

AeatModelos (Espacio de nombres)

Este espacio de nombres contiene los componentes generales para el trabajo con la librería AeatModelos para la generación y carga de ficheros según las especificaciones de la AÉAT.

▲ Clases

	Clase	Descripción
	Configuracion	Datos generales de AeatModelos.
	ConjuntoDeEmpaquetables	Conjunto de elementos empaquetables. Grupo de objetos que se puede representar mediante segmentos de texto válidos para incluir en un registro de la aeat; Y que a su vez puede ser representado también como un segmento válido generado mediante la concatenación de sus elementos hijo-
	Errores	Soporte para

errores.



RegistroCampo

Representa un registro de un diseño de registro de la AEAT para un modelo determina..



RegistroMod

Modelo de un registro.

▲ Interfaces

Interfaz	Descripción
 IEmpaquetable	Objeto que se puede representar mediante segmentos de texto válidos para incluir en un registro de la aeat.

▲ Enumeraciones

Enumeración	Descripción
 RegistroCampoTipo	Tipos de datos para los registros de la AEAT.

Configuracion (Clase)

Datos generales de AeatModelos.

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelosConfiguracion](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public class Configuracion
```

El tipo [Configuracion](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	Configuracion	Inicializa una nueva instancia de la clase Configuracion

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	Equals	(Se hereda de Object.)

	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)
	ToString	(Se hereda de Object.)

[Top](#)

▲ Campos

	Nombre	Descripción
 S	AeatModelos	Ensamblado de AeatModelos.
 S	NIFEmpresaDesarrollo	NIF de Irene Solutions SL. Empresa que ha desarrollado la librería.
 S	VersionDelPrograma	Versión de la biblioteca.

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

Configuracion (Constructor)

Inicializa una nueva instancia de la clase [Configuracion](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

[C#](#) [VB](#) [C++](#) [F#](#)

[Copy](#)

```
public Configuracion()
```

▲ Vea también

Referencia

[Configuracion Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

Configuracion (Métodos)

El tipo [Configuracion](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)
	ToString	(Se hereda de Object.)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Configuracion Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

Configuración (Campos)

El tipo [Configuración](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Campos

	Nombre	Descripción
 	AeatModelos	Ensamblado de AeatModelos.
 	NIFEmpresaDesarrollo	NIF de Irene Solutions SL. Empresa que ha desarrollado la librería.
 	VersionDelPrograma	Versión de la biblioteca.

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Configuración Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

ConfiguracionAeatModelos (Campo)

Ensamblado de AeatModelos.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public static Assembly AeatModelos
```

Valor del campo

Tipo: [Assembly](#)

▲ Vea también

Referencia

[Configuracion Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

ConfiguracionNIFEmpresaDesarrollo (Campo)

NIF de Irene Solutions SL. Empresa que ha desarrollado la librería.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public const string NIFEmpresaDesarrollo = "B1295
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Configuracion Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

ConfiguracionVersionDelPrograma (Campo)

Versión de la biblioteca.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public static string VersionDelPrograma
```

Valor del campo

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Configuracion Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

ConjuntoDeEmpaquetables (Clase)

Conjunto de elementos empaquetables. Grupo de objetos que se puede representar mediante segmentos de texto válidos para incluir en un registro de la aeat; Y que a su vez puede ser representado también como un segmento válido generado mediante la concatenación de sus elementos hijo-

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelosConjuntoDeEmpaquetables](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public class ConjuntoDeEmpaquetables : IEmpaquetables
```

El tipo [ConjuntoDeEmpaquetables](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

Nombre	Descripción
 ConjuntoDeEmpaquetables	Inicializa una nueva instancia de la clase ConjuntoDeEmpaquetables

[Top](#)

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo.
	Empaquetables	Lista de elementos empaquetables que compone el conjunto.
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
	Valor	Valor del campo.

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
		

[MemberwiseClone](#) (Se hereda de [Object](#).)



[ToString](#) (Se hereda de [Object](#).)

[Top](#)

▲ [Vea también](#)

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

ConjuntoDeEmpaquetables (Constructor)

Inicializa una nueva instancia de la clase [ConjuntoDeEmpaquetables](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public ConjuntoDeEmpaquetables()
```

▲ Vea también

Referencia

[ConjuntoDeEmpaquetables Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

ConjuntoDeEmpaquetables (Propiedades)

El tipo [ConjuntoDeEmpaquetables](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo.
	Empaquetables	Lista de elementos empaquetables que compone el conjunto.
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
	Valor	Valor del campo.

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[ConjuntoDeEmpaquetables Clase](#)
[Espacio de nombres AeatModelos](#)

ConjuntoDeEmpaquetablesDescripcion (Propiedad)

Descripción del campo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public string Descripcion { get; set; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [String](#)

Implementa

[IEmpaquetableDescripcion](#)

▲ Vea también

Referencia

[ConjuntoDeEmpaquetables Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

ConjuntoDeEmpaquetablesEmpaqu (Propiedad)

Lista de elementos empaquetables que compone el conjunto.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F# Copy

```
public List<IEmpaquetable> Empaquetables { get; s
```

Valor de propiedad

Tipo: [ListIEmpaquetable](#)

▲ Vea también

Referencia

[ConjuntoDeEmpaquetables Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

ConjuntoDeEmpaquetablesItem (Propiedad)

Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public RegistroCampo this[  
    string descripcion  
] { get; }
```

Parámetros

descripcion

Tipo: [SystemString](#)

Descipción del campo.

Valor devuelto

Tipo: [RegistroCampo](#)

Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.

