el evento OnLeave (Se hereda de View)
	OnLoad	Genera el evento OnLoad (Se hereda de View)
	OnLocationChanged	Genera el evento OnLocationChanged LocationChangeListener (Se hereda de View)
	OnLostFocus	Genera el evento OnLostFocus (Se hereda de View)
	OnMarginChanged	Genera el evento OnMarginChanged (Se hereda de View)
	OnMaximizedBoundsChanged	Genera el evento OnMaximizedBoundsChanged MaximizedBoundsChangeListener (Se hereda de View)

	OnMaximumSizeChanged	Genera el evento MaximumSizeChanged (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMdiChildActivate	Genera el evento MdiChildActivated (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMenuComplete	Genera el evento MenuComplete (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMenuStart	Genera el evento MenuStart (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMinimumSizeChanged	Genera el evento MinimumSizeChanged (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseCaptureChanged	Genera el evento MouseCaptureChanged (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseClicked	Genera el evento MouseClicked (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseDoubleClick	Genera el evento MouseDoubleClicked (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseDown	Genera el evento MouseDown (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseEnter	Genera el evento MouseEntered (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseHover	Genera el evento MouseHover (Se hereda de QGraphicsView)
		

	OnMouseLeave	Genera el evento cuando se sale del control. (Se hereda de Control .)
	OnMouseMove	Genera el evento cuando se mueve el cursor. (Se hereda de Control .)
	OnMouseUp	Genera el evento cuando se suelta el botón del mouse. (Se hereda de Control .)
	OnMouseWheel	Genera el evento cuando se rueda la rueda del mouse. (Se hereda de Control .)
	OnMove	Genera el evento cuando se mueve el control. (Se hereda de Control .)
	OnNotifyMessage	Notifica al control cuando Windows genera un mensaje. (Se hereda de Control .)
	OnPaddingChanged	Genera el evento cuando cambia el Padding del control. (Se hereda de Control .)
	OnPaint	Genera el evento cuando se pinta el control. (Se hereda de Control .)
	OnPaintBackground	Pinta el fondo del control. (Se hereda de Control .)
	OnParentBackColorChanged	Provoca el evento BackColorChanged cuando cambia el BackColor de un control. (Se hereda de Control .)
	OnParentBackgroundImageChanged	Provoca el evento BackgroundImageChanged cuando cambia el BackgroundImage de un control. (Se hereda de Control .)

		propiedad Background del contenedor de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentBindingContextChanged	Provoca el evento BindingContextChanged cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentChanged	(Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentCursorChanged	Genera el evento CursorChanged cuando cambia el valor de la propiedad Cursor del contenedor de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentEnabledChanged	Provoca el evento EnabledChanged cuando cambia el valor de la propiedad Enabled del contenedor de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentFontChanged	Provoca el evento FontChanged cuando cambia el valor de la propiedad Font de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentForegroundColorChanged	Provoca el evento ForegroundColorChanged cuando cambia el valor de la propiedad ForegroundColor de control. (Se hereda de ViewGroup .)
	OnParentRightToLeftChanged	Provoca el evento RightToLeftChanged cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft de control. (Se hereda de ViewGroup .)

		RightToLeft d control. (Se hereda d
	OnParentVisibleChanged	Provoca el ev cuando camb propiedad Vis del control. (Se hereda d
	OnPreviewKeyDown	Genera el ev PreviewKeyD (Se hereda d
	OnPrint	Genera el ev (Se hereda d
	OnQueryContinueDrag	Genera el ev QueryContinu (Se hereda d
	OnRegionChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnResize	(Se hereda d
	OnResizeBegin	Genera el ev (Se hereda d
	OnResizeEnd	Genera el ev (Se hereda d
	OnRightToLeftChanged	(Se hereda d
	OnRightToLeftLayoutChanged	Genera el ev RightToLeftLa (Se hereda d
		

	OnScroll	Genera el evento OnScroll (Se hereda de ScrollView)
	OnShown	Genera el evento OnShown (Se hereda de Dialog)
	OnSizeChanged	Genera el evento OnSizeChanged (Se hereda de Dialog)
	OnStyleChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnSystemColorsChanged	Genera el evento OnSystemColorsChanged (Se hereda de Dialog)
	OnTabIndexChanged	Genera el evento OnTabIndexChanged (Se hereda de Dialog)
	OnTabStopChanged	Genera el evento OnTabStopChanged (Se hereda de Dialog)
	OnTextChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnValidated	Genera el evento OnValidated (Se hereda de Dialog)
	OnValidating	Genera el evento OnValidating (Se hereda de Dialog)
	OnVisibleChanged	Genera el evento OnVisibleChanged (Se hereda de Dialog)
	PerformAutoScale	Escala el contenido de los elementos si es necesario (Se hereda de Dialog)
	PerformLayout	Obliga al control a realizar un Layout (Se hereda de Dialog)

		de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PerformLayout(Control, String)	Obliga al con de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PointToClient	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PointToScreen	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PreProcessControlMessage	Preprocesa l teclado o de de mensajes (Se hereda d
	PreProcessMessage	Preprocesa l teclado o de de mensajes (Se hereda d
	ProcessCmdKey	Procesa una (Se hereda d
	ProcessDialogChar	Procesa un c (Se hereda d
	ProcessDialogKey	Procesa una diálogo. (Se hereda d

	ProcessKeyEventArgs	Procesa un m genera los ev correspondie (Se hereda d
	ProcessKeyMessage	Procesa un m (Se hereda d
	ProcessKeyPreview	(Se hereda d
	ProcessMnemonic	Procesa un c acceso. (Se hereda d
	ProcessTabKey	(Se hereda d
	RaiseDragEvent	Genera el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseKeyEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseMouseEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaisePaintEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RecreateHandle	Obliga a que identificador (Se hereda d
	RectangleToClient	Calcula el tar del rectángul

		especificado, cliente. (Se hereda de)
	RectangleToScreen	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, pantalla. (Se hereda de)
	Refresh	Obliga al controlador de área cliente y a que vuelva a sus controles. (Se hereda de)
	RemoveOwnedForm	Quita un formulario de este formulario. (Se hereda de)
	ResetMouseEventArgs	Restablece el controlador de eventos. (Se hereda de)
	ResetText	Restablece el controlador de texto predeterminado. Text . (Se hereda de)
	ResumeLayout	Reanuda la ejecución habitual. (Se hereda de)
	ResumeLayout(Boolean)	Reanuda la ejecución habitual, forzando un diseño independiente de solicitudes de red. (Se hereda de)

	<code>RtlTranslateAlignment(HorizontalAlignment)</code>	Convierte la <code>HorizontalAlignment</code> especificada en <code>RightToLeft</code> correspondiente al texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>TextBase</code>)
	<code>RtlTranslateAlignment(LeftRightAlignment)</code>	Convierte la <code>LeftRightAlignment</code> especificada en <code>RightToLeft</code> correspondiente al texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>TextBase</code>)
	<code>RtlTranslateAlignment(ContentAlignment)</code>	Convierte la <code>ContentAlignment</code> especificada en <code>RightToLeft</code> para que adapte el texto a izquierda. (Se hereda de <code>TextBase</code>)
	<code>RtlTranslateContent</code>	Convierte la <code>ContentAlignment</code> especificada en <code>RightToLeft</code> para que adapte el texto a izquierda. (Se hereda de <code>TextBase</code>)
	<code>RtlTranslateHorizontal</code>	Convierte la <code>HorizontalAlignment</code> especificada en <code>RightToLeft</code> correspondiente al texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>TextBase</code>)
	<code>RtlTranslateLeftRight</code>	Convierte la <code>LeftRightAlignment</code> especificada en <code>RightToLeft</code> correspondiente al texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>TextBase</code>)

		LeftRightAlign corresponde texto de dere (Se hereda d
	Scale	Escala el con controles sec factor de esc (Se hereda d
	ScaleControl	Escala la ubi relleno y el m (Se hereda d
	ScrollControlIntoView	Desplaza el c especificado control habilit desplazamier (Se hereda d
	ScrollToControl	Calcula el de: control secun (Se hereda d
	Select	Activa el cont (Se hereda d
	Select(Boolean, Boolean)	Selecciona es selecciona op control sigue (Se hereda d
	SelectNextControl	Activa el sigu (Se hereda d
	SendToBack	Envía el cont Z. (Se hereda d

	<code>SetAutoScrollMargin</code>	Establece el tamaño de los márgenes de desplazamiento automático. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetAutoSizeMode</code>	Establece un modo de ajuste automático cuando su propiedad <code>AutoSize</code> esté habilitada. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Establece los límites de la ubicación y el tamaño especificados. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, BoundsSpecified)</code>	Establece los límites del control en el tamaño especificado. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetBoundsCore</code>	(Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetClientSizeCore</code>	Establece el tamaño del formulario. Es el tamaño del formulario que tenga el tamaño especificado. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetDesktopBounds</code>	Establece los límites en las coordenadas. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetDesktopLocation</code>	Establece la ubicación del formulario en el escritorio. (Se hereda de <code>Form</code>)

	SetDisplayRectLocation	Sitúa la ventana en el valor es (Se hereda d
	SetScrollState	Establece el i de desplazan (Se hereda d
	SetStyle	Establece un ControlStyles (Se hereda d
	SetTopLevel	Establece el control de niv (Se hereda d
	SetVisibleCore	(Se hereda d
	Show	Muestra el co (Se hereda d
	Show(IWin32Window)	Muestra al us con el propiet (Se hereda d
	ShowDialog	Muestra el fo cuadro de diá (Se hereda d
	ShowDialog(IWin32Window)	Muestra el fo cuadro de diá propietario es (Se hereda d
	SizeFromClientSize	Determina el control a part de su área cli (Se hereda d

	<code>SuspendLayout</code>	Suspende temporariamente el proceso de diseño del formulario. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>ToString</code>	Obtiene una cadena que representa la instancia del formulario. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>Update</code>	Hace que el control dibuje las regiones de su área de cliente. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateBounds</code>	Actualiza los límites del control con la ubicación actual. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Actualiza los límites del control con la ubicación especificada. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Actualiza los límites del control con el tamaño especificado. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateDefaultButton</code>	Actualiza el botón predeterminado. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateStyles</code>	Obliga a que el control vuelva a aplicar los estilos. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateZOrder</code>	Actualiza el orden de superposición del control. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)

		de su control (Se hereda d
	Validate	Comprueba e que ha perdic que los event Validated se j orden. (Se hereda d
	Validate(Boolean)	Comprueba e que está perc dependiente si se activa la automática. (Se hereda d
	ValidateChildren	(Se hereda d
	ValidateChildren(ValidationConstraints)	(Se hereda d
	WndProc	(Se hereda d

[Top](#)

[▲](#) **Vea también**

Referencia
[SalaBlackJack Clase](#)
[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



SalaBlackJackDispose (Método)

▲ Lista de sobrecargas

	Nombre	Descripción
	Dispose	Libera todos los recursos utilizados por Component . (Se hereda de Component .)
	Dispose(Boolean)	Clean up any resources being used. (Reemplaza a FormDispose(Boolean) .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[SalaBlackJack Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



SalaBlackJackDispose (Método (Boolean))