Implementa

[IEmpaquetableItemString](#)

▲ Vea también

Referencia

ConjuntoDeEmpaquetables Clase
Espacio de nombres AeatModelos

ConjuntoDeEmpaquetablesValor (Propiedad)

Valor del campo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public Object Valor { get; set; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [Object](#)

Implementa

[IEmpaquetableValor](#)

▲ Vea también

Referencia

[ConjuntoDeEmpaquetables Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

ConjuntoDeEmpaquetables (Métodos)

El tipo [ConjuntoDeEmpaquetables](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)
	ToString	(Se hereda de Object.)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[ConjuntoDeEmpaquetables Clase](#)
[Espacio de nombres AeatModelos](#)

ConjuntoDeEmpaquetablesAFichero (Método)

Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public string AFichero()
```

Valor devuelto

Tipo: [String](#)

Representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

Implementa

[IEmpaquetableAFichero](#)

▲ Vea también

Referencia

[ConjuntoDeEmpaquetables Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

Errores (Clase)

Soporte para errores.

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelosErrores](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public class Errores
```

El tipo [Errores](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	Errores	Inicializa una nueva instancia de la clase Errores

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	Equals	(Se hereda de Object .)

	Finalize	(Se hereda de Object .)
	GetHashCode	(Se hereda de Object .)
	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
 	MostrarMensaje	Muestra el mensaje de error para la clave de error indicada con la información adicional pasada como params.
	ToString	(Se hereda de Object .)

[Top](#)

▲ Campos

	Nombre	Descripción
 	Catalogo	Catálogo de mensajes de error: Contiene codificados en forma clave-valor los mensajes para los tipos de error controlados por la librería.

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

Errores (Constructor)

Inicializa una nueva instancia de la clase [Errores](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

[C#](#) [VB](#) [C++](#) [F#](#)

[Copy](#)

```
public Errores()
```

▲ Vea también

Referencia

[Errores Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

Errores (Métodos)

El tipo [Errores](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	Equals	(Se hereda de Object .)
	Finalize	(Se hereda de Object .)
	GetHashCode	(Se hereda de Object .)
	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
 	MostrarMensaje	Muestra el mensaje de error para la clave de error indicada con la información adicional pasada como params.
	ToString	(Se hereda de Object .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Errores Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

ErroresMostrarMensaje (Método)

Muestra el mensaje de error para la clave de error indicada con la información adicional pasada como params.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public static string MostrarMensaje(  
    string claveError,  
    params string[] infos  
)
```

Parámetros

claveError

Tipo: [SystemString](#)

Clave que identifica el error del que se quiere recuperar el mensaje.

infos

Tipo: [SystemString](#)

Parámetros de información adicional que se necesitan para componer el mensaje.

Valor devuelto

Tipo: [String](#)

Mensaje de error.

▸ **Vea también**

Referencia

[Errores Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

Errores (Campos)

El tipo [Errores](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Campos

	Nombre	Descripción
 	Catalogo	Catálogo de mensajes de error: Contiene codificados en forma clave-valor los mensajes para los tipos de error controlados por la librería.

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Errores Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

ErroresCatalogo (Campo)

Catálogo de mensajes de error: Contiene codificados en forma clave-valor los mensajes para los tipos de error controlados por la librería.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public static Dictionary<string, string> Catalogo
```

Valor del campo

Tipo: [DictionaryString](#), [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Errores Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

IEmpaquetable (Interfaz)

Objeto que se puede representar mediante segmentos de texto válidos para incluir en un registro de la aeat.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public interface IEmpaquetable
```

El tipo [IEmpaquetable](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del objeto empaquetable.
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
	Valor	Obtiene o establece el valor del objeto empaquetable.

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

IEmpaquetable (Propiedades)

El tipo [IEmpaquetable](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del objeto empaquetable.
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
	Valor	Obtiene o establece el valor del objeto empaquetable.

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[IEmpaquetable Interfaz](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

IEmpaquetableDescripcion (Propiedad)

Descripción del objeto empaquetable.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
string Descripcion { get; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[IEmpaquetable Interfaz](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

IEmpaquetableItem (Propiedad)

Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
RegistroCampo this[
    string descripcion
] { get; }
```

Parámetros

descripcion

Tipo: [SystemString](#)

Descipción del campo.

Valor devuelto

Tipo: [RegistroCampo](#)

Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.

▲ Vea también

Referencia

[IEmpaquetable Interfaz](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

IEmpaquetableValor (Propiedad)

Obtiene o establece el valor del objeto empaquetable.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
Object Valor { get; set; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [Object](#)

▲ Vea también

Referencia

[IEmpaquetable Interfaz](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

IEmpaquetable (Métodos)

El tipo [IEmpaquetable](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[IEmpaquetable Interfaz](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

IEmpaquetableAFichero (Método)

Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
string AFichero()
```

Valor devuelto

Tipo: [String](#)

Representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

▲ Vea también

Referencia

[IEmpaquetable Interfaz](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampo (Clase)

Representa un registro de un diseño de registro de la AEAT para un modelo determina..

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelosRegistroCampo](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

[C#](#) [VB](#) [C++](#) [F#](#)

[Copy](#)

```
public class RegistroCampo : IEmpaquetable
```

El tipo [RegistroCampo](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	RegistroCampo	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Clave	Clave unívoca del campo en la página. Se utiliza como clave el

		número de casilla en el modelo.
	Decimales	Número de decimales para campos numéricos. Valor por defecto 2.
	Descripcion	Descripción del campo.
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
	Longitud	Longitud del campo.
	Pagina	Página del Registro
	Posicion	Posición que ocupa el registro
	Tipo	Tipo de dato.
	Valor	Valor del campo.
	ValorFichero	Valor del campo.

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)

	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
	ToString	Representación textual de la instancia. (Reemplaza a ObjectToString .)

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampo (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public RegistroCampo(  
    int pagina,  
    int posicion,  
    int longitud,  
    string tipo,  
    string descripcion,  
    string clave = null,  
    Object valor = null,  
    int decimales = 2  
)
```