Clean up any resources being used.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
protected override void Dispose(  
    bool disposing  
)
```

Parámetros

disposing

Tipo: [SystemBoolean](#)

true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

▲ Vea también

Referencia

[SalaBlackJack Clase](#)

[Sobrecargas de Dispose](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



SalaBlackJack (Eventos)

El tipo [SalaBlackJack](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Eventos

	Nombre	Descripción
	Activated	Se produce cuando el formulario se activa por código de programa o por parte del usuario. (Se hereda de Form .)
	AutoSizeChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoSize . (Se hereda de Form .)
	AutoValidateChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoValidate . (Se hereda de Form .)
	BackColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackColor . (Se hereda de Control .)
	BackgroundImageChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackgroundImage . (Se hereda de Control .)

	BackgroundImageLayoutChanged	Se produce cuando cambia la propiedad BackgroundImageLayout . (Se hereda de Control .)
	BindingContextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext . (Se hereda de Control .)
	CausesValidationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad CausesValidation . (Se hereda de Control .)
	ChangeUICues	Se produce cuando cambian las guías de la interfaz de usuario para el foco o el teclado. (Se hereda de Control .)
	Click	Se produce cuando se hace clic en el control. (Se hereda de Control .)
	ClientSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ClientSize . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenu . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuStripChanged	Se produce cuando

		cambia el valor de la propiedad ContextMenuStrip . (Se hereda de Control .)
	ControlAdded	Se produce cuando se agrega un nuevo control a ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)
	ControlRemoved	Se produce cuando se quita un control de ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)
	CursorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Cursor . (Se hereda de Control .)
	Deactivate	Se produce cuando el formulario pierde el foco y deja de ser el formulario activo. (Se hereda de Form .)
	Disposed	Se produce cuando el componente se elimina mediante una llamada al método Dispose . (Se hereda de Component .)
	DockChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Dock . (Se hereda de Control .)

	DoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic en el control. (Se hereda de Control .)
	DragDrop	Se produce cuando se completa una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Control .)
	DragEnter	Se produce cuando se arrastra un objeto dentro de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragLeave	Se produce cuando se arrastra un objeto fuera de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragOver	Se produce cuando se arrastra un objeto sobre los límites del control. (Se hereda de Control .)
	EnabledChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Enabled . (Se hereda de Control .)
	Enter	Se produce cuando se entra en el control. (Se hereda de Control .)
	FontChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Font .

		(Se hereda de Control .)
	ForeColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor . (Se hereda de Control .)
	FormClosed	Se produce después de haberse cerrado el formulario. (Se hereda de Form .)
	FormClosing	Se produce antes de cerrar el formulario. (Se hereda de Form .)
	GiveFeedback	Se produce durante una operación de arrastre. (Se hereda de Control .)
	GotFocus	Se produce cuando el control recibe el foco. (Se hereda de Control .)
	HandleCreated	Se produce cuando se crea un identificador para el control. (Se hereda de Control .)
	HandleDestroyed	Se produce cuando el identificador del control está en proceso de eliminación. (Se hereda de Control .)
	HelpButtonClicked	Se produce cuando se hace clic en el botón Ayuda.

		(Se hereda de Form.)
	HelpRequested	Se produce cuando el usuario solicita ayuda para un control. (Se hereda de Control.)
	ImeModeChanged	Se produce cuando ha cambiado la propiedad ImeMode . (Se hereda de Control.)
	InputLanguageChanged	Se produce después de cambiarse el idioma de entrada del formulario. (Se hereda de Form.)
	InputLanguageChanging	Se produce cuando el usuario intenta cambiar el idioma de entrada de formulario. (Se hereda de Form.)
	Invalidated	Se produce cuando es necesario volver a dibujar un control. (Se hereda de Control.)
	KeyDown	Se produce cuando se presiona una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control.)
	KeyPress	Se produce cuando se presiona una tecla de espacio o retroceso mientras el control tiene el foco.

		el foco. (Se hereda de Control .)
	KeyUp	Se produce cuando se suelta una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	Layout	Se produce cuando un control debe volver a colocar sus controles secundarios. (Se hereda de Control .)
	Leave	Se produce cuando el foco de entrada deja el control. (Se hereda de Control .)
	Load	Se produce antes de que se muestre un formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	LocationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Location . (Se hereda de Control .)
	LostFocus	Se produce cuando el control pierde el foco. (Se hereda de Control .)
	MarginChanged	Se produce cuando cambia el margen del control. (Se hereda de Control .)
		

	MaximizedBoundsChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximizedBounds . (Se hereda de Form .)
⚡	MaximumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximumSiz . (Se hereda de Form .)
⚡	MdiChildActivate	Se produce cuando un formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundario se activa o cierra dentro de una aplicación MDI. (Se hereda de Form .)
⚡	MenuComplete	Se produce cuando el menú de un formulario pierde el foco. (Se hereda de Form .)
⚡	MenuStart	Se produce cuando el menú de un formulario recibe el foco. (Se hereda de Form .)
⚡	MinimumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MinimumSiz . (Se hereda de Form .)
⚡	MouseCaptureChanged	Aparece cuando el control pierde la captura del mouse. (Se hereda de Control .)

	MouseClicked	Se produce cuando se hace clic con el mouse en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseDown	Se produce cuando se hace doble clic con el mouse en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseDown	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se presiona un botón del mouse. (Se hereda de Control .)
	MouseEnter	Se produce cuando el puntero del mouse entra en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseHover	Se produce cuando el puntero del mouse se sitúa sobre el control. (Se hereda de Control .)
	MouseLeave	Se produce cuando el puntero del mouse deja el control. (Se hereda de Control .)
	MouseMove	Se produce cuando el puntero del mouse se mueve sobre el control. (Se hereda de Control .)
		

	MouseUp	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se suelta un botón del mouse. (Se hereda de Control .)
⚡	MouseWheel	Se produce cuando la rueda del mouse se mueve mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
⚡	Move	Se produce cuando se mueve el control. (Se hereda de Control .)
⚡	PaddingChanged	Se produce cuando cambia el relleno del control. (Se hereda de Control .)
⚡	Paint	Se produce cuando vuelve a dibujarse el control. (Se hereda de Control .)
⚡	ParentChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Parent . (Se hereda de Control .)
⚡	PreviewKeyDown	Se produce antes que el evento KeyDown cuando se presiona una tecla mientras el foco está en este control. (Se hereda de Control .)

	QueryAccessibilityHelp	Se produce cuando AccessibleObject proporciona ayuda para aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	QueryContinueDrag	Se produce durante un operación de arrastrar y colocar, y permite al origen de arrastre determinar si la operación de arrastrar y colocar tiene que cancelarse. (Se hereda de Control .)
	RegionChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Region . (Se hereda de Control .)
	Resize	Se produce cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control .)
	ResizeBegin	Se produce cuando un formulario entra en el modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	ResizeEnd	Se produce cuando un formulario sale del modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)

	RightToLeftChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft . (Se hereda de Control .)
	RightToLeftLayoutChanged	Se produce después de que cambie el valor de propiedad RightToLeftLayout . (Se hereda de Form .)
	Scroll	Aparece cuando el usuario o el código se desplaza a través del área cliente. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Shown	Se produce cuando se muestra el formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	SizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Size . (Se hereda de Control .)
	StyleChanged	Se produce cuando cambia el estilo del control. (Se hereda de Control .)
	SystemColorsChanged	Se produce cuando se modifican los colores del sistema. (Se hereda de Control .)

	TabIndexChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabIndex . (Se hereda de Control .)
	TabStopChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabStop . (Se hereda de Control .)
	TextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Text . (Se hereda de Control .)
	Validated	Se produce cuando finaliza la validación de control. (Se hereda de Control .)
	Validating	Se produce cuando el control se está validando. (Se hereda de Control .)
	VisibleChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Visible . (Se hereda de Control .)

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[SalaBlackJack Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



SalaPoker (Clase)

[Falta documentación <summary> para "T:Cliente_Poker.SalaPoker"]

▲ Jerarquía de herencia

SystemObject SystemMarshalByRefObject
System.ComponentModel.Component
System.Windows.Forms.Control
System.Windows.Forms.ScrollableControl
System.Windows.Forms.ContainerControl
System.Windows.Forms.Form
Cliente_Poker.SalaPoker

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public class SalaPoker : Form
```

El tipo [SalaPoker](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	SalaPoker	Inicializa una nueva instancia de la clase SalaPoker

[Top](#)

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	AcceptButton	Obtiene o establece el botón de aceptar del formulario que se muestra cuando el usuario presiona la tecla ENTRAR. (Se hereda de Form .)
	AccessibilityObject	Obtiene el AccessibleObject asignado al control. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDefaultActionDescription	Obtiene o establece la descripción de la acción predeterminada del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDescription	Obtiene o establece la descripción del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleName	Obtiene o establece el nombre del control que las aplicaciones cliente de accesibilidad utilizan. (Se hereda de Control .)
	AccessibleRole	Obtiene o establece el rol accesible del control. (Se hereda de Control .)



ActiveControl

Obtiene o establece el elemento activo en el control contenedor.
(Se hereda de [ContainerControl](#).)



ActiveMdiChild

Obtiene la ventana MDI (interfaz de múltiples documentos) secundaria que está activa.
(Se hereda de [Form](#).)



AllowDrop

Obtiene o establece un valor booleano que indica si el control acepta los datos que el usuario arrastra al mismo.
(Se hereda de [Control](#).)



AllowTransparency

Obtiene o establece un valor booleano que indica si se puede establecer la opacidad del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



Anchor

Obtiene o establece la propiedad de los bordes del contenido que está enlazado a un control contenedor y determina cómo se cambia el tamaño de un control cuando cambia el tamaño del elemento primario.
(Se hereda de [Control](#).)



AutoScaleDimensions

Obtiene o establece la propiedad de las dimensiones a las que se diseñó el control.
(Se hereda de [ContainerControl](#).)



AutoScaleFactor

Obtiene el factor de escala.

		entre las dimensiones escala automática act tiempo de diseño. (Se hereda de ContainerControl .)
	AutoScaleMode	Obtiene o establece e de escala automática control. (Se hereda de ContainerControl .)
	AutoScroll	Obtiene o establece u que indica si en el fori se permite el despla: automático. (Se hereda de Form .)
	AutoScrollMargin	Obtiene o establece e del margen de despla automático. (Se hereda de ScrollableControl .)
	AutoScrollMinSize	Obtiene o establece e mínimo del desplazan automático. (Se hereda de ScrollableControl .)
	AutoScrollOffset	Obtiene o establece a se desplaza este cont ScrollControlIntoView (Se hereda de Contro
	AutoScrollPosition	Obtiene o establece la ubicación de la posici desplazamiento auton

		(Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoSize	Cambie el tamaño del formulario de acuerdo configuración de AutoSizeMode . (Se hereda de Form.)
	AutoSizeMode	Obtiene o establece e por el que el formulari cambia automáticamente tamaño. (Se hereda de Form.)
	AutoValidate	(Se hereda de Form.)
	BackColor	(Se hereda de Form.)
	BackgroundImage	Obtiene o establece la de fondo que se mues control. (Se hereda de Contro)
	BackgroundImageLayout	Obtiene o establece e de imagen de fondo c define en la enumerac ImageLayout . (Se hereda de Contro)
	BindingContext	(Se hereda de ContainerControl.)
	Bottom	Obtiene la distancia, e píxeles, que existe en borde inferior del cont borde superior del área de su contenedor.

		(Se hereda de Contro
	Bounds	Obtiene o establece e y la ubicación del con incluyendo sus eleme cliente, en píxeles, co respecto al control pri (Se hereda de Contro
	CancelButton	Obtiene o establece e de botón que se activi cuando el usuario pre tecla ESC. (Se hereda de Form.)
	CanEnableIme	Obtiene un valor que la propiedad ImeMode establecerse en un va activo para habilitar la compatibilidad con el (Se hereda de ContainerControl.)
	CanFocus	Obtiene un valor que el control puede recib (Se hereda de Contro
	CanRaiseEvents	Determina si se pued producir eventos en e (Se hereda de Contro
	CanSelect	Obtiene un valor que el control se puede seleccionar. (Se hereda de Contro
	Capture	Obtiene o establece u que indica si el contro

		capturado el mouse. (Se hereda de Contro)
	CausesValidation	Obtiene o establece u que indica si el contro que se realice una val de todos los controles requieren validación c reciben el foco. (Se hereda de Contro)
	ClientRectangle	Obtiene el rectángulo representa el área clic control. (Se hereda de Contro)
	ClientSize	Obtiene o establece e del área cliente del foi (Se hereda de Form.)
	CompanyName	Obtiene el nombre de compañía o del cread aplicación que contier control. (Se hereda de Contro)
	Container	Obtiene IContainer qu contiene Component . (Se hereda de Compc)
	ContainsFocus	Obtiene un valor que el control, o uno de su controles secundarios foco de entrada en la actualidad. (Se hereda de Contro)
	ContextMenu	Obtiene o establece e

		contextual asociado a (Se hereda de Contro)
	ContextMenuStrip	Obtiene o establece e ContextMenuStrip asc este control. (Se hereda de Contro)
	ControlBox	Obtiene o establece u que indica si se mues cuadro de control en l de título del formulari (Se hereda de Form.)
	Controls	Obtiene la colección c controles que contiene control. (Se hereda de Contro)
	Created	Obtiene un valor que se ha creado el contro (Se hereda de Contro)
	CreateParams	(Se hereda de Form.)
	CurrentAutoScaleDimensions	Obtiene las dimension tiempo de ejecución a de la pantalla. (Se hereda de ContainerControl.)
	Cursor	Obtiene o establece e que se muestra cuanc puntero del mouse se sobre el control. (Se hereda de Contro)
	DataBindings	Obtiene los enlaces d

		del control. (Se hereda de Control)
	DefaultCursor	Obtiene o establece el cursor predeterminado para un control. (Se hereda de Control)
	DefaultImeMode	Obtiene el modo de Entrada de métodos de entrada (IME) predeterminado que se usa en un control. (Se hereda de Form.)
	DefaultMargin	Obtiene el espacio, en píxeles, que se especifica de forma predeterminada entre los controles. (Se hereda de Control)
	DefaultMaximumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño máximo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultMinimumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño mínimo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultPadding	Obtiene el espaciado en píxeles, del contenido de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultSize	(Se hereda de Form.)

	DesignMode	Obtiene un valor que Component está actualizado en modo de diseño. (Se hereda de Component)
	DesktopBounds	Obtiene o establece el tamaño y la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form .)
	DesktopLocation	Obtiene o establece la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form .)
	DialogResult	Obtiene o establece el resultado de cuadro de diálogo para el formulario. (Se hereda de Form .)
	DisplayRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área de presentación virtual del control. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Disposing	Obtiene un valor que indica si la clase base Control está en el proceso de eliminación. (Se hereda de Control)
	Dock	Obtiene o establece qué bordes del control se acoplarán a su control contenedor primario y determina si cambia el tamaño de

		control con su elemento primario. (Se hereda de Control)
	DoubleBuffered	Obtiene o establece un valor que indica si este control volver a dibujar su superficie mediante un búfer separado para reducir o evitar el parpadeo. (Se hereda de Control)
	Enabled	Obtiene o establece un valor que indica si el control responde a la interacción del usuario. (Se hereda de Control)
	Events	Obtiene la lista de controladores de eventos asociados a Componente . (Se hereda de Componente)
	Focused	Obtiene un valor que indica si el control tiene el foco de entrada. (Se hereda de Control)
	Font	Obtiene o establece la fuente del texto que muestra el control. (Se hereda de Control)
	FontHeight	Obtiene o establece el tamaño de la fuente del control. (Se hereda de Control)
	ForeColor	Obtiene o establece el color de texto del control.

		de primer plano del co (Se hereda de Contro
	FormBorderStyle	Obtiene o establece e del borde del formular (Se hereda de Form.)
	Handle	Obtiene el identificad ventana al que está e el control. (Se hereda de Contro
	HasChildren	Obtiene un valor que el control contiene un controles secundarios (Se hereda de Contro
	Height	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	HelpButton	Obtiene o establece u que indica si se mues botón de ayuda en el de título del formulari (Se hereda de Form.)
	HorizontalScroll	Obtiene las caracterís asociadas a la barra c desplazamiento horizi (Se hereda de ScrollableControl.)
	HScroll	Obtiene o establece u que indica si está visil barra de desplazamie horizontal. (Se hereda de

[ScrollableControl.](#))

	Icon	Obtiene o establece el icono de este control de formulario. (Se hereda de Form.)
	ImeMode	Obtiene o establece el modo de entrada de Editor de métodos de entrada (IME) del control. (Se hereda de Control)
	ImeModeBase	Obtiene o establece el modo de entrada de IME de un control. (Se hereda de Control)
	InvokeRequired	Obtiene un valor que indica si el control requiere que el llamador debe llamar al método de invocación. Este control realiza llamadas a métodos de control porque el control se encuentra en un subproceso distinto al control donde se creó. (Se hereda de Control)
	IsAccessible	Obtiene o establece un valor que indica si el control es visible para las aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control)
	IsDisposed	Obtiene un valor que indica si el control se ha eliminado. (Se hereda de Control)
	IsHandleCreated	Obtiene un valor que indica si el control tiene un identificador asociado.

		(Se hereda de Contro
	IsMdiChild	Obtiene un valor que indica si el formulario es un formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundaria. (Se hereda de Form.)
	IsMdiContainer	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario es un contenedor para formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios. (Se hereda de Form.)
	IsMirrored	Obtiene un valor que indica si el control está reflejado. (Se hereda de Contro
	IsRestrictedWindow	Obtiene un valor que indica si el formulario puede utilizar todas las ventanas y el teclado de entrada de datos del usuario sin ninguna restricción. (Se hereda de Form.)
	KeyPreview	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario recibe los eventos de teclado de que pasen al control que tiene el foco. (Se hereda de Form.)
	LayoutEngine	Obtiene una instancia almacenada en memoria caché del motor de diseño.

control.
(Se hereda de [Control](#))



[Left](#)

Obtiene o establece la distancia, en píxeles, existe entre el borde izquierdo del control y el borde del área cliente de su contenedor.
(Se hereda de [Control](#))



[Location](#)

Obtiene o establece el [Point](#) que representa la esquina superior izquierda de la [Form](#) en las coordenadas de la pantalla.
(Se hereda de [Form](#).)



[MainMenuStrip](#)

Obtiene o establece el contenedor de menú principal del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



[Margin](#)

Obtiene o establece el margen entre controles.
(Se hereda de [Control](#))



[MaximizeBox](#)

Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Maximizar en la barra de título del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



[MaximizedBounds](#)

Obtiene y establece el rectángulo del formulario cuando maximizado.
(Se hereda de [Form](#).)

	MaximumSize	Obtiene el tamaño máximo que puede ajustarse el formulario. (Se hereda de Form .)
	MdiChildren	Obtiene una matriz de formularios que representan los formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios que actúan como hijos de los formularios primarios de este formulario. (Se hereda de Form .)
	MdiParent	Obtiene o establece el formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) principal actual de este formulario. (Se hereda de Form .)
	Menu	Obtiene o establece el menú que se muestra en el formulario. (Se hereda de Form .)
	MergedMenu	Obtiene el menú combinado del formulario. (Se hereda de Form .)
	MinimizeBox	Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Minimizar en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form .)
	MinimumSize	Obtiene el tamaño mínimo que puede ajustarse el formulario.

		(Se hereda de Form .)
	Modal	Obtiene un valor que el formulario se muestre en forma modal. (Se hereda de Form .)
	Name	Obtiene o establece el nombre del control. (Se hereda de Control .)
	Opacity	Obtiene o establece la opacidad del formulario. (Se hereda de Form .)
	OwnedForms	Obtiene una matriz de Form que representa los formularios que posee el formulario. (Se hereda de Form .)
	Owner	Obtiene o establece el formulario propietario del formulario. (Se hereda de Form .)
	Padding	Obtiene o establece el padding dentro del control. (Se hereda de Control .)
	Parent	Obtiene o establece el contenedor primario del control. (Se hereda de Control .)
	ParentForm	Obtiene el formulario al que está asignado el control contenedor.

		(Se hereda de ContainerControl .)
	PreferredSize	Obtiene el tamaño de rectangular en la que control. (Se hereda de Control)
	ProductName	Obtiene el nombre de producto del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	ProductVersion	Obtiene la versión del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Control)
	RecreatingHandle	Obtiene un valor que indica si el control está volviendo a crear su identificador de ventana para su actualización. (Se hereda de Control)
	Region	Obtiene o establece la región de ventana asociada al control. (Se hereda de Control)
	RenderRightToLeft	Obsoleto. Esta propiedad está obsoleta. (Se hereda de Control)
	ResizeRedraw	Obtiene o establece un valor que indica si el control debe dibujarse automáticamente cuando cambia de tamaño. (Se hereda de Control)

	RestoreBounds	Obtiene la ubicación y tamaño del formulario estado de ventana no (Se hereda de Form.)
	Right	Obtiene la distancia, en píxeles, que existe en borde derecho del control al borde izquierdo del área cliente de su contenedor (Se hereda de Control)
	RightToLeft	Obtiene o establece un valor que indica si los elementos de control se alinean por configuraciones regionales que utilizan fuentes de derecha a izquierda. (Se hereda de Control)
	RightToLeftLayout	Obtiene o establece un valor que indica si está activada la colocación reflejada de derecha a izquierda. (Se hereda de Form.)
	ScaleChildren	Obtiene un valor que determina el escalado de los controles secundarios (Se hereda de Control)
	ShowFocusCues	Obtiene un valor que indica si el control debe mostrar rectángulos de foco. (Se hereda de Control)
	ShowIcon	Obtiene o establece un valor que indica si se debe mostrar el icono del control.

		que indica si se mues icono en la barra de tí formulario. (Se hereda de Form.)
	ShowInTaskbar	Obtiene o establece u que indica si se mues formulario en la barra tareas de Windows. (Se hereda de Form.)
	ShowKeyboardCues	Obtiene un valor que la interfaz de usuario el estado adecuado p mostrar u ocultar los aceleradores de tecla (Se hereda de Contro
	ShowWithoutActivation	Obtiene un valor que la ventana se activará se muestre. (Se hereda de Form.)
	Site	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	Size	Obtiene o establece e del formulario. (Se hereda de Form.)
	SizeGripStyle	Obtiene o establece e del control de tamaño muestra en el ángulo derecho del formulario (Se hereda de Form.)
	StartPosition	Obtiene o establece la

		posición inicial del formulario en tiempo de ejecución (Se hereda de Form.)
	TabIndex	Obtiene o establece el índice de tabulación del control en su contenedor. (Se hereda de Control)
	TabStop	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el usuario puede dar el foco a este control mediante la tecla TAB. (Se hereda de Control)
	Tag	Obtiene o establece el valor que contiene datos asociados al control. (Se hereda de Control)
	Text	(Se hereda de Form.)
	Top	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde superior del control y el borde superior del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	TopLevel	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el formulario debe mostrarse como de nivel superior. (Se hereda de Form.)
	TopLevelControl	Obtiene el control principal si no es secundario de otro.

		otro control de formularios. Windows Forms. Normalmente, el Form más externo que está contenido el control (Se hereda de Control).
	TopMost	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario debe mostrarse como formulario de nivel superior. (Se hereda de Form .)
	TransparencyKey	Obtiene o establece el color que representará las partes transparentes del formulario. (Se hereda de Form .)
	UseWaitCursor	Obtiene o establece un valor que indica si se utiliza el cursor de espera para el control actual y todos los controles secundarios. (Se hereda de Control .)
	VerticalScroll	Obtiene las características asociadas a la barra de desplazamiento vertical. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Visible	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el control y todos sus controles secundarios. (Se hereda de Control .)
	VScroll	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra la barra de desplazamiento vertical. (Se hereda de ScrollableControl .)

que indica si está visible la barra de desplazamiento vertical.
(Se hereda de [ScrollableControl](#).)

	Width	Obtiene o establece el ancho del control. (Se hereda de Control)
	WindowState	Obtiene o establece un valor que indica si un formulario está minimizado, maximizado o normal. (Se hereda de Form .)

[Top](#)

▲ Métodos

Nombre		Descripción
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32)	Notifica a los clientes de accesibilidad que el control se especificado. (Se hereda de Control .)
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32, Int32)	Notifica a los clientes de accesibilidad que el control se especificado. (Se hereda de Control .)
	Activate	Activa el formulario.

		(Se hereda de
	<code>ActivateMdiChild</code>	Activa el elemento MDI de un formulario. (Se hereda de
	<code>AddOwnedForm</code>	Agrega un formulario propietario al formulario. (Se hereda de
	<code>AdjustFormScrollbars</code>	Ajusta las barras de desplazamiento de la función de las barras de los controles que están seleccionados. (Se hereda de
	<code>BeginInvoke(Delegate)</code>	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo de identificación de control. (Se hereda de
	<code>BeginInvoke(Delegate, Object)</code>	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo de identificación de control con argumentos. (Se hereda de
	<code>BringToFront</code>	Coloca el formulario en primer orden Z. (Se hereda de
	<code>CenterToParent</code>	Centra la posición del formulario dentro de los

		principal. (Se hereda de Form)
	CenterToScreen	Centra el formulario actual. (Se hereda de Form)
	Close	Cierra el formulario. (Se hereda de Form)
	Contains	Obtiene un valor booleano que indica si un control específico es secundario de otro. (Se hereda de Form)
	CreateAccessibilityInstance	Crea un nuevo objeto de accesibilidad. (Se hereda de Form)
	CreateControl	Fuerza la creación de un control visible, incluso si no se han creado los controles. (Se hereda de Form)
	CreateControlsInstance	 (Se hereda de Form)
	CreateGraphics	Crea el Graphics para el formulario. (Se hereda de Form)
	CreateHandle	Crea el identificador de ventana del formulario. Si se reemplaza es necesario llamar a la CreateHandle para generar el identificador. (Se hereda de Form)
	CreateObjRef	Crea un objeto de referencia para la información del formulario para generar el identificador. (Se hereda de Form)

		para comunic remoto. (Se hereda d MarshalByRe
	DefWndProc	(Se hereda d
	DestroyHandle	Destruye el ic a este contro (Se hereda d
	Dispose	Libera todos utilizados por (Se hereda d
	Dispose(Boolean)	Clean up any used. (Reemplaza : FormDispose
	DoDragDrop	Inicia una op colocar. (Se hereda d
	DrawToBitmap	Permite la rep mapa de bits (Se hereda d
	EndInvoke	Recupera el v operación asi representada IAsyncResult (Se hereda d
	Equals	Determina si especificado actual. (Se hereda d



Finalize

Libera recursos y realiza otras limpieza antes de que el objeto [Control](#) sea recolectado por el sistema de recolección de basura. (Se hereda de [Control](#).)



FindForm

Recupera el formulario más cercano que se encuentra en la cadena de formularios. (Se hereda de [Control](#).)



Focus

Establece el formulario de control. (Se hereda de [Control](#).)



GetAccessibilityObjectById

Recupera el objeto de accesibilidad especificado. (Se hereda de [Control](#).)



GetAutoSizeMode

Recupera un modo de ajuste automático de cómo se comportará el control cuando su propiedad [AutoSizeMode](#) esté habilitada. (Se hereda de [Control](#).)



GetChildAtPoint(Point)

Recupera el control más cercano ubicado en la posición especificada. (Se hereda de [Control](#).)



GetChildAtPoint(Point, GetChildAtPointSkip)

Recupera el control más cercano que se encuentra en las coordenadas especificadas, ignorando los controles secundarios. (Se hereda de [Control](#).)

		(Se hereda d
	GetContainerControl	Devuelve el s ContainerCor ascendente) i controles prin (Se hereda d
	GetHashCode	Sirve como la predetermina (Se hereda d
	GetLifetimeService	Recupera el c duración actu directiva de d instancia. (Se hereda d MarshalByRe
	GetNextControl	Recupera el s hacia delante orden de tab secundarios. (Se hereda d
	GetPreferredSize	Recupera el t rectangular e encajar un cc (Se hereda d
	GetScaledBounds	(Se hereda d
	GetScrollState	Determina si marcador esp (Se hereda d
	GetService	Devuelve un representa el

		por Componente (Se hereda de Control)
	GetStyle	Recupera el estilo de control es el control. (Se hereda de Control)
	GetTopLevel	Determina si el control es superior. (Se hereda de Control)
	GetType	Obtiene el Tipo actual. (Se hereda de Control)
	Hide	Oculto el control. (Se hereda de Control)
	InitializeLifetimeService	Obtiene un objeto de duración para el control de duración control. (Se hereda de Control) MarshalByRefObject
	InitLayout	Se llama a este método cuando el control se ha creado en el contenedor. (Se hereda de Control)
	Invalidate	Invalida toda la región del control y hace que se dibuje el control. (Se hereda de Control)
	Invalidate(Region)	Invalida la región del control (agrega la región de actualización).

que es el área
pintarse en la
de dibujo) y h
mensaje de c
(Se hereda d

	<code>Invalidate(Boolean)</code>	Invalida una r control y hace mensaje de c control. Tambi los controles asignados al (Se hereda d
	<code>Invalidate(Rectangle)</code>	Invalida la req control (agreg región de act que es el área pintarse en la de dibujo) y h mensaje de c (Se hereda d
	<code>Invalidate(Rectangle, Boolean)</code>	Invalida la req control (agreg región de act que es el área pintarse en la de dibujo) y h mensaje de c control. Tambi los controles asignados al (Se hereda d
	<code>Invalidate(Rectangle, Boolean)</code>	Invalida la req control (agreg región de act

		que es el área de dibujo) y h pintarse en la de dibujo) y h mensaje de c control. Tambi los controles asignados al (Se hereda d
	Invoke(Delegate)	Ejecuta el de en el subproc identificador c subyacente d (Se hereda d
	Invoke(Delegate, Object)	Ejecuta el de en el subproc identificador c subyacente d de argument (Se hereda d
	InvokeGotFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeLostFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeOnClick	Genera el ev control espec (Se hereda d
	InvokePaint	Genera el ev control espec (Se hereda d

	InvokePaintBackground	Genera el evento <code>PaintBackground</code> especificado. (Se hereda de <code>Form</code>)
	IsInputChar	Determina si el carácter de entrada es reconocido. (Se hereda de <code>Form</code>)
	IsInputKey	Determina si la tecla es una tecla especial o una tecla de procesamiento. (Se hereda de <code>Form</code>)
	LayoutMdi	Organiza los formularios secundarios en múltiples documentos. (Se hereda de <code>Form</code>)
	MemberwiseClone	Crea una copia superficial de un <code>Object</code> actual. (Se hereda de <code>Object</code>)
	MemberwiseClone(Boolean)	Crea una copia profunda de un objeto <code>MarshalByRefObject</code> . (Se hereda de <code>MarshalByRefObject</code>)
	NotifyInvalidated	Genera el evento <code>Invalidated</code> para una región específica. (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnActivated	Genera el evento <code>Activated</code> . (Se hereda de <code>Form</code>)

	OnAutoSizeChanged	Genera el evento AutoSizeChanged (Se hereda de Control)
	OnAutoValidateChanged	Genera el evento AutoValidateChanged (Se hereda de Control)
	OnBackColorChanged	Genera el evento BackColorChanged (Se hereda de Control)
	OnBackgroundImageChanged	Genera el evento BackgroundImageChanged (Se hereda de Control)
	OnBackgroundImageLayoutChanged	Genera el evento BackgroundImageLayoutChanged (Se hereda de Control)
	OnBindingContextChanged	Genera el evento BindingContextChanged (Se hereda de Control)
	OnCausesValidationChanged	Genera el evento CausesValidationChanged (Se hereda de Control)
	OnChangeUICues	Genera el evento OnChangeUICues (Se hereda de Control)
	OnClick	Genera el evento OnClick (Se hereda de Control)
	OnClientSizeChanged	Genera el evento ClientSizeChanged (Se hereda de Control)