Parámetros

pagina

Tipo: [SystemInt32](#)

Página del modelo que representa el fichero en la que se encuentra la instancia de registro de campo definida en el diseño de registro correspondiente de la AEAT.

posicion

Tipo: [SystemInt32](#)

Posición dónde empieza el registro de la instancia en la página del modelo.

longitud

Tipo: [SystemInt32](#)
Longitud del campo.

tipo

Tipo: [SystemString](#)
Cadena que representa el tipo de dato según la documentación del diseño de registro de la AEAT ('A', 'An', 'N'...)

descripcion

Tipo: [SystemString](#)
Descripción del campo en el diseño de registro de la AEAT.

clave (Optional)

Tipo: [SystemString](#)
clave únivoca del campo en la página. Genralmente se utiliza como clave el número de casilla.

valor (Optional)

Tipo: [SystemObject](#)
Valor para el campo.

decimales (Optional)

Tipo: [SystemInt32](#)
Número de decimales.

▲ **Vea también**

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampo (Propiedades)

El tipo [RegistroCampo](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Clave	Clave unívoca del campo en la página. Se utiliza como clave el número de casilla en el modelo.
	Decimales	Número de decimales para campos numéricos. Valor por defecto 2.
	Descripcion	Descripción del campo.
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
	Longitud	Longitud del campo.
	Pagina	Página del Registro
	Posicion	Posición que ocupa el registro
	Tipo	Tipo de dato.
	Valor	Valor del campo.
	ValorFichero	Valor del campo.

[Top](#)

▸ **Vea también**

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampoClave (Propiedad)

Clave unívoca del campo en la página. Se utiliza como clave el número de casilla en el modelo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public string Clave { get; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampoDecimales (Propiedad)

Número de decimales para campos numéricos. Valor por defecto 2.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public int Decimales { get; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [Int32](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampoDescripcion (Propiedad)

Descripción del campo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public string Descripcion { get; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [String](#)

Implementa

[IEmpaquetableDescripcion](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampoItem (Propiedad)

Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public RegistroCampo this[
    string descripcion
] { get; }
```

Parámetros

descripcion

Tipo: [SystemString](#)

Descripción del campo o clave si la tiene.

Valor devuelto

Tipo: [RegistroCampo](#)

Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.

Implementa

[IEmpaquetableItemString](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampoLongitud (Propiedad)

Longitud del campo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public int Longitud { get; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [Int32](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampoPagina (Propiedad)

Página del Registro

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public int Pagina { get; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [Int32](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampoPosicion (Propiedad)

Posición que ocupa el registro

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public int Posicion { get; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [Int32](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampoTipo (Propiedad)

Tipo de dato.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public RegistroCampoTipo Tipo { get; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [RegistroCampoTipo](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampoValor (Propiedad)

Valor del campo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public Object Valor { get; set; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [Object](#)

Implementa

[IEmpaquetableValor](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampoValorFichero (Propiedad)

Valor del campo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public string ValorFichero { get; set; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampo (Métodos)

El tipo [RegistroCampo](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.
	Equals	(Se hereda de Object .)
	Finalize	(Se hereda de Object .)
	GetHashCode	(Se hereda de Object .)
	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
	ToString	Representación textual de la instancia. (Reemplaza a ObjectToString .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampoAFichero (Método)

Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public string AFichero()
```

Valor devuelto

Tipo: [String](#)

Representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

Implementa

[IEmpaquetableAFichero](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampoToString (Método)

Representación textual de la instancia.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public override string ToString()
```

Valor devuelto

Tipo: [String](#)

Representación textual de la instancia.

▲ Vea también

Referencia

[RegistroCampo Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroCampoTipo (Enumeración)

Tipos de datos para los registros de la AEAT.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public enum RegistroCampoTipo
```

▲ Miembros

	Nombre del miembro	Valor	Descripción
	An	0	An (Alfanumérico): Los campos alfanuméricos (An) sólo admiten letras, números y blancos. Deberán estar alineados a la izquierda, rellenando con blancos por la derecha.
	Num	1	Num (Numérico sin signo): Los campos numéricos (Num) sólo admiten números. Los datos numéricos deberán estar

alineados a la derecha
rellenando con ceros por la
izquierda.

A

2

A (Alfabético)

N

3

N (Numérico con signo): Los campos numéricos con signo (N) admiten números más el carácter N . Los datos numéricos deberán estar alineados a la derecha rellenando con ceros por la izqda. Los datos numéricos negativos llevarán una N en la primera posición del campo.

▲ Vea también

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroMod (Clase)

Modelo de un resgistro.

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelosRegistroMod](#)

[AeatModelos.RegistroMod300_2018RegistroMod300_2018](#)

[AeatModelos.RegistroMod300_2018RegistroMod300_2018p01](#)

[AeatModelos.RegistroMod300_2018RegistroMod300_2018p02](#)

[AeatModelos.RegistroMod300_2018RegistroMod300_2018p03](#)

[AeatModelos.RegistroMod300_2018RegistroMod300_2018p04](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

[C#](#) [VB](#) [C++](#) [F#](#)

[Copy](#)

```
public class RegistroMod : IEmpaquetable
```

El tipo [RegistroMod](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	RegistroMod	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo.
	Ejercicio	Ejercicio de la autoliquidación.
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
	Periodo	Periodo de la autoliquidación.
	RegistroCampos	Diccionario de campos del modelo.
	Valor	Valor del campo.

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)



[ToString](#)

(Se hereda de [Object](#).)