	OnClosed	Genera el evento <code>OnClosed</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnClosing	Genera el evento <code>OnClosing</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnContextMenuChanged	Genera el evento <code>OnContextMenuChanged</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnContextMenuStripChanged	Genera el evento <code>OnContextMenuStripChanged</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnControlAdded	Genera el evento <code>OnControlAdded</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnControlRemoved	Genera el evento <code>OnControlRemoved</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnCreateControl	Genera el evento <code>OnCreateControl</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnCursorChanged	Genera el evento <code>OnCursorChanged</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnDeactivate	Genera el evento <code>OnDeactivate</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnDockChanged	Genera el evento <code>OnDockChanged</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnDoubleClick	Genera el evento <code>OnDoubleClick</code> (Se hereda de <code>Form</code>)
	OnDragDrop	Genera el evento <code>OnDragDrop</code> (Se hereda de <code>Form</code>)

	OnDragEnter	Genera el evento OnDragEnter (Se hereda de Dialog)
	OnDragLeave	Genera el evento OnDragLeave (Se hereda de Dialog)
	OnDragOver	Genera el evento OnDragOver (Se hereda de Dialog)
	OnEnabledChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnEnter	Genera el evento OnEnter (Se hereda de Dialog)
	OnFontChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnForeColorChanged	Genera el evento OnForeColorChanged (Se hereda de Dialog)
	OnFormClosed	Genera el evento OnFormClosed (Se hereda de Dialog)
	OnFormClosing	Genera el evento OnFormClosing (Se hereda de Dialog)
	OnGiveFeedback	Genera el evento OnGiveFeedback (Se hereda de Dialog)
	OnGotFocus	Genera el evento OnGotFocus (Se hereda de Dialog)
	OnHandleCreated	(Se hereda de Dialog)
	OnHandleDestroyed	(Se hereda de Dialog)
	OnHelpButtonClicked	Genera el evento OnHelpButtonClicked (Se hereda de Dialog)

	OnHelpRequested	Genera el evento OnHelpRequested (Se hereda de UIElement)
	OnImeModeChanged	Genera el evento OnImeModeChanged (Se hereda de UIElement)
	OnInputLanguageChanged	Genera el evento OnInputLanguageChanged (Se hereda de UIElement)
	OnInputLanguageChanging	Genera el evento OnInputLanguageChanging (Se hereda de UIElement)
	OnInvalidated	Genera el evento OnInvalidated (Se hereda de UIElement)
	OnKeyDown	Genera el evento OnKeyDown (Se hereda de UIElement)
	OnKeyPress	Genera el evento OnKeyPress (Se hereda de UIElement)
	OnKeyUp	Genera el evento OnKeyUp (Se hereda de UIElement)
	OnLayout	Genera el evento OnLayout (Se hereda de UIElement)
	OnLeave	Genera el evento OnLeave (Se hereda de UIElement)
	OnLoad	Genera el evento OnLoad (Se hereda de UIElement)
	OnLocationChanged	Genera el evento OnLocationChanged (Se hereda de UIElement)

		(Se hereda d
	OnLostFocus	Genera el ev (Se hereda d
	OnMarginChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnMaximizedBoundsChanged	Genera el ev MaximizedBo (Se hereda d
	OnMaximumSizeChanged	Genera el ev MaximumSize (Se hereda d
	OnMdiChildActivate	Genera el ev MdiChildActiv (Se hereda d
	OnMenuComplete	Genera el ev (Se hereda d
	OnMenuStart	Genera el ev (Se hereda d
	OnMinimumSizeChanged	Genera el ev MinimumSize (Se hereda d
	OnMouseCaptureChanged	Genera el ev MouseCaptur (Se hereda d
	OnMouseClicked	Genera el ev (Se hereda d
	OnMouseDoubleClick	Genera el ev

		MouseDown (Se hereda de Control)
	OnMouseDown	Genera el evento cuando se presiona un botón. (Se hereda de Control)
	OnMouseEnter	Genera el evento cuando el cursor entra en el control. (Se hereda de Control)
	OnMouseHover	Genera el evento cuando el cursor permanece sobre el control. (Se hereda de Control)
	OnMouseLeave	Genera el evento cuando el cursor sale del control. (Se hereda de Control)
	OnMouseMove	Genera el evento cuando se mueve el cursor. (Se hereda de Control)
	OnMouseUp	Genera el evento cuando se suelta un botón. (Se hereda de Control)
	OnMouseWheel	Genera el evento cuando se rueda la rueda del mouse. (Se hereda de Control)
	OnMove	Genera el evento cuando se mueve el control. (Se hereda de Control)
	OnNotifyMessage	Notifica al control que Windows ha enviado un mensaje. (Se hereda de Control)
	OnPaddingChanged	Genera el evento cuando se cambia el padding. PaddingChanged (Se hereda de Control)
	OnPaint	Genera el evento cuando se pinta el control. (Se hereda de Control)
	OnPaintBackground	Pinta el fondo del control. (Se hereda de Control)

	OnParentBackColorChanged	Provoca el ev BackColorCh cambia el val BackColor de control. (Se hereda d
	OnParentBackgroundImageChanged	Provoca el ev BackgroundI cuando camb propiedad Ba contenedor d (Se hereda d
	OnParentBindingContextChanged	Provoca el ev BindingConte cambia el val BindingConte control. (Se hereda d
	OnParentChanged	(Se hereda d
	OnParentCursorChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnParentEnabledChanged	Provoca el ev EnabledChar el valor de la del contened (Se hereda d
	OnParentFontChanged	Provoca el ev cuando camb propiedad Fo control. (Se hereda d

	OnParentForeColorChanged	Provoca el evento ForeColorChanged cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor del control. (Se hereda de Control)
	OnParentRightToLeftChanged	Provoca el evento RightToLeftChanged cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft del control. (Se hereda de Control)
	OnParentVisibleChanged	Provoca el evento VisibleChanged cuando cambia el valor de la propiedad Visible del control. (Se hereda de Control)
	OnPreviewKeyDown	Genera el evento PreviewKeyDown cuando se presiona una tecla. (Se hereda de Control)
	OnPrint	Genera el evento Print cuando se llama al método Print . (Se hereda de Control)
	OnQueryContinueDrag	Genera el evento QueryContinueDrag cuando se hace clic y se arrastra el control. (Se hereda de Control)
	OnRegionChanged	Genera el evento RegionChanged cuando cambia la región del control. (Se hereda de Control)
	OnResize	Genera el evento Resize cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control)
	OnResizeBegin	Genera el evento ResizeBegin cuando se comienza a cambiar el tamaño del control. (Se hereda de Control)

	OnResizeEnd	Genera el evento OnResizeEnd (Se hereda de UIElement)
	OnRightToLeftChanged	Genera el evento OnRightToLeftChanged (Se hereda de UIElement)
	OnRightToLeftLayoutChanged	Genera el evento OnRightToLeftLayoutChanged (Se hereda de UIElement)
	OnScroll	Genera el evento OnScroll (Se hereda de UIElement)
	OnShown	Genera el evento OnShown (Se hereda de UIElement)
	OnSizeChanged	Genera el evento OnSizeChanged (Se hereda de UIElement)
	OnStyleChanged	Genera el evento OnStyleChanged (Se hereda de UIElement)
	OnSystemColorsChanged	Genera el evento OnSystemColorsChanged (Se hereda de UIElement)
	OnTabIndexChanged	Genera el evento OnTabIndexChanged (Se hereda de UIElement)
	OnTabStopChanged	Genera el evento OnTabStopChanged (Se hereda de UIElement)
	OnTextChanged	Genera el evento OnTextChanged (Se hereda de TextBlock)
	OnValidated	Genera el evento OnValidated (Se hereda de UIElement)
	OnValidating	Genera el evento OnValidating (Se hereda de UIElement)

		(Se hereda d
	OnVisibleChanged	Genera el ev (Se hereda d
	PerformAutoScale	Escala el con elementos se (Se hereda d
	PerformLayout	Obliga al con de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PerformLayout(Control, String)	Obliga al con de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PointToClient	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PointToScreen	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PreProcessControlMessage	Preprocesa l teclado o de de mensajes (Se hereda d
	PreProcessMessage	Preprocesa l teclado o de de mensajes (Se hereda d

	ProcessCmdKey	Procesa una (Se hereda d
	ProcessDialogChar	Procesa un c (Se hereda d
	ProcessDialogKey	Procesa una diálogo. (Se hereda d
	ProcessKeyEventArgs	Procesa un m genera los ev correspondie (Se hereda d
	ProcessKeyMessage	Procesa un m (Se hereda d
	ProcessKeyPreview	(Se hereda d
	ProcessMnemonic	Procesa un c acceso. (Se hereda d
	ProcessTabKey	(Se hereda d
	RaiseDragEvent	Genera el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseKeyEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseMouseEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d

	RaisePaintEvent	Provoca el evento de pintura adecuado. (Se hereda de PaintEventArgs .)
	RecreateHandle	Obliga a que se cree un nuevo identificador de ventana. (Se hereda de Control .)
	RectangleToClient	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, en coordenadas cliente. (Se hereda de Control .)
	RectangleToScreen	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, en coordenadas de pantalla. (Se hereda de Control .)
	Refresh	Obliga al control a que refresque el área cliente y a que vuelva a procesar los eventos de entrada y sus controles. (Se hereda de Control .)
	RemoveOwnedForm	Quita un formulario de la lista de formularios propiedad de este formulario. (Se hereda de Form .)
	ResetMouseEventArgs	Restablece el control para controlar el evento de entrada. (Se hereda de Control .)
	ResetText	Restablece el control para determinar el texto predeterminado. Text . (Se hereda de Control .)

	<code>ResumeLayout</code>	Reanuda la l habitual. (Se hereda d
	<code>ResumeLayout(Boolean)</code>	Reanuda la l habitual, forzi un diseño inn solicitudes de (Se hereda d
	<code>RtlTranslateAlignment(HorizontalAlignment)</code>	Convierte la l especificada <code>HorizontalAli</code> correspondie texto de dere (Se hereda d
	<code>RtlTranslateAlignment(LeftRightAlignment)</code>	Convierte la l especificada <code>LeftRightAlig</code> correspondie texto de dere (Se hereda d
	<code>RtlTranslateAlignment(ContentAlignment)</code>	Convierte la (especificada <code>ContentAlign</code> para que adn a izquierda. (Se hereda d
	<code>RtlTranslateContent</code>	Convierte la (especificada <code>ContentAlign</code> para que adn a izquierda. (Se hereda d



RtlTranslateHorizontal

Convierte la l
especificada
HorizontalAlig
correspondie
texto de dere
(Se hereda d



RtlTranslateLeftRight

Convierte la l
especificada
LeftRightAligi
correspondie
texto de dere
(Se hereda d



Scale

Escala el con
controles sec
factor de esca
(Se hereda d



ScaleControl

Escala la ubi
relleno y el m
(Se hereda d



ScrollControlIntoView

Desplaza el c
especificado
control habilit
desplazamier
(Se hereda d



ScrollToControl

Calcula el de:
control secun
(Se hereda d



Select

Activa el cont
(Se hereda d



Select(Boolean, Boolean)

Selecciona es
selecciona op

		control sigue (Se hereda d
	SelectNextControl	Activa el sigu (Se hereda d
	SendToBack	Envía el cont Z. (Se hereda d
	SetAutoScrollMargin	Establece el t márgenes de automático. (Se hereda d
	SetAutoSizeMode	Establece un cómo se com cuando su pr esté habilitad (Se hereda d
	SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)	Establece los la ubicación y especificados (Se hereda d
	SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, BoundsSpecified)	Establece los del control en tamaño espe (Se hereda d
	SetBoundsCore	(Se hereda d
	SetClientSizeCore	Establece el t formulario.Es del formularic tenga el tama (Se hereda d

	SetDesktopBounds	Establece los límites de la ventana en las coordenadas de escritorio. (Se hereda de Form)
	SetDesktopLocation	Establece la posición de la ventana en el escritorio. (Se hereda de Form)
	SetDisplayRectLocation	Sitúa la ventana en el rectángulo de la pantalla. (Se hereda de Form)
	SetScrollState	Establece el estado de desplazamiento de la ventana. (Se hereda de Form)
	SetStyle	Establece un estilo de ventana. ControlStyles (Se hereda de Form)
	SetTopLevel	Establece el control de nivel de la ventana. (Se hereda de Form)
	SetVisibleCore	Establece si la ventana es visible en el escritorio. (Se hereda de Form)
	Show	Muestra el control en el escritorio. (Se hereda de Form)
	Show(IWin32Window)	Muestra al usuario la ventana con el propietario. (Se hereda de Form)
	ShowDialog	Muestra el cuadro de diálogo. (Se hereda de Form)

	ShowDialog(IWin32Window)	Muestra el formulario de diálogo de propietario específico. (Se hereda de Form)
	SizeFromClientSize	Determina el tamaño del control a partir de su área de cliente. (Se hereda de Form)
	SuspendLayout	Suspende temporalmente el diseño del control. (Se hereda de Form)
	ToString	Obtiene una representación en cadena del formulario. (Se hereda de Form)
	Update	Hace que el control dibuje las regiones de su área de cliente. (Se hereda de Form)
	UpdateBounds	Actualiza los límites con la ubicación actual. (Se hereda de Form)
	UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)	Actualiza los límites con la ubicación especificada. (Se hereda de Form)
	UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Int32)	Actualiza los límites con el tamaño y la ubicación especificados. (Se hereda de Form)

	UpdateDefaultButton	Actualiza el b predetermina (Se hereda d
	UpdateStyles	Obliga a que vuelvan a apl (Se hereda d
	UpdateZOrder	Actualiza el c de su control (Se hereda d
	Validate	Comprueba e que ha perdic que los event Validated se j orden. (Se hereda d
	Validate(Boolean)	Comprueba e que está perc dependiente si se activa la automática. (Se hereda d
	ValidateChildren	(Se hereda d
	ValidateChildren(ValidationConstraints)	(Se hereda d
	WndProc	(Se hereda d

[Top](#)

▲ Eventos

Nombre	Descripción
--------	-------------

	Activated	Se produce cuando el formulario se activa por código de programa o por parte del usuario. (Se hereda de Form.)
	AutoSizeChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoSize . (Se hereda de Form.)
	AutoValidateChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoValidate . (Se hereda de Form.)
	BackColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackColor . (Se hereda de Control.)
	BackgroundImageChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackgroundImage . (Se hereda de Control.)
	BackgroundImageLayoutChanged	Se produce cuando cambia la propiedad BackgroundImageLayout . (Se hereda de Control.)
	BindingContextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext . (Se hereda de Control.)

	CausesValidationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad CausesValidation . (Se hereda de Control .)
	ChangeUICues	Se produce cuando cambian las guías de la interfaz de usuario para el foco o el teclado. (Se hereda de Control .)
	Click	Se produce cuando se hace clic en el control. (Se hereda de Control .)
	ClientSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ClientSize . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenu . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuStripChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenuStrip . (Se hereda de Control .)
	ControlAdded	Se produce cuando se agrega un nuevo control a ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)

	ControlRemoved	Se produce cuando se quita un control de ControlControlCollectio . (Se hereda de Control .)
	CursorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Cursor . (Se hereda de Control .)
	Deactivate	Se produce cuando el formulario pierde el foc y deja de ser el formulario activo. (Se hereda de Form .)
	Disposed	Se produce cuando el componente se elimina mediante una llamada al método Dispose . (Se hereda de Component .)
	DockChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Dock . (Se hereda de Control .)
	DoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic en el control. (Se hereda de Control .)
	DragDrop	Se produce cuando se completa una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Control .)

	DragEnter	Se produce cuando se arrastra un objeto dentro de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragLeave	Se produce cuando se arrastra un objeto fuera de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragOver	Se produce cuando se arrastra un objeto sobre los límites del control. (Se hereda de Control .)
	EnabledChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Enabled . (Se hereda de Control .)
	Enter	Se produce cuando se entra en el control. (Se hereda de Control .)
	FontChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Font . (Se hereda de Control .)
	ForeColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor . (Se hereda de Control .)
	FormClosed	Se produce después de haberse cerrado el formulario. (Se hereda de Form .)

	FormClosing	Se produce antes de cerrar el formulario. (Se hereda de Form.)
	GiveFeedback	Se produce durante un operación de arrastre. (Se hereda de Control.)
	GotFocus	Se produce cuando el control recibe el foco. (Se hereda de Control.)
	HandleCreated	Se produce cuando se crea un identificador para el control. (Se hereda de Control.)
	HandleDestroyed	Se produce cuando el identificador del control está en proceso de eliminación. (Se hereda de Control.)
	HelpButtonClicked	Se produce cuando se hace clic en el botón Ayuda. (Se hereda de Form.)
	HelpRequested	Se produce cuando el usuario solicita ayuda para un control. (Se hereda de Control.)
	ImeModeChanged	Se produce cuando ha cambiado la propiedad ImeMode . (Se hereda de Control.)

	InputLanguageChanged	Se produce después de cambiarse el idioma de entrada del formulario. (Se hereda de Form .)
	InputLanguageChanging	Se produce cuando el usuario intenta cambiar el idioma de entrada de formulario. (Se hereda de Form .)
	Invalidated	Se produce cuando es necesario volver a dibujar un control. (Se hereda de Control .)
	KeyDown	Se produce cuando se presiona una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	KeyPress	Se produce cuando se presiona una tecla de espacio o retroceso mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	KeyUp	Se produce cuando se suelta una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	Layout	Se produce cuando un control debe volver a colocar sus controles secundarios.

		(Se hereda de Control .)
	Leave	Se produce cuando el foco de entrada deja el control. (Se hereda de Control .)
	Load	Se produce antes de que se muestre un formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	LocationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Location . (Se hereda de Control .)
	LostFocus	Se produce cuando el control pierde el foco. (Se hereda de Control .)
	MarginChanged	Se produce cuando cambia el margen del control. (Se hereda de Control .)
	MaximizedBoundsChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximizedBounds . (Se hereda de Form .)
	MaximumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximumSize . (Se hereda de Form .)
	MdiChildActivate	Se produce cuando un

formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundario se activa o cierra dentro de una aplicación MDI.
(Se hereda de [Form](#).)



[MenuComplete](#)

Se produce cuando el menú de un formulario pierde el foco.
(Se hereda de [Form](#).)



[MenuStart](#)

Se produce cuando el menú de un formulario recibe el foco.
(Se hereda de [Form](#).)



[MinimumSizeChanged](#)

Se produce cuando cambia el valor de la propiedad [MinimumSize](#).
(Se hereda de [Form](#).)



[MouseCaptureChanged](#)

Aparece cuando el control pierde la captura del mouse.
(Se hereda de [Control](#).)



[MouseClicked](#)

Se produce cuando se hace clic con el mouse en el control.
(Se hereda de [Control](#).)



[MouseDoubleClick](#)

Se produce cuando se hace doble clic con el mouse en el control.
(Se hereda de [Control](#).)



[MouseDown](#)

Se produce cuando el

		puntero del mouse se encuentra sobre el control y se presiona un botón del mouse. (Se hereda de Control.)
	MouseEnter	Se produce cuando el puntero del mouse entra en el control. (Se hereda de Control.)
	MouseHover	Se produce cuando el puntero del mouse se sitúa sobre el control. (Se hereda de Control.)
	MouseLeave	Se produce cuando el puntero del mouse deja el control. (Se hereda de Control.)
	MouseMove	Se produce cuando el puntero del mouse se mueve sobre el control. (Se hereda de Control.)
	MouseUp	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se suelta un botón del mouse. (Se hereda de Control.)
	MouseWheel	Se produce cuando la rueda del mouse se mueve mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control.)

	Move	Se produce cuando se mueve el control. (Se hereda de Control .)
	PaddingChanged	Se produce cuando cambia el relleno del control. (Se hereda de Control .)
	Paint	Se produce cuando vuelve a dibujarse el control. (Se hereda de Control .)
	ParentChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Parent . (Se hereda de Control .)
	PreviewKeyDown	Se produce antes que el evento KeyDown cuando se presiona una tecla mientras el foco está en este control. (Se hereda de Control .)
	QueryAccessibilityHelp	Se produce cuando AccessibleObject proporciona ayuda para aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	QueryContinueDrag	Se produce durante una operación de arrastrar, colocar, y permite al origen de arrastre

		determinar si la operación de arrastrar y colocar tiene que cancelarse. (Se hereda de Control .)
	RegionChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Region . (Se hereda de Control .)
	Resize	Se produce cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control .)
	ResizeBegin	Se produce cuando un formulario entra en el modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	ResizeEnd	Se produce cuando un formulario sale del modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	RightToLeftChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft . (Se hereda de Control .)
	RightToLeftLayoutChanged	Se produce después de que cambie el valor de propiedad RightToLeftLayout . (Se hereda de Form .)

	Scroll	Aparece cuando el usuario o el código se desplaza a través del área cliente. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Shown	Se produce cuando se muestra el formulario p primera vez. (Se hereda de Form .)
	SizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Size . (Se hereda de Control .)
	StyleChanged	Se produce cuando cambia el estilo del control. (Se hereda de Control .)
	SystemColorsChanged	Se produce cuando se modifican los colores d sistema. (Se hereda de Control .)
	TabIndexChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabIndex . (Se hereda de Control .)
	TabStopChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabStop . (Se hereda de Control .)
	TextChanged	Se produce cuando

		cambia el valor de la propiedad Text . (Se hereda de Control .)
	Validated	Se produce cuando finaliza la validación de control. (Se hereda de Control .)
	Validating	Se produce cuando el control se está validando. (Se hereda de Control .)
	VisibleChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Visible . (Se hereda de Control .)
Top		
▲ Vea también Referencia Espacio de nombres Cliente_Poker		

A Sandcastle Documented Class Library



SalaPoker (Constructor)

Inicializa una nueva instancia de la clase [SalaPoker](#)