[Top](#)

▲ [Vea también](#)

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroMod (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public RegistroMod(  
    string ejercicio,  
    string periodo  
)
```

Parámetros

ejercicio

Tipo: [SystemString](#)

AAAA: 2018

periodo

Tipo: [SystemString](#)

Periodo: 1T, 2T...01, 02...12

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroMod (Propiedades)

El tipo [RegistroMod](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo.
	Ejercicio	Ejercicio de la autoliquidación.
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
	Periodo	Periodo de la autoliquidación.
	RegistroCampos	Diccionario de campos del modelo.
	Valor	Valor del campo.

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroModDescripcion (Propiedad)

Descripción del campo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public string Descripcion { get; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [String](#)

Implementa

[IEmpaquetableDescripcion](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroModEjercicio (Propiedad)

Ejercicio de la autoliquidación.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public string Ejercicio { get; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroModItem (Propiedad)

Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public RegistroCampo this[
    string descripcion
] { get; }
```

Parámetros

descripcion

Tipo: [SystemString](#)

Descipción del campo o clave del campo.

Valor devuelto

Tipo: [RegistroCampo](#)

Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.

Implementa

[IEmpaquetableItemString](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroModPeriodo (Propiedad)

Periodo de la autoliquidación.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public string Periodo { get; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroModRegistroCampos (Propiedad)

Diccionario de campos del modelo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public Dictionary<decimal, IEmpaquetable> Registr
```

Valor de propiedad

Tipo: [DictionaryDecimal](#), [IEmpaquetable](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroModValor (Propiedad)

Valor del campo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public Object Valor { get; set; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [Object](#)

Implementa

[IEmpaquetableValor](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroMod (Métodos)

El tipo [RegistroMod](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.
	Equals	(Se hereda de Object .)
	Finalize	(Se hereda de Object .)
	GetHashCode	(Se hereda de Object .)
	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
	ToString	(Se hereda de Object .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

RegistroModAFichero (Método)

Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

Espacio de nombres: [AeatModelos](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public string AFichero()
```

Valor devuelto

Tipo: [String](#)

Representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

Implementa

[IEmpaquetableAFichero](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos](#)

AeatModelos.Conversores

(Espacio de nombres)

Este espacio de nombres contiene los componentes utilizados para la conversión de las entradas y las salidas.

▲ Clases

	Clase	Descripción
	A	Convertor de texto para el tipo de datos denominado por la aeat como 'A'
	An	Convertor de texto para el tipo de datos denominado por la aeat como 'An'
	Convertor	Se encarga de hacer la conversión de los datos entrados desde fichero, y de los datos de salida para fichero.
	ConvertorNumero	Se encarga de las funciones de conversión de valores para un campo.
	ConvertorTexto	Se encarga de las funciones de conversión de valores para un campo.
	N	Convertor de texto para el tipo de datos denominado por

la aeat como 'N'



Num

Conversor de texto para el tipo de datos denominado por la aeat como 'Num'

A (Clase)

Convertor de texto para el tipo de datos denominado por la aeat como 'A'

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelos.ConvertoresConvertor](#)
[AeatModelos.ConvertoresConvertorTexto](#)
[AeatModelos.ConvertoresA](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.Convertores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

[C#](#) [VB](#) [C++](#) [F#](#)

[Copy](#)

```
public class A : ConvertorTexto
```

El tipo [A](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	A	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

Nombre	Descripción
--------	-------------



Descripcion Descripción del campo.
(Se hereda de [Conversor.](#))



Item Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
(Se hereda de [Conversor.](#))



Valor Valor del campo.
(Se hereda de [Conversor.](#))

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de ConversorTexto.)
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero. (Se hereda de ConversorTexto.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)



[ToString](#)

(Se hereda de [Object.](#))

[Top](#)

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente. (Se hereda de Conversor.)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

A (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public A(  
    RegistroCampo registroCampo  
)
```

Parámetros

registroCampo

Tipo: [AeatModelosRegistroCampo](#)

Registro campo subyacente.

▲ Vea también

Referencia

[A Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

A (Propiedades)

El tipo [A](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de Convertor .)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de Convertor .)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de Convertor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[A Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Convertores](#)

A (Métodos)

El tipo [A](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de ConversorTexto .)
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero. (Se hereda de ConversorTexto .)
	Equals	(Se hereda de Object .)
	Finalize	(Se hereda de Object .)
	GetHashCode	(Se hereda de Object .)
	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
	ToString	(Se hereda de Object .)

[Top](#)

▸ **Vea también**

Referencia

[A Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

A (Campos)

El tipo [A](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente. (Se hereda de Conversor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[A Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

An (Clase)

Convertor de texto para el tipo de datos denominado por la aeat como 'An'

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelos.ConvertoresConvertor](#)
[AeatModelos.ConvertoresConvertorTexto](#)
[AeatModelos.ConvertoresAn](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.Convertores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

[C#](#) [VB](#) [C++](#) [F#](#)

[Copy](#)

```
public class An : ConvertorTexto
```

El tipo [An](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	An	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

Nombre	Descripción
--------	-------------



Descripcion Descripción del campo.
(Se hereda de [Conversor.](#))



Item Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
(Se hereda de [Conversor.](#))



Valor Valor del campo.
(Se hereda de [Conversor.](#))

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de ConversorTexto.)
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero. (Se hereda de ConversorTexto.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)



[ToString](#)

(Se hereda de [Object.](#))

[Top](#)

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente. (Se hereda de Conversor.)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

An (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public An(  
    RegistroCampo registroCampo  
)
```

Parámetros

registroCampo

Tipo: [AeatModelosRegistroCampo](#)

Registro campo subyacente.

▲ Vea también

Referencia

[An Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

An (Propiedades)

El tipo [An](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de Conversor .)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de Conversor .)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de Conversor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[An Clase](#)

Espacio de nombres [AeatModelos.Conversores](#)

An (Métodos)

El tipo [An](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de ConversorTexto .)
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero. (Se hereda de ConversorTexto .)
	Equals	(Se hereda de Object .)
	Finalize	(Se hereda de Object .)
	GetHashCode	(Se hereda de Object .)
	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
	ToString	(Se hereda de Object .)

[Top](#)

▸ **Vea también**

Referencia

[An Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

An (Campos)

El tipo [An](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente. (Se hereda de Conversor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[An Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

Conversor (Clase)

Se encarga de hacer la conversión de los datos entrados desde fichero, y de los datos de salida para fichero.

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelos.ConversoresConversor](#)
[AeatModelos.ConversoresConversorNumero](#)
[AeatModelos.ConversoresConversorTexto](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public class Conversor : IEmpaquetable
```

El tipo [Conversor](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	Conversor	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

Nombre	Descripción
--------	-------------

	Descripcion	Descripción del campo.
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
	Valor	Valor del campo.

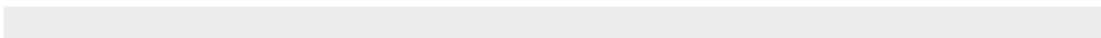
[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero.
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)
	ToString	(Se hereda de Object.)

[Top](#)

▲ Campos



	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente.

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

Conversor (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public Conversor(  
    RegistroCampo registroCampo  
)
```

Parámetros

registroCampo

Tipo: [AeatModelosRegistroCampo](#)

Registro campo subyacente.

▲ Vea también

Referencia

[Conversor Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

Conversor (Propiedades)

El tipo [Conversor](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo.
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
	Valor	Valor del campo.

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Conversor Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorDescripcion (Propiedad)

Descripción del campo.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public string Descripcion { get; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [String](#)

Implementa

[IEmpaquetableDescripcion](#)

▲ Vea también

Referencia

[Conversor Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorItem (Propiedad)

Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public RegistroCampo this[
    string descripcion
] { get; }
```

Parámetros

descripcion

Tipo: [SystemString](#)

Descipción del campo.

Valor devuelto

Tipo: [RegistroCampo](#)

Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.

Implementa

[IEmpaquetableItemString](#)

▲ Vea también

Referencia

[Conversor Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorValor (Propiedad)

Valor del campo.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public Object Valor { get; set; }
```

Valor de propiedad

Tipo: [Object](#)

Implementa

[IEmpaquetableValor](#)

▲ Vea también

Referencia

[Conversor Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

Conversor (Métodos)

El tipo [Conversor](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero.
	Equals	(Se hereda de Object .)
	Finalize	(Se hereda de Object .)
	GetHashCode	(Se hereda de Object .)
	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
	ToString	(Se hereda de Object .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Conversor Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorAFichero (Método)

Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public virtual string AFichero()
```

Valor devuelto

Tipo: [String](#)

Representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

Implementa

[IEmpaquetableAFichero](#)

▲ Vea también

Referencia

[Conversor Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorDeFichero (Método)

Obtiene un datos formateado procedente de un fichero.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public virtual Object DeFichero()
```

Valor devuelto

Tipo: [Object](#)

Dato utilizable por la aplicación procedente de su representación en un fichero.

▲ Vea también

Referencia

[Conversor Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

Conversor (Campos)

El tipo [Conversor](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente.

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Conversor Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

Conversor_RegistroCampo (Campo)

Campo subyacente.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
protected RegistroCampo _RegistroCampo
```

Valor del campo

Tipo: [RegistroCampo](#)

▲ Vea también

Referencia

[Conversor Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorNumero (Clase)

Se encarga de las funciones de conversión de valores a para un campo.

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelos.ConversoresConversor](#)
[AeatModelos.ConversoresConversorNumero](#)
[AeatModelos.ConversoresN](#)
[AeatModelos.ConversoresNum](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public class ConversorNumero : Conversor
```

El tipo [ConversorNumero](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

Nombre	Descripción
 ConversorNumero	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

Nombre	Descripción
--------	-------------

	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de Conversor.)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de Conversor.)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de Conversor.)

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Reemplaza a ConversorAFichero.)
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero. (Reemplaza a ConversorDeFichero.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)



[ToString](#)

(Se hereda de [Object](#).)

[Top](#)

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente. (Se hereda de Convertor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos.Convertores](#)

ConversorNumero (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public ConversorNumero(  
    RegistroCampo registroCampo  
)
```

Parámetros

registroCampo

Tipo: [AeatModelosRegistroCampo](#)

Registro campo subyacente.

▲ Vea también

Referencia

[ConversorNumero Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorNumero (Propiedades)

El tipo [ConversorNumero](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de Conversor .)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de Conversor .)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de Conversor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[ConversorNumero Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorNumero (Métodos)

El tipo [ConversorNumero](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Reemplaza a ConversorAFichero .)
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero. (Reemplaza a ConversorDeFichero .)
	Equals	(Se hereda de Object .)
	Finalize	(Se hereda de Object .)
	GetHashCode	(Se hereda de Object .)
	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
	ToString	(Se hereda de Object .)

[Top](#)

▸ **Vea también**

Referencia

[ConversorNumero Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorNumeroAFichero (Método)

Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public override string AFichero()
```

Valor devuelto

Tipo: [String](#)

Representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

Implementa

[IEmpaquetableAFichero](#)

▲ Vea también

Referencia

[ConversorNumero Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorNumeroDeFichero (Método)

Obtiene un datos formateado procedente de un fichero.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public override Object DeFichero()
```

Valor devuelto

Tipo: [Object](#)

Dato utilizable por la aplicación procedente de su representación en un fichero.

▲ Vea también

Referencia

[ConversorNumero Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorNumero (Campos)

El tipo [ConversorNumero](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente. (Se hereda de Conversor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[ConversorNumero Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorTexto (Clase)

Se encarga de las funciones de conversión de valores a para un campo.

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelos.ConversoresConversor](#)
[AeatModelos.ConversoresConversorTexto](#)
[AeatModelos.ConversoresA](#)
[AeatModelos.ConversoresAn](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public class ConversorTexto : Conversor
```

El tipo [ConversorTexto](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

Nombre	Descripción
 ConversorTexto	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

Nombre	Descripción
--------	-------------

	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de Conversor.)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de Conversor.)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de Conversor.)