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public SalaPoker()
```

▲ Vea también

Referencia

[SalaPoker Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



SalaPoker (Propiedades)

El tipo [SalaPoker](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	AcceptButton	Obtiene o establece el botón de aceptar del formulario que se muestra cuando el usuario presiona la tecla ENTRAR. (Se hereda de Form .)
	AccessibilityObject	Obtiene el objeto AccessibleObject asignado al control. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDefaultActionDescription	Obtiene o establece la descripción de la acción predeterminada del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleDescription	Obtiene o establece la descripción del control que usan las aplicaciones cliente de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	AccessibleName	Obtiene o establece el nombre del control que las aplicaciones cliente de accesibilidad utilizan.

		(Se hereda de Contro
	AccessibleRole	Obtiene o establece e accesible del control. (Se hereda de Contro
	ActiveControl	Obtiene o establece e activo en el control contenedor. (Se hereda de ContainerControl.)
	ActiveMdiChild	Obtiene la ventana M (interfaz de múltiples documentos) secunda está activa. (Se hereda de Form.)
	AllowDrop	Obtiene o establece u que indica si el contro aceptar los datos que usuario arrastra al mis (Se hereda de Contro
	AllowTransparency	Obtiene o establece u que indica si se puede la opacidad del formu (Se hereda de Form.)
	Anchor	Obtiene o establece l bordes del contenedo está enlazado un con determina cómo se ca tamaño de un control elemento primario. (Se hereda de Contro
	AutoScaleDimensions	Obtiene o establece l

		dimensiones a las que diseñó el control. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScaleFactor	Obtiene el factor de e entre las dimensiones escala automática act tiempo de diseño. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScaleMode	Obtiene o establece e de escala automática control. (Se hereda de ContainerControl.)
	AutoScroll	Obtiene o establece u que indica si en el for se permite el desplaz automático. (Se hereda de Form.)
	AutoScrollMargin	Obtiene o establece e del margen de despla automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollMinSize	Obtiene o establece e mínimo del desplazan automático. (Se hereda de ScrollableControl.)
	AutoScrollOffset	Obtiene o establece a se desplaza este cont

		ScrollControlIntoView (Se hereda de Contro)
	AutoScrollPosition	Obtiene o establece la ubicación de la posición de desplazamiento automático. (Se hereda de ScrollableControl .)
	AutoSize	Cambia el tamaño del formulario de acuerdo a la configuración de AutoSizeMode . (Se hereda de Form .)
	AutoSizeMode	Obtiene o establece el modo por el que el formulario cambia automáticamente su tamaño. (Se hereda de Form .)
	AutoValidate	(Se hereda de Form .)
	BackColor	(Se hereda de Form .)
	BackgroundImage	Obtiene o establece la imagen de fondo que se muestra en el control. (Se hereda de Contro)
	BackgroundImageLayout	Obtiene o establece el modo de imagen de fondo que se define en la enumeración ImageLayout . (Se hereda de Contro)
	BindingContext	(Se hereda de ContainerControl .)



Bottom

Obtiene la distancia, en píxeles, que existe en el borde inferior del control y el borde superior del área de su contenedor.
(Se hereda de [Control](#))



Bounds

Obtiene o establece el tamaño y la ubicación del control incluyendo sus elementos cliente, en píxeles, con respecto al control principal.
(Se hereda de [Control](#))



CancelButton

Obtiene o establece el texto de botón que se activa cuando el usuario presiona la tecla ESC.
(Se hereda de [Form](#).)



CanEnableIme

Obtiene un valor que indica si la propiedad [ImeMode](#) puede establecerse en un valor activo para habilitar la compatibilidad con el [IME](#).
(Se hereda de [ContainerControl](#).)



CanFocus

Obtiene un valor que indica si el control puede recibir el foco.
(Se hereda de [Control](#))



CanRaiseEvents

Determina si se pueden producir eventos en el control.
(Se hereda de [Control](#))



CanSelect

Obtiene un valor que indica si el control puede ser seleccionado.

		el control se puede seleccionar. (Se hereda de Control)
	Capture	Obtiene o establece un valor que indica si el control capturado el mouse. (Se hereda de Control)
	CausesValidation	Obtiene o establece un valor que indica si el control que se realice una validación de todos los controles requieren validación cuando reciben el foco. (Se hereda de Control)
	ClientRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área cliente del control. (Se hereda de Control)
	ClientSize	Obtiene o establece el tamaño del área cliente del formulario. (Se hereda de Form.)
	CompanyName	Obtiene el nombre de la compañía o del creador de la aplicación que contiene el control. (Se hereda de Control)
	Container	Obtiene el IContainer que contiene el Component. (Se hereda de Component)
	ContainsFocus	Obtiene un valor que indica si el control, o uno de sus controles hijos, tiene el foco.

		controles secundarios foco de entrada en la actualidad. (Se hereda de Contro
	ContextMenu	Obtiene o establece e contextual asociado a (Se hereda de Contro
	ContextMenuStrip	Obtiene o establece e ContextMenuStrip asc este control. (Se hereda de Contro
	ControlBox	Obtiene o establece u que indica si se mues cuadro de control en l de título del formulari (Se hereda de Form.)
	Controls	Obtiene la colección c controles que contiene control. (Se hereda de Contro
	Created	Obtiene un valor que se ha creado el contr (Se hereda de Contro
	CreateParams	(Se hereda de Form.)
	CurrentAutoScaleDimensions	Obtiene las dimensior tiempo de ejecución a de la pantalla. (Se hereda de ContainerControl.)
	Cursor	Obtiene o establece e

		que se muestra cuando el puntero del mouse se coloca sobre el control. (Se hereda de Control)
	DataBindings	Obtiene los enlaces de datos del control. (Se hereda de Control)
	DefaultCursor	Obtiene o establece el cursor predeterminado para el control. (Se hereda de Control)
	DefaultImeMode	Obtiene el modo de Entrada de métodos de entrada (IME) predeterminado que se aplica al control. (Se hereda de Form .)
	DefaultMargin	Obtiene el espacio, en píxeles, que se especifica de forma predeterminada entre los controles. (Se hereda de Control)
	DefaultMaximumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño máximo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultMinimumSize	Obtiene la longitud y el ancho en píxeles, que se especifica como el tamaño mínimo predeterminado de un control. (Se hereda de Control)

	DefaultPadding	Obtiene el espaciado en píxeles, del contenido de un control. (Se hereda de Control)
	DefaultSize	(Se hereda de Form .)
	DesignMode	Obtiene un valor que indica si el Component está actualmente en modo de diseño. (Se hereda de Component)
	DesktopBounds	Obtiene o establece el rectángulo que define el área de trabajo y la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form .)
	DesktopLocation	Obtiene o establece la ubicación del formulario en el escritorio de Windows. (Se hereda de Form .)
	DialogResult	Obtiene o establece el resultado de un cuadro de diálogo para el formulario. (Se hereda de Form .)
	DisplayRectangle	Obtiene el rectángulo que representa el área de presentación virtual del control. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Disposing	Obtiene un valor que indica si la clase base Control está en el proceso de eliminación. (Se hereda de Control)

	Dock	Obtiene o establece q bordes del control se acoplarán a su contro primario y determina c cambia el tamaño de control con su elemer primario. (Se hereda de Contro
	DoubleBuffered	Obtiene o establece u que indica si este con volver a dibujar su su mediante un búfer se para reducir o evitar e parpadeo. (Se hereda de Contro
	Enabled	Obtiene o establece u que indica si el contro responder a la interac usuario. (Se hereda de Contro
	Events	Obtiene la lista de controladores de ever asociados a Compon (Se hereda de Compc
	Focused	Obtiene un valor que el control tiene el foco entrada. (Se hereda de Contro
	Font	Obtiene o establece la del texto que muestra control. (Se hereda de Contro

	FontHeight	Obtiene o establece e la fuente del control. (Se hereda de Contro
	ForeColor	Obtiene o establece e de primer plano del cc (Se hereda de Contro
	FormBorderStyle	Obtiene o establece e del borde del formular (Se hereda de Form.)
	Handle	Obtiene el identificad ventana al que está e el control. (Se hereda de Contro
	HasChildren	Obtiene un valor que el control contiene un controles secundarios (Se hereda de Contro
	Height	Obtiene o establece e control. (Se hereda de Contro
	HelpButton	Obtiene o establece u que indica si se mues botón de ayuda en el de título del formulari (Se hereda de Form.)
	HorizontalScroll	Obtiene las caracterís asociadas a la barra c desplazamiento horizi (Se hereda de ScrollableControl.)



HScroll

Obtiene o establece un valor que indica si está visible la barra de desplazamiento horizontal.
(Se hereda de [ScrollableControl](#).)



Icon

Obtiene o establece el icono del formulario.
(Se hereda de [Form](#).)



ImeMode

Obtiene o establece el modo de Editor de métodos de entrada (IME) del control.
(Se hereda de [Control](#).)



ImeModeBase

Obtiene o establece el modo IME de un control.
(Se hereda de [Control](#).)



InvokeRequired

Obtiene un valor que indica si el llamador debe llamar al método de invocación. Este método realiza llamadas a métodos del control porque el control se encuentra en un subproceso distinto al control donde se creó.
(Se hereda de [Control](#).)



IsAccessible

Obtiene o establece un valor que indica si el control es visible para las aplicaciones de accesibilidad.
(Se hereda de [Control](#).)



IsDisposed

Obtiene un valor que indica si el control se ha eliminado.

		(Se hereda de Contro)
	IsHandleCreated	Obtiene un valor que el control tiene un ide asociado. (Se hereda de Contro)
	IsMdiChild	Obtiene un valor que el formulario es un for MDI (interfaz de múlti documentos) secund (Se hereda de Form.)
	IsMdiContainer	Obtiene o establece u que indica si el formul un contenedor para formularios MDI (inter múltiples documentos secundarios. (Se hereda de Form.)
	IsMirrored	Obtiene un valor que el control está reflejac (Se hereda de Contro)
	IsRestrictedWindow	Obtiene un valor que el formulario puede ut todas las ventanas y e de entrada de datos d usuario sin ninguna restricción. (Se hereda de Form.)
	KeyPreview	Obtiene o establece u que indica si el formul recibe los eventos cla de que pasen al contr tiene el foco.

		(Se hereda de Form.)
	LayoutEngine	Obtiene una instancia almacenada en memoria caché del motor de diseño de control. (Se hereda de Control)
	Left	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde izquierdo del control y el borde izquierdo del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	Location	Obtiene o establece el Point que representa la esquina superior izquierda de la Form en las coordenadas de la pantalla. (Se hereda de Form.)
	MainMenuStrip	Obtiene o establece el contenedor de menú principal del formulario. (Se hereda de Form.)
	Margin	Obtiene o establece el espacio entre controles. (Se hereda de Control)
	MaximizeBox	Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Maximizar en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form.)



MaximizedBounds

Obtiene y establece el tamaño y la posición del formulario cuando maximizado.
(Se hereda de [Form.](#))



MaximumSize

Obtiene el tamaño máximo que puede ajustarse el formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MdiChildren

Obtiene una matriz de formularios que representan los formularios MDI (interfaz de múltiples documentos) secundarios que actúan como hijos de los formularios primarios de este formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MdiParent

Obtiene o establece el formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) principal actual de este formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



Menu

Obtiene o establece el menú principal del formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MergedMenu

Obtiene el menú combinado del formulario.
(Se hereda de [Form.](#))



MinimizeBox

Obtiene o establece un valor booleano que indica si se muestra el botón Minimizar en la barra de título del formulario.

		(Se hereda de Form.)
	MinimumSize	Obtiene el mínimo tamaño que puede ajustarse al formulario. (Se hereda de Form.)
	Modal	Obtiene un valor que indica si el formulario se muestra en forma modal. (Se hereda de Form.)
	Name	Obtiene o establece el nombre del control. (Se hereda de Control)
	Opacity	Obtiene o establece la opacidad del formulario. (Se hereda de Form.)
	OwnedForms	Obtiene una matriz de Form que representa los formularios que posee el formulario. (Se hereda de Form.)
	Owner	Obtiene o establece el formulario propietario del formulario. (Se hereda de Form.)
	Padding	Obtiene o establece el padding dentro del control. (Se hereda de Control)
	Parent	Obtiene o establece el contenedor primario del control.

		(Se hereda de Contro
	ParentForm	Obtiene el formulario que está asignado el control contenedor. (Se hereda de ContainerControl .)
	PreferredSize	Obtiene el tamaño de rectangular en la que control. (Se hereda de Contro
	ProductName	Obtiene el nombre de producto del ensamblado que contiene el control. (Se hereda de Contro
	ProductVersion	Obtiene la versión del ensamblado que control. (Se hereda de Contro
	RecreatingHandle	Obtiene un valor que el control está volviendo a crear su identificador de actualidad. (Se hereda de Contro
	Region	Obtiene o establece la región de ventana asociada al control. (Se hereda de Contro
	RenderRightToLeft	Obsoleto. Esta propiedad está obsoleta. (Se hereda de Contro



ResizeRedraw

Obtiene o establece un valor que indica si el control se debe dibujar automáticamente cuando cambia de tamaño. (Se hereda de [Control](#))



RestoreBounds

Obtiene la ubicación y tamaño del formulario en el estado de ventana normal. (Se hereda de [Form](#).)



Right

Obtiene la distancia, en píxeles, que existe entre el borde derecho del control y el borde izquierdo del área de cliente de su contenedor. (Se hereda de [Control](#))



RightToLeft

Obtiene o establece un valor que indica si los elementos de control se alinean por las configuraciones regionales que utilizan fuentes de derecha a izquierda. (Se hereda de [Control](#))



RightToLeftLayout

Obtiene o establece un valor que indica si está activada la colocación reflejada de derecha a izquierda. (Se hereda de [Form](#).)



ScaleChildren

Obtiene un valor que determina el escalado de los controles secundarios. (Se hereda de [Control](#))



ShowFocusCues

Obtiene un valor que

		el control debe mostrar rectángulos de foco. (Se hereda de Contro
	ShowIcon	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el icono en la barra de título del formulario. (Se hereda de Form .)
	ShowInTaskbar	Obtiene o establece un valor que indica si se muestra el formulario en la barra de tareas de Windows. (Se hereda de Form .)
	ShowKeyboardCues	Obtiene un valor que indica el estado adecuado para mostrar u ocultar los aceleradores de teclado. (Se hereda de Contro
	ShowWithoutActivation	Obtiene un valor que indica si la ventana se activará al mostrarse. (Se hereda de Form .)
	Site	Obtiene o establece el sitio del control. (Se hereda de Contro
	Size	Obtiene o establece el tamaño del formulario. (Se hereda de Form .)
	SizeGripStyle	Obtiene o establece el estilo del control de tamaño

		muestra en el ángulo derecho del formulario (Se hereda de Form.)
	StartPosition	Obtiene o establece la posición inicial del formulario en tiempo de ejecución (Se hereda de Form.)
	TabIndex	Obtiene o establece el índice de tabulación del control contenedor. (Se hereda de Control)
	TabStop	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el usuario puede dar el foco a este control mediante la tecla TAB (Se hereda de Control)
	Tag	Obtiene o establece el valor que contiene datos sobre el control. (Se hereda de Control)
	Text	(Se hereda de Form.)
	Top	Obtiene o establece la distancia, en píxeles, que existe entre el borde superior del control y el borde superior del área cliente de su contenedor. (Se hereda de Control)
	TopLevel	Obtiene o establece un valor booleano que indica si el formulario debe mostrarse como

		de nivel superior. (Se hereda de Form.)
	TopLevelControl	Obtiene el control principal o es secundario de otro control de formulario Windows Forms. Normalmente, el Form más externo que está contenido el (Se hereda de Contro
	TopMost	Obtiene o establece un valor que indica si el formulario debe mostrarse como formulario de nivel superior (Se hereda de Form.)
	TransparencyKey	Obtiene o establece el color que representará las partes transparentes del formulario (Se hereda de Form.)
	UseWaitCursor	Obtiene o establece un valor que indica si se utiliza el cursor de espera para el control actual y todos los controles secundarios (Se hereda de Contro
	VerticalScroll	Obtiene las características asociadas a la barra de desplazamiento vertical (Se hereda de ScrollableControl.)
	Visible	Obtiene o establece un valor que indica si se mues

control y todos sus co
secundarios.
(Se hereda de [Contro](#)



[VScroll](#)

Obtiene o establece u
que indica si está visil
barra de desplazamie
vertical.
(Se hereda de
[ScrollableControl.](#))



[Width](#)

Obtiene o establece e
del control.
(Se hereda de [Contro](#)



[WindowState](#)

Obtiene o establece u
que indica si un formu
está minimizado, max
o normal.
(Se hereda de [Form.](#))

[Top](#)

▲ [Vea también](#)

Referencia

[SalaPoker Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



SalaPoker (Métodos)

El tipo [SalaPoker](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32)	Notifica a las de accesibilic AccessibleEv del control se especificado. (Se hereda d
	AccessibilityNotifyClients(AccessibleEvents, Int32, Int32)	Notifica a las de accesibilic AccessibleEv del control se especificado. (Se hereda d
	Activate	Activa el form foco. (Se hereda d
	ActivateMdiChild	Activa el elen MDI de un fo (Se hereda d
	AddOwnedForm	Agrega un fo propietario al (Se hereda d
	AdjustFormScrollbars	Ajusta las bai

		desplazamiento de la función de los controles de la selección (Se hereda de)
	BeginInvoke(Delegate)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo con un identificador de control. (Se hereda de)
	BeginInvoke(Delegate, Object)	Ejecuta el delegado de forma asíncrona en un subproceso o hilo con argumentos en un identificador de control. (Se hereda de)
	BringToFront	Coloca el control en el orden Z. (Se hereda de)
	CenterToParent	Centra la posición dentro de los padres principal. (Se hereda de)
	CenterToScreen	Centra el formulario actual. (Se hereda de)
	Close	Cierra el formulario (Se hereda de)
	Contains	Obtiene un valor

		control espec secundario d (Se hereda d
	CreateAccessibilityInstance	Crea un nuev accesibilidad (Se hereda d
	CreateControl	Fuerza la cre visible, inclu los controles (Se hereda d
	CreateControlsInstance	(Se hereda d
	CreateGraphics	Crea el Grapl (Se hereda d
	CreateHandle	Crea el identi formulario.Si reemplaza es llamar a la im (Se hereda d
	CreateObjRef	Crea un objet la informaci para generar para comunic remoto. (Se hereda d MarshalByRe
	DefWndProc	(Se hereda d
	DestroyHandle	Destruye el ic a este contro (Se hereda d
		

	Dispose	Libera todos los recursos utilizados por el objeto. (Se hereda de Form)
	Dispose(Boolean)	Clean up any resources used. (Reemplaza a Form.Dispose)