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Reemplaza a ConversorAFichero.)
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero. (Reemplaza a ConversorDeFichero.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)



[ToString](#)

(Se hereda de [Object](#).)

[Top](#)

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente. (Se hereda de Convertor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos.Convertidores](#)

ConversorTexto (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public ConversorTexto(  
    RegistroCampo registroCampo  
)
```

Parámetros

registroCampo

Tipo: [AeatModelosRegistroCampo](#)

Registro campo subyacente.

▲ Vea también

Referencia

[ConversorTexto Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorTexto (Propiedades)

El tipo [ConversorTexto](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de Conversor .)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de Conversor .)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de Conversor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[ConversorTexto Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorTexto (Métodos)

El tipo [ConversorTexto](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Reemplaza a ConversorAFichero .)
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero. (Reemplaza a ConversorDeFichero .)
	Equals	(Se hereda de Object .)
	Finalize	(Se hereda de Object .)
	GetHashCode	(Se hereda de Object .)
	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
	ToString	(Se hereda de Object .)

[Top](#)

▸ **Vea también**

Referencia

[ConversorTexto Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorTextoAFichero (Método)

Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public override string AFichero()
```

Valor devuelto

Tipo: [String](#)

Representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo.

Implementa

[IEmpaquetableAFichero](#)

▲ Vea también

Referencia

[ConversorTexto Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorTextoDeFichero (Método)

Obtiene un datos formateado procedente de un fichero.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public override Object DeFichero()
```

Valor devuelto

Tipo: [Object](#)

Dato utilizable por la aplicación procedente de su representación en un fichero.

▲ Vea también

Referencia

[ConversorTexto Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

ConversorTexto (Campos)

El tipo [ConversorTexto](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente. (Se hereda de Conversor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[ConversorTexto Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

N (Clase)

Convertor de texto para el tipo de datos denominado por la aeat como 'N'

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelos.ConvertoresConvertor](#)
[AeatModelos.ConvertoresConvertorNumero](#)
[AeatModelos.ConvertoresN](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.Convertores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

[C#](#) [VB](#) [C++](#) [F#](#)

[Copy](#)

```
public class N : ConvertorNumero
```

El tipo [N](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	N	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

Nombre	Descripción
--------	-------------



Descripcion Descripción del campo.
(Se hereda de [Conversor.](#))



Item Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
(Se hereda de [Conversor.](#))



Valor Valor del campo.
(Se hereda de [Conversor.](#))

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de ConversorNumero.)
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero. (Se hereda de ConversorNumero.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)



[ToString](#)

(Se hereda de [Object](#).)

[Top](#)

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente. (Se hereda de Convertor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos.Convertidores](#)

N (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public N(  
    RegistroCampo registroCampo  
)
```

Parámetros

registroCampo

Tipo: [AeatModelosRegistroCampo](#)

Registro campo subyacente.

▲ Vea también

Referencia

[N Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

N (Propiedades)

El tipo [N](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de Conversor .)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de Conversor .)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de Conversor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[N Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

N (Métodos)

El tipo [N](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de ConversorNumero.)
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero. (Se hereda de ConversorNumero.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)
	ToString	(Se hereda de Object.)

[Top](#)

▸ **Vea también**

Referencia

[N Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

N (Campos)

El tipo [N](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente. (Se hereda de Conversor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[N Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

Num (Clase)

Convertor de texto para el tipo de datos denominado por la aeat como 'Num'

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelos.ConvertoresConvertor](#)
[AeatModelos.ConvertoresConvertorNumero](#)
[AeatModelos.ConvertoresNum](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.Convertores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

[C#](#) [VB](#) [C++](#) [F#](#)

[Copy](#)

```
public class Num : ConvertorNumero
```

El tipo [Num](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	Num	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

Nombre	Descripción
--------	-------------



Descripcion Descripción del campo.
(Se hereda de [Conversor.](#))



Item Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra.
(Se hereda de [Conversor.](#))



Valor Valor del campo.
(Se hereda de [Conversor.](#))

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de ConversorNumero.)
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero. (Se hereda de ConversorNumero.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)



[ToString](#)

(Se hereda de [Object](#).)

[Top](#)

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente. (Se hereda de Conversor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

Num (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos.Conversores](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public Num(  
    RegistroCampo registroCampo  
)
```

Parámetros

registroCampo

Tipo: [AeatModelosRegistroCampo](#)

Registro campo subyacente.

▲ Vea también

Referencia

[Num Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

Num (Propiedades)

El tipo [Num](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de Conversor .)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de Conversor .)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de Conversor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Num Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

Num (Métodos)

El tipo [Num](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de ConversorNumero.)
	DeFichero	Obtiene un datos formateado procedente de un fichero. (Se hereda de ConversorNumero.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)
	ToString	(Se hereda de Object.)

[Top](#)

▸ **Vea también**

Referencia

[Num Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

Num (Campos)

El tipo [Num](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Campos

	Nombre	Descripción
	_RegistroCampo	Campo subyacente. (Se hereda de Conversor .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Num Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.Conversores](#)

AeatModelos.RegistroMod300_2018 (Espacio de nombres)

Diseño de registro y utilidades para el Modelo 303 utilizado en la autoliquidación del IVA.

▲ Clases

	Clase	Descripción
	RegistroMod300_2018	Página 0 modelo 303. Diseño de registro: DR303e18v10_10.xlsx.
	RegistroMod300_2018p01	Página 1 modelo 303. Diseño de registro: DR303e18v10_10.xlsx.
	RegistroMod300_2018p02	Página 2 modelo 303. Diseño de registro: DR303e18v10_10.xlsx.
	RegistroMod300_2018p03	Página 3 modelo 303. Diseño de registro: DR303e18v10_10.xlsx.
	RegistroMod300_2018p04	Página 4 modelo 303. Diseño de registro: DR303e18v10_10.xlsx.
	Txt	Descripciones de campos.

RegistroMod300_2018 (Clase)

Página 0 modelo 303. Diseño de registro: DR303e18v10_10.xlsx.

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelosRegistroMod](#)
[AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)[RegistroMod300_2018](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)
Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

[C#](#) [VB](#) [C++](#) [F#](#)

[Copy](#)