	DoDragDrop	Inicia una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Form)
	DrawToBitmap	Permite la representación de un mapa de bits. (Se hereda de Form)
	EndInvoke	Recupera el resultado de una operación asíncrona representada por IAsyncResult . (Se hereda de Form)
	Equals	Determina si el objeto especificado es el mismo que el actual. (Se hereda de Form)
	Finalize	Libera recursos y realiza otras tareas de limpieza antes de que se elimine el objeto. Com recolección de basura. (Se hereda de Form)
	FindForm	Recupera el Form que se encuentra en la cadena de Form s.

		(Se hereda de Control)
	Focus	Establece el foco en el control. (Se hereda de Control)
	GetAccessibilityObjectById	Recupera el objeto de accesibilidad especificado. (Se hereda de Control)
	GetAutoSizeMode	Recupera un valor que indica cómo se comporta el control cuando su propiedad AutoSizeMode esté habilitada. (Se hereda de Control)
	GetChildAtPoint(Point)	Recupera el control ubicado en la posición especificada. (Se hereda de Control)
	GetChildAtPoint(Point, GetChildAtPointSkip)	Recupera el control que se encuentra en las coordenadas especificadas especificando un número determinado de secundarios. (Se hereda de Control)
	GetContainerControl	Devuelve el control contenedor (ContainerControl ascendente) de los controles primarios. (Se hereda de Control)
	GetHashCode	Sirve como la clave predeterminada para el control. (Se hereda de Control)

	GetLifetimeService	Recupera el c duración actu directiva de d instancia. (Se hereda d MarshalByRe
	GetNextControl	Recupera el s hacia delante orden de tabu secundarios. (Se hereda d
	GetPreferredSize	Recupera el t rectangular e encajar un co (Se hereda d
	GetScaledBounds	(Se hereda d
	GetScrollState	Determina si marcador esp (Se hereda d
	GetService	Devuelve un representa el por Compone (Se hereda d
	GetStyle	Recupera el v de control esp control. (Se hereda d
	GetTopLevel	Determina si superior. (Se hereda d

	GetType	Obtiene el Ty actual. (Se hereda de
	Hide	Oculto el con (Se hereda de
	InitializeLifetimeService	Obtiene un ol duración para de duración c (Se hereda de MarshalByRe
	InitLayout	Se llama a es control se ha contenedor. (Se hereda de
	Invalidate	Invalida toda control y hace dibujar el con (Se hereda de
	Invalidate(Region)	Invalida la req control (agreg región de acti que es el área pintarse en la de dibujo) y h mensaje de d (Se hereda de
	Invalidate(Boolean)	Invalida una r control y hace mensaje de d control. Tambi los controles asignados al

		(Se hereda d
	Invalidate(Rectangle)	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a repintarse en la ventana de dibujo) y genera un mensaje de control. (Se hereda de
	Invalidate(Region, Boolean)	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a repintarse en la ventana de dibujo) y genera un mensaje de control. También invalida los controles asignados al control. (Se hereda de
	Invalidate(Rectangle, Boolean)	Invalida la región de control (agrega una región de actualización que es el área que se va a repintarse en la ventana de dibujo) y genera un mensaje de control. También invalida los controles asignados al control. (Se hereda de
	Invoke(Delegate)	Ejecuta el delegado en el subproceso con el identificador

		subyacente d (Se hereda d
	Invoke(Delegate, Object)	Ejecuta el de en el subproc identificador (c subyacente d de argumento (Se hereda d
	InvokeGotFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeLostFocus	Genera el ev el control esp (Se hereda d
	InvokeOnClick	Genera el ev control espec (Se hereda d
	InvokePaint	Genera el ev control espec (Se hereda d
	InvokePaintBackground	Genera el ev PaintBackgro especificado. (Se hereda d
	IsInputChar	Determina si carácter de e reconoce. (Se hereda d
	IsInputKey	Determina si es una tecla (

		una tecla esp preprocesam (Se hereda d
	LayoutMdi	Organiza los secundarios l múltiples doc formulario MDI (Se hereda d
	MemberwiseClone	Crea una cop Object actual (Se hereda d
	MemberwiseClone(Boolean)	Crea una cop objeto Marsh (Se hereda d MarshalByRe
	NotifyInvalidate	Genera el ev una región es para invalidar (Se hereda d
	OnActivated	Genera el ev (Se hereda d
	OnAutoSizeChanged	Genera el ev AutoSizeCha (Se hereda d
	OnAutoValidateChanged	Genera el ev AutoValidateC (Se hereda d
	OnBackColorChanged	Genera el ev BackColorCh (Se hereda d

	OnBackgroundImageChanged	Genera el evento BackgroundImageChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnBackgroundImageLayoutChanged	Genera el evento BackgroundImageLayoutChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnBindingContextChanged	Genera el evento BindingContextChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnCausesValidationChanged	Genera el evento CausesValidationChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnChangeUICues	Genera el evento OnChangeUICues (Se hereda de ImageControl)
	OnClick	Genera el evento OnClick (Se hereda de ImageControl)
	OnClientSizeChanged	Genera el evento ClientSizeChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnClosed	Genera el evento OnClosed (Se hereda de ImageControl)
	OnClosing	Genera el evento OnClosing (Se hereda de ImageControl)
	OnContextMenuChanged	Genera el evento ContextMenuChanged (Se hereda de ImageControl)
	OnContextMenuStripChanged	Genera el evento ContextMenuStripChanged (Se hereda de ImageControl)

		(Se hereda d
	OnControlAdded	Genera el ev (Se hereda d
	OnControlRemoved	Genera el ev ControlRemo (Se hereda d
	OnCreateControl	Genera el ev (Se hereda d
	OnCursorChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnDeactivate	Genera el ev (Se hereda d
	OnDockChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnDoubleClick	Genera el ev (Se hereda d
	OnDragDrop	Genera el ev (Se hereda d
	OnDragEnter	Genera el ev (Se hereda d
	OnDragLeave	Genera el ev (Se hereda d
	OnDragOver	Genera el ev (Se hereda d
	OnEnabledChanged	(Se hereda d
	OnEnter	Genera el ev

		(Se hereda de Form)
	OnFontChanged	(Se hereda de Form)
	OnForeColorChanged	Genera el evento ForeColorChanged (Se hereda de Form)
	OnFormClosed	Genera el evento FormClosed (Se hereda de Form)
	OnFormClosing	Genera el evento FormClosing (Se hereda de Form)
	OnGiveFeedback	Genera el evento GiveFeedback (Se hereda de Form)
	OnGotFocus	Genera el evento GotFocus (Se hereda de Form)
	OnHandleCreated	(Se hereda de Form)
	OnHandleDestroyed	(Se hereda de Form)
	OnHelpButtonClicked	Genera el evento HelpButtonClicked (Se hereda de Form)
	OnHelpRequested	Genera el evento HelpRequested (Se hereda de Form)
	OnImeModeChanged	Genera el evento ImeModeChanged (Se hereda de Form)
	OnInputLanguageChanged	Genera el evento InputLanguageChanged (Se hereda de Form)

	OnInputLanguageChanging	Genera el evento InputLanguageChanging (Se hereda de TextView)
	OnInvalidated	Genera el evento OnInvalidated (Se hereda de View)
	OnKeyDown	Genera el evento OnKeyDown (Se hereda de View)
	OnKeyPress	Genera el evento OnKeyPress (Se hereda de View)
	OnKeyUp	Genera el evento OnKeyUp (Se hereda de View)
	OnLayout	Genera el evento OnLayout (Se hereda de View)
	OnLeave	Genera el evento OnLeave (Se hereda de View)
	OnLoad	Genera el evento OnLoad (Se hereda de View)
	OnLocationChanged	Genera el evento OnLocationChanged LocationChangeListener (Se hereda de View)
	OnLostFocus	Genera el evento OnLostFocus (Se hereda de View)
	OnMarginChanged	Genera el evento OnMarginChanged (Se hereda de View)
	OnMaximizedBoundsChanged	Genera el evento OnMaximizedBoundsChanged MaximizedBoundsChangeListener (Se hereda de View)

	OnMaximumSizeChanged	Genera el evento MaximumSizeChanged (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMdiChildActivate	Genera el evento MdiChildActivated (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMenuComplete	Genera el evento MenuComplete (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMenuStart	Genera el evento MenuStart (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMinimumSizeChanged	Genera el evento MinimumSizeChanged (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseCaptureChanged	Genera el evento MouseCaptured (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseClicked	Genera el evento MouseClicked (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseDoubleClick	Genera el evento MouseDoubleClicked (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseDown	Genera el evento MouseDown (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseEnter	Genera el evento MouseEntered (Se hereda de QGraphicsView)
	OnMouseHover	Genera el evento MouseHover (Se hereda de QGraphicsView)
		

	OnMouseLeave	Genera el evento cuando se levanta el cursor. (Se hereda de Control .)
	OnMouseMove	Genera el evento cuando se mueve el cursor. (Se hereda de Control .)
	OnMouseUp	Genera el evento cuando se levanta el cursor. (Se hereda de Control .)
	OnMouseWheel	Genera el evento cuando se rueda el mouse. (Se hereda de Control .)
	OnMove	Genera el evento cuando se mueve el control. (Se hereda de Control .)
	OnNotifyMessage	Notifica al control cuando Windows genera un mensaje. (Se hereda de Control .)
	OnPaddingChanged	Genera el evento cuando cambia el Padding del control. (Se hereda de Control .)
	OnPaint	Genera el evento cuando se pinta el control. (Se hereda de Control .)
	OnPaintBackground	Pinta el fondo del control. (Se hereda de Control .)
	OnParentBackColorChanged	Provoca el evento BackColorChanged cuando cambia el BackColor de un control. (Se hereda de Control .)
	OnParentBackgroundImageChanged	Provoca el evento BackgroundImageChanged cuando cambia el BackgroundImage de un control. (Se hereda de Control .)

		propiedad Background del contenedor de control. (Se hereda de View .)
	OnParentBindingContextChanged	Provoca el evento BindingContextChanged cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext de control. (Se hereda de View .)
	OnParentChanged	(Se hereda de View .)
	OnParentCursorChanged	Genera el evento CursorChanged cuando cambia el valor de la propiedad Cursor del contenedor de control. (Se hereda de View .)
	OnParentEnabledChanged	Provoca el evento EnabledChanged cuando cambia el valor de la propiedad Enabled del contenedor de control. (Se hereda de View .)
	OnParentFontChanged	Provoca el evento FontChanged cuando cambia el valor de la propiedad Font de control. (Se hereda de View .)
	OnParentForeColorChanged	Provoca el evento ForeColorChanged cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor de control. (Se hereda de View .)
	OnParentRightToLeftChanged	Provoca el evento RightToLeftChanged cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft de control. (Se hereda de View .)

		RightToLeft d control. (Se hereda d
	OnParentVisibleChanged	Provoca el ev cuando camb propiedad Vis del control. (Se hereda d
	OnPreviewKeyDown	Genera el ev PreviewKeyD (Se hereda d
	OnPrint	Genera el ev (Se hereda d
	OnQueryContinueDrag	Genera el ev QueryContinu (Se hereda d
	OnRegionChanged	Genera el ev (Se hereda d
	OnResize	(Se hereda d
	OnResizeBegin	Genera el ev (Se hereda d
	OnResizeEnd	Genera el ev (Se hereda d
	OnRightToLeftChanged	(Se hereda d
	OnRightToLeftLayoutChanged	Genera el ev RightToLeftLa (Se hereda d
		

	OnScroll	Genera el evento OnScroll (Se hereda de ScrollView)
	OnShown	Genera el evento OnShown (Se hereda de Dialog)
	OnSizeChanged	Genera el evento OnSizeChanged (Se hereda de Dialog)
	OnStyleChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnSystemColorsChanged	Genera el evento OnSystemColorsChanged (Se hereda de Dialog)
	OnTabIndexChanged	Genera el evento OnTabIndexChanged (Se hereda de Dialog)
	OnTabStopChanged	Genera el evento OnTabStopChanged (Se hereda de Dialog)
	OnTextChanged	(Se hereda de Dialog)
	OnValidated	Genera el evento OnValidated (Se hereda de Dialog)
	OnValidating	Genera el evento OnValidating (Se hereda de Dialog)
	OnVisibleChanged	Genera el evento OnVisibleChanged (Se hereda de Dialog)
	PerformAutoScale	Escala el contenido de los elementos de la interfaz de usuario (Se hereda de Dialog)
	PerformLayout	Obliga al control a realizar un nuevo layout (Se hereda de Dialog)

		de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PerformLayout(Control, String)	Obliga al con de diseño a t secundarios. (Se hereda d
	PointToClient	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PointToScreen	Calcula la ub especificado coordenadas (Se hereda d
	PreProcessControlMessage	Preprocesa l teclado o de de mensajes (Se hereda d
	PreProcessMessage	Preprocesa l teclado o de de mensajes (Se hereda d
	ProcessCmdKey	Procesa una (Se hereda d
	ProcessDialogChar	Procesa un c (Se hereda d
	ProcessDialogKey	Procesa una diálogo. (Se hereda d

	ProcessKeyEventArgs	Procesa un m genera los ev correspondie (Se hereda d
	ProcessKeyMessage	Procesa un m (Se hereda d
	ProcessKeyPreview	(Se hereda d
	ProcessMnemonic	Procesa un c acceso. (Se hereda d
	ProcessTabKey	(Se hereda d
	RaiseDragEvent	Genera el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseKeyEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaiseMouseEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RaisePaintEvent	Provoca el ev adecuado. (Se hereda d
	RecreateHandle	Obliga a que identificador (Se hereda d
	RectangleToClient	Calcula el tar del rectángul

		especificado, cliente. (Se hereda de)
	RectangleToScreen	Calcula el tamaño del rectángulo especificado, pantalla. (Se hereda de)
	Refresh	Obliga al controlador de área cliente y a que vuelva a sus controles. (Se hereda de)
	RemoveOwnedForm	Quita un formulario de este formulario. (Se hereda de)
	ResetMouseEventArgs	Restablece el controlador de eventos. (Se hereda de)
	ResetText	Restablece el controlador de texto predeterminado. Text . (Se hereda de)
	ResumeLayout	Reanuda la ejecución habitual. (Se hereda de)
	ResumeLayout(Boolean)	Reanuda la ejecución habitual, forzando un diseño innovador. solicitudes de (Se hereda de)

	<code>RtlTranslateAlignment(HorizontalAlignment)</code>	Convierte la <code>HorizontalAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> correspondiente al texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>RtlTranslateContent</code>).
	<code>RtlTranslateAlignment(LeftRightAlignment)</code>	Convierte la <code>LeftRightAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> correspondiente al texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>RtlTranslateContent</code>).
	<code>RtlTranslateAlignment(ContentAlignment)</code>	Convierte la <code>ContentAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> para que admita el texto de izquierda a derecha. (Se hereda de <code>RtlTranslateContent</code>).
	<code>RtlTranslateContent</code>	Convierte la <code>ContentAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> para que admita el texto de izquierda a derecha. (Se hereda de <code>RtlTranslateHorizontal</code>).
	<code>RtlTranslateHorizontal</code>	Convierte la <code>HorizontalAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> correspondiente al texto de derecha a izquierda. (Se hereda de <code>RtlTranslateLeftRight</code>).
	<code>RtlTranslateLeftRight</code>	Convierte la <code>LeftRightAlignment</code> especificada a <code>RightToLeftAlignment</code> .

		LeftRightAlign corresponde texto de dere (Se hereda d
	Scale	Escala el con controles sec factor de esc (Se hereda d
	ScaleControl	Escala la ubi relleno y el m (Se hereda d
	ScrollControlIntoView	Desplaza el c especificado control habilit desplazamier (Se hereda d
	ScrollToControl	Calcula el de: control secun (Se hereda d
	Select	Activa el cont (Se hereda d
	Select(Boolean, Boolean)	Selecciona es selecciona op control sigue (Se hereda d
	SelectNextControl	Activa el sigu (Se hereda d
	SendToBack	Envía el cont Z. (Se hereda d

	<code>SetAutoScrollMargin</code>	Establece el tamaño de los márgenes de desplazamiento automático. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetAutoSizeMode</code>	Establece un modo de ajuste automático cuando su propiedad <code>AutoSize</code> esté habilitada. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Establece los límites de la ubicación y el tamaño especificados. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, BoundsSpecified)</code>	Establece los límites del control en el tamaño especificado. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetBoundsCore</code>	(Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetClientSizeCore</code>	Establece el tamaño del formulario. Es el tamaño del formulario que tenga el tamaño especificado. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetDesktopBounds</code>	Establece los límites en las coordenadas. (Se hereda de <code>Form</code>)
	<code>SetDesktopLocation</code>	Establece la ubicación del formulario en el escritorio. (Se hereda de <code>Form</code>)

	SetDisplayRectLocation	Sitúa la ventana en el valor especificado. (Se hereda de IWindow)
	SetScrollState	Establece el estado de desplazamiento. (Se hereda de IWindow)
	SetStyle	Establece uno o más estilos. ControlStyles (Se hereda de IWindow)
	SetTopLevel	Establece el control de nivel. (Se hereda de IWindow)
	SetVisibleCore	Establece el control de visibilidad. (Se hereda de IWindow)
	Show	Muestra el control. (Se hereda de IWindow)
	Show(IWin32Window)	Muestra al usuario el control con el propietario especificado. (Se hereda de IWindow)
	ShowDialog	Muestra el cuadro de diálogo. (Se hereda de IWindow)
	ShowDialog(IWin32Window)	Muestra el cuadro de diálogo al propietario especificado. (Se hereda de IWindow)
	SizeFromClientSize	Determina el tamaño del control a partir de su área cliente. (Se hereda de IWindow)

	<code>SuspendLayout</code>	Suspende temporariamente el proceso de diseño del formulario. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>ToString</code>	Obtiene una cadena que representa la instancia del formulario. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>Update</code>	Hace que el control dibuje las regiones de su área de cliente. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateBounds</code>	Actualiza los límites del control con la ubicación actual. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Actualiza los límites del control con la ubicación especificada. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateBounds(Int32, Int32, Int32, Int32, Int32, Int32)</code>	Actualiza los límites del control con el tamaño especificado. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateDefaultButton</code>	Actualiza el botón predeterminado. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateStyles</code>	Obliga a que el control vuelva a aplicar los estilos. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)
	<code>UpdateZOrder</code>	Actualiza el orden de superposición del control. (Se hereda de <code>System.Windows.Forms.Control</code>)

		de su control (Se hereda d
	Validate	Comprueba e que ha perdic que los event Validated se j orden. (Se hereda d
	Validate(Boolean)	Comprueba e que está perc dependiente si se activa la automática. (Se hereda d
	ValidateChildren	(Se hereda d
	ValidateChildren(ValidationConstraints)	(Se hereda d
	WndProc	(Se hereda d

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[SalaPoker Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



SalaPokerDispose (Método)

▲ Lista de sobrecargas

	Nombre	Descripción
	Dispose	Libera todos los recursos utilizados por Component . (Se hereda de Component .)
	Dispose(Boolean)	Clean up any resources being used. (Reemplaza a FormDispose(Boolean) .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[SalaPoker Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



SalaPokerDispose (Método (Boolean))

Clean up any resources being used.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
protected override void Dispose(  
    bool disposing  
)
```