```
public class RegistroMod300_2018 : RegistroMod
```

El tipo [RegistroMod300_2018](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	RegistroMod300_2018	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de RegistroMod .)

	Ejercicio	Ejercicio de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de RegistroMod.)
	Periodo	Periodo de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	RegistroCampos	Diccionario de campos del modelo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de RegistroMod.)

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)



[MemberwiseClone](#) (Se hereda de [Object.](#))



[ToString](#) (Se hereda de [Object.](#))

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018 (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public RegistroMod300_2018(  
    string ejercicio,  
    string periodo  
)
```

Parámetros

ejercicio

Tipo: [SystemString](#)

AAAA: 2018

periodo

Tipo: [SystemString](#)

Periodo: 1T, 2T...01, 02...12

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod300_2018 Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018 (Propiedades)

El tipo [RegistroMod300_2018](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Ejercicio	Ejercicio de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de RegistroMod.)
	Periodo	Periodo de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	RegistroCampos	Diccionario de campos del modelo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de RegistroMod.)

[Top](#)

▸ **Vea también**

Referencia

[RegistroMod300_2018 Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018

(Métodos)

El tipo [RegistroMod300_2018](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de RegistroMod .)
	Equals	(Se hereda de Object .)
	Finalize	(Se hereda de Object .)
	GetHashCode	(Se hereda de Object .)
	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
	ToString	(Se hereda de Object .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod300_2018 Clase](#)

Espacio de nombres [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p01 (Clase)

Página 1 modelo 303. Diseño de registro: DR303e18v10_10.xlsx.

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelosRegistroMod](#)
[AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)[RegistroMod300_2018p01](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F# Copy

```
public class RegistroMod300_2018p01 : RegistroMoc
```

El tipo [RegistroMod300_2018p01](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

Nombre	Descripción
 RegistroMod300_2018p01	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

Nombre	Descripción
--------	-------------

	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Ejercicio	Ejercicio de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de RegistroMod.)
	Periodo	Periodo de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	RegistroCampos	Diccionario de campos del modelo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de RegistroMod.)

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
		

	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)
	ToString	(Se hereda de Object.)

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p01 (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public RegistroMod300_2018p01(  
    string ejercicio,  
    string periodo  
)
```

Parámetros

ejercicio

Tipo: [SystemString](#)

AAAA: 2018

periodo

Tipo: [SystemString](#)

Periodo: 1T, 2T...01, 02...12

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod300_2018p01 Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p01 (Propiedades)

El tipo [RegistroMod300_2018p01](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Ejercicio	Ejercicio de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de RegistroMod.)
	Periodo	Periodo de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	RegistroCampos	Diccionario de campos del modelo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de RegistroMod.)

[Top](#)

▸ **Vea también**

Referencia

[RegistroMod300_2018p01 Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p01

(Métodos)

El tipo [RegistroMod300_2018p01](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de RegistroMod .)
	Equals	(Se hereda de Object .)
	Finalize	(Se hereda de Object .)
	GetHashCode	(Se hereda de Object .)
	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
	ToString	(Se hereda de Object .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod300_2018p01 Clase](#)

Espacio de nombres [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p02 (Clase)

Página 2 modelo 303. Diseño de registro: DR303e18v10_10.xlsx.

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelosRegistroMod](#)
[AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)[RegistroMod300_2018p02](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F# Copy

```
public class RegistroMod300_2018p02 : RegistroMoc
```

El tipo [RegistroMod300_2018p02](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

Nombre	Descripción
 RegistroMod300_2018p02	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

Nombre	Descripción
--------	-------------

	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Ejercicio	Ejercicio de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de RegistroMod.)
	Periodo	Periodo de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	RegistroCampos	Diccionario de campos del modelo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de RegistroMod.)

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
		

	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)
	ToString	(Se hereda de Object.)

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p02 (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public RegistroMod300_2018p02(  
    string ejercicio,  
    string periodo  
)
```

Parámetros

ejercicio

Tipo: [SystemString](#)

AAAA: 2018

periodo

Tipo: [SystemString](#)

Periodo: 1T, 2T...01, 02...12

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod300_2018p02 Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p02 (Propiedades)

El tipo [RegistroMod300_2018p02](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Ejercicio	Ejercicio de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de RegistroMod.)
	Periodo	Periodo de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	RegistroCampos	Diccionario de campos del modelo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de RegistroMod.)

[Top](#)

▸ **Vea también**

Referencia

[RegistroMod300_2018p02 Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p02

(Métodos)

El tipo [RegistroMod300_2018p02](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de RegistroMod .)
	Equals	(Se hereda de Object .)
	Finalize	(Se hereda de Object .)
	GetHashCode	(Se hereda de Object .)
	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
	ToString	(Se hereda de Object .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod300_2018p02](#) Clase

Espacio de nombres [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p03 (Clase)

Página 3 modelo 303. Diseño de registro: DR303e18v10_10.xlsx.