Parámetros

disposing

Tipo: [SystemBoolean](#)

true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

▲ Vea también

Referencia

[SalaPoker Clase](#)

[Sobrecargas de Dispose](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



SalaPoker (Eventos)

El tipo [SalaPoker](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Eventos

	Nombre	Descripción
	Activated	Se produce cuando el formulario se activa por código de programa o por parte del usuario. (Se hereda de Form .)
	AutoSizeChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoSize . (Se hereda de Form .)
	AutoValidateChanged	Se produce cuando cambia la propiedad AutoValidate . (Se hereda de Form .)
	BackColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackColor . (Se hereda de Control .)
	BackgroundImageChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BackgroundImage . (Se hereda de Control .)

	BackgroundImageLayoutChanged	Se produce cuando cambia la propiedad BackgroundImageLayout . (Se hereda de Control .)
	BindingContextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad BindingContext . (Se hereda de Control .)
	CausesValidationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad CausesValidation . (Se hereda de Control .)
	ChangeUICues	Se produce cuando cambian las guías de la interfaz de usuario para el foco o el teclado. (Se hereda de Control .)
	Click	Se produce cuando se hace clic en el control. (Se hereda de Control .)
	ClientSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ClientSize . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ContextMenu . (Se hereda de Control .)
	ContextMenuStripChanged	Se produce cuando

		cambia el valor de la propiedad ContextMenuStrip . (Se hereda de Control .)
	ControlAdded	Se produce cuando se agrega un nuevo control a ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)
	ControlRemoved	Se produce cuando se quita un control de ControlControlCollection . (Se hereda de Control .)
	CursorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Cursor . (Se hereda de Control .)
	Deactivate	Se produce cuando el formulario pierde el foco y deja de ser el formulario activo. (Se hereda de Form .)
	Disposed	Se produce cuando el componente se elimina mediante una llamada al método Dispose . (Se hereda de Component .)
	DockChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Dock . (Se hereda de Control .)

	DoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic en el control. (Se hereda de Control .)
	DragDrop	Se produce cuando se completa una operación de arrastrar y colocar. (Se hereda de Control .)
	DragEnter	Se produce cuando se arrastra un objeto dentro de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragLeave	Se produce cuando se arrastra un objeto fuera de los límites del control. (Se hereda de Control .)
	DragOver	Se produce cuando se arrastra un objeto sobre los límites del control. (Se hereda de Control .)
	EnabledChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Enabled . (Se hereda de Control .)
	Enter	Se produce cuando se entra en el control. (Se hereda de Control .)
	FontChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Font .

		(Se hereda de Control .)
	ForeColorChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad ForeColor . (Se hereda de Control .)
	FormClosed	Se produce después de haberse cerrado el formulario. (Se hereda de Form .)
	FormClosing	Se produce antes de cerrar el formulario. (Se hereda de Form .)
	GiveFeedback	Se produce durante una operación de arrastre. (Se hereda de Control .)
	GotFocus	Se produce cuando el control recibe el foco. (Se hereda de Control .)
	HandleCreated	Se produce cuando se crea un identificador para el control. (Se hereda de Control .)
	HandleDestroyed	Se produce cuando el identificador del control está en proceso de eliminación. (Se hereda de Control .)
	HelpButtonClicked	Se produce cuando se hace clic en el botón Ayuda.

		(Se hereda de Form.)
	HelpRequested	Se produce cuando el usuario solicita ayuda para un control. (Se hereda de Control.)
	ImeModeChanged	Se produce cuando ha cambiado la propiedad ImeMode . (Se hereda de Control.)
	InputLanguageChanged	Se produce después de cambiarse el idioma de entrada del formulario. (Se hereda de Form.)
	InputLanguageChanging	Se produce cuando el usuario intenta cambiar el idioma de entrada de formulario. (Se hereda de Form.)
	Invalidated	Se produce cuando es necesario volver a dibujar un control. (Se hereda de Control.)
	KeyDown	Se produce cuando se presiona una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control.)
	KeyPress	Se produce cuando se presiona una tecla de espacio o retroceso mientras el control tiene el foco.

		el foco. (Se hereda de Control .)
	KeyUp	Se produce cuando se suelta una tecla mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	Layout	Se produce cuando un control debe volver a colocar sus controles secundarios. (Se hereda de Control .)
	Leave	Se produce cuando el foco de entrada deja el control. (Se hereda de Control .)
	Load	Se produce antes de que se muestre un formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	LocationChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Location . (Se hereda de Control .)
	LostFocus	Se produce cuando el control pierde el foco. (Se hereda de Control .)
	MarginChanged	Se produce cuando cambia el margen del control. (Se hereda de Control .)
		

	MaximizedBoundsChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximizedBounds . (Se hereda de Form .)
⚡	MaximumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MaximumSize . (Se hereda de Form .)
⚡	MdiChildActivate	Se produce cuando un formulario MDI (interfaz de múltiples documentos) secundario se activa o cierra dentro de una aplicación MDI. (Se hereda de Form .)
⚡	MenuComplete	Se produce cuando el menú de un formulario pierde el foco. (Se hereda de Form .)
⚡	MenuStart	Se produce cuando el menú de un formulario recibe el foco. (Se hereda de Form .)
⚡	MinimumSizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad MinimumSize . (Se hereda de Form .)
⚡	MouseCaptureChanged	Aparece cuando el control pierde la captura del mouse. (Se hereda de Control .)

	MouseClicked	Se produce cuando se hace clic con el mouse en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseDoubleClick	Se produce cuando se hace doble clic con el mouse en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseDown	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se presiona un botón del mouse. (Se hereda de Control .)
	MouseEnter	Se produce cuando el puntero del mouse entra en el control. (Se hereda de Control .)
	MouseHover	Se produce cuando el puntero del mouse se sitúa sobre el control. (Se hereda de Control .)
	MouseLeave	Se produce cuando el puntero del mouse deja el control. (Se hereda de Control .)
	MouseMove	Se produce cuando el puntero del mouse se mueve sobre el control (Se hereda de Control .)
		

	MouseUp	Se produce cuando el puntero del mouse se encuentra sobre el control y se suelta un botón del mouse. (Se hereda de Control .)
	MouseWheel	Se produce cuando la rueda del mouse se mueve mientras el control tiene el foco. (Se hereda de Control .)
	Move	Se produce cuando se mueve el control. (Se hereda de Control .)
	PaddingChanged	Se produce cuando cambia el relleno del control. (Se hereda de Control .)
	Paint	Se produce cuando vuelve a dibujarse el control. (Se hereda de Control .)
	ParentChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Parent . (Se hereda de Control .)
	PreviewKeyDown	Se produce antes que el evento KeyDown cuando se presiona una tecla mientras el foco está en este control. (Se hereda de Control .)

	QueryAccessibilityHelp	Se produce cuando AccessibleObject proporciona ayuda para aplicaciones de accesibilidad. (Se hereda de Control .)
	QueryContinueDrag	Se produce durante un operación de arrastrar y colocar, y permite al origen de arrastre determinar si la operación de arrastrar y colocar tiene que cancelarse. (Se hereda de Control .)
	RegionChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Region . (Se hereda de Control .)
	Resize	Se produce cuando se cambia el tamaño del control. (Se hereda de Control .)
	ResizeBegin	Se produce cuando un formulario entra en el modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)
	ResizeEnd	Se produce cuando un formulario sale del modo de cambio de tamaño. (Se hereda de Form .)

	RightToLeftChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad RightToLeft . (Se hereda de Control .)
	RightToLeftLayoutChanged	Se produce después de que cambie el valor de propiedad RightToLeftLayout . (Se hereda de Form .)
	Scroll	Aparece cuando el usuario o el código se desplaza a través del área cliente. (Se hereda de ScrollableControl .)
	Shown	Se produce cuando se muestra el formulario por primera vez. (Se hereda de Form .)
	SizeChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Size . (Se hereda de Control .)
	StyleChanged	Se produce cuando cambia el estilo del control. (Se hereda de Control .)
	SystemColorsChanged	Se produce cuando se modifican los colores del sistema. (Se hereda de Control .)

	TabIndexChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabIndex . (Se hereda de Control .)
	TabStopChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad TabStop . (Se hereda de Control .)
	TextChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Text . (Se hereda de Control .)
	Validated	Se produce cuando finaliza la validación de control. (Se hereda de Control .)
	Validating	Se produce cuando el control se está validando. (Se hereda de Control .)
	VisibleChanged	Se produce cuando cambia el valor de la propiedad Visible . (Se hereda de Control .)

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[SalaPoker Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Usuario (Clase)

Definición de usuario

▲ Jerarquía de herencia

[System.Object](#) [Cliente_Poker](#) [Usuario](#)

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public class Usuario
```

El tipo [Usuario](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	Usuario	Inicializa una instancia de la clase Usuario .

[Top](#)

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Correo	Gets or sets la dirección de correo.



Saldo

Gets or sets el saldo.

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	Equals	Determina si el objeto especificado es igual al objeto actual. (Se hereda de Object .)
	Finalize	Permite que un objeto intente liberar recursos y realizar otras operaciones de limpieza antes de que sea reclamado por la recolección de elementos no utilizados. (Se hereda de Object .)
	GetHashCode	Sirve como la función hash predeterminada. (Se hereda de Object .)
	GetType	Obtiene el Type de la instancia actual. (Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	Crea una copia superficial del Object actual. (Se hereda de Object .)
	ToString	Devuelve un String que representa esta instancia. (Reemplaza a ObjectToString .)

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Usuario (Constructor)

Inicializa una instancia de la clase [Usuario](#).

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public Usuario(  
    string datos  
)
```

Parámetros

datos

Tipo: [SystemString](#)

Credenciales del usuario.

▲ Vea también

Referencia

[Usuario Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



Usuario (Propiedades)

El tipo [Usuario](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Correo	Gets or sets la dirección de correo.
	Saldo	Gets or sets el saldo.

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Usuario Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



UsuarioCorreo (Propiedad)

Gets or sets la dirección de correo.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public string Correo { get; set; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [String](#)

El correo.

▲ Vea también

Referencia

[Usuario Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)



UsuarioSaldo (Propiedad)

Gets or sets el saldo.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public double Saldo { get; set; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [Double](#)

El saldo.

▲ Vea también

Referencia

[Usuario Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



Usuario (Métodos)

El tipo [Usuario](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	Equals	Determina si el objeto especificado es igual al objeto actual. (Se hereda de Object .)
	Finalize	Permite que un objeto intente liberar recursos y realizar otras operaciones de limpieza antes de que sea reclamado por la recolección de elementos no utilizados. (Se hereda de Object .)
	GetHashCode	Sirve como la función hash predeterminada. (Se hereda de Object .)
	GetType	Obtiene el Type de la instancia actual. (Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	Crea una copia superficial del Object actual. (Se hereda de Object .)
	ToString	Devuelve un String que representa esta instancia.

(Reemplaza a
[ObjectToString.](#))

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Usuario Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)

A Sandcastle Documented Class Library



UsuarioToString (Método)

Devuelve un [String](#) que representa esta instancia.

Espacio de nombres: [Cliente_Poker](#)

Ensamblado: Cliente Poker (en Cliente Poker.exe) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C#

[Copy](#)

```
public override string ToString()
```

Valor devuelto

Tipo: [String](#)

Un [String](#) que presesenta esta instancia.

▲ Vea también

Referencia

[Usuario Clase](#)

[Espacio de nombres Cliente_Poker](#)