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelosRegistroMod](#)
[AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)[RegistroMod300_2018p03](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F# Copy

```
public class RegistroMod300_2018p03 : RegistroMoc
```

El tipo [RegistroMod300_2018p03](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

Nombre	Descripción
 RegistroMod300_2018p03	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

Nombre	Descripción
--------	-------------

	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Ejercicio	Ejercicio de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de RegistroMod.)
	Periodo	Periodo de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	RegistroCampos	Diccionario de campos del modelo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de RegistroMod.)

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
		

	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)
	ToString	(Se hereda de Object.)

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p03 (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public RegistroMod300_2018p03(  
    string ejercicio,  
    string periodo  
)
```

Parámetros

ejercicio

Tipo: [SystemString](#)

AAAA: 2018

periodo

Tipo: [SystemString](#)

Periodo: 1T, 2T...01, 02...12

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod300_2018p03 Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p03 (Propiedades)

El tipo [RegistroMod300_2018p03](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Ejercicio	Ejercicio de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de RegistroMod.)
	Periodo	Periodo de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	RegistroCampos	Diccionario de campos del modelo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de RegistroMod.)

[Top](#)

▸ **Vea también**

Referencia

[RegistroMod300_2018p03 Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p03 (Métodos)

El tipo [RegistroMod300_2018p03](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de RegistroMod .)
	Equals	(Se hereda de Object .)
	Finalize	(Se hereda de Object .)
	GetHashCode	(Se hereda de Object .)
	GetType	(Se hereda de Object .)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object .)
	ToString	(Se hereda de Object .)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod300_2018p03](#) Clase

Espacio de nombres [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p04 (Clase)

Página 4 modelo 303. Diseño de registro: DR303e18v10_10.xlsx.

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelosRegistroMod](#)
[AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)[RegistroMod300_2018p04](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F# Copy

```
public class RegistroMod300_2018p04 : RegistroMoc
```

El tipo [RegistroMod300_2018p04](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

Nombre	Descripción
 RegistroMod300_2018p04	Constructor.

[Top](#)

▲ Propiedades

Nombre	Descripción
--------	-------------

	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Ejercicio	Ejercicio de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de RegistroMod.)
	Periodo	Periodo de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	RegistroCampos	Diccionario de campos del modelo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de RegistroMod.)

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
		

	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)
	ToString	(Se hereda de Object.)

[Top](#)

▲ **Vea también**

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p04 (Constructor)

Constructor.

Espacio de nombres: [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public RegistroMod300_2018p04(  
    string ejercicio,  
    string periodo  
)
```

Parámetros

ejercicio

Tipo: [SystemString](#)

AAAA: 2018

periodo

Tipo: [SystemString](#)

Periodo: 1T, 2T...01, 02...12

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod300_2018p04 Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p04 (Propiedades)

El tipo [RegistroMod300_2018p04](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Propiedades

	Nombre	Descripción
	Descripcion	Descripción del campo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Ejercicio	Ejercicio de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	Item	Devuelve el campo que se corresponde con la descripción facilitada o null si no lo encuentra. (Se hereda de RegistroMod.)
	Periodo	Periodo de la autoliquidación. (Se hereda de RegistroMod.)
	RegistroCampos	Diccionario de campos del modelo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Valor	Valor del campo. (Se hereda de RegistroMod.)

[Top](#)

▸ **Vea también**

Referencia

[RegistroMod300_2018p04 Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

RegistroMod300_2018p04 (Métodos)

El tipo [RegistroMod300_2018p04](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	AFichero	Recupera la representación del segmento de fichero preparada para incorporarse al mismo. (Se hereda de RegistroMod.)
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)
	ToString	(Se hereda de Object.)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[RegistroMod300_2018p04 Clase](#)

Espacio de nombres [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Txt (Clase)

Descripciones de campos.

▲ Jerarquía de herencia

[SystemObject](#) [AeatModelos.RegistroMod300_2018Txt](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public class Txt
```

El tipo `Txt` expone a los siguientes miembros.

▲ Constructores

	Nombre	Descripción
	Txt	Inicializa una nueva instancia de la clase <code>Txt</code>

[Top](#)

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	Equals	(Se hereda de Object.)

	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)
	ToString	(Se hereda de Object.)

[Top](#)

▲ Campos

	Nombre	Descripción
 	Den	Diccionario con las descripciones de campo según clave (página.numcampo).

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Txt (Constructor)

Inicializa una nueva instancia de la clase [Txt](#)

Espacio de nombres: [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0
(1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public Txt()
```

▲ Vea también

Referencia

[Txt Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Txt (Métodos)

El tipo [Txt](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Métodos

	Nombre	Descripción
	Equals	(Se hereda de Object.)
	Finalize	(Se hereda de Object.)
	GetHashCode	(Se hereda de Object.)
	GetType	(Se hereda de Object.)
	MemberwiseClone	(Se hereda de Object.)
	ToString	(Se hereda de Object.)

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Txt Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Txt (Campos)

El tipo [Txt](#) expone a los siguientes miembros.

▲ Campos

	Nombre	Descripción
 	Den	Diccionario con las descripciones de campo según clave (página.numcampo).

[Top](#)

▲ Vea también

Referencia

[Txt Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

TxtDen (Campo)

Diccionario con las descripciones de campo según clave (página.numcampo).

Espacio de nombres: [AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)

Ensamblado: AeatModelos (en AeatModelos.dll) Versión: 1.0.0.0 (1.0.0.0)

▲ Sintaxis

C# VB C++ F#

[Copy](#)

```
public static Dictionary<string, string> Den
```

Valor del campo

Tipo: [DictionaryString](#), [String](#)

▲ Vea también

Referencia

[Txt Clase](#)

[Espacio de nombres AeatModelos.RegistroMod300_2018](#